

Návod k použití mobilní aplikace Retlux home v původním znění



Obsah

- 1) Stažení a instalace aplikace
 - 1.1. Stažení a instalace aplikace prostřednictvím QR kódu
 - 1.2 Stažení a instalace aplikace prostřednictvím GooglePlay nebo AppStore
- 2) Vytvoření účtu a prvotní přihlášení
- 3) Přihlášení k již existujícímu účtu
 - 3.1 Přihlášení pomocí uživatelského jména a hesla
 - 3.2 Přihlášení prostřednictvím Facebook účtu, Google účtu nebo Apple účtu
- 4) Zapomenuté heslo
- 5) Odhlášení
- 6) Popis obrazovek aplikace
 - 6.1 Popis úvodní obrazovky
 - 6.1.1 Úprava úvodní obrazovky
 - 6.2 Popis obrazovky „Místnost“
 - 6.3 Popis obrazovky „Scény“
 - 6.4 Popis obrazovky „Smart“
 - 6.5 Popis obrazovky „Já“
- 7) Přidání zařízení do aplikace
 - 7.1 Automatické přidání
 - 7.2 Manuální přidání
 - 7.3 Přidání zařízení prostřednictvím Hotspotu
 - 7.4 Zařízení ZigBee
 - 7.4.1 Přidání brány ZigBee do seznamu zařízení
 - 7.4.2 Popis úvodní obrazovky brány ZigBee
 - 7.4.3 Spárování zařízení s bránou ZigBee
 - 7.5 Připnutí produktu na domovskou obrazovku aplikace
- 8) Místnosti – vytvoření a správa
 - 8.1 Vytvoření skupiny místností
 - 8.2 Vytvoření skupiny místností
 - 8.3 Vytvoření místnosti
 - 8.4 Vytvoření místnosti
 - 8.5 Přidání místnosti do již vytvořené skupiny místností
 - 8.6 Přidání zařízení do místnosti
 - 8.6.1 Přímé přidání zařízení do vybrané místnosti
 - 8.6.2 Výběr již spárovaného zařízení v aplikaci
 - 8.7 Správa místnosti a skupiny místností
 - 8.7.1 Přejmenování místnosti
 - 8.7.2 Vymazání místnosti
 - 8.7.3 Výmaz skupiny místností
 - 8.8 Správa zařízení místnosti
- 9) Vytvoření scény, správa scény a hlasové ovládání
 - 9.1 Vytvoření scény – způsob Automatizace
 - 9.2 Vytvoření scény – způsob Klepnutím spustíte
 - 9.3 Vytvoření scény skrze Místnost
 - 9.4 Správa scény
 - 9.4.1 Změna místnosti
 - 9.4.2 Výmaz scény
 - 9.4.3 Úprava scény
 - 9.4.4 Aktivace/deaktivace scény
- 10) Ovládání zařízení v aplikaci
 - 10.1 Manuální ovládání zařízení
 - 10.2 Rychlé ovládání z úvodní obrazovky
 - 10.3 Ovládání přes Místnost
 - 10.4 Hromadné ovládání zařízení ve stejné místnosti (vybraná zařízení)
 - 10.5 Ovládání přes Scény
 - 10.6 Hlasové ovládání pomocí asistentů Alexa a Google
 - 10.7 Hlasové ovládání pomocí asistenta Siri
- 11) Můj domov
 - 11.1 Nastavení Můj domov
 - 11.2 Připojení k domácnosti (přidání členů domácnosti)
 - 11.3 Přidat rodinu
- 12) Osobní údaje a nastavení
 - 12.1 Osobní údaje
 - 2.2 Středisko zpráv
 - 12.3 Náповěda a zpětná vazba
 - 12.4 Technická podpora
 - 12.5 Výuková videa
 - 12.6 Nastavení

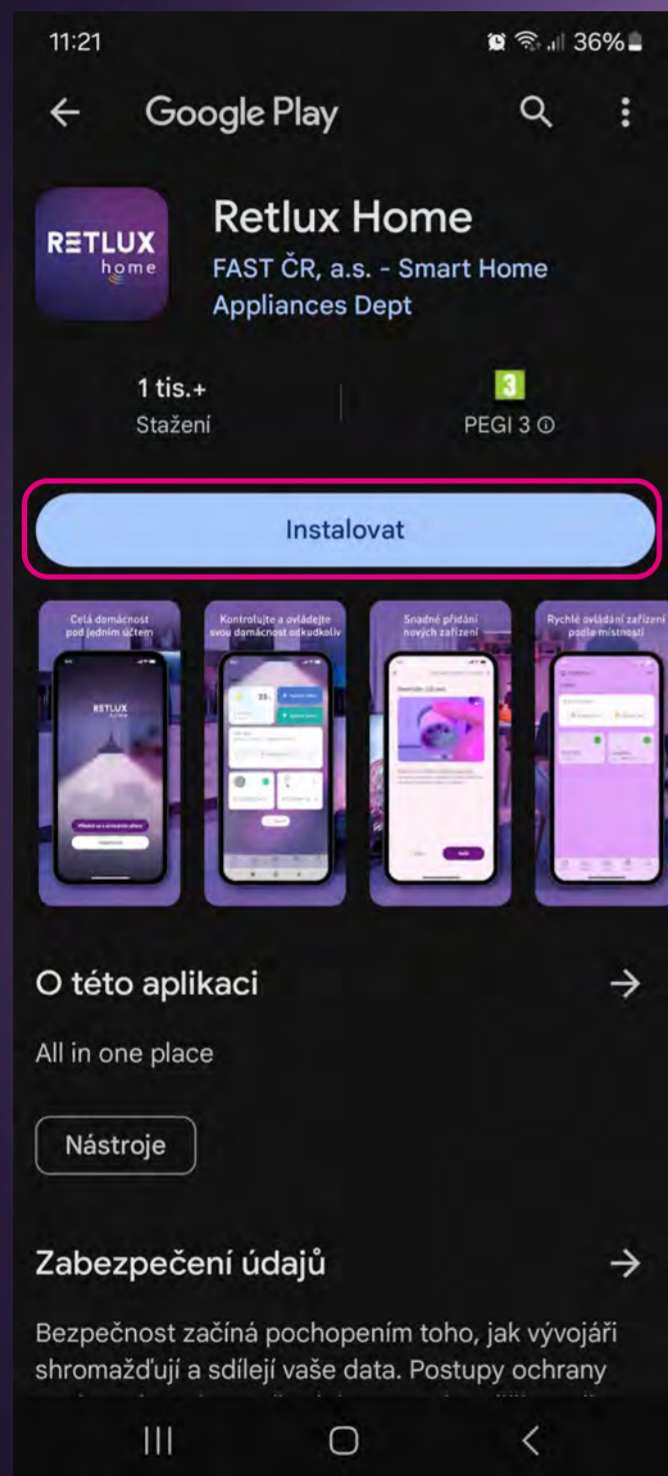
1) Stažení a instalace aplikace

1. Stažení a instalace aplikace prostřednictvím QR kódu

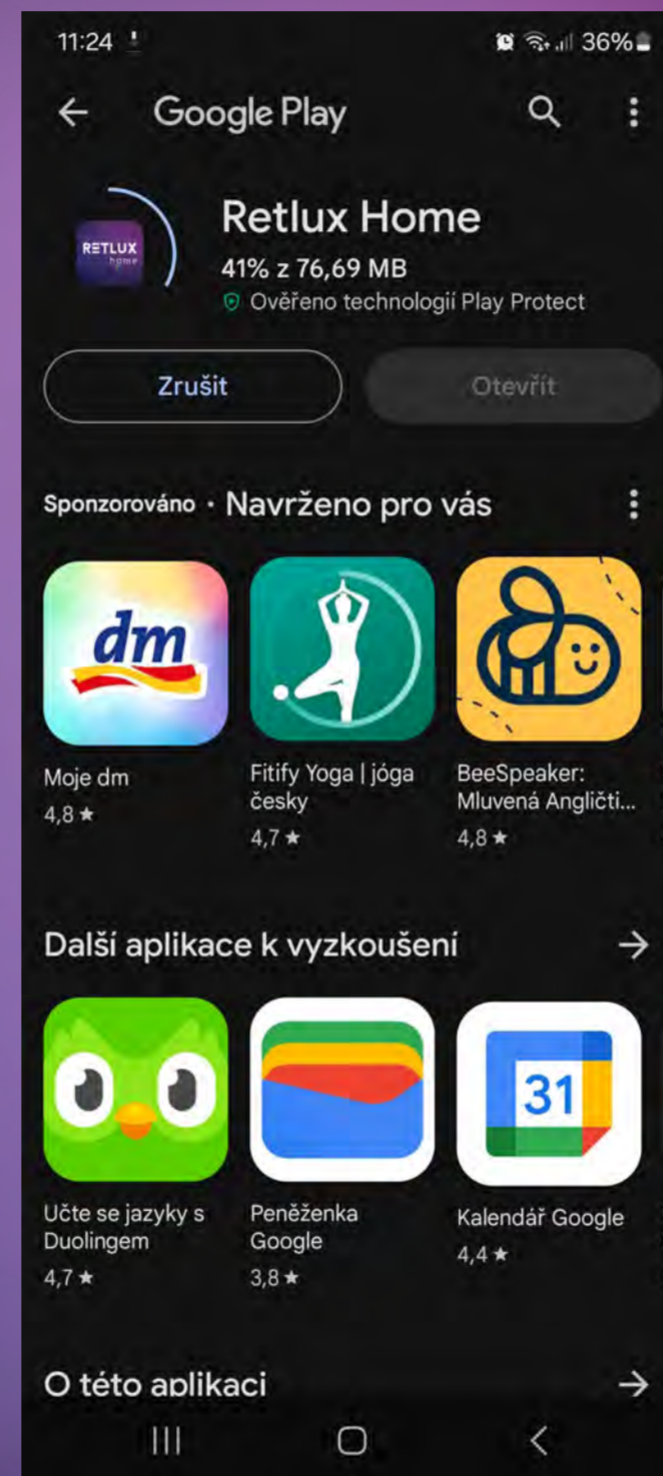
Naskenujte níže uvedený QR kód, který vás odkáže ke stažení a instalaci aplikace Retlux home.



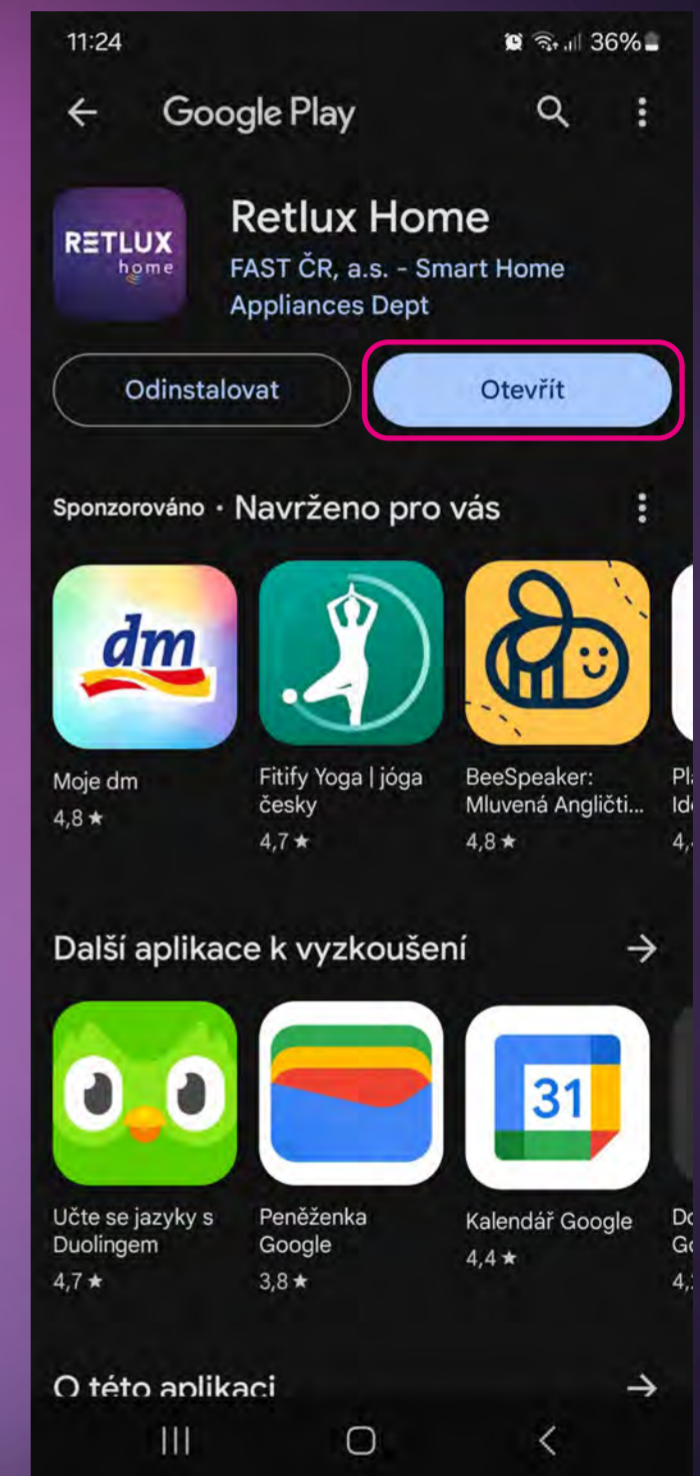
Na obrazovce svého telefonu klikněte na **Instalovat**.



Automaticky se spustí stahování a instalace aplikace.

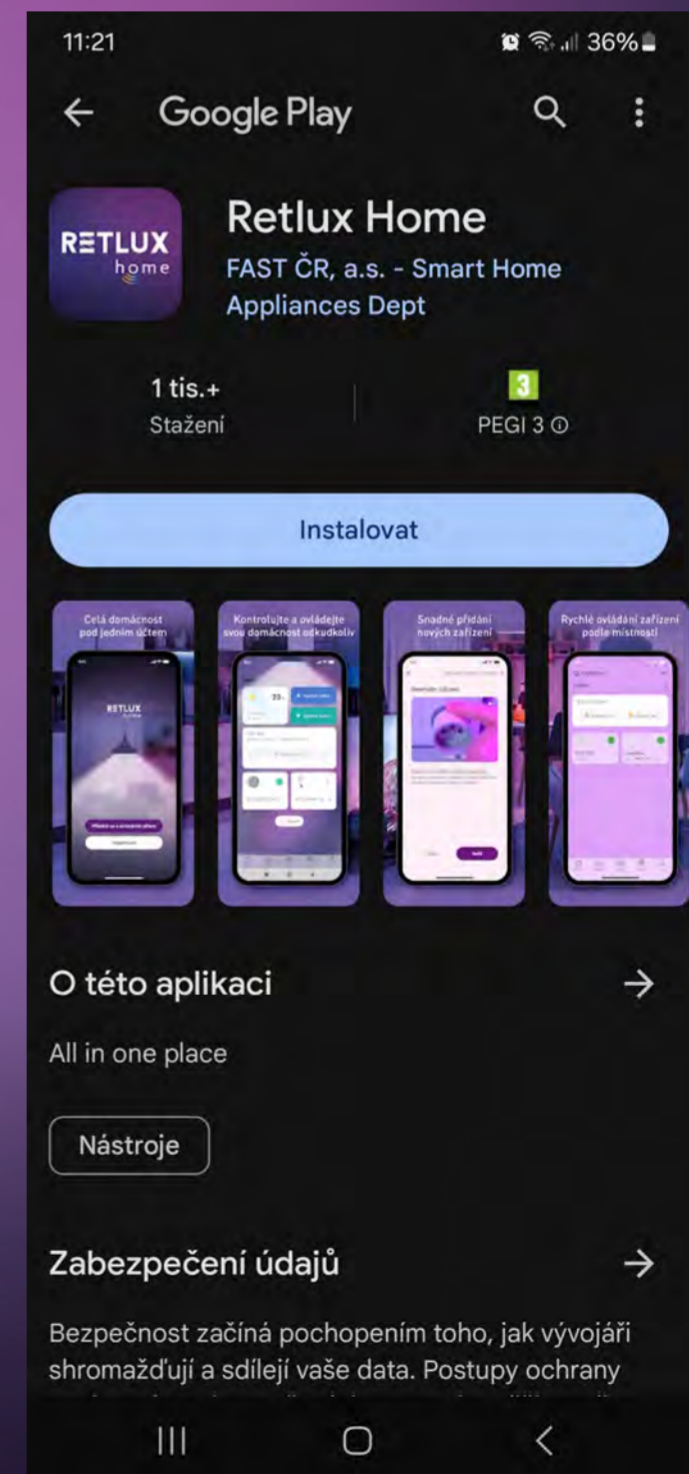
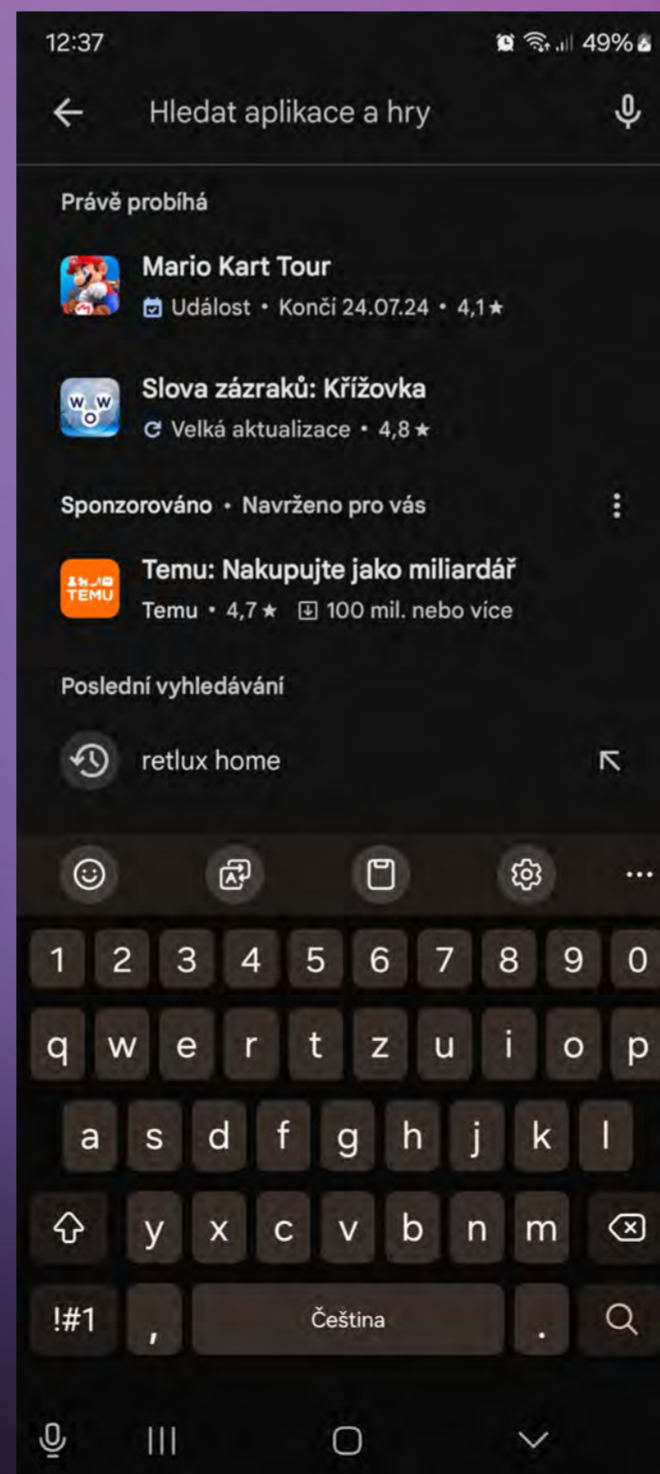
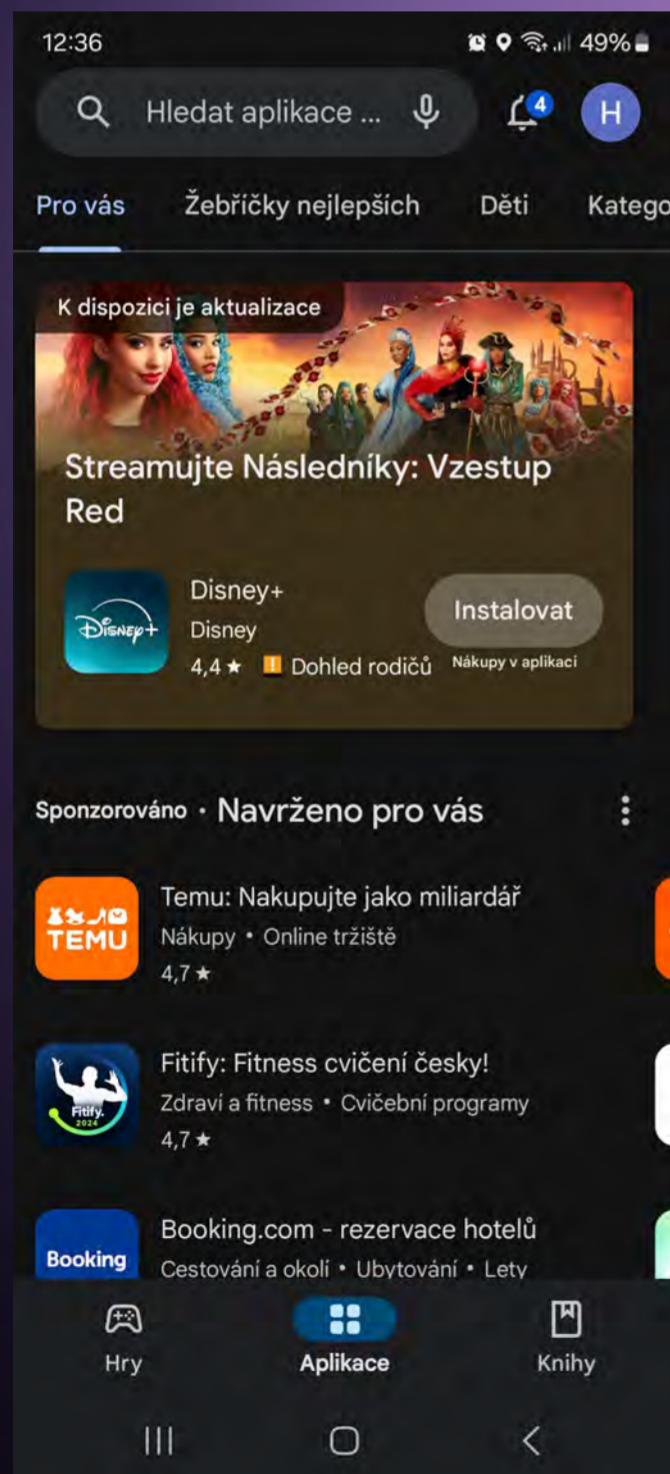


Pro otevření aplikace, vytvoření účtu a přihlášení klikněte na **Otevřít**.



2. Stažení a instalace aplikace prostřednictvím GooglePlay nebo AppStore

- Aplikaci Retlux home si můžete stáhnout a instalovat do svého chytrého telefonu i z obchodu GooglePlay (OS Android) nebo AppStore (iOS).
- Ve svém chytrém telefonu otevřete aplikaci GooglePlay nebo AppStore.
- Do stavového řádku vyhledávání zadejte **Retlux home**.
- Na obrazovce svého telefonu klikněte na **Instalovat**.
- Automaticky se spustí stahování a instalace aplikace.
- Pro otevření aplikace, vytvoření účtu a přihlášení klikněte na **Otevřít**.



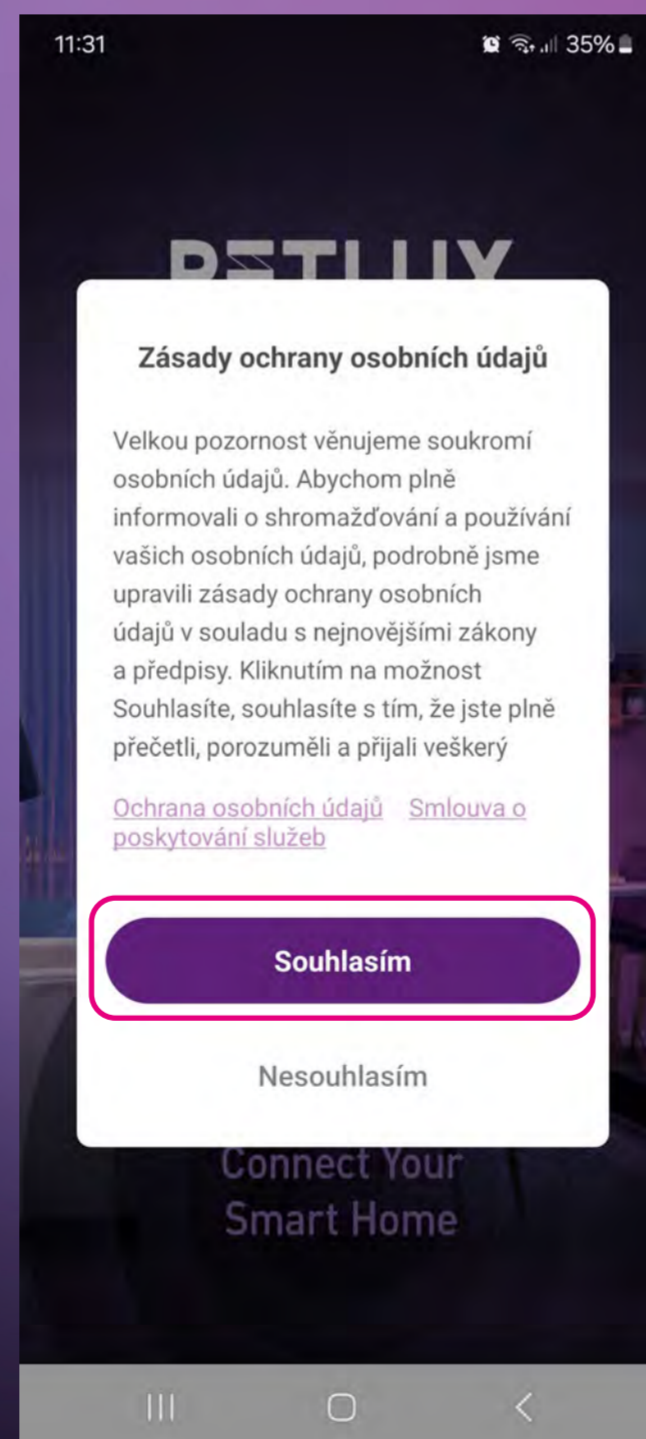
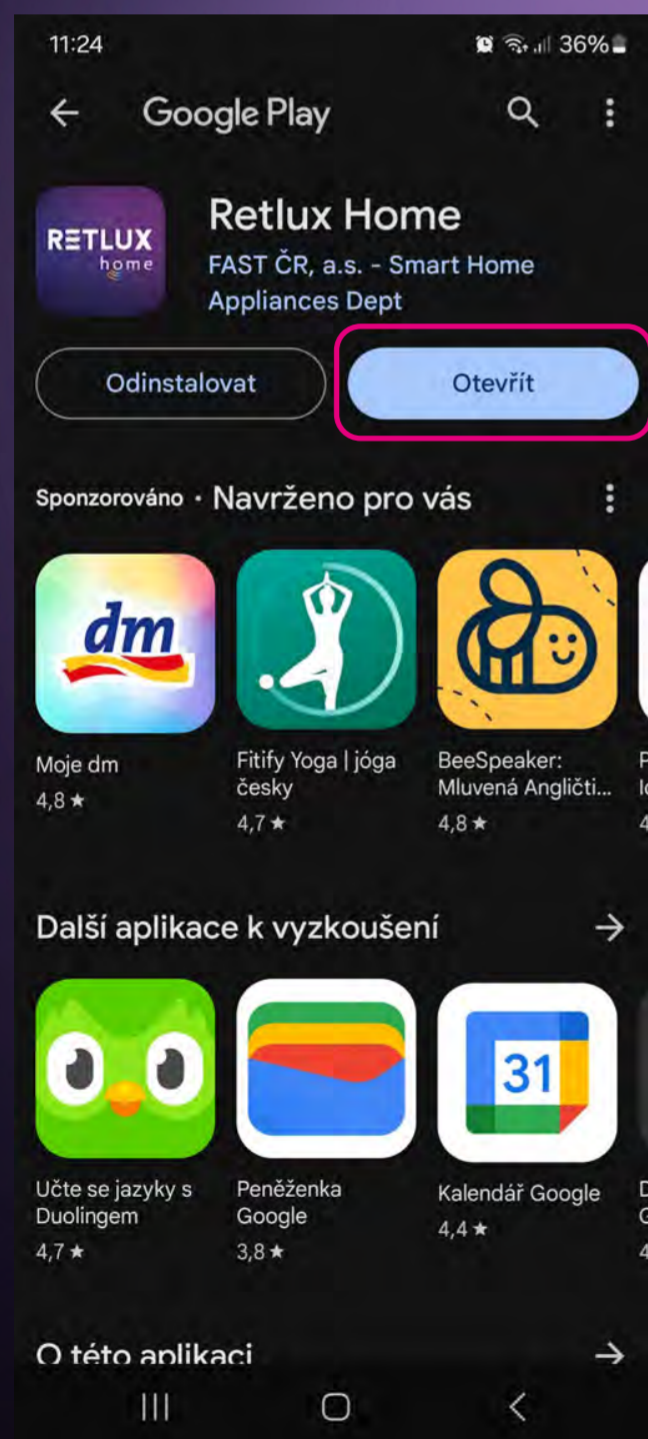
2) Vytvoření účtu a prvotní přihlášení

Tato kapitola popisuje vytvoření účtu v aplikaci Retlux home, pokud ještě účet nemáte vytvořený, a první přihlášení do aplikace.

Pokud máte již vytvořený účet v aplikaci, klikněte na **Přihlásit se stávajícím účtem**. Postupujte poté podle pokynů kapitole **3.1 Přihlášení pomocí uživatelského jména a hesla** níže.

K aplikaci Retlux home se můžete přihlásit prostřednictvím svého Facebook účtu, Google účtu nebo Apple účtu. Postupujte podle pokynů v části **3.2 Přihlášení prostřednictvím Facebook účtu, Google účtu nebo Apple účtu** níže.

Po stažení a instalaci aplikace klikněte na **Otevřít**. Zobrazí se obrazovka se zásadami ochrany osobních údajů. Přečtěte si zásady a seznamte se s nimi, a klikněte na **Souhlasím**.

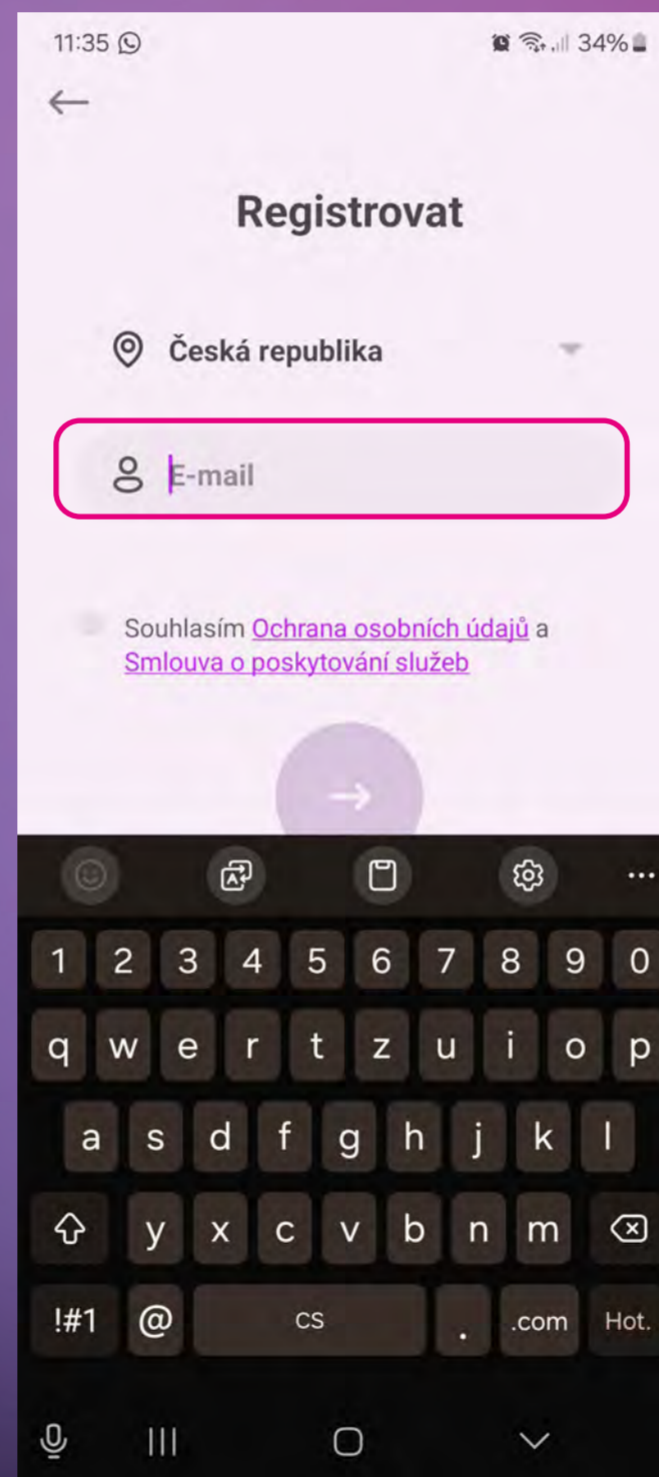


Pro vytvoření účtu a prvotní přihlášení postupujte následovně:

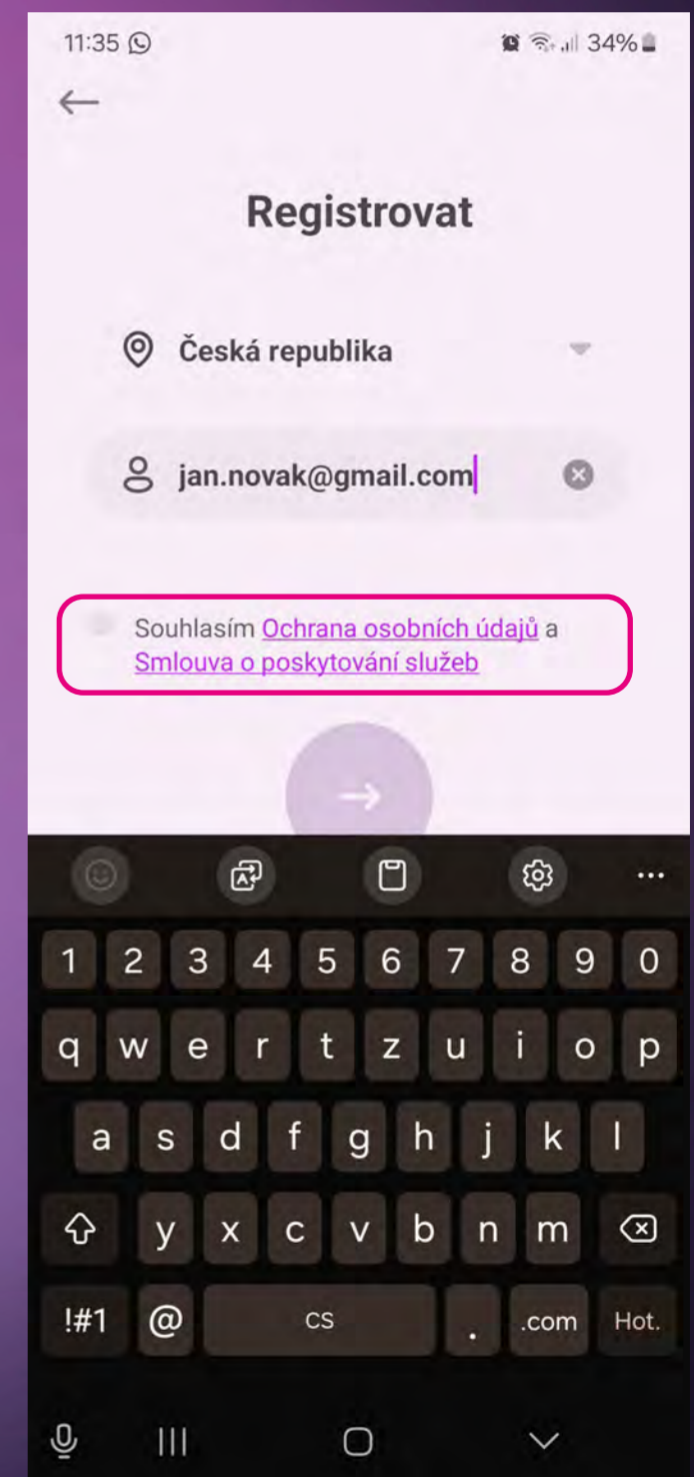
1. Na obrazovce svého telefonu klikněte na **Registrovat**.



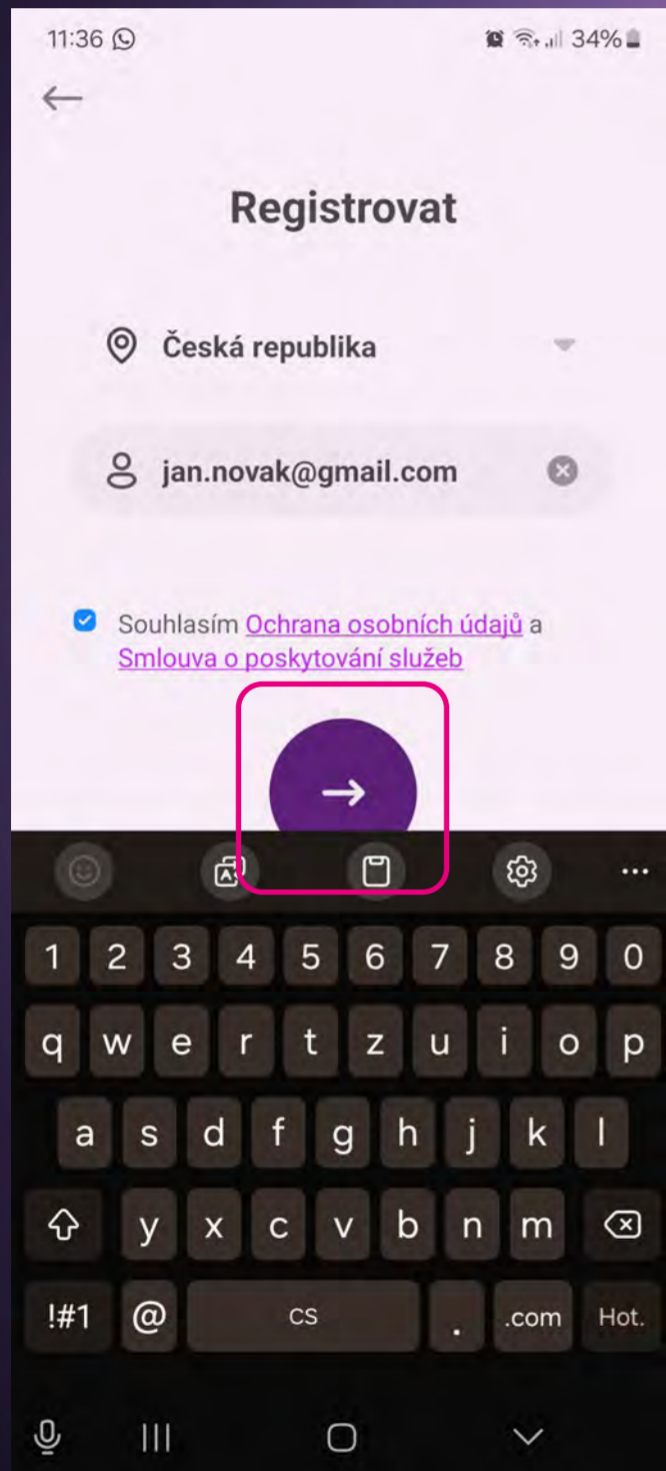
2. Klikněte do pole **E-mail** a zobrazí se klávesnice. Zadejte e-mailovou adresu.



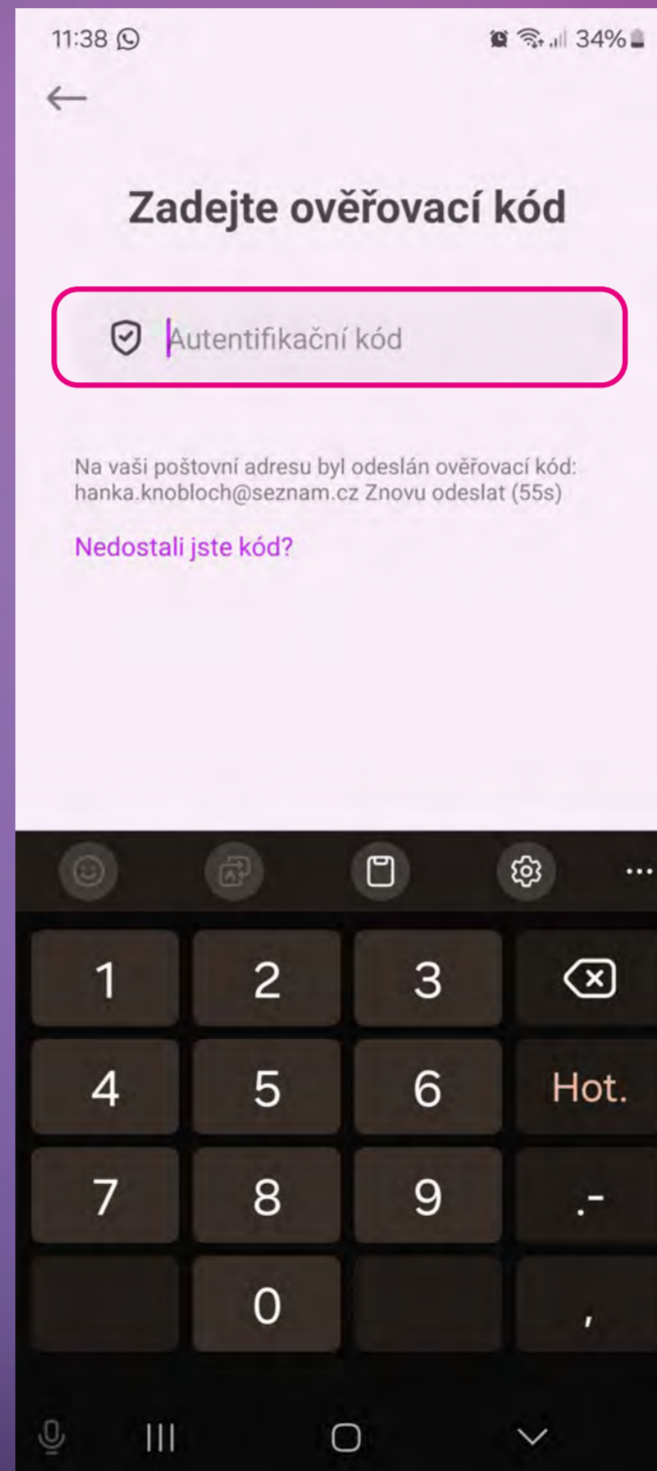
3. Kliknutím zaškrtněte souhlas s ochranou osobních údajů a smlouvou o poskytování služeb.



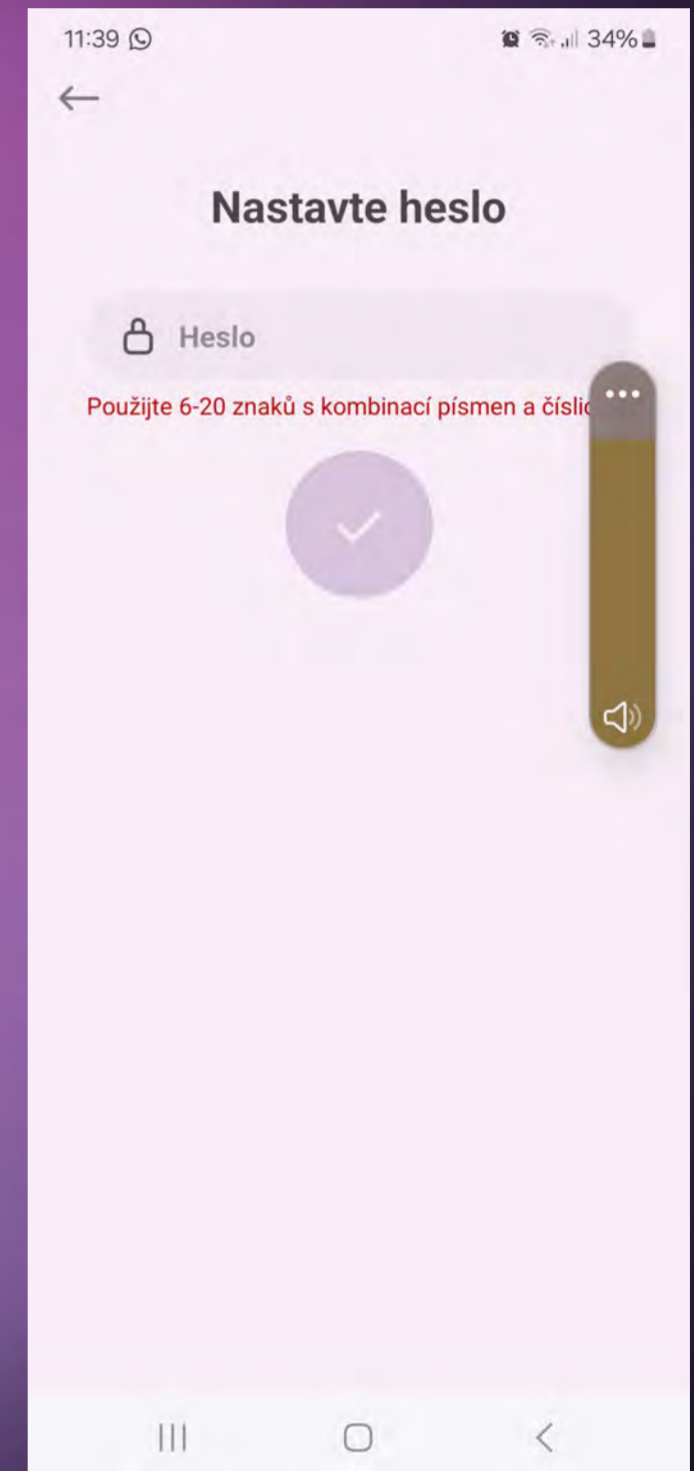
4. Klikněte na → pro postup na další krok.



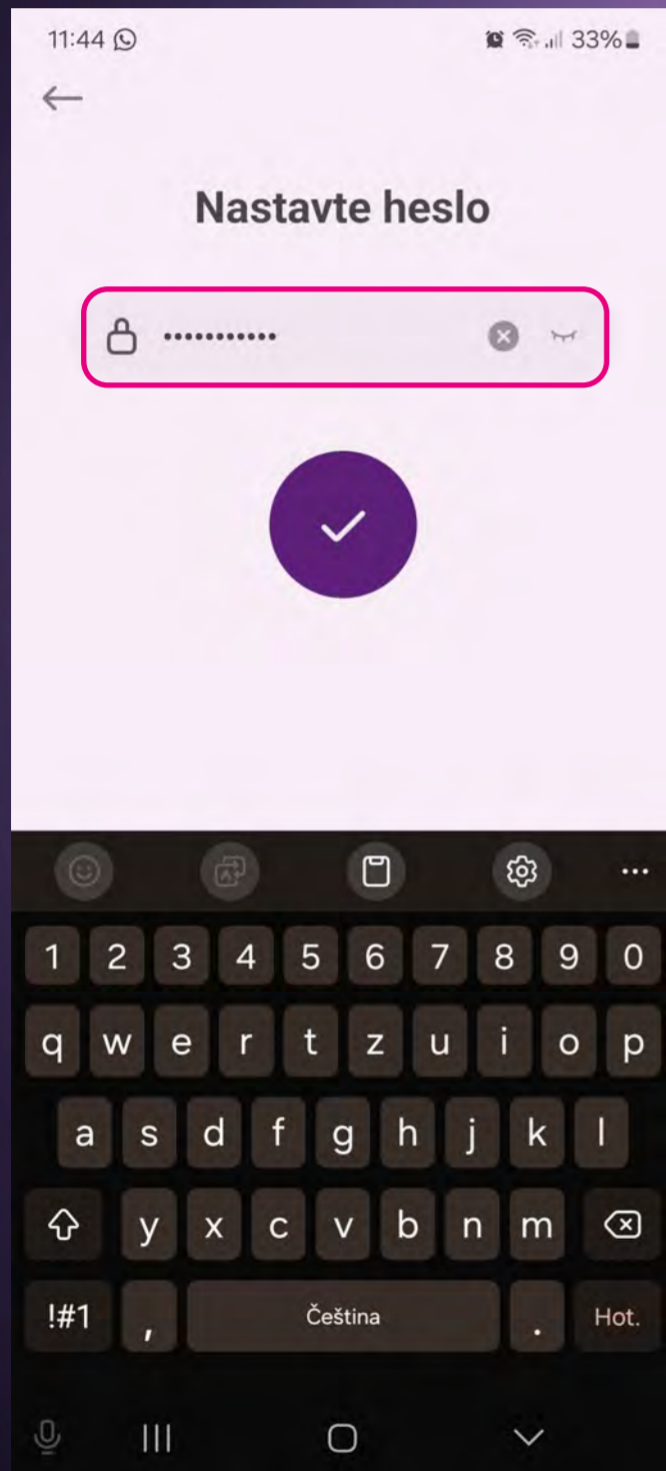
5. Na zadaný e-mail vám přijde ověřovací kód. Ten vložte do zvýrazněného pole.



6. Po zadání kódu se automaticky zobrazí obrazovka, na které je třeba nastavit heslo. Použijte 6–20 znaků v kombinaci písmen a čísel.

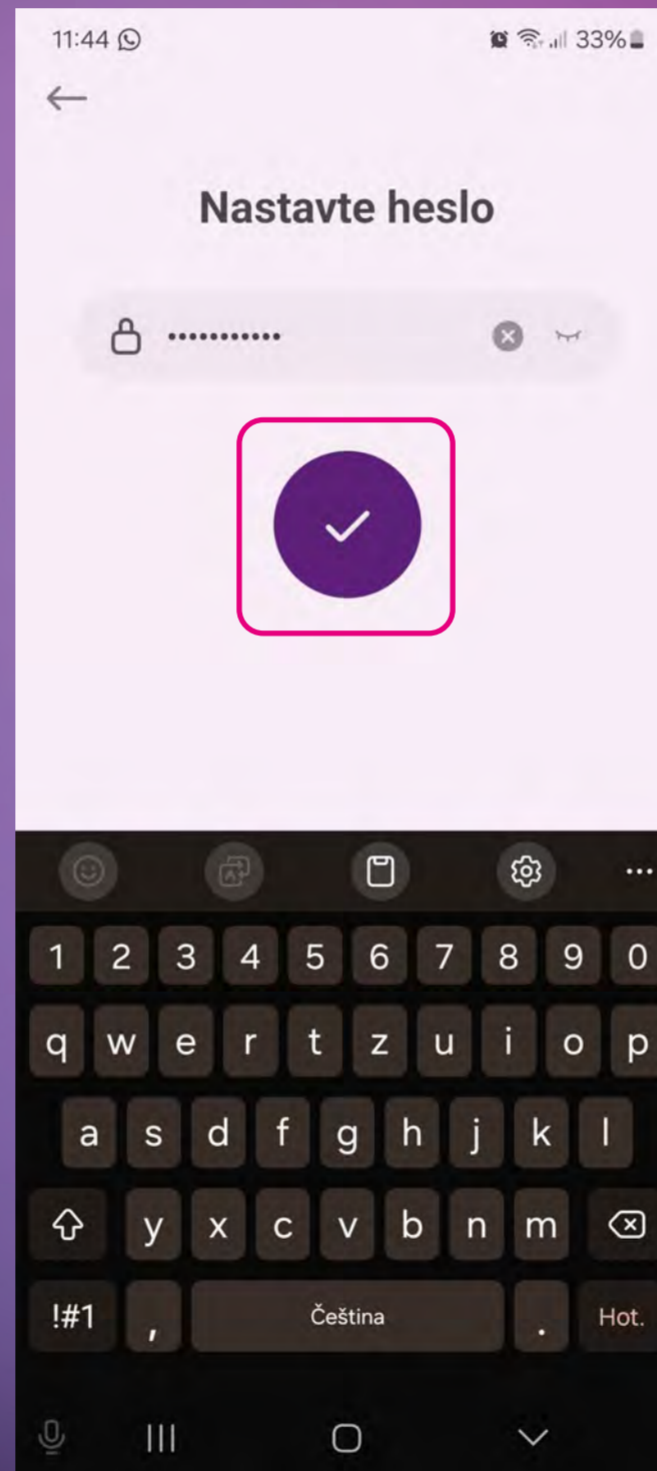


7. Klikněte do pole **Heslo** a zobrazí se klávesnice. Vložte vámi vybrané heslo.



8. Klikněte na .

Tip: Doporučujeme si heslo k aplikaci uložit, abyste se mohli přihlásit k účtu v případě, že budete automaticky odhlášeni.

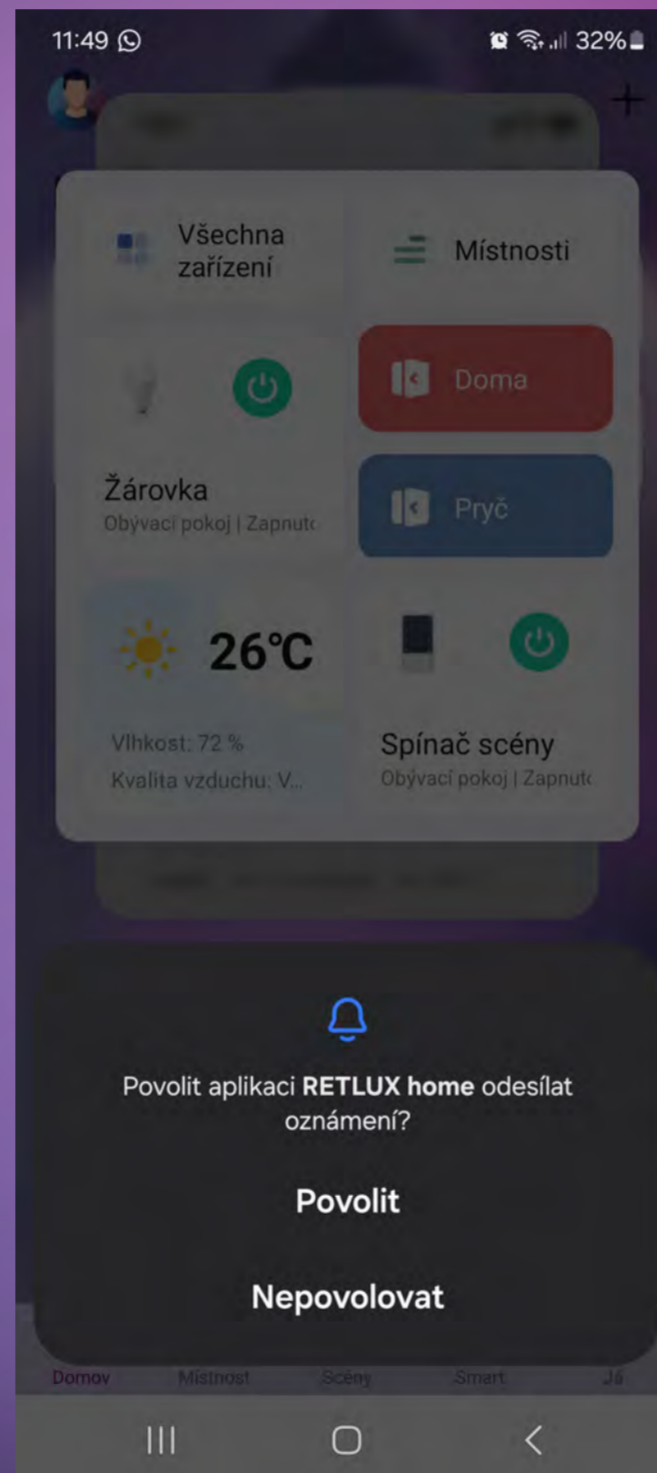


9. Zobrazí se obrazovka s možnostmi povolit, nebo zakázat oprávnění. **Analýza dat** a **Personalizace** jsou již přednastaveny (zaškrtnuty) jako povolené. Pokud si přejete upravit nastavení oprávnění, kliknutí na danou položku zakáže oprávnění (zaškrtnutí zmizí).

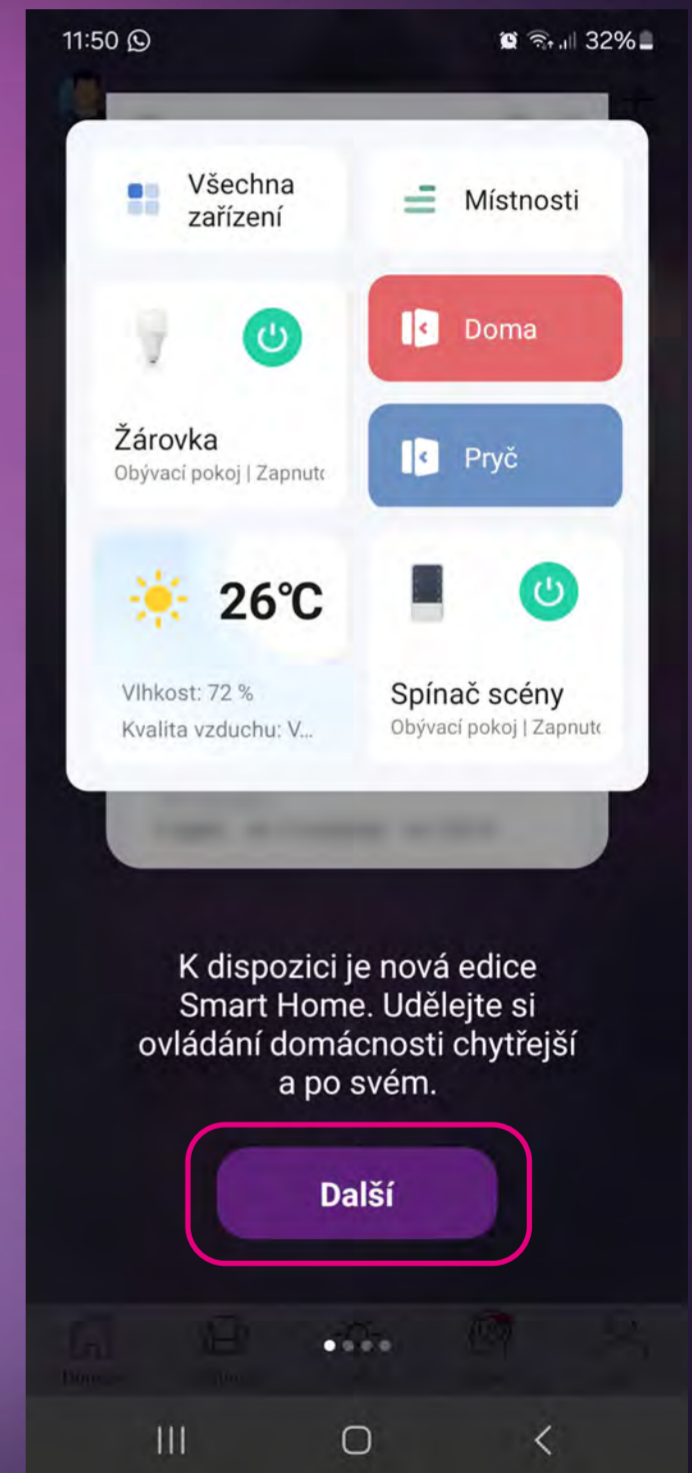
10. Pro vstup do aplikace klikněte na **Přejít na aplikaci**.



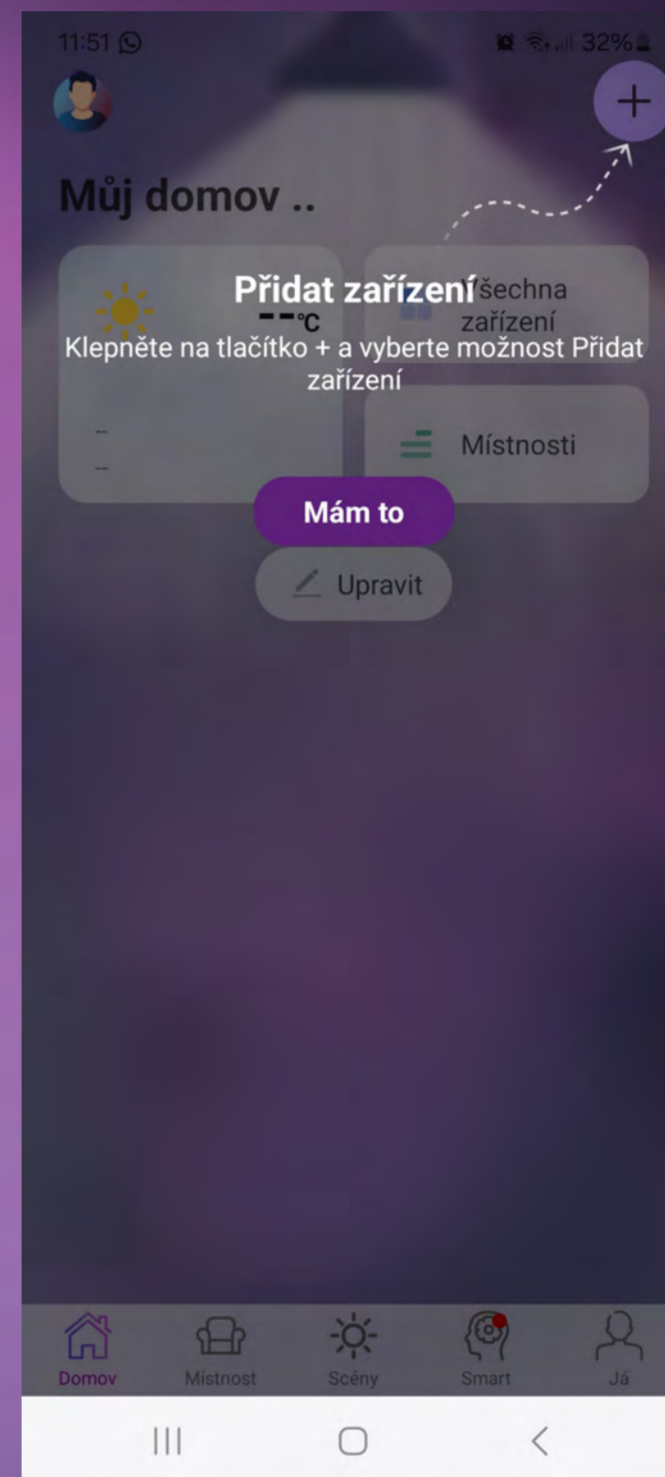
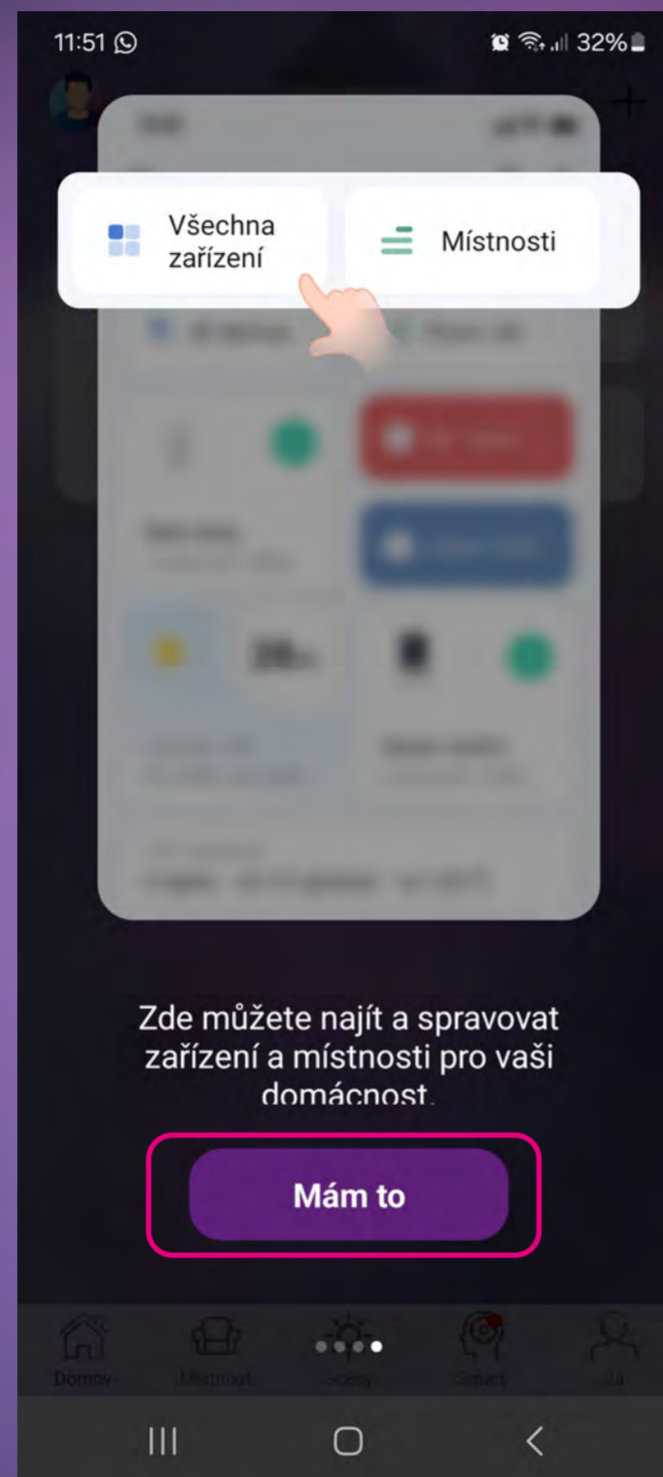
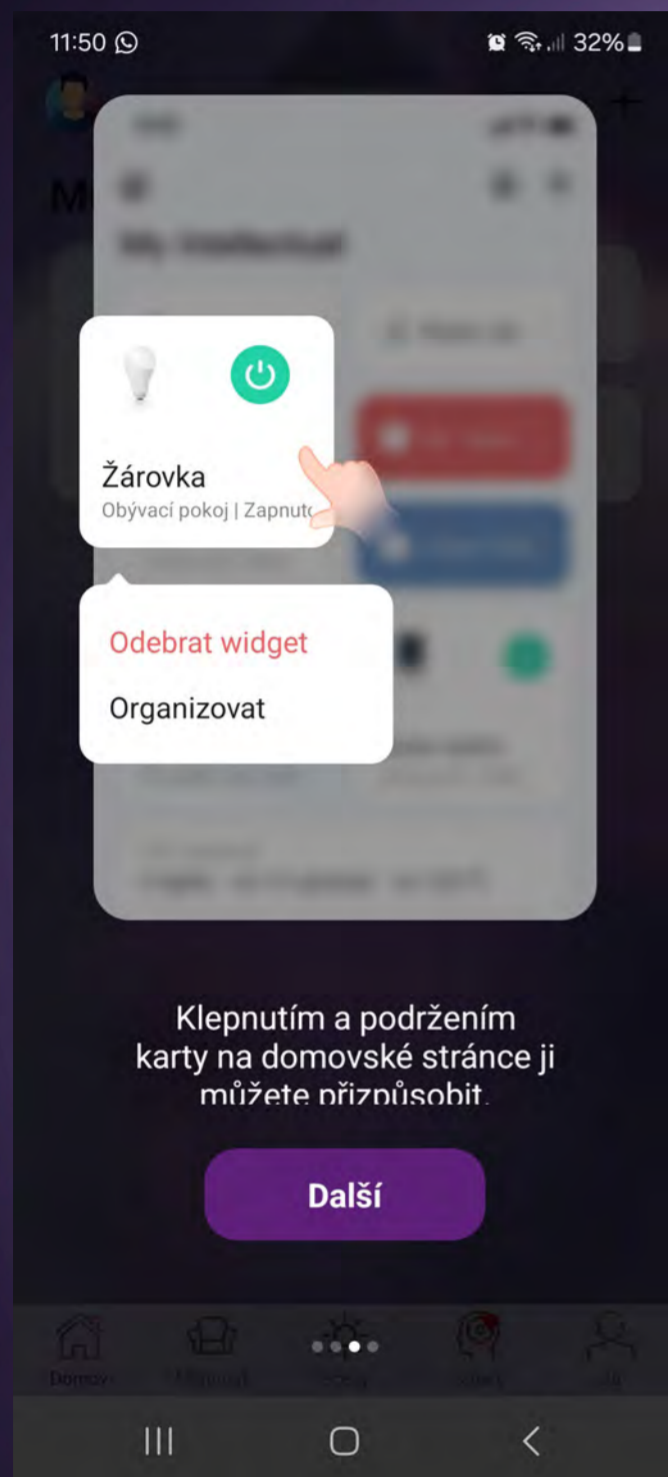
11. Na úvodní obrazovce můžete aplikaci Retlux home povolit nebo zakázat odesílat oznámení.



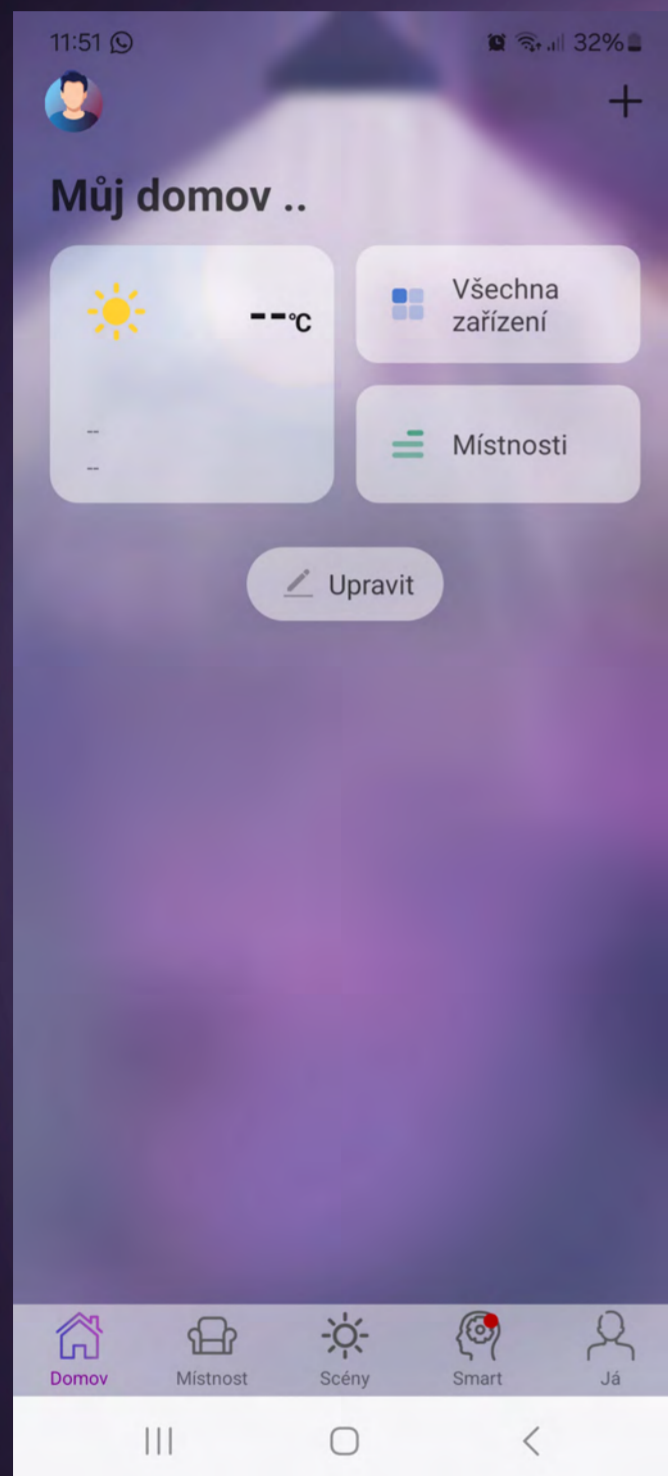
12. Dále vás aplikace provede základním nastavením. Pro postup na další obrazovky vždy klikněte na **Další**.



13. Jakmile projdete základním nastavením, klikněte na **Mám to** (budete vyzváni dvakrát).



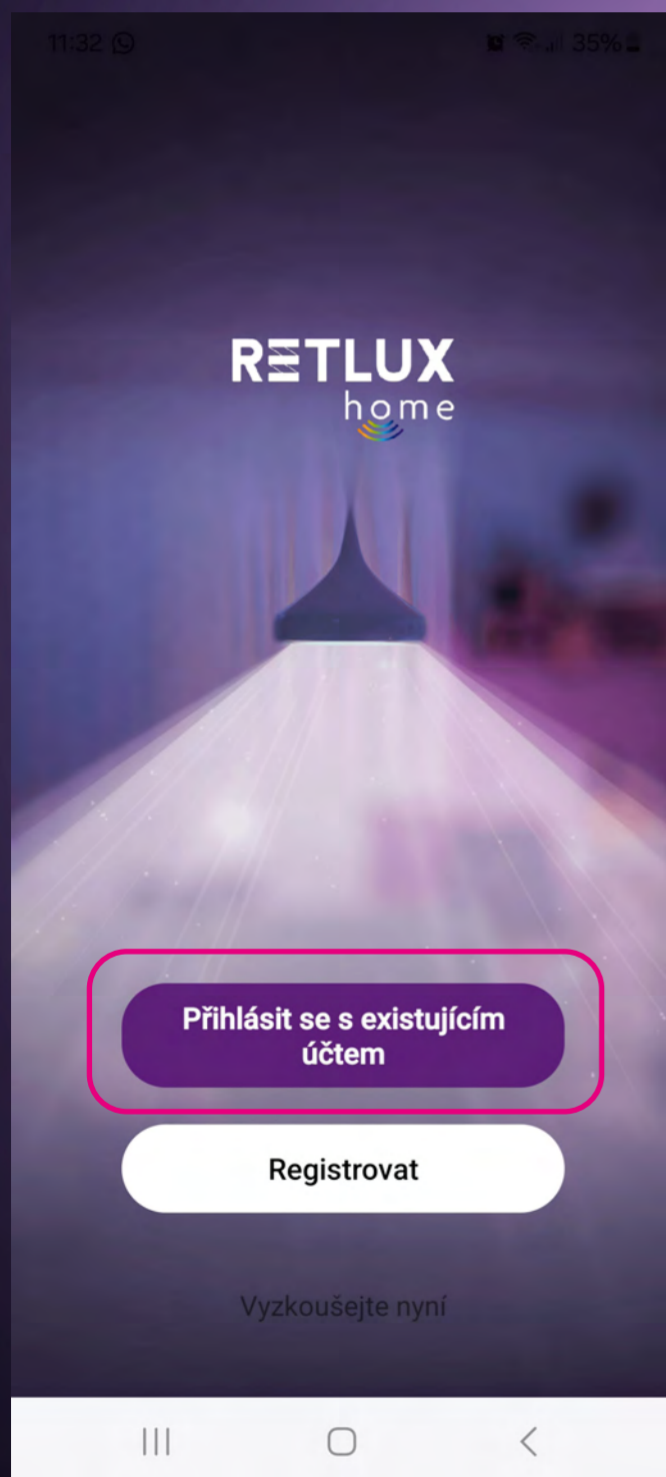
14. Zobrazí se úvodní obrazovka aplikace Retlux home.



3) Přihlášení k již existujícímu účtu

3.1 Přihlášení pomocí uživatelského jména a hesla

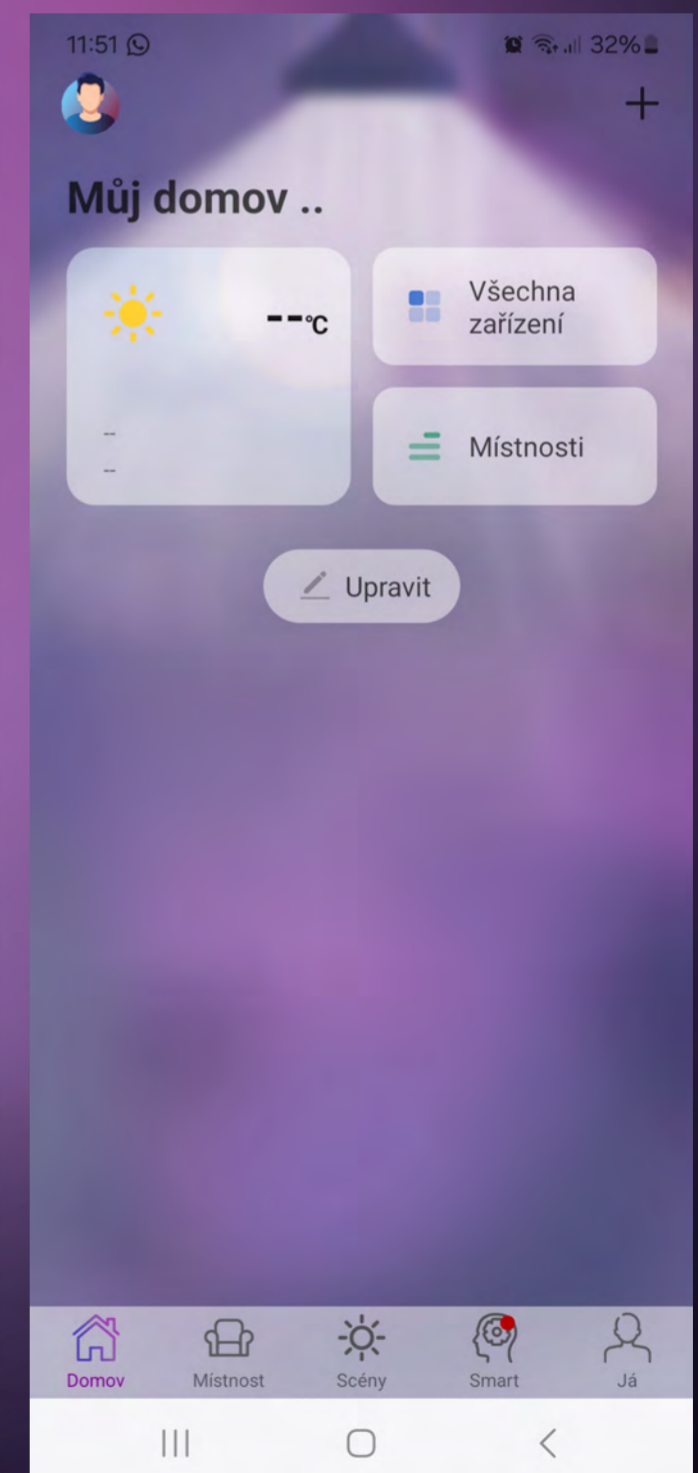
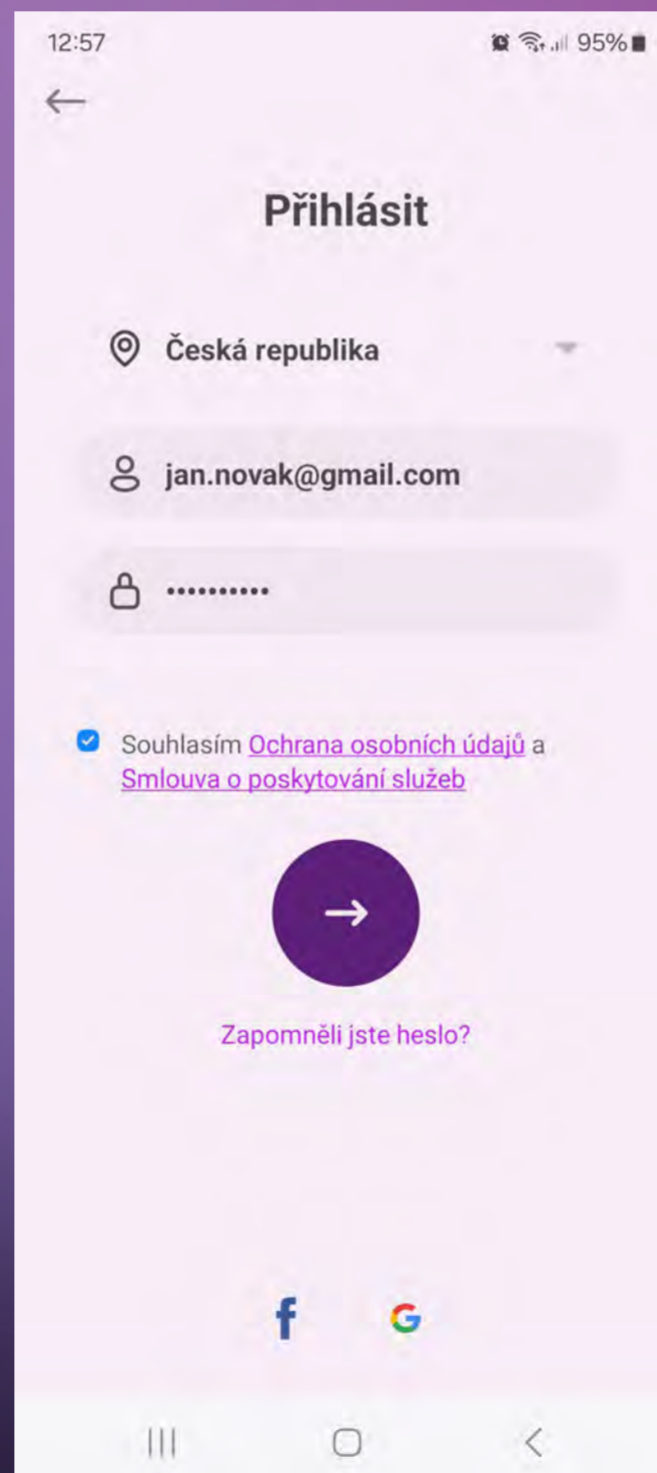
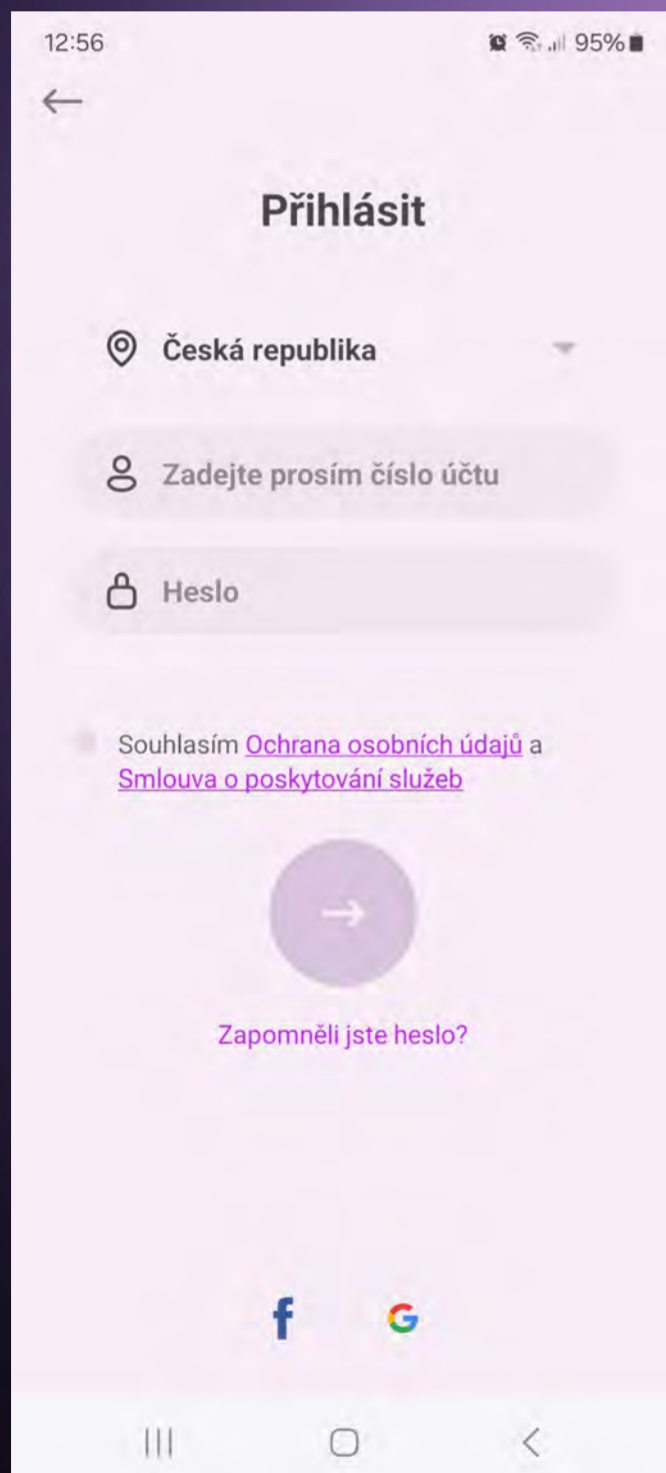
1. Pokud máte již účet vytvořený, po otevření aplikace Retlux home klikněte na **Přihlásit se s existujícím účtem**.



2. Zobrazí se obrazovka, na které vložíte své přihlašovací údaje. Zadejte číslo účtu (e-mailovou adresu) a heslo. Po kliknutí do pole se automaticky na obrazovce telefonu zobrazí klávesnice. Kliknutím zaškrtněte souhlas s ochranou osobních údajů a smlouvou o poskytování služeb.

3. Klikněte na  pro přihlášení.

4. Zobrazí se úvodní obrazovka aplikace Retlux home.

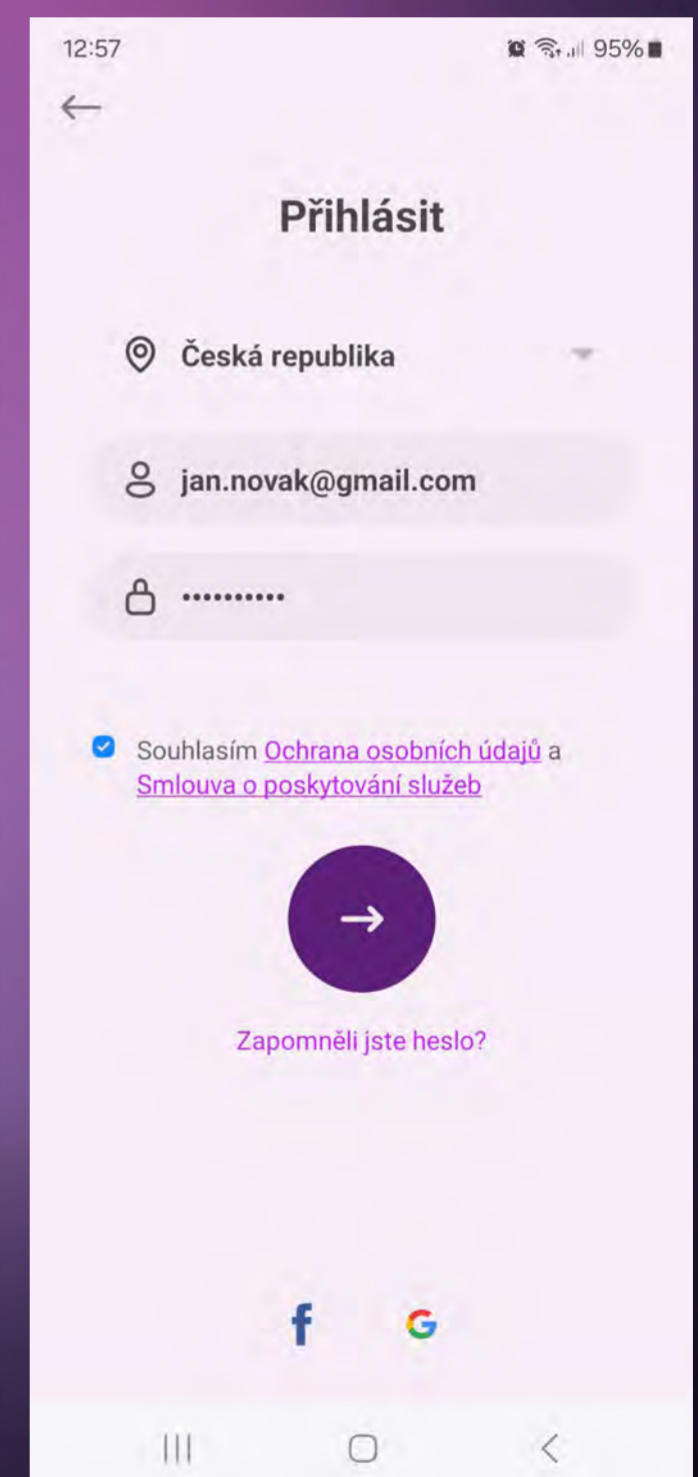
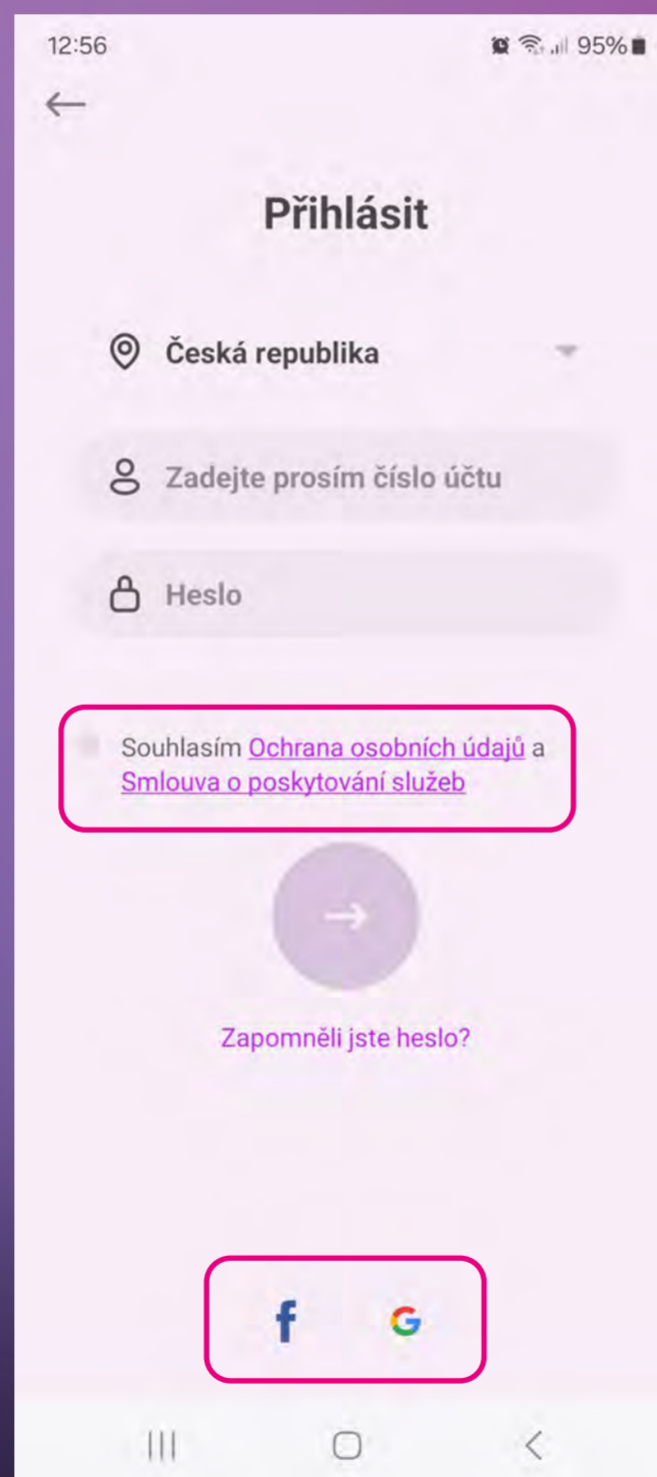
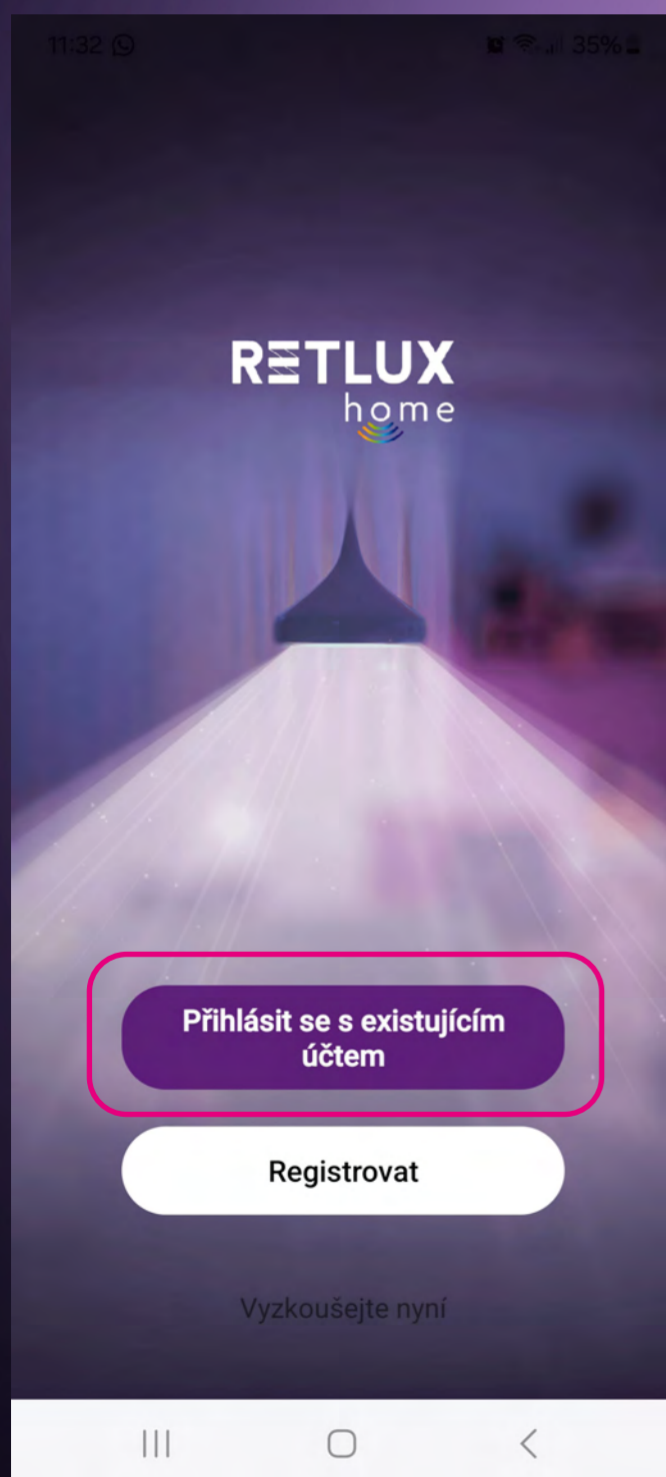


3.2 Přihlášení prostřednictvím Facebook účtu, Google účtu nebo Apple účtu

1. Pokud máte již účet vytvořený, po otevření aplikace Retlux home klikněte na **Přihlásit se s existujícím účtem**.

2. Na obrazovce kliknutím zaškrtněte souhlas s ochranou osobních údajů a smlouvou o poskytování služeb, a poté klikněte na ikonu Facebook účtu, Google účtu nebo Apple účtu (v závislosti na operačním systému).

3. Zobrazí se název vašeho účtu. Kliknutím na účet se přihlásíte do aplikace.



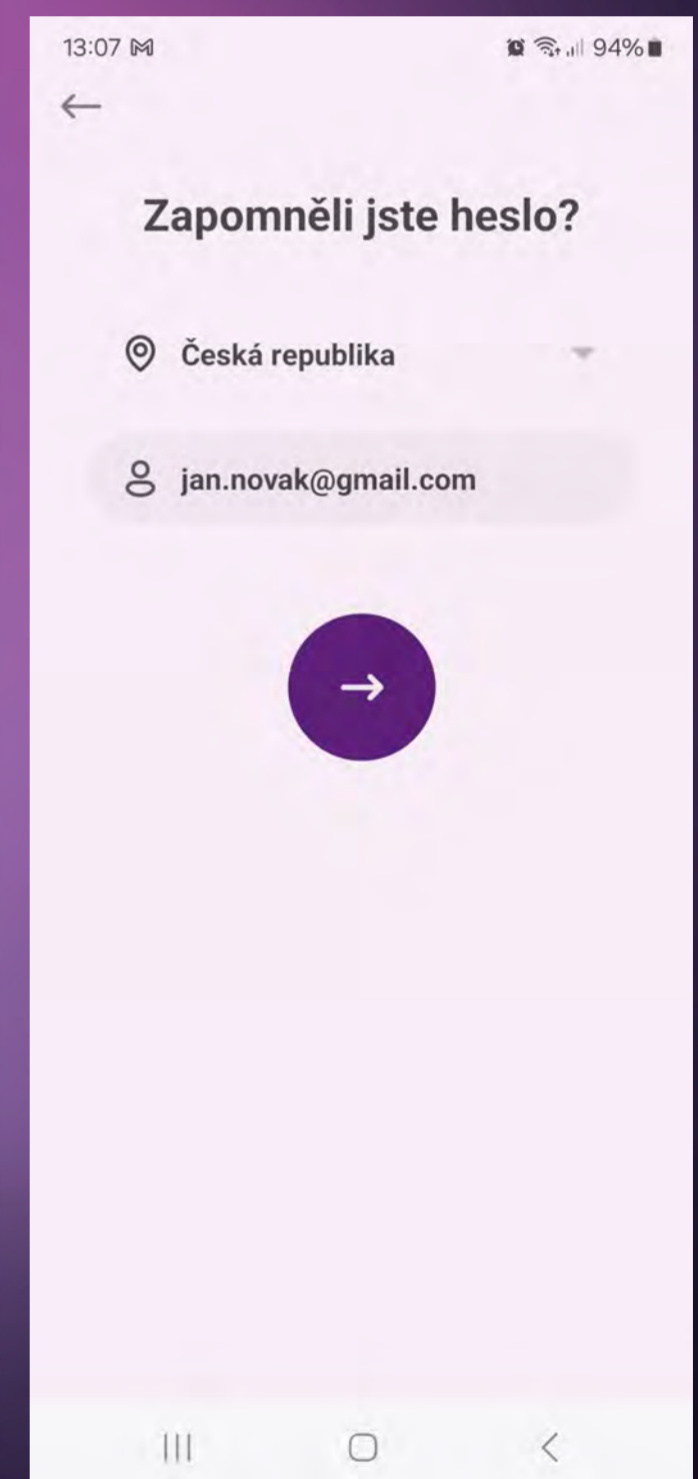
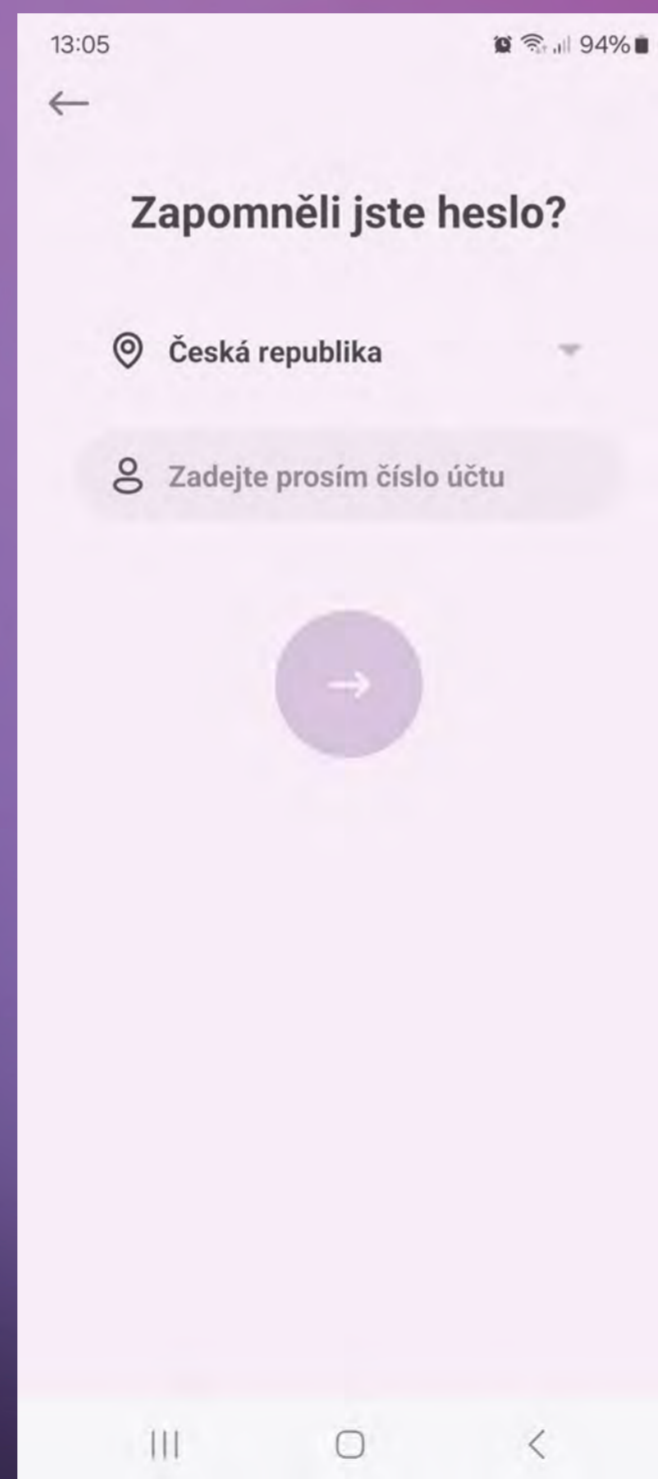
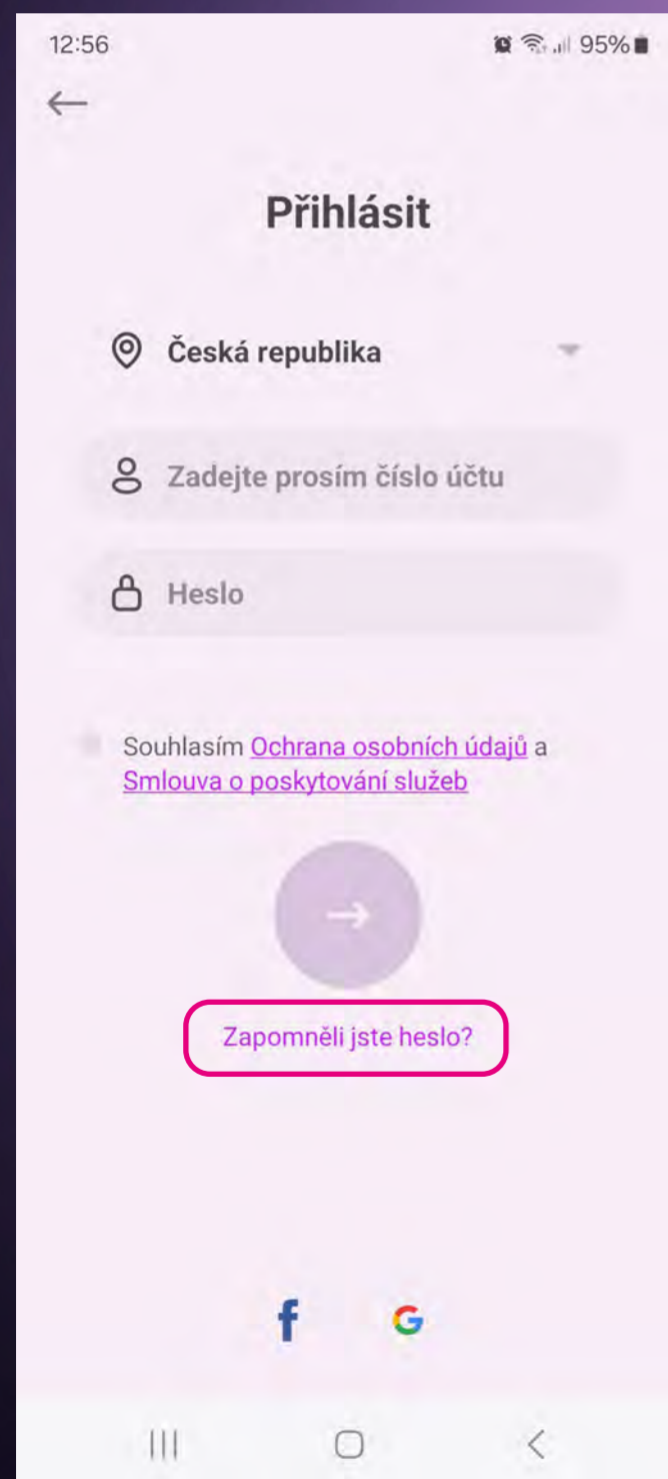
4) Zapomenuté heslo

Pokud jste zapomněli heslo pro přihlášení do aplikace, postupujte následovně, abyste zadali heslo nové.

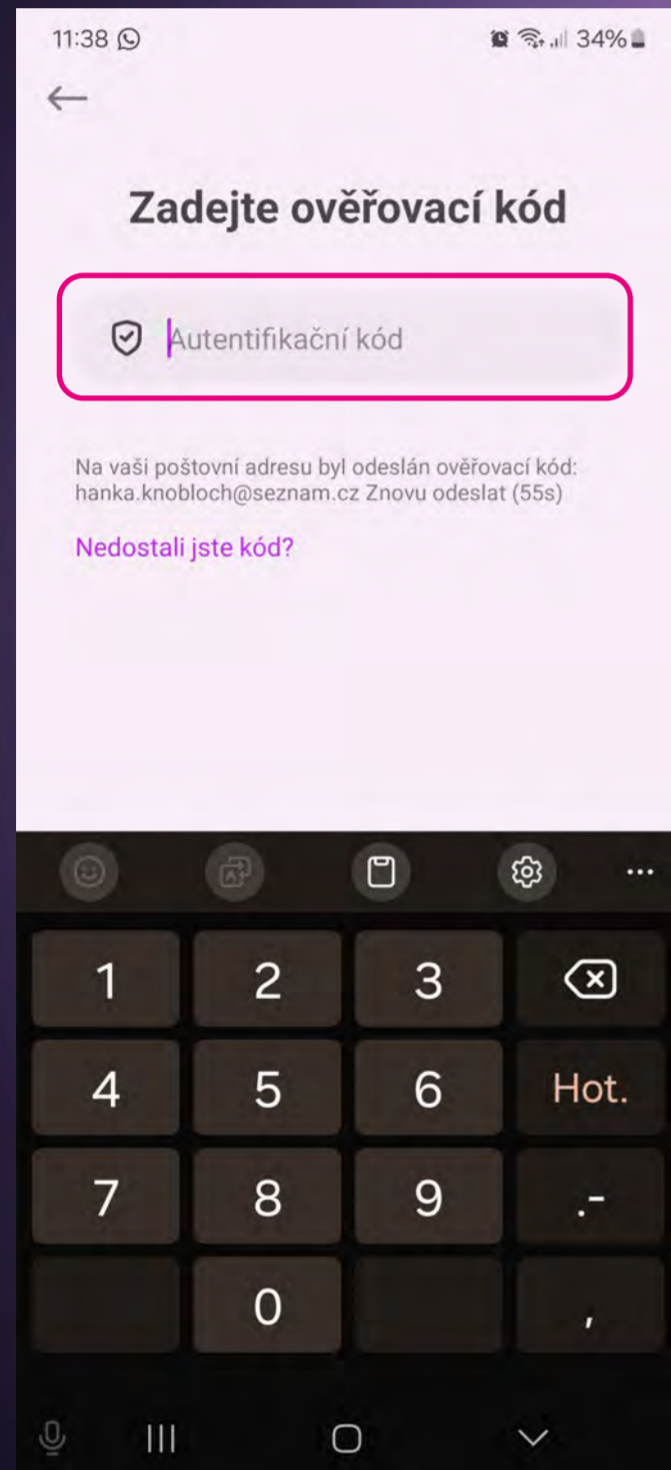
1. Po otevření aplikace Retlux home klikněte na Zapomněli jste heslo?.

2. Na obrazovce zadejte číslo účtu (e-mailovou adresu). Po kliknutí do pole se automaticky na obrazovce telefonu zobrazí klávesnice.

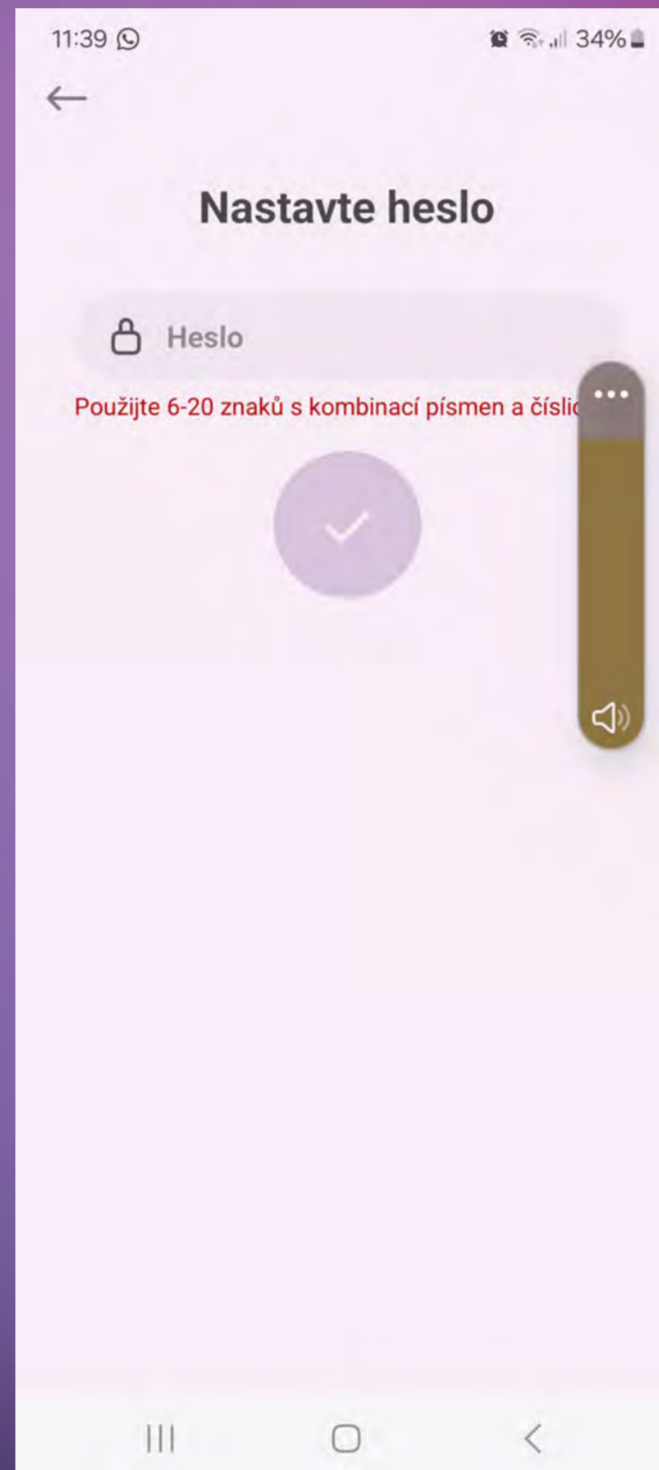
3. Klikněte na 



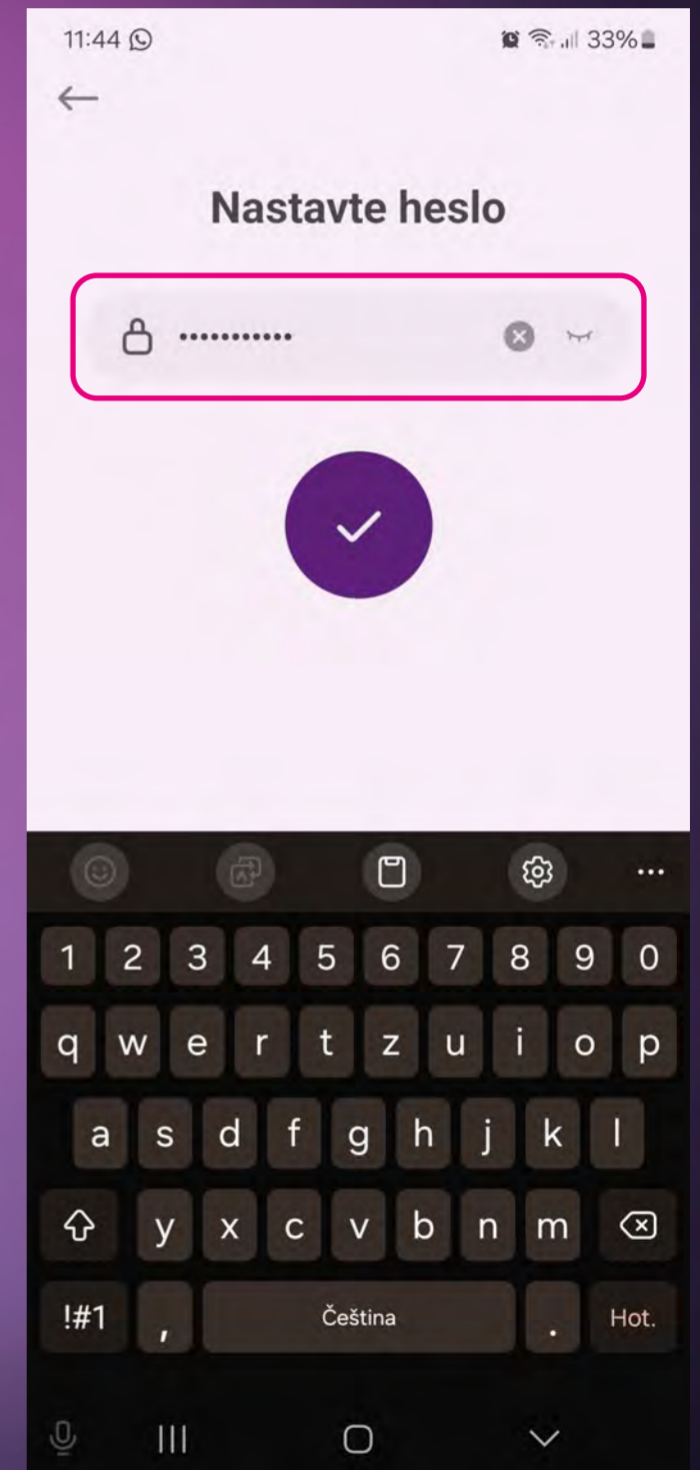
4. Na zadaný e-mail vám přijde ověřovací kód. Ten vložte do zvýrazněného pole.



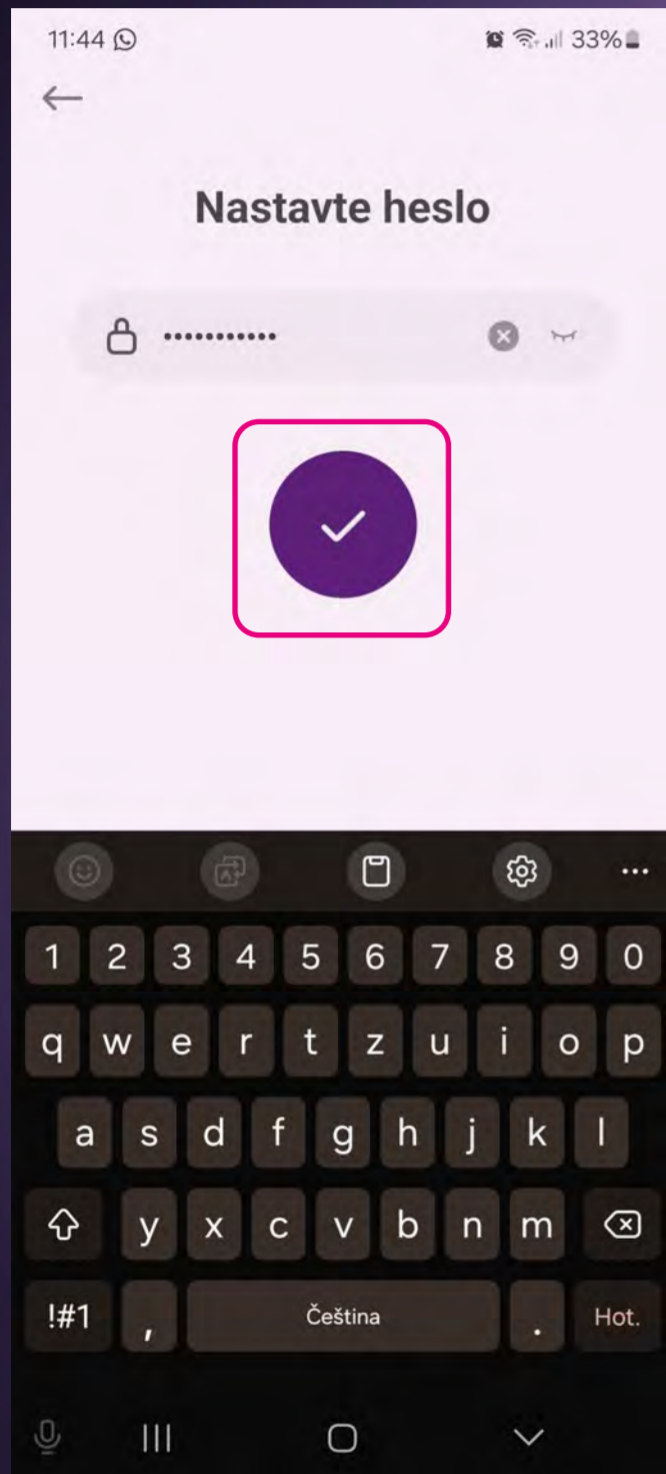
5. Po zadání kódu se automaticky zobrazí obrazovka, na které je třeba nastavit heslo. Použijte 6–20 znaků v kombinaci písmen a čísel.



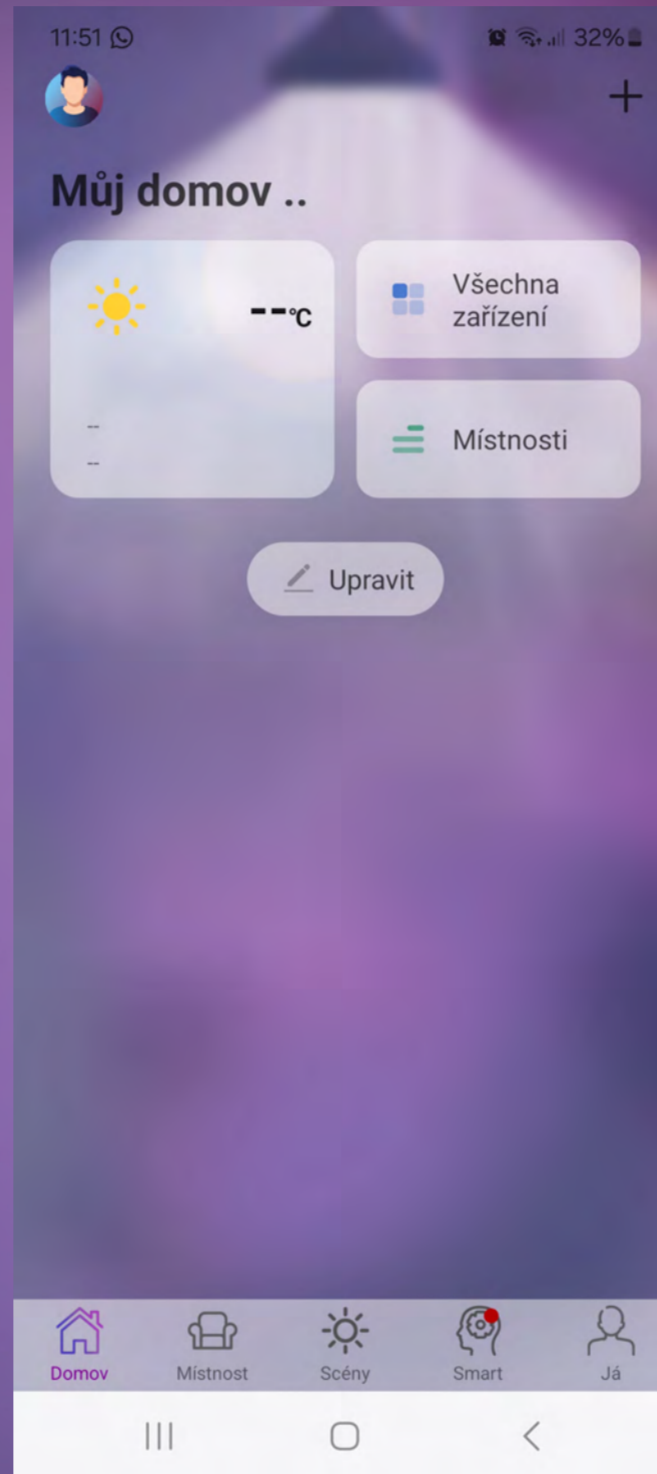
6. Klikněte do pole Heslo a zobrazí se klávesnice. Vložte vámi vybrané heslo.



7. Klikněte na →



8. Zobrazí se úvodní obrazovka aplikace Retlux home.




Tip: Doporučujeme si heslo k aplikaci uložit, abyste se mohli přihlásit k účtu v případě, že budete automaticky odhlášeni.

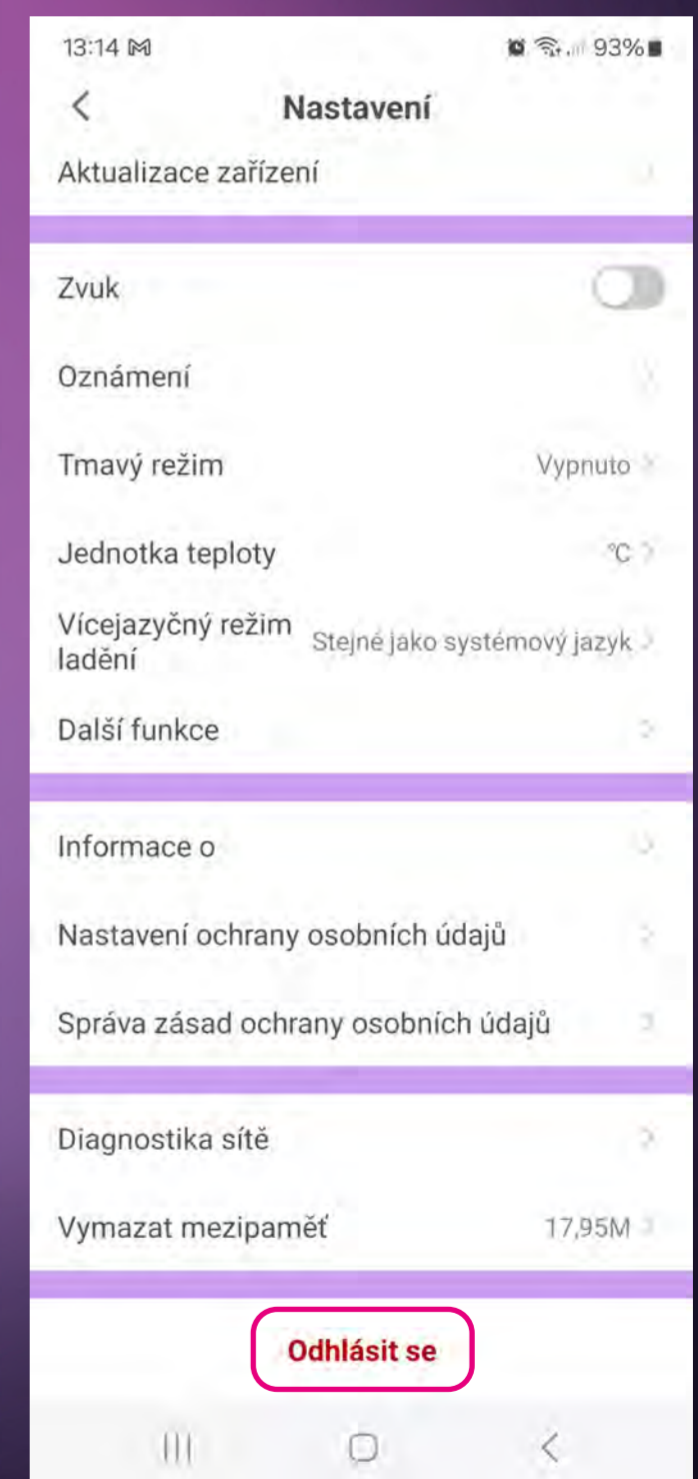
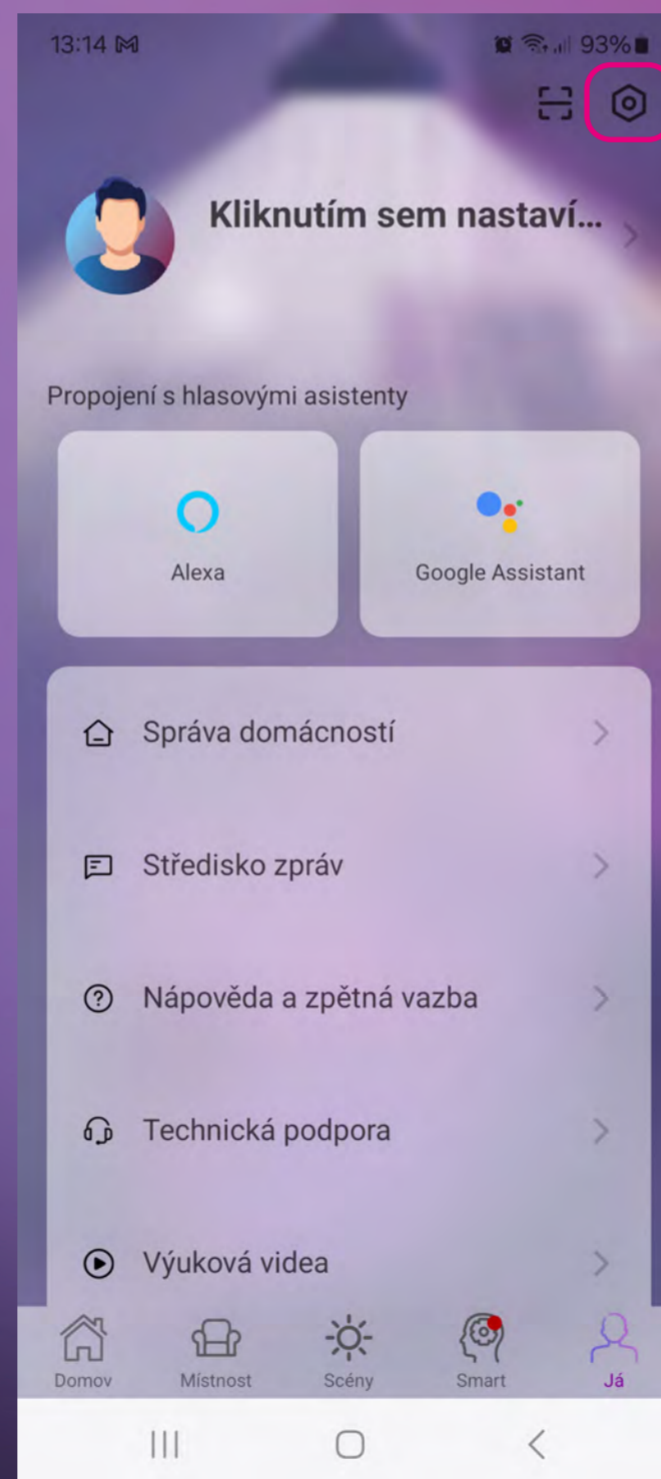
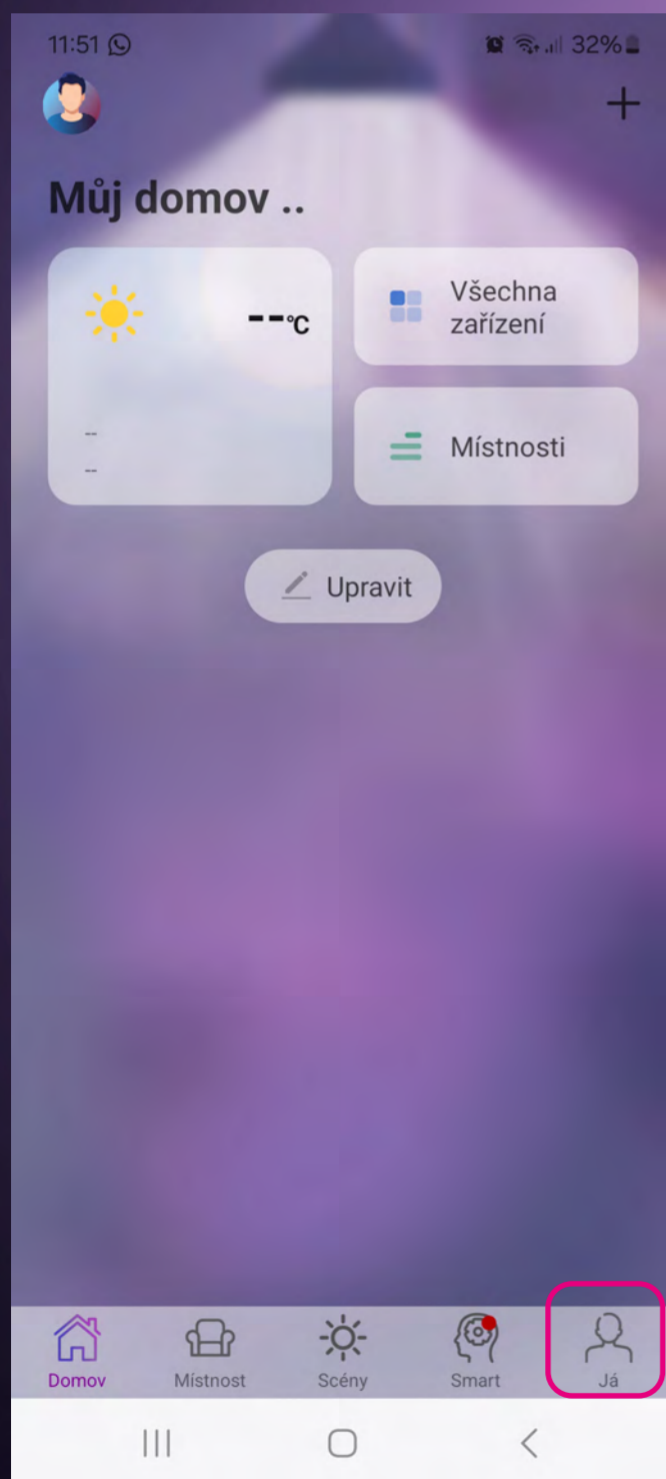
5) Odhlášení

Pokud se potřebujete z aplikace Retlux home odhlásit, postupujte následovně:

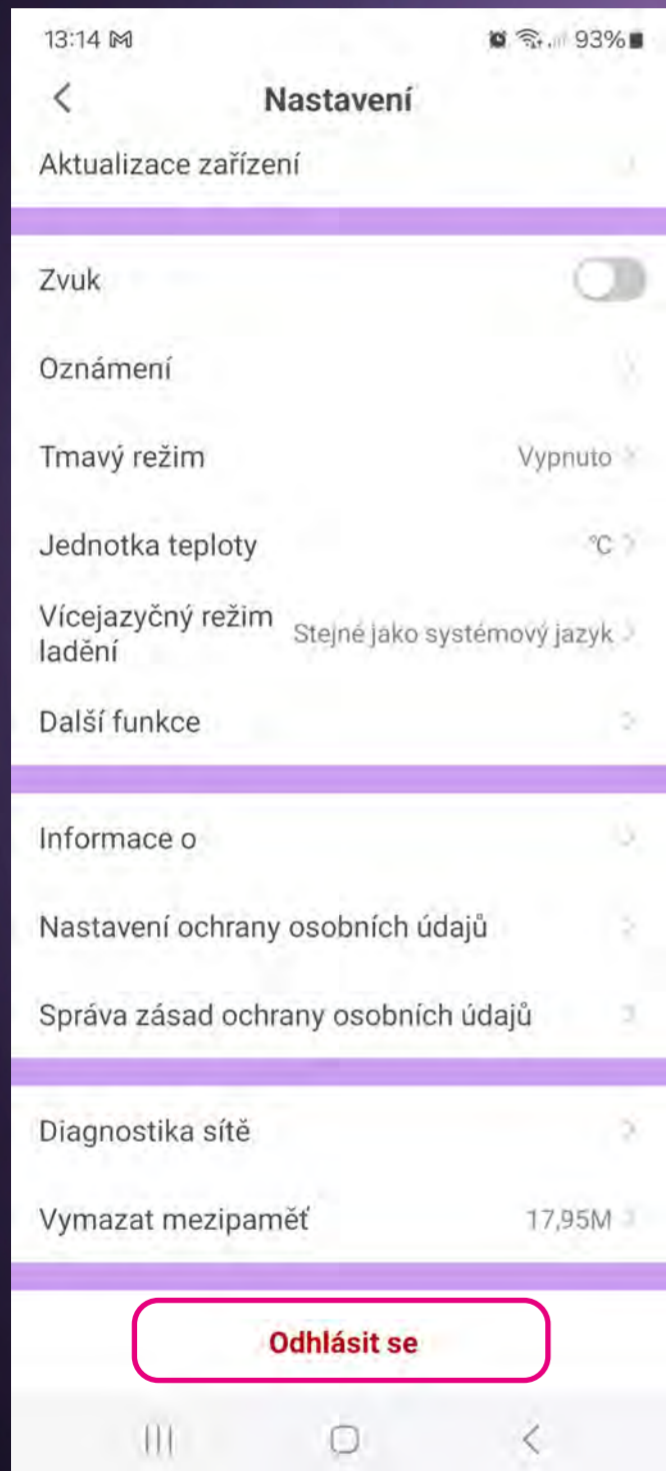
1. Na úvodní obrazovce klikněte na ikonu **Já** v pravém dolním rohu.

2. Na obrazovce klikněte na symbol nastavení  v pravém horním rohu.

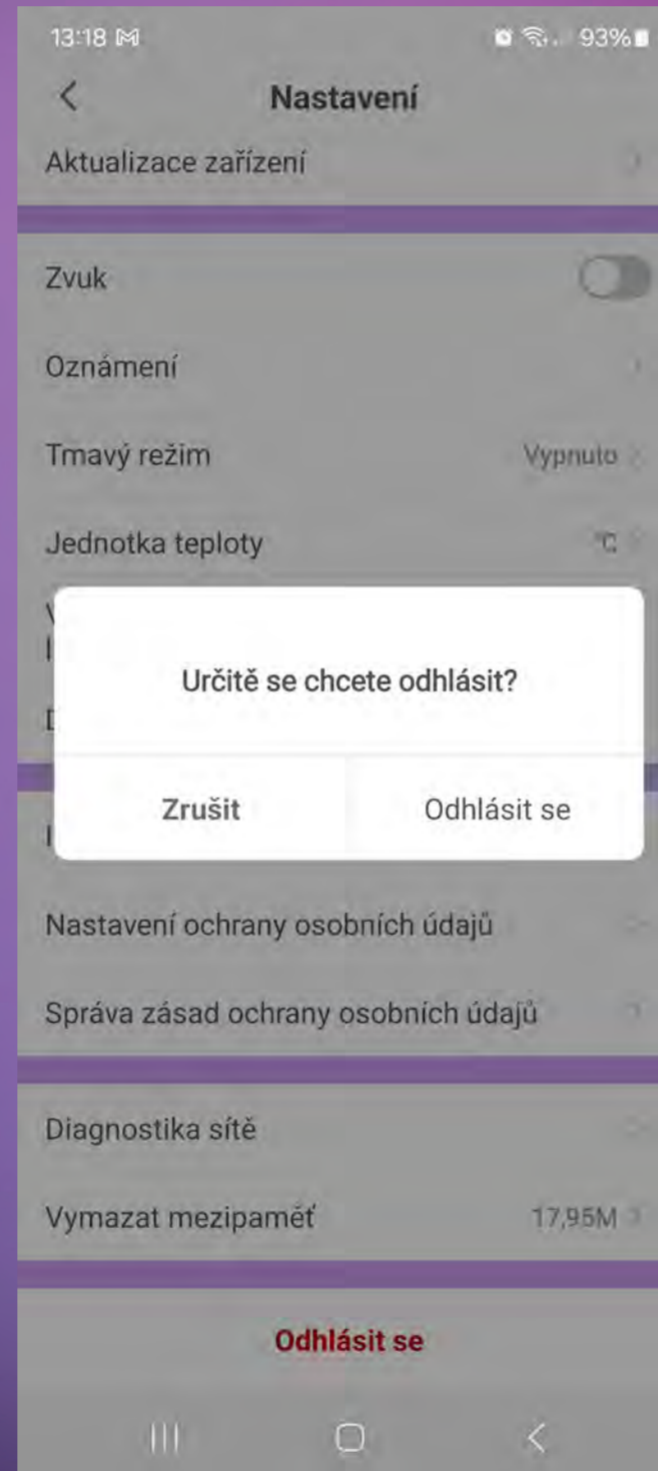
3. Přejedte prstem po obrazovce až dolů.



4. Klikněte na **Odhlásit se**.



5. Potvrďte svůj výběr kliknutím na **Odhlásit se** a budete z aplikace odhlášeni. Pro zrušení tohoto kroku klikněte na **Zrušit**.

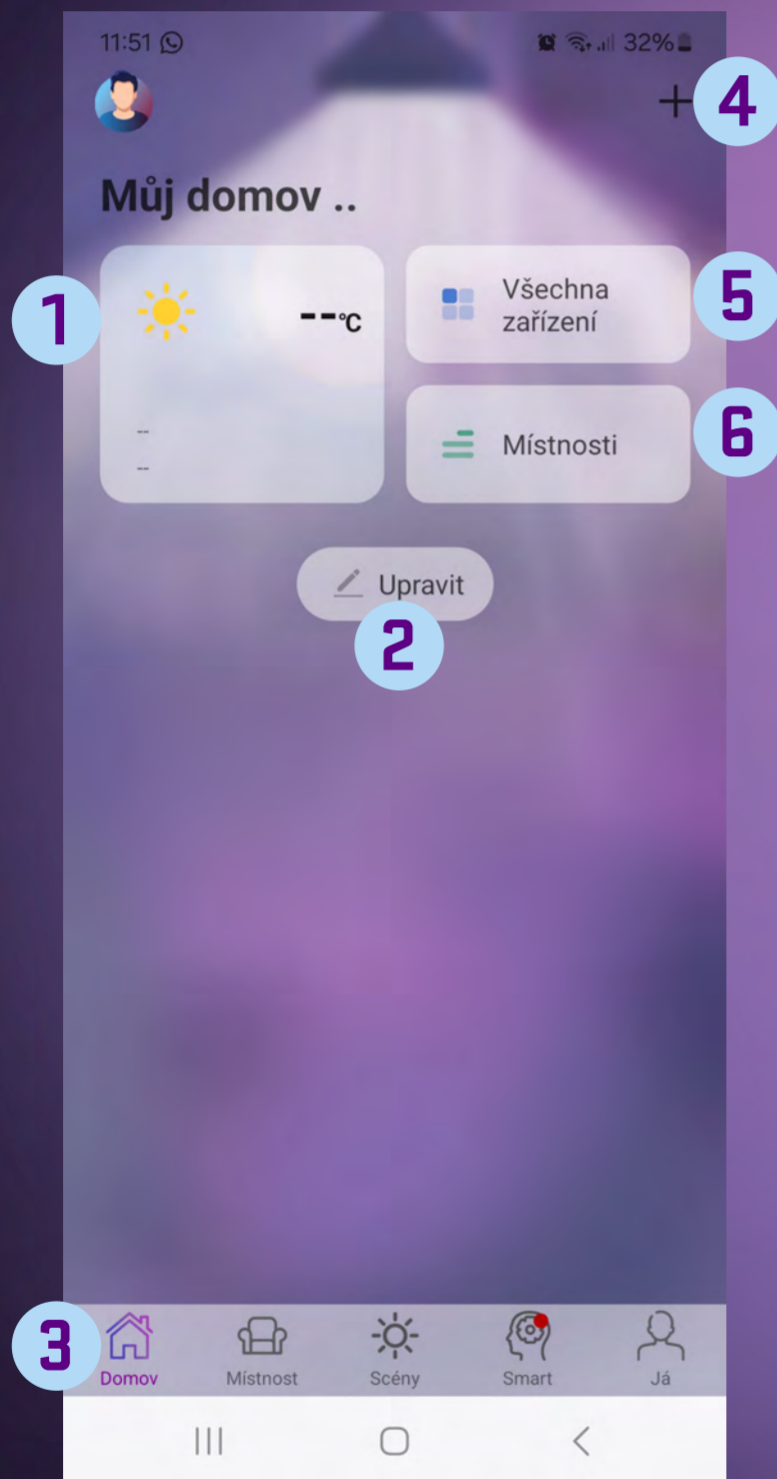


6. Zobrazí se obrazovka přihlášení do aplikace.



6) Popis obrazovek aplikace

6.1 Popis úvodní obrazovky

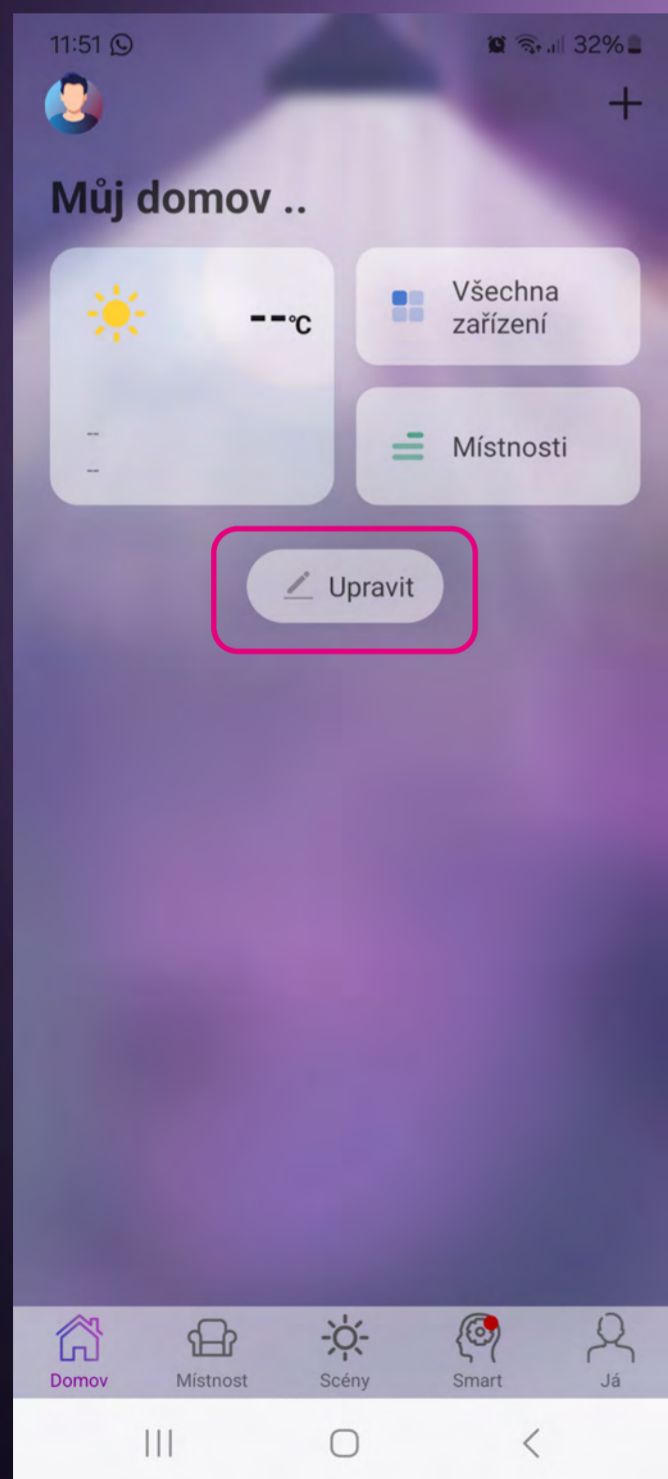


- 1 Pole zobrazující aktuální počasí v lokalitě
- 2 Ikona pro úpravu úvodní obrazovky
- 3 Ikony rozhraní aplikace
- 4 Ikona + pro **přidání zařízení** do aplikace
- 5 Ikona seznamu všech přidanych zařízení
- 6 Ikona seznamu všech přidanych místností

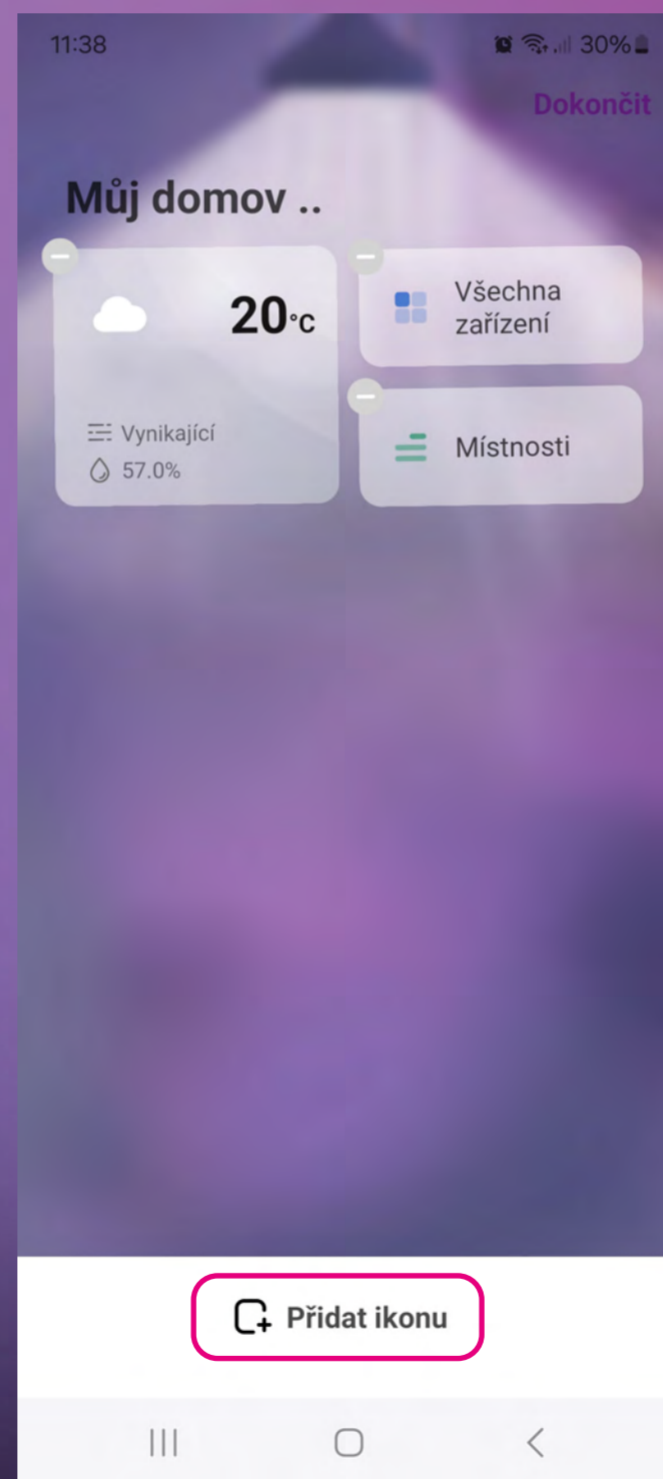
6.1.1 Úprava úvodní obrazovky

Úvodní obrazovku můžete upravit podle osobních preferencí, můžete si na ni přidat nejčastěji používaná zařízení a jejich funkce, zástupce místnosti nebo rychlé scény (klikem spust).

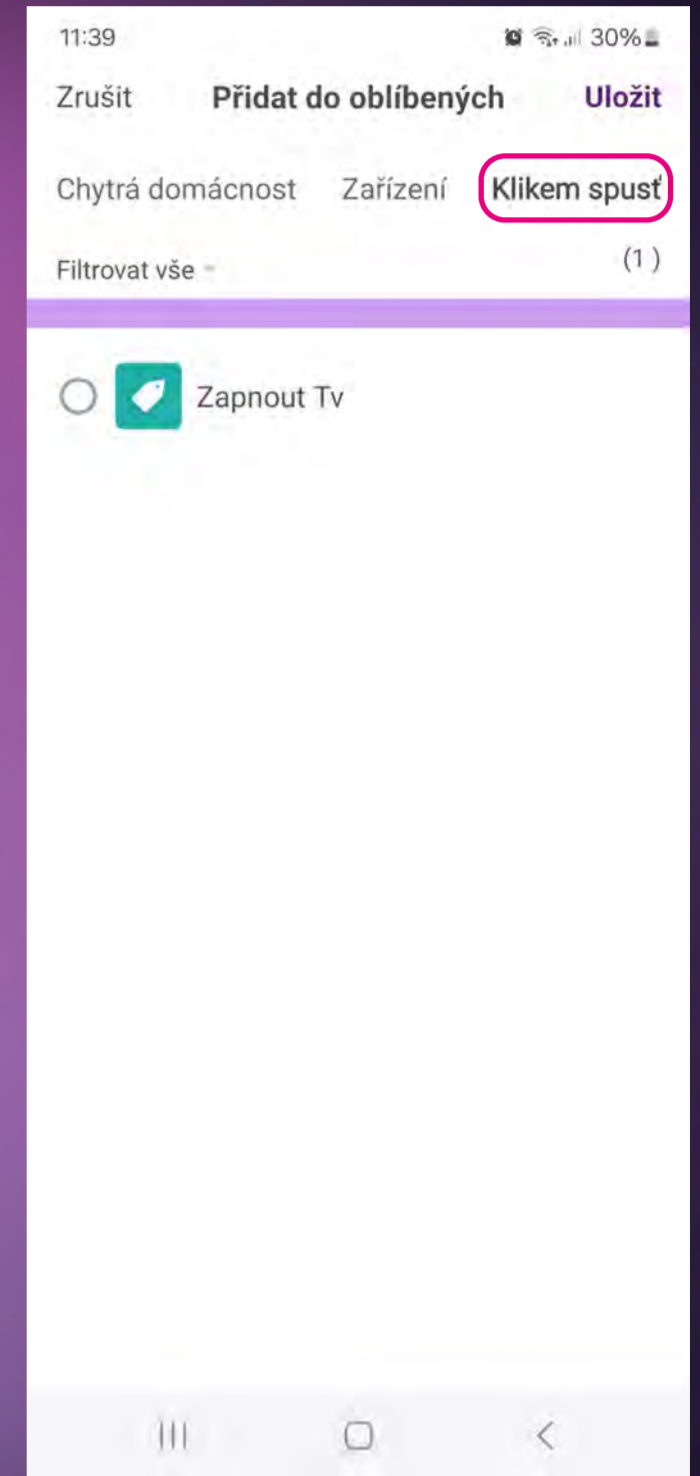
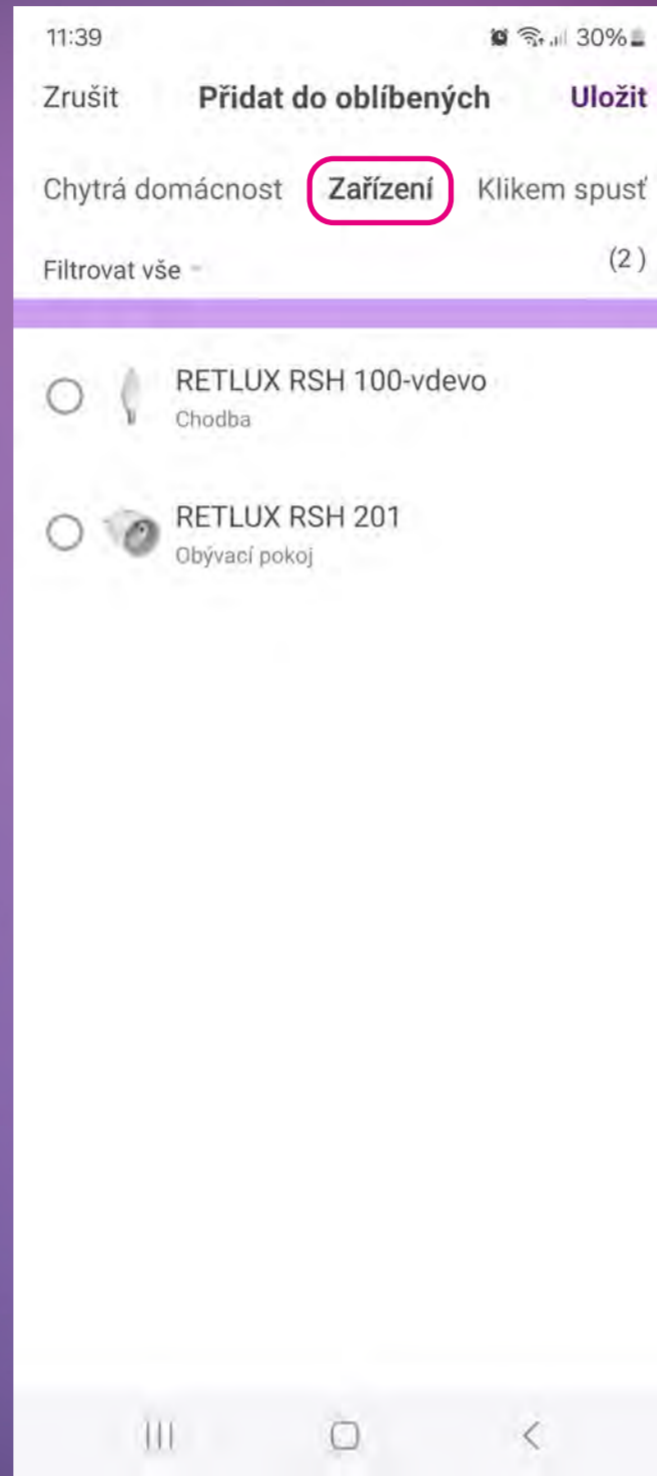
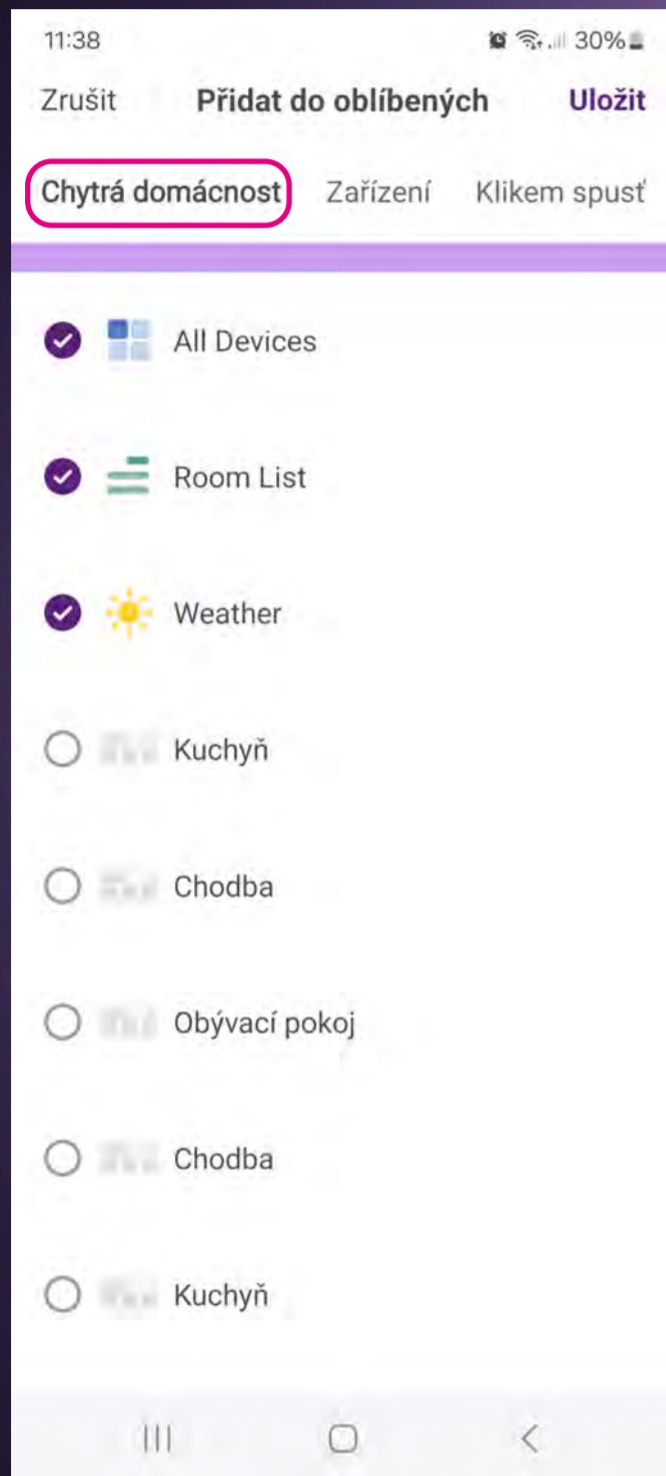
1. Na úvodní obrazovce klikněte na **Upravit**.



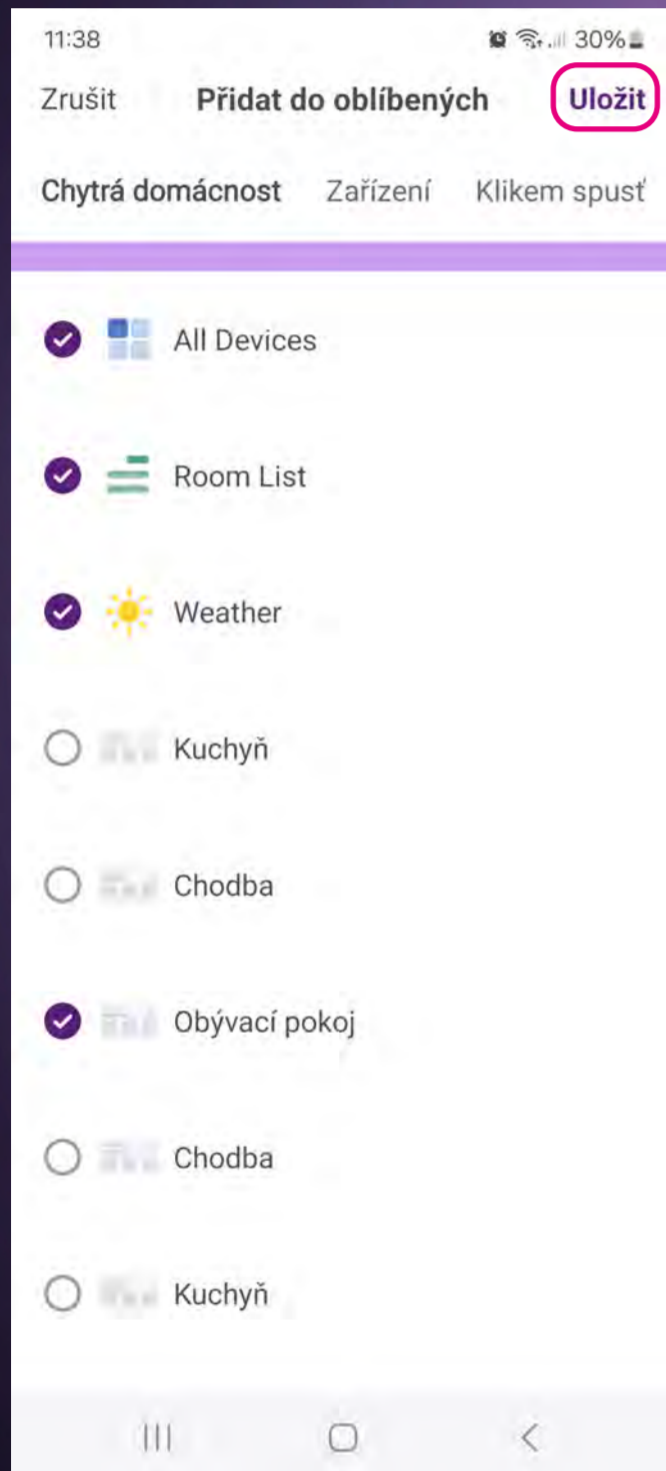
2. Klikněte na ikonu **Přidat ikonu** v dolní části obrazovky.



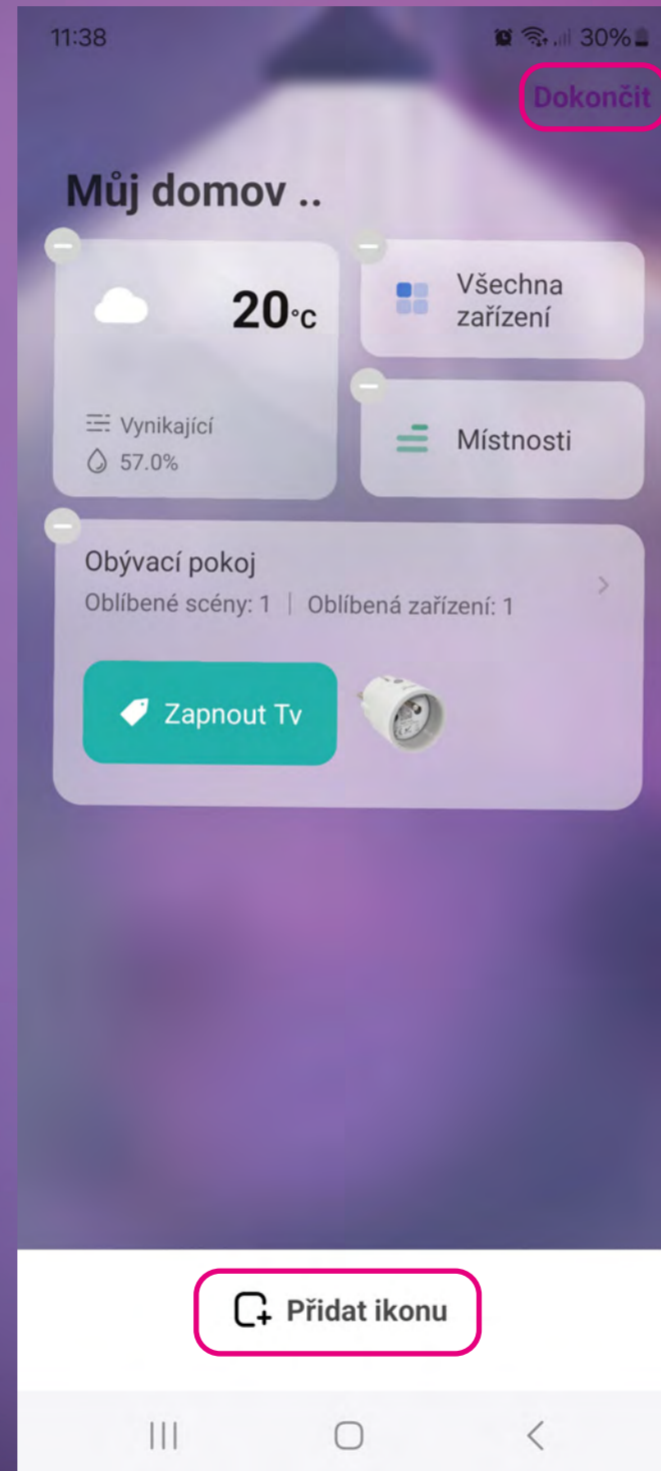
3. V horní části zobrazené obrazovky můžete vybrat položky z **Chytré místnosti**, položky **Zařízení** nebo položky **Klikem spust'**.



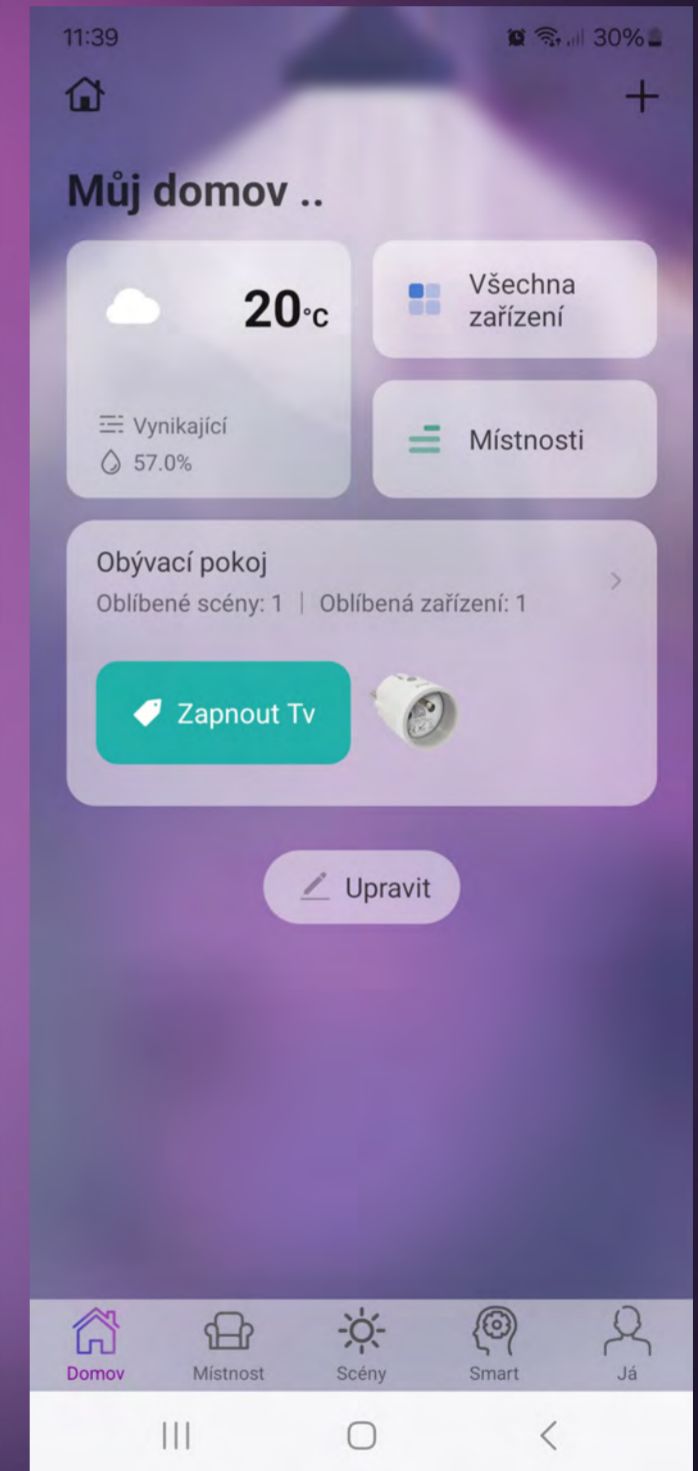
4. Klikněte na položku, kterou chcete přidat na titulní stranu a klikněte na **Uložit**.



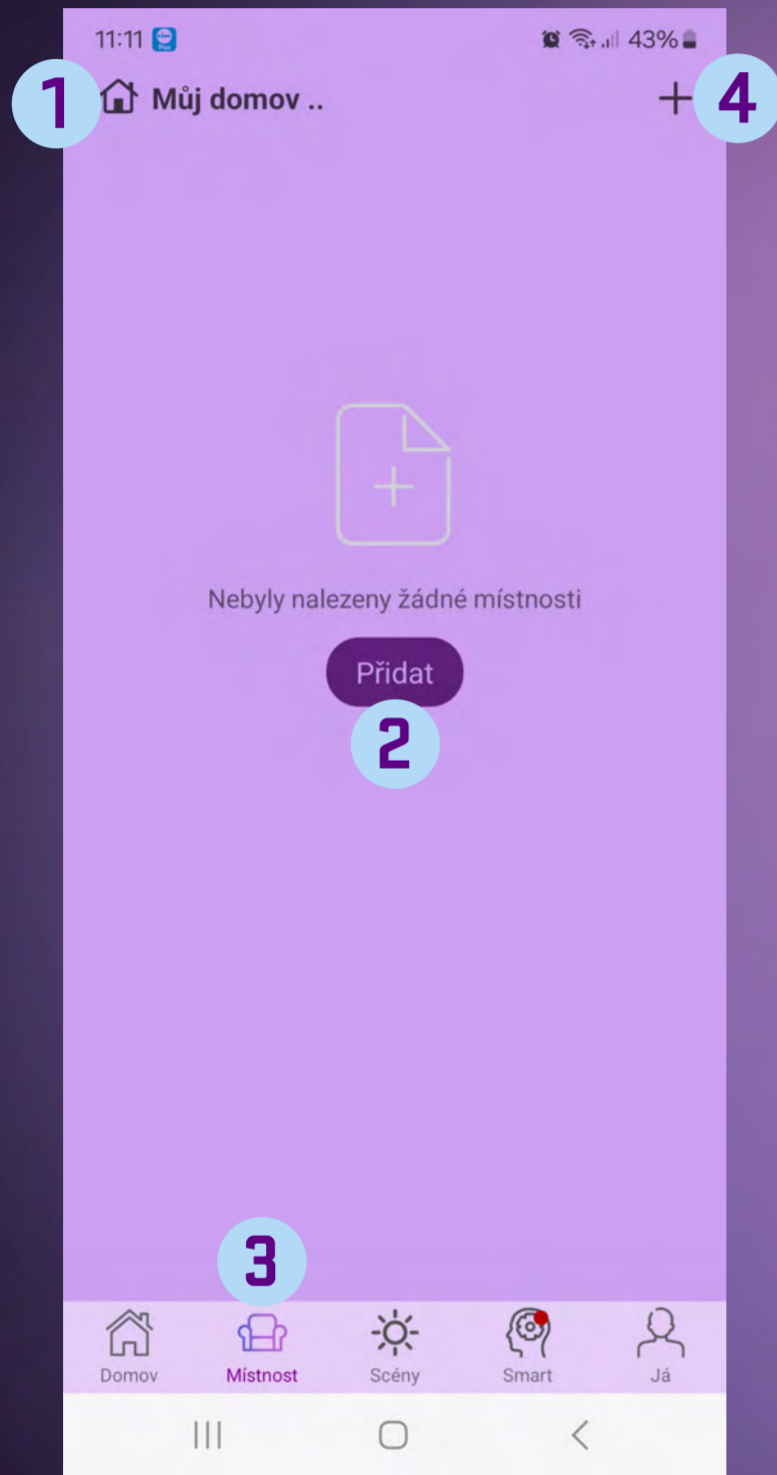
5. Vybraná položka se přidá na obrazovku a pro dokončení a návrat na úvodní obrazovku klikněte na **Dokončit**.



6. Pokud potřebujete přidat další položku, klikněte na **Přidat ikonu**.

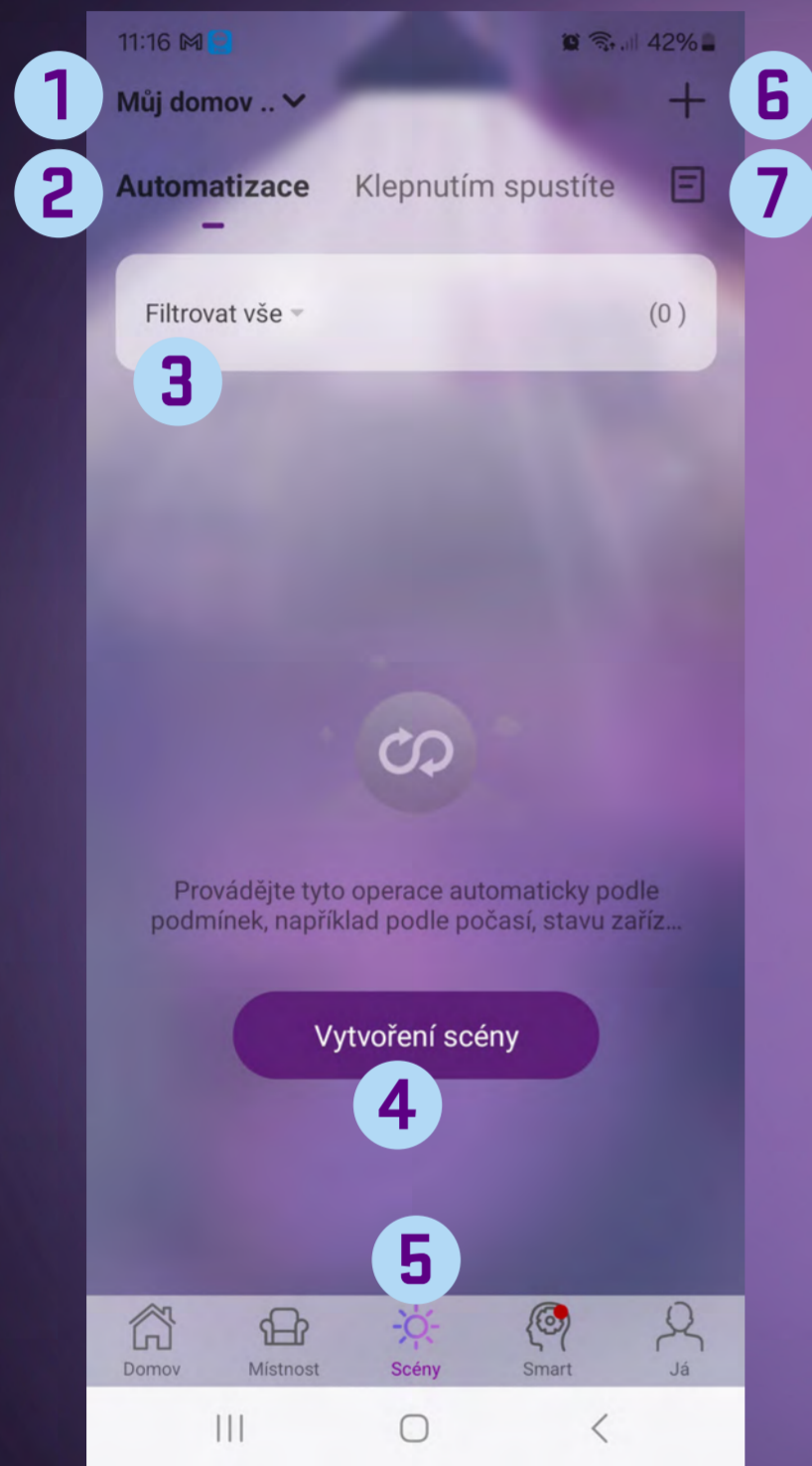


6.2 Popis obrazovky „Místnost“



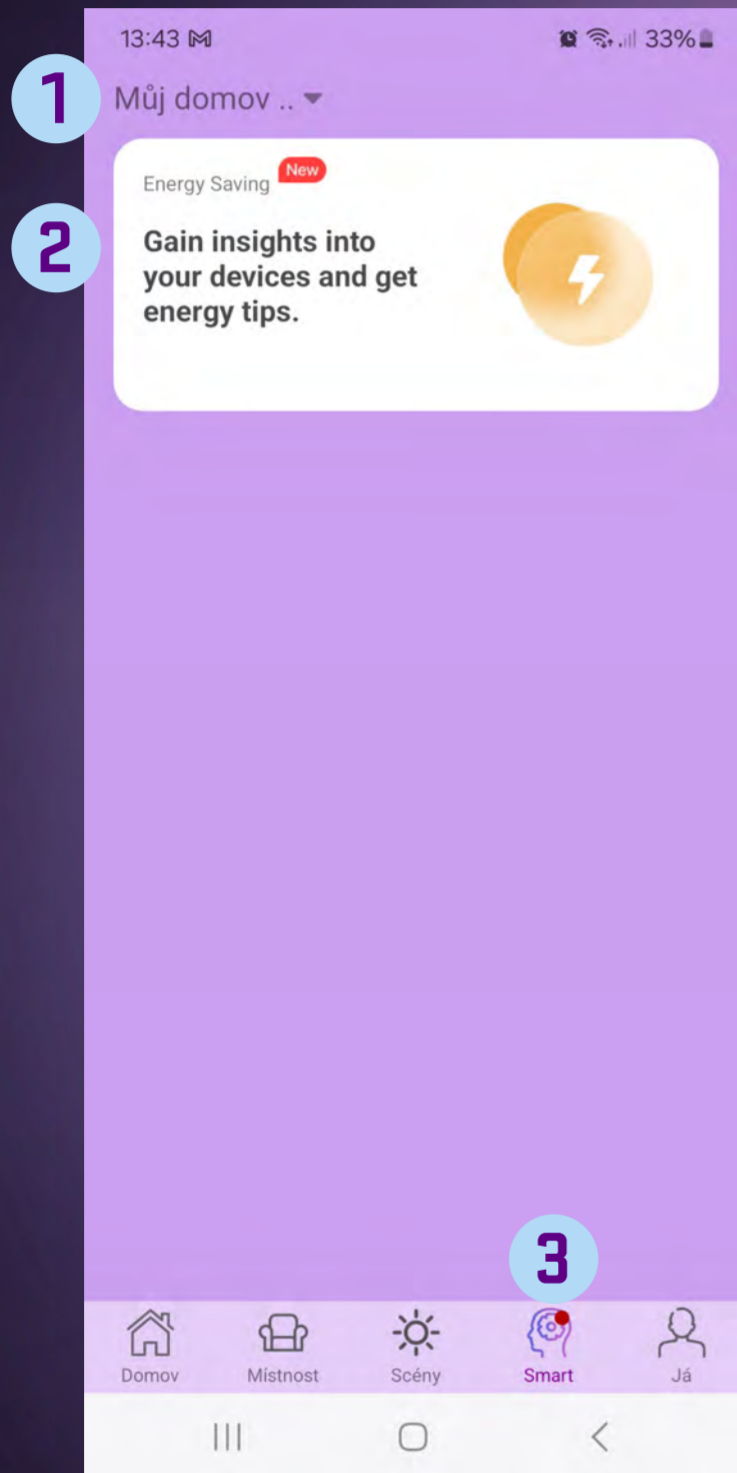
- 1 Ikona **Můj domov** pro přechod do správy domova
- 2 Ikona **Přidat** pro vytvoření nové místnosti a vytvoření skupiny místností
- 3 Ikony rozhraní aplikace
- 4 Ikona **+** pro **přidání zařízení** do aplikace

6.3 Popis obrazovky „Scény“



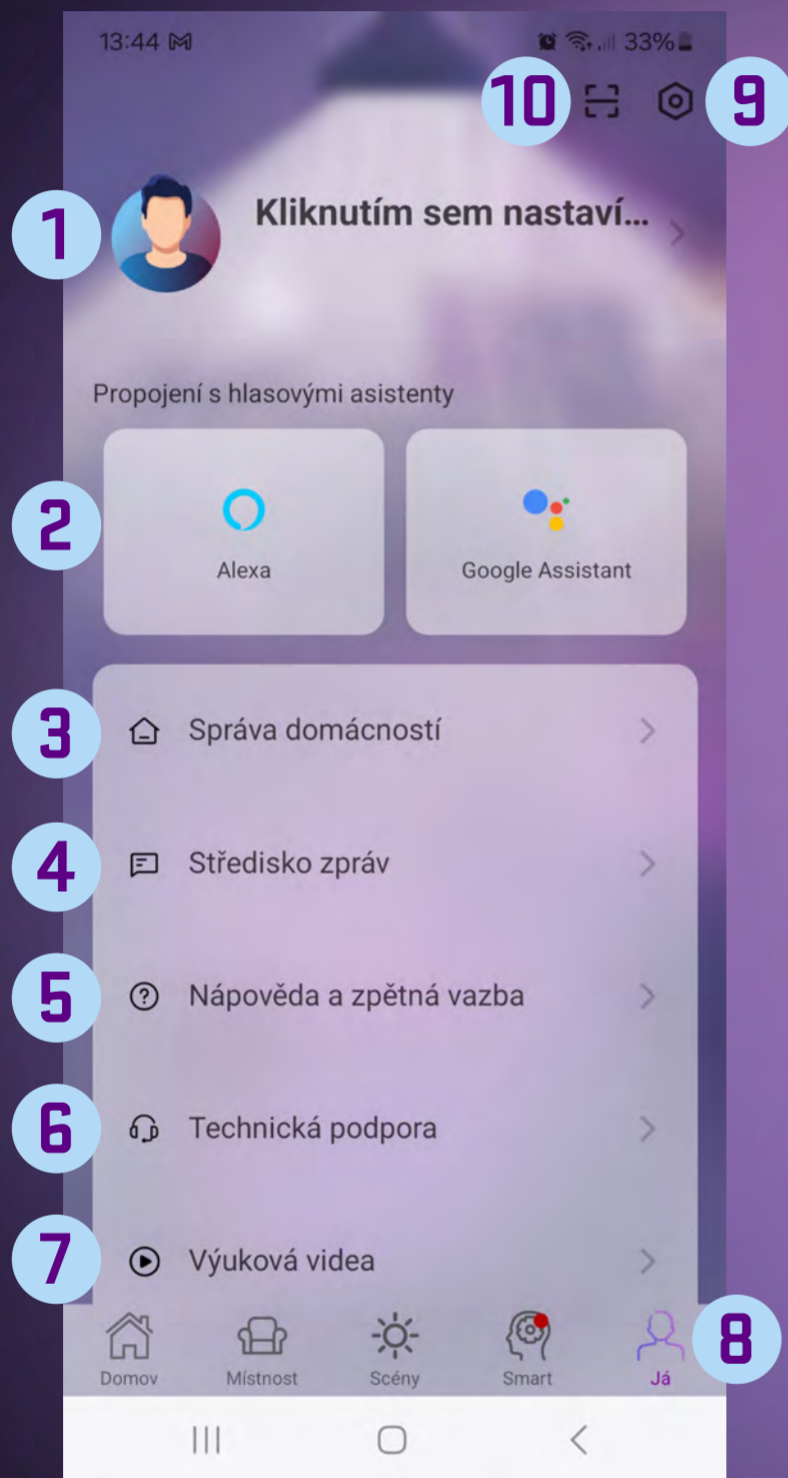
- 1 Ikona **Můj domov** pro přechod do správy domova
- 2 Ikony **Automatizace** a **Klepnutím spustíte** pro spuštění zařízení podle stanovených podmínek
- 3 Pole pro filtrování
- 4 Ikona **Vytvoření scény** pro vytvoření konkrétní scény
- 5 Ikony rozhraní aplikace
- 6 Ikona **+** pro **přidání zařízení** do aplikace
- 7 Ikona pro zobrazení záznamů (historie spuštěných scén)

6.4 Popis obrazovky „Smart“



- 1 Ikona **Můj domov** pro přechod do správy domova
- 2 Ikona pro vstup do chytrého nastavení úspory energie
- 3 Ikony rozhraní aplikace

6.5 Popis obrazovky „Já“



- 1 Ikona k nastavení **osobních údajů**
- 2 Ikony k propojení s **hlasovými asistenty**
- 3 Ikona ke vstupu do **správy domácnosti**
- 4 Ikona ke vstupu do **střediska zpráv**
- 5 Ikona ke vstupu do **nápovědy a zpětné vazby**
- 6 Ikona ke vstupu do **technické podpory**
- 7 Ikona ke vstupu do **výukových videí**
- 8 Ikony rozhraní aplikace
- 9 Ikona ke vstupu do **nastavení aplikace**
- 10 Ikona ke skenování **QR kódu**

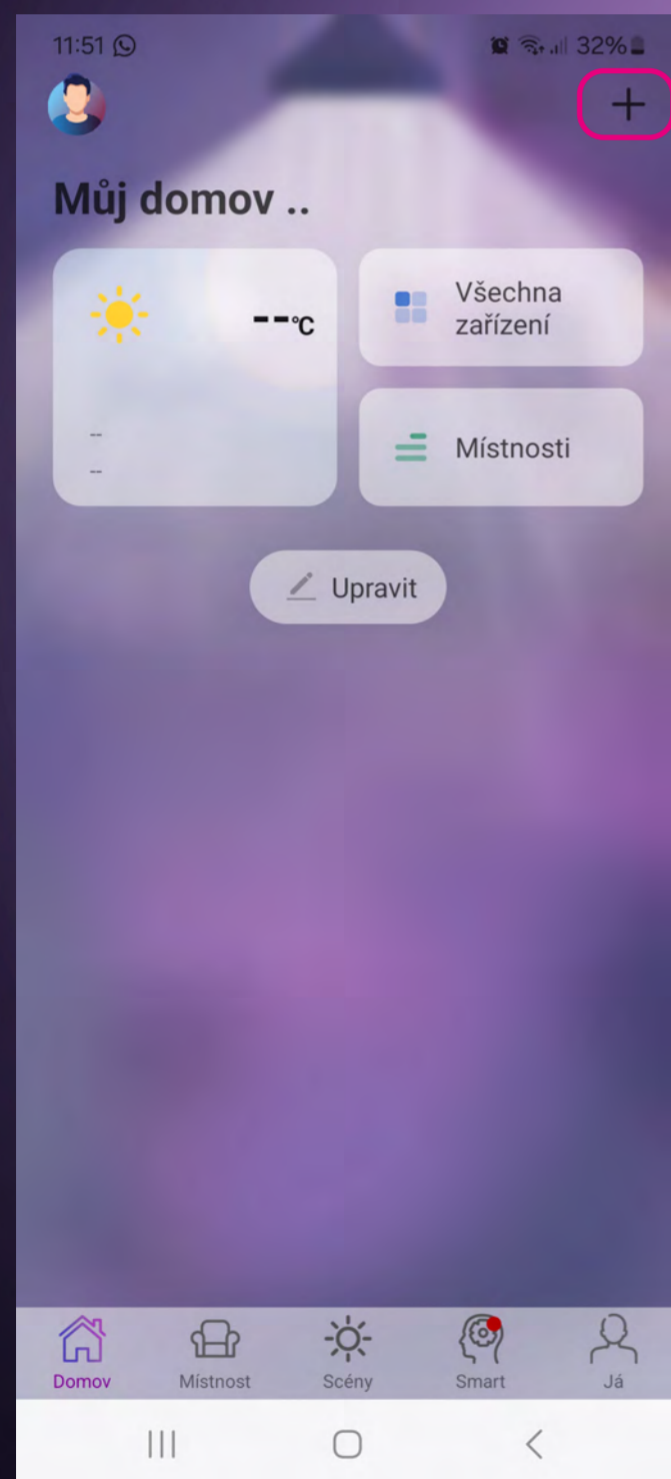
7) Přidání zařízení do aplikace

Abyste mohli ovládat zařízení v mobilní aplikaci Retlux home, je třeba jej přidat do aplikace.

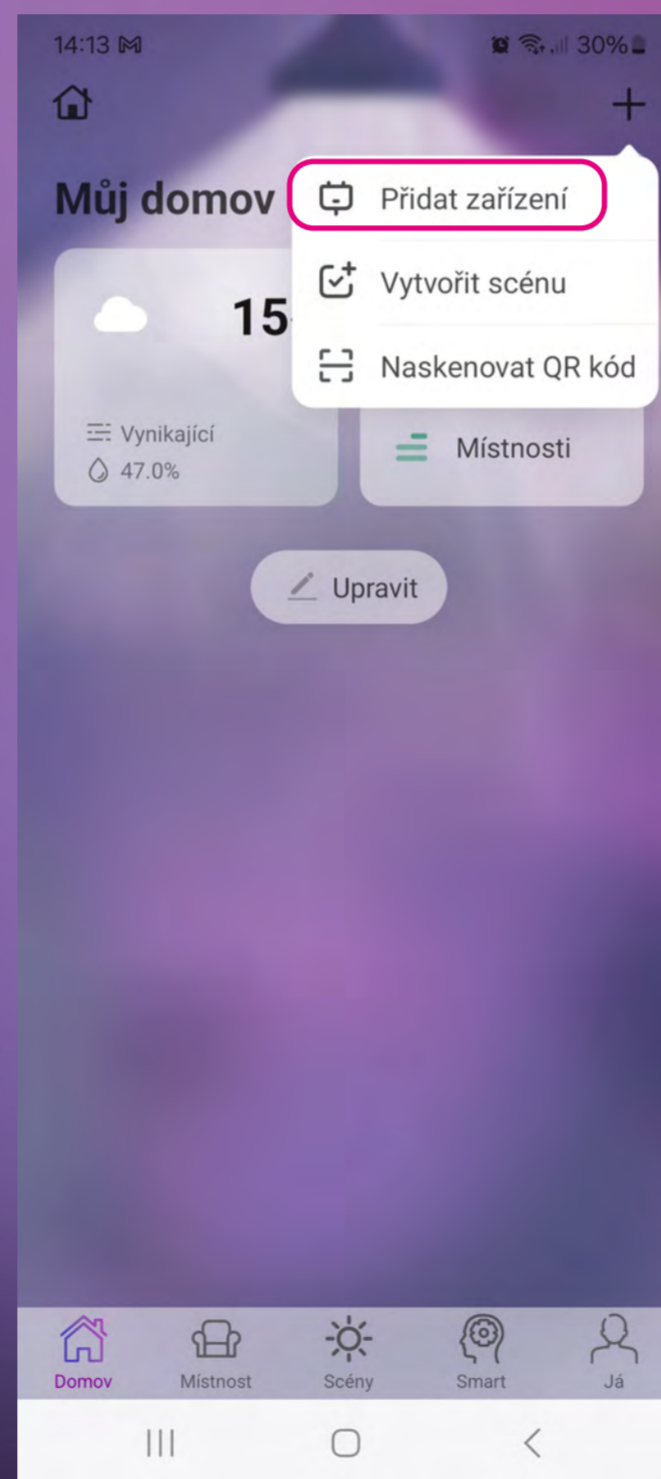
Před zahájením procesu přidání zařízení do aplikace se ujistěte, že je dané zařízení zapojeno do síťové zásuvky a připraveno ke spárování. Pokud je třeba, zařízení resetujte, než spustíte proces přidání. Postup resetování zařízení je popsán v návodu k danému zařízení. Postupujte podle zde uvedených pokynů.

7.1 Automatické přidání

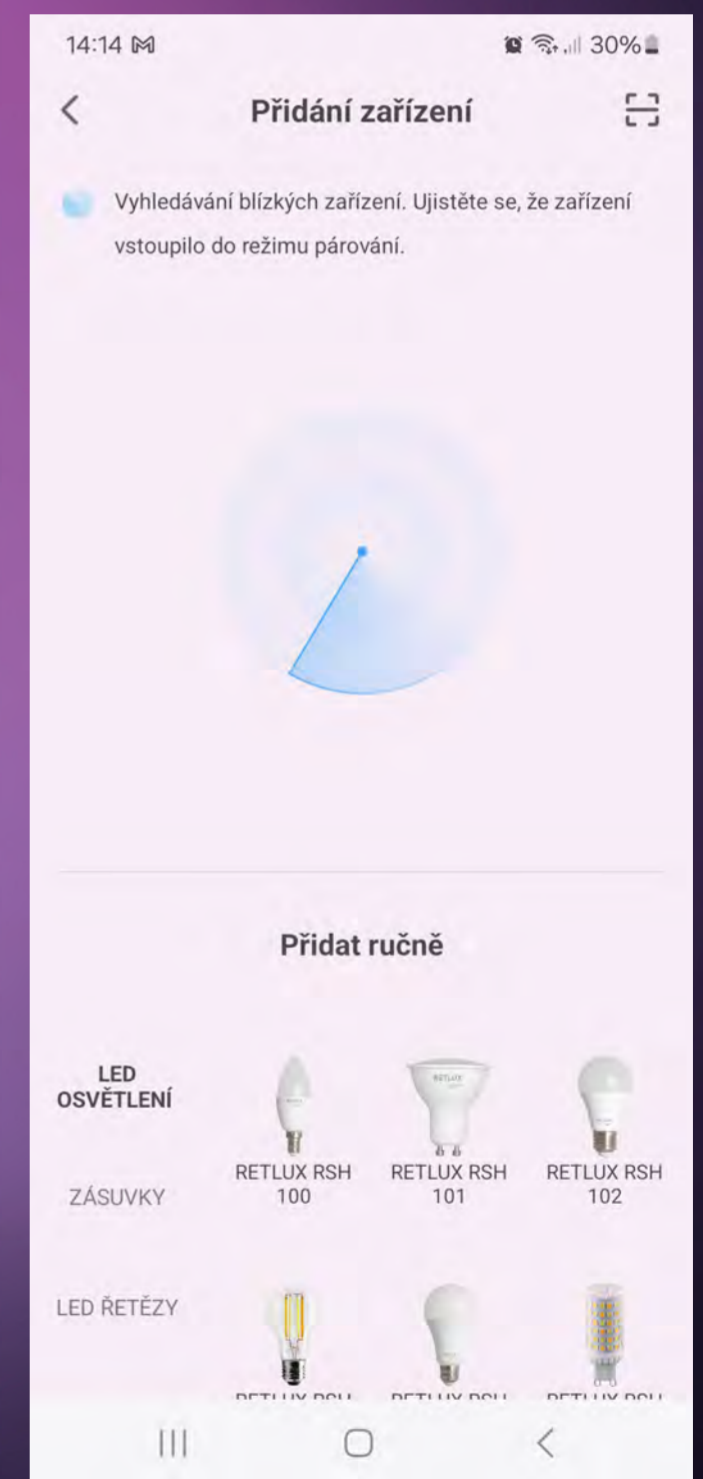
1. Otevřete si aplikaci Retlux home a na úvodní obrazovce klikněte na symbol **+** v pravém horním rohu.



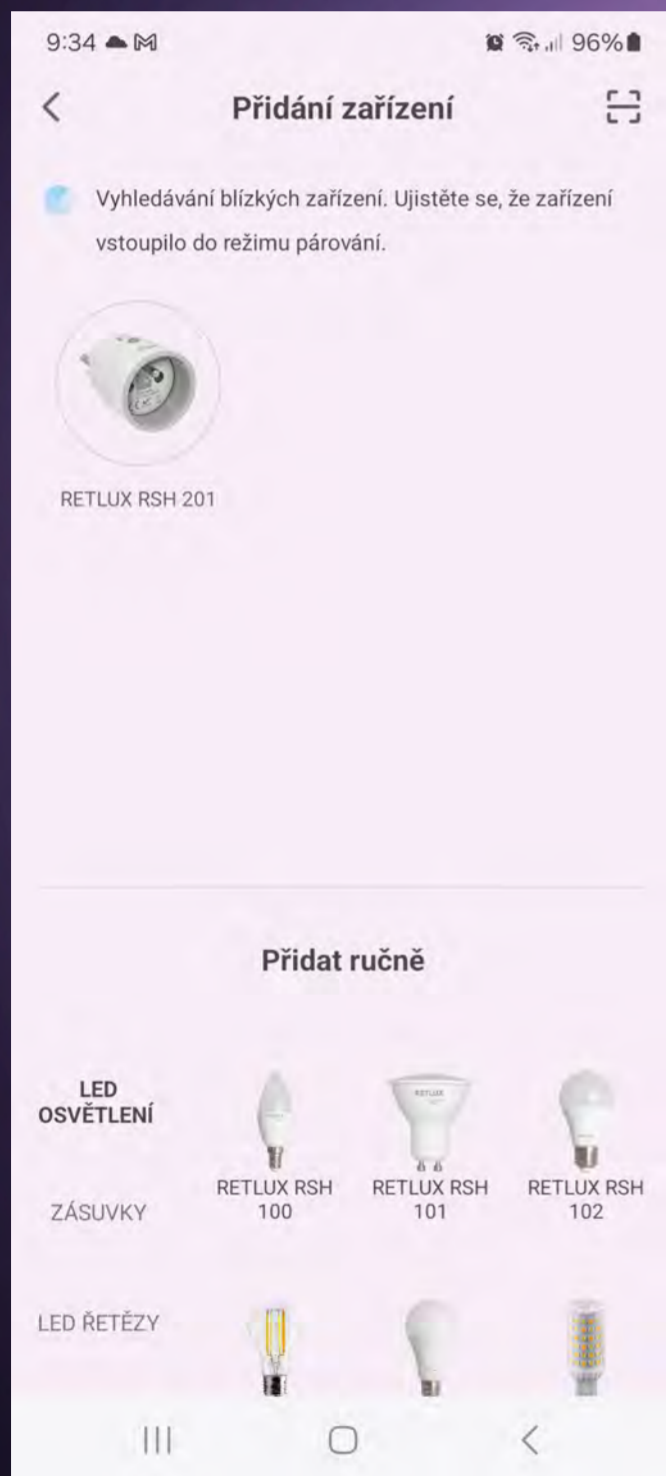
2. Zobrazí se dialogové okno a zde klikněte na **Přidat zařízení**.



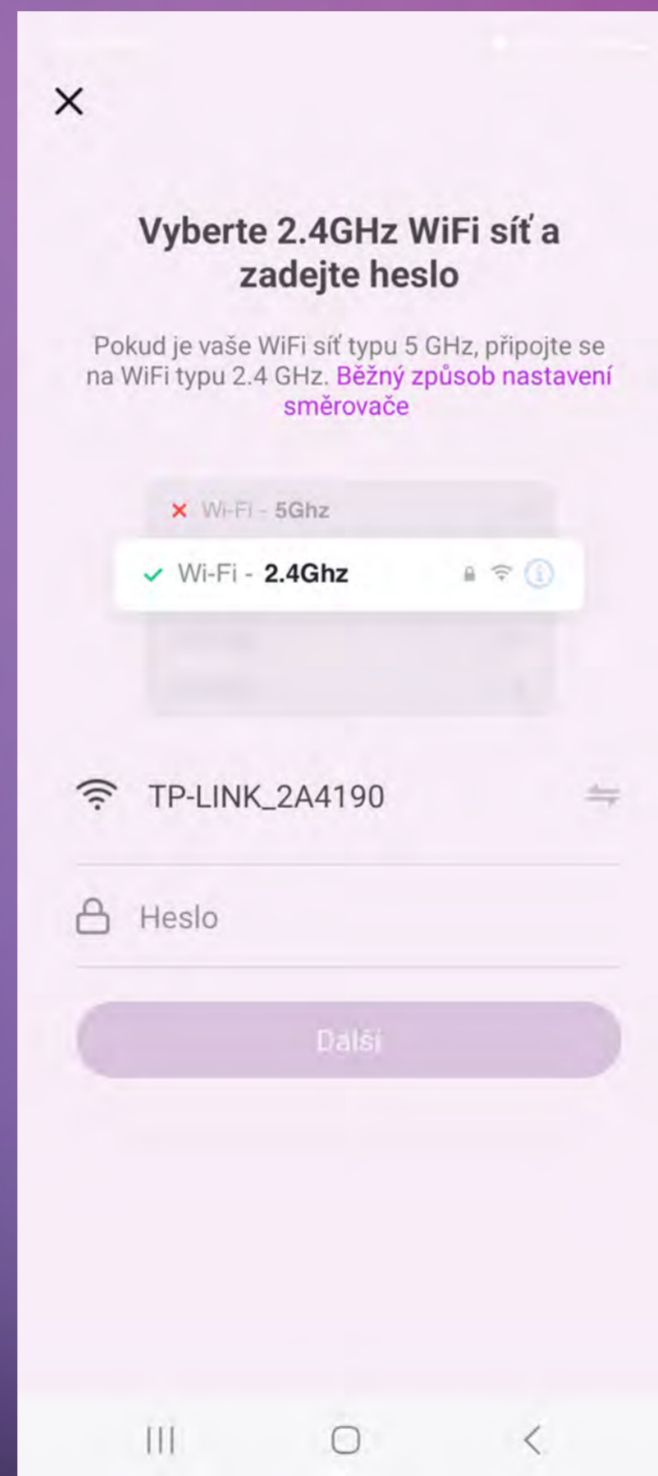
3. Spustí se automatické vyhledávání dostupných zařízení v okolí.



4. Aplikace vyhledá všechna dostupná zařízení, která se nacházejí v režimu párování, a zobrazí je na obrazovce.

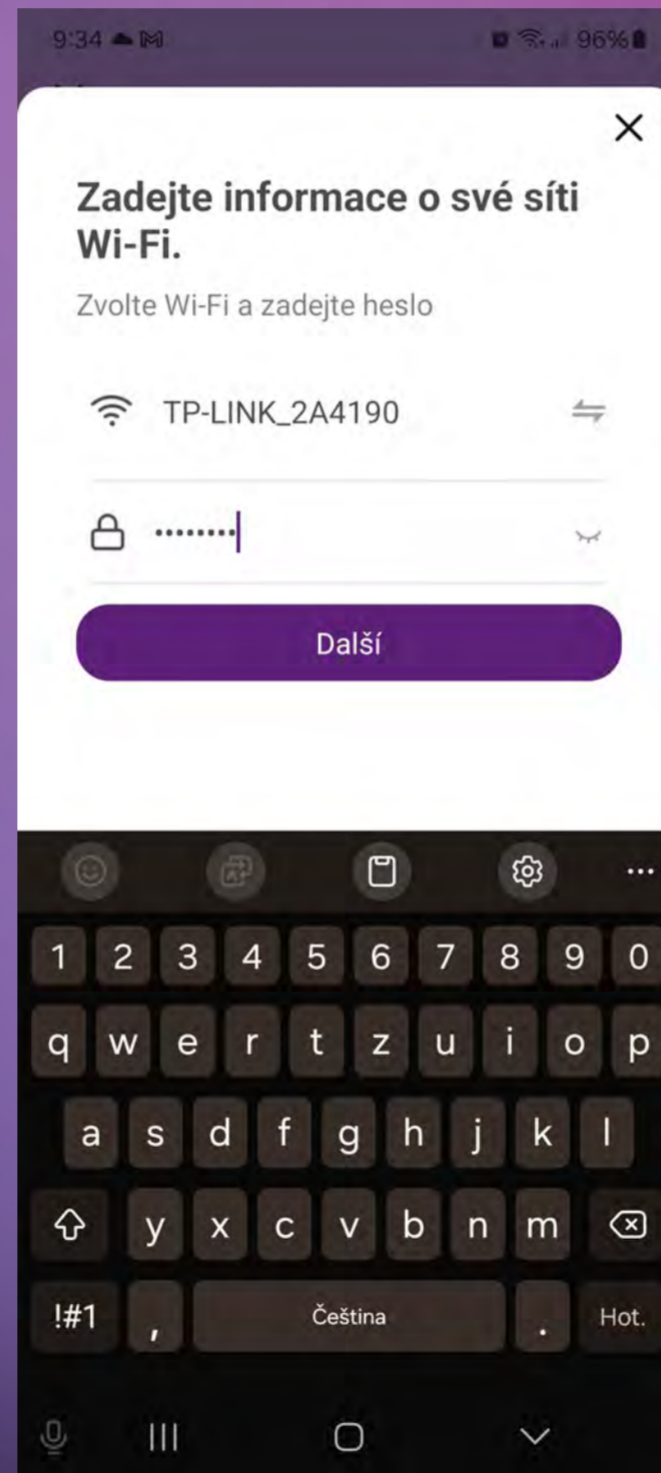
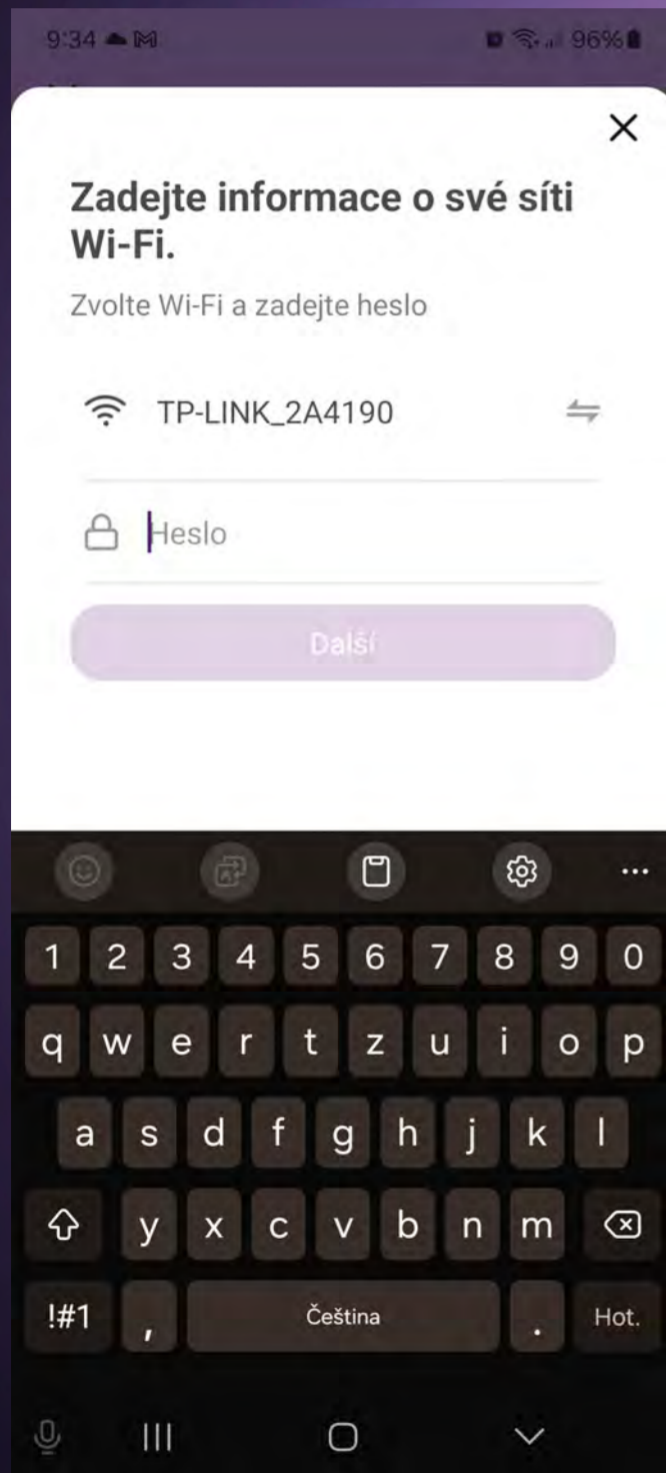


5. Klikněte na ikonu zařízení, které chcete přidat do aplikace, zobrazí se doporučená Wi-Fi síť pro dané zařízení a budete vyzváni k výběru Wi-Fi routeru a vložení hesla.



Upozornění: Výrobky značky Retlux, které je možné spárovat s aplikací Retlux home, podporují jak 2,4 GHz Wi-Fi síť, tak i 5 GHz Wi-Fi síť. Po kliknutí na ikonu zařízení a zobrazení výzvy k výběru Wi-Fi sítě se zobrazí ta Wi-Fi síť, kterou dané zařízení podporuje a ke které je třeba se připojit.

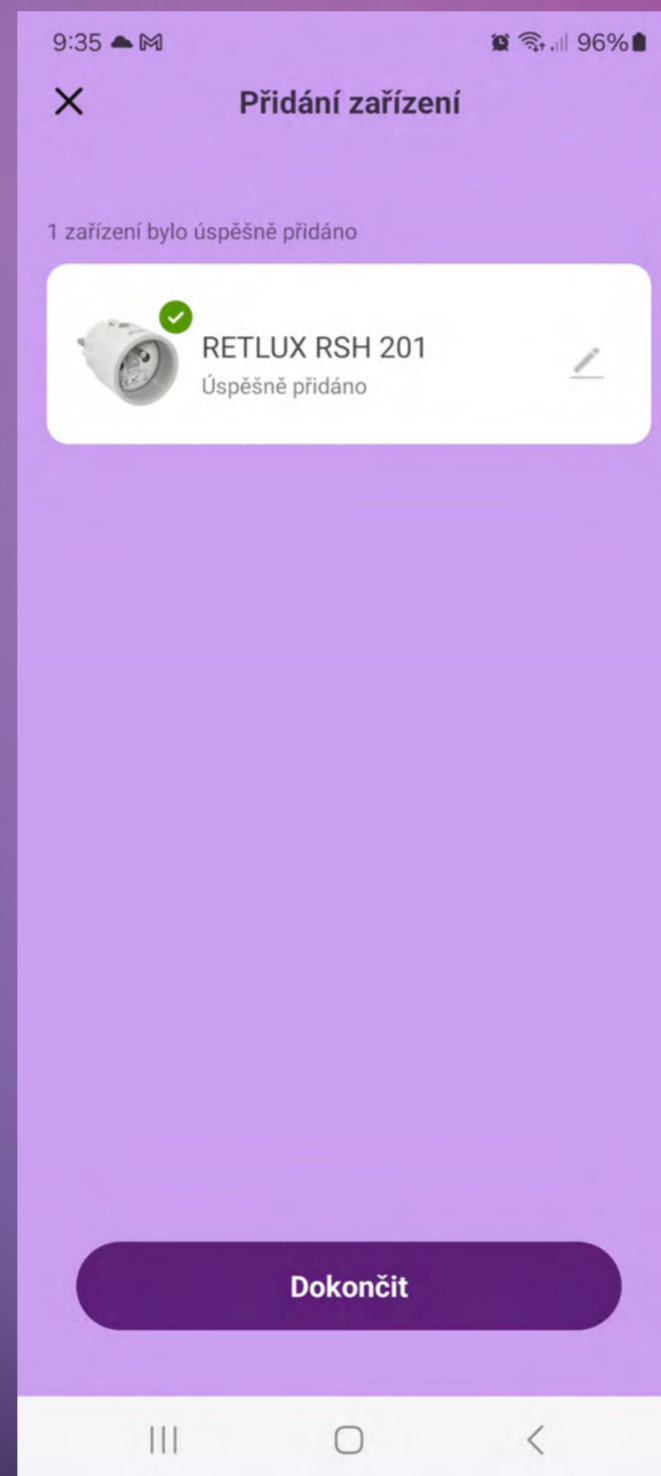
6. Kliknutím do pole **Heslo** se zobrazí klávesnice v dolní části obrazovky. Vložte heslo a klikněte na **Další**.



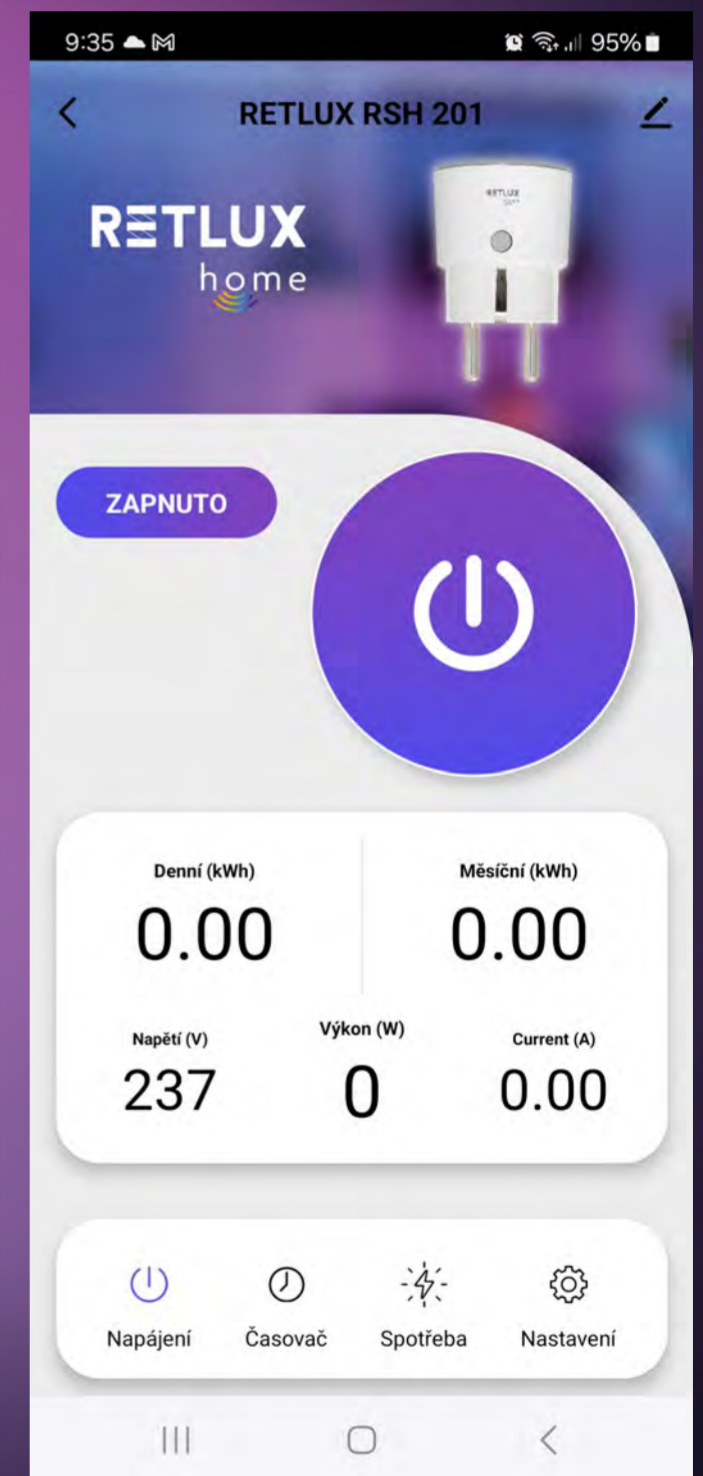
7. Spustí se proces přidání zařízení.



8. Vyčkejte, až se proces přidání dokončí a na obrazovce se zobrazí informace o úspěšném přidání, a poté klikněte na **Dokončit**.



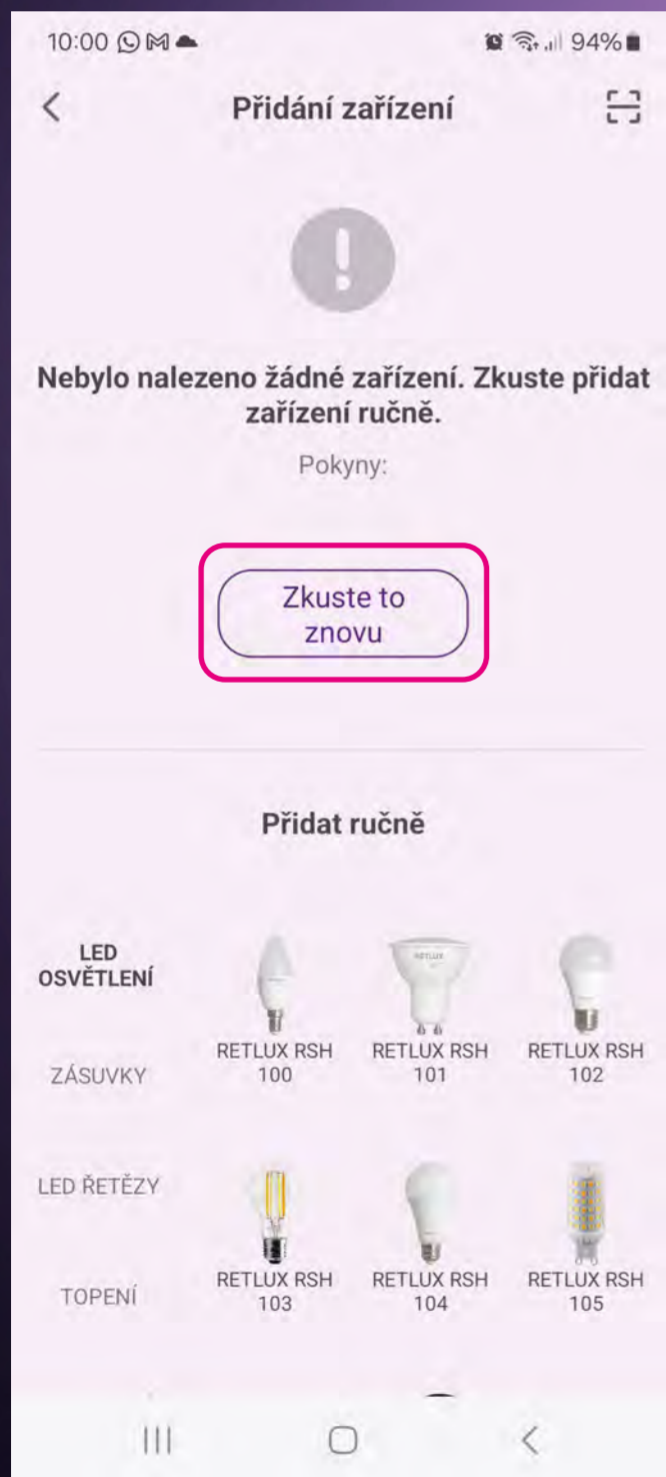
9. Tím vstoupíte do ovládání přidaného zařízení.



7.2 Manuální přidání

Manuální přidání použijte v případě, že během automatického vyhledávání aplikace nevyhledala žádné dostupné zařízení.

Poznámka: Kliknutím na **Zkuste to znovu** spustíte opět automatické vyhledávání.

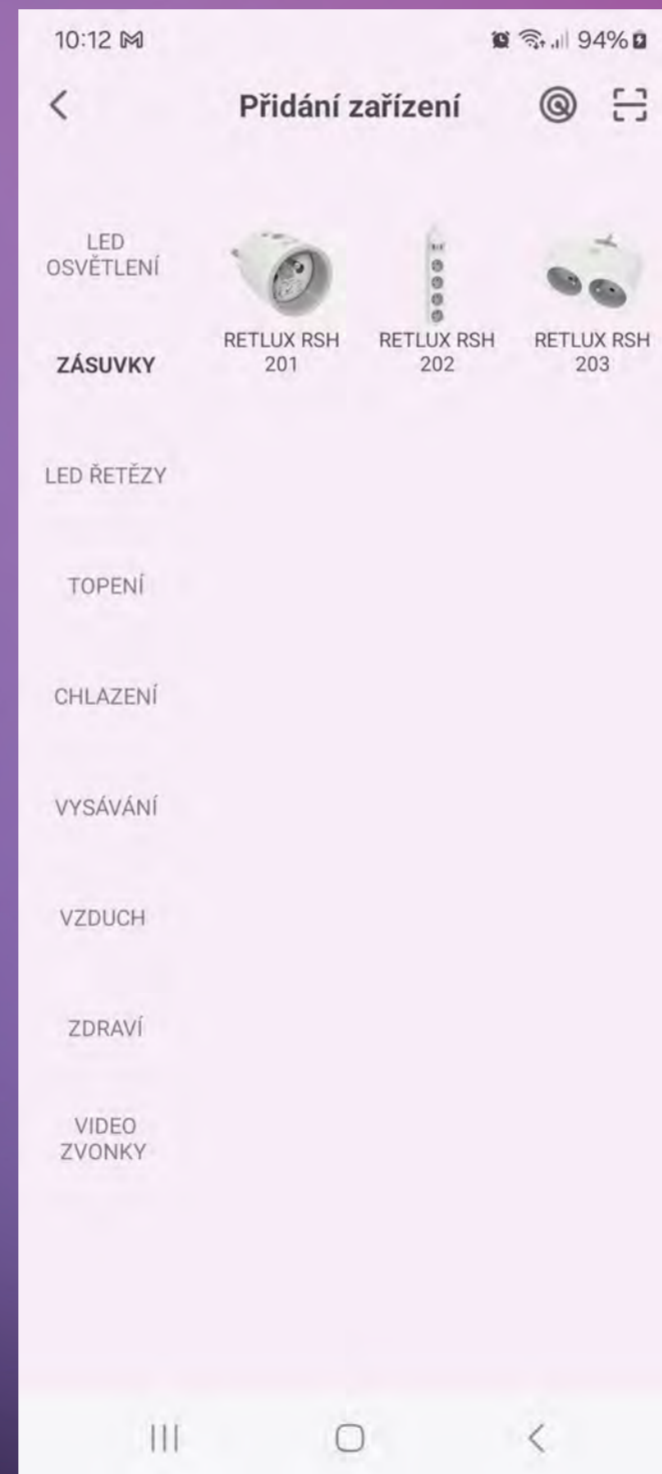


Při manuálním přidání postupujte následovně.

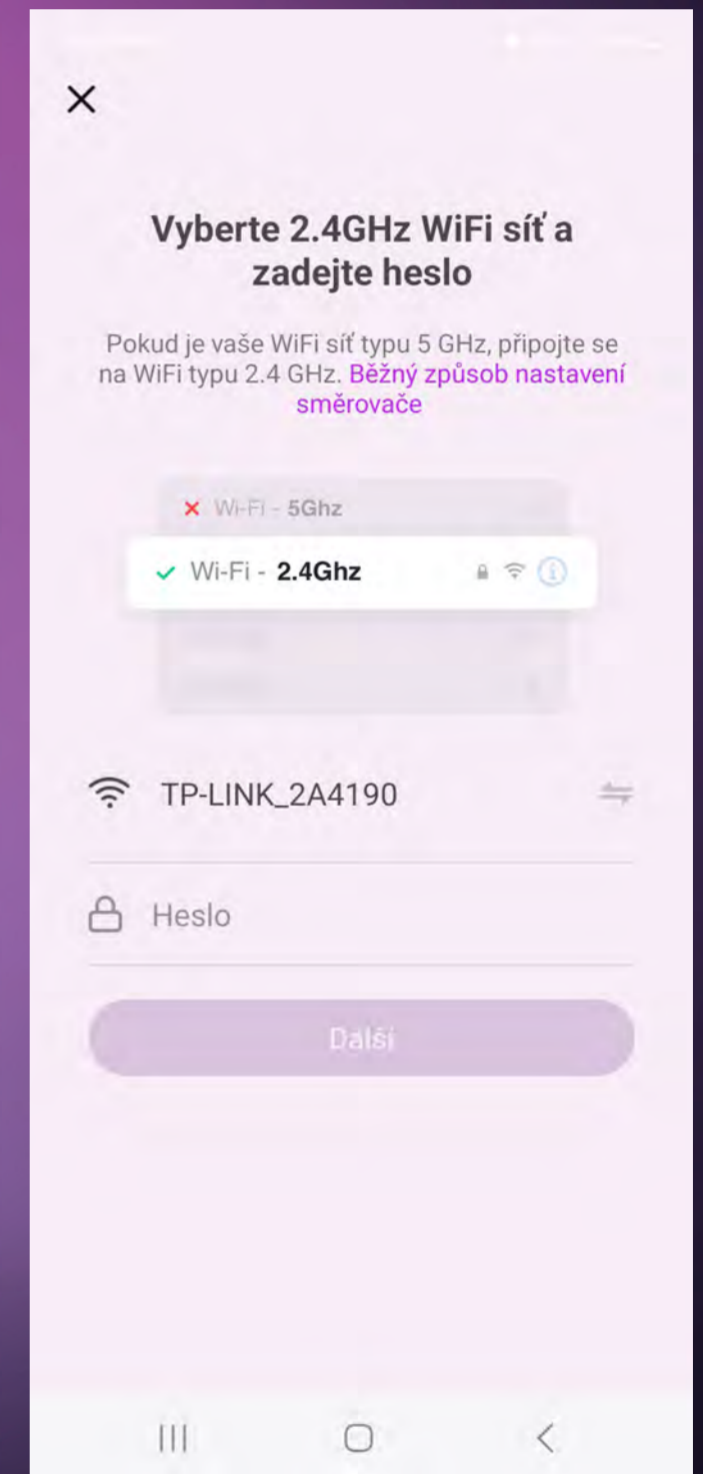
1. Přejedte prstem po obrazovce zdola nahoru, aby se vám zobrazily všechny kategorie výrobků.



2. Vyberte požadovanou kategorii a ze seznamu zařízení vyberte to, které chcete přidat.

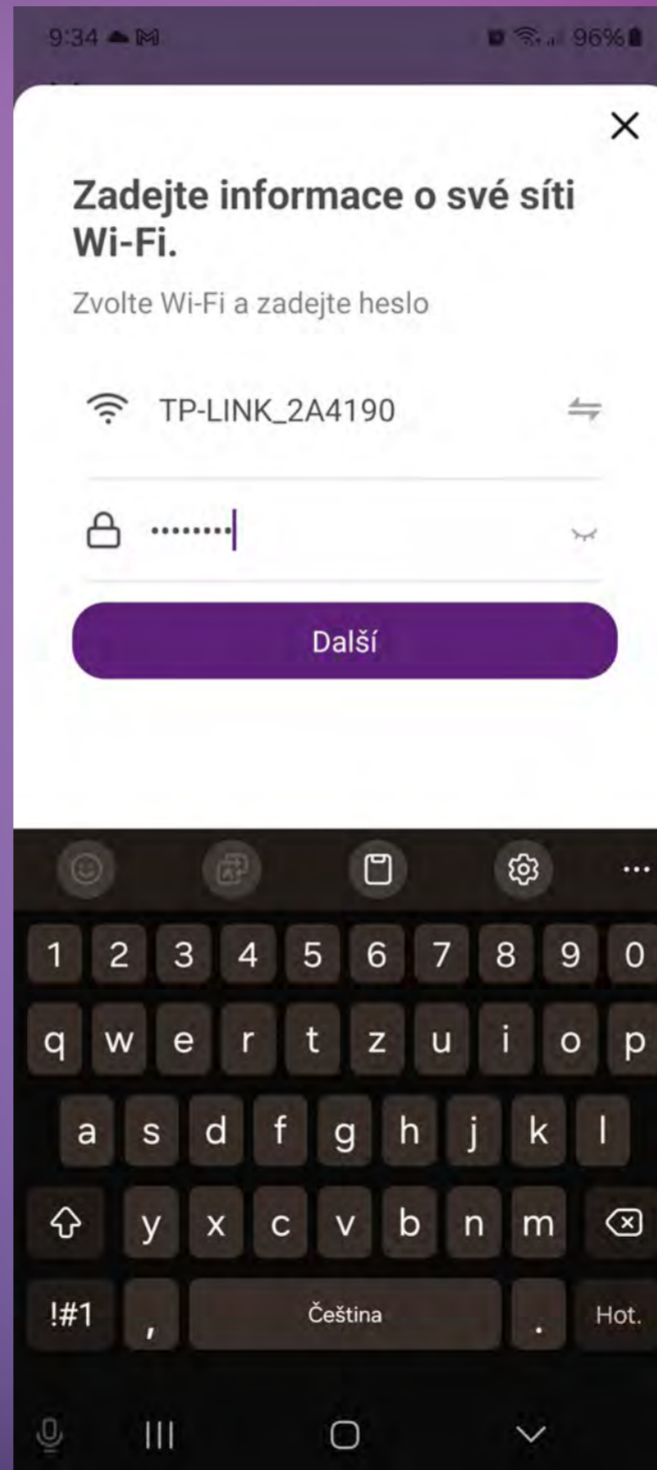
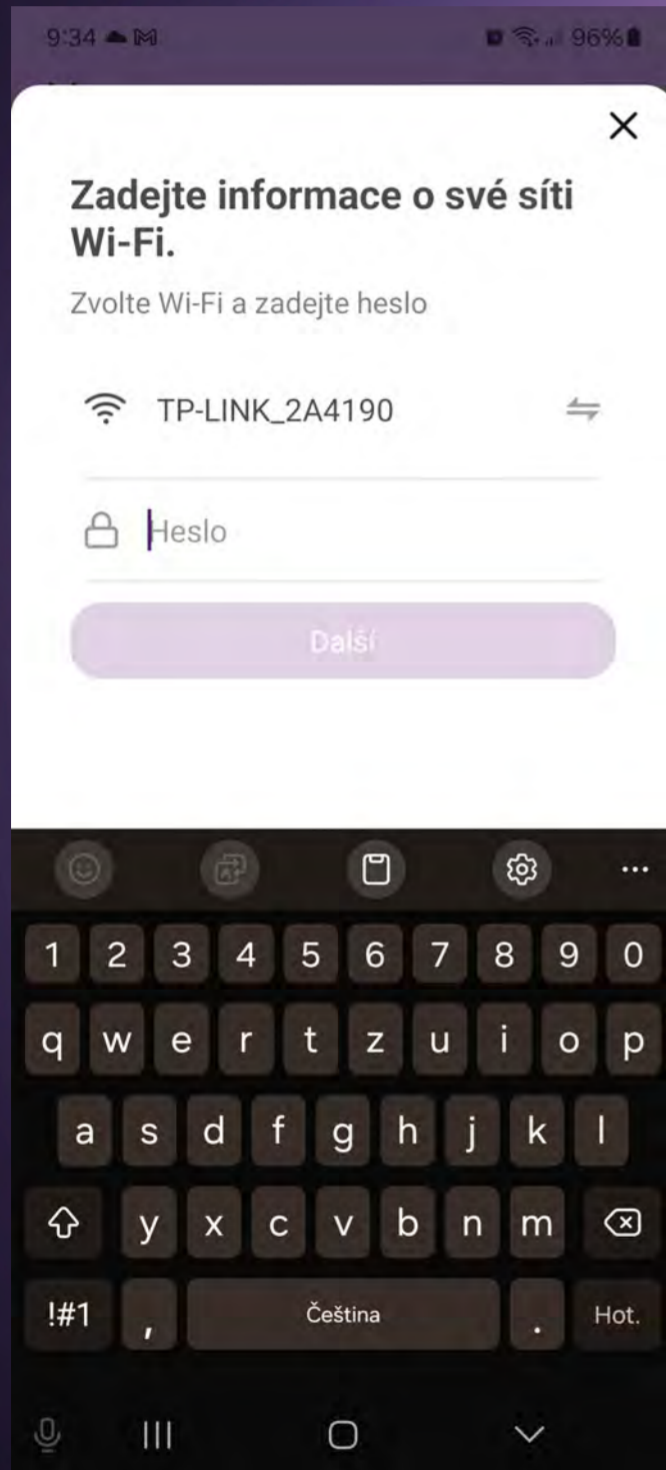


3. Zobrazí se doporučená Wi-Fi síť pro dané zařízení a budete vyzváni k výběru Wi-Fi routeru a vložení hesla.



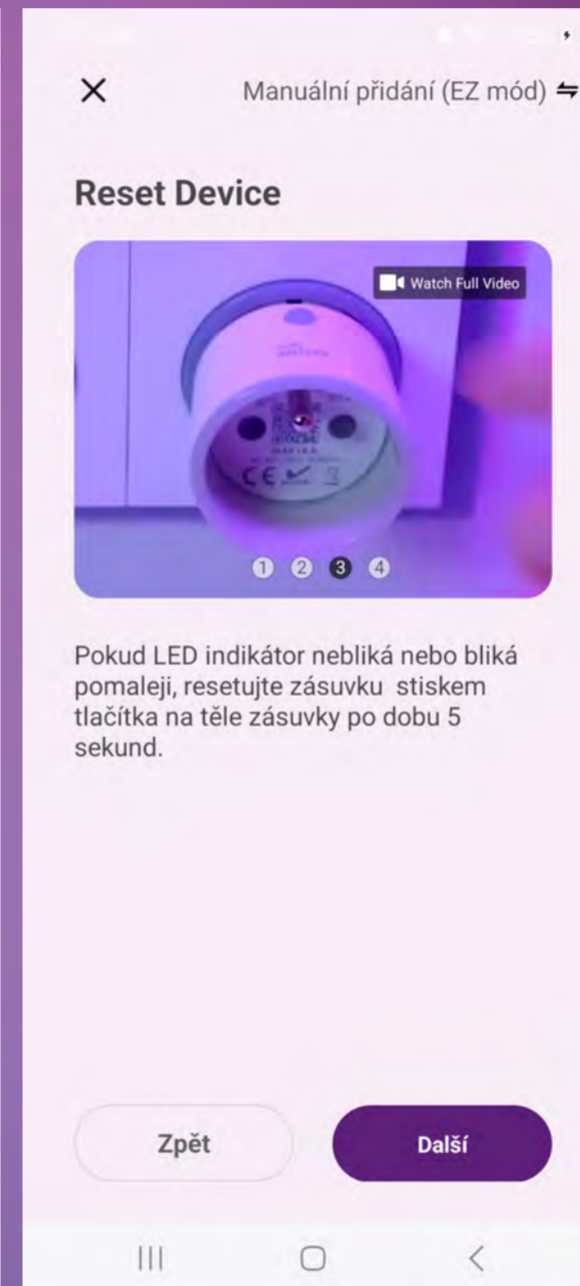
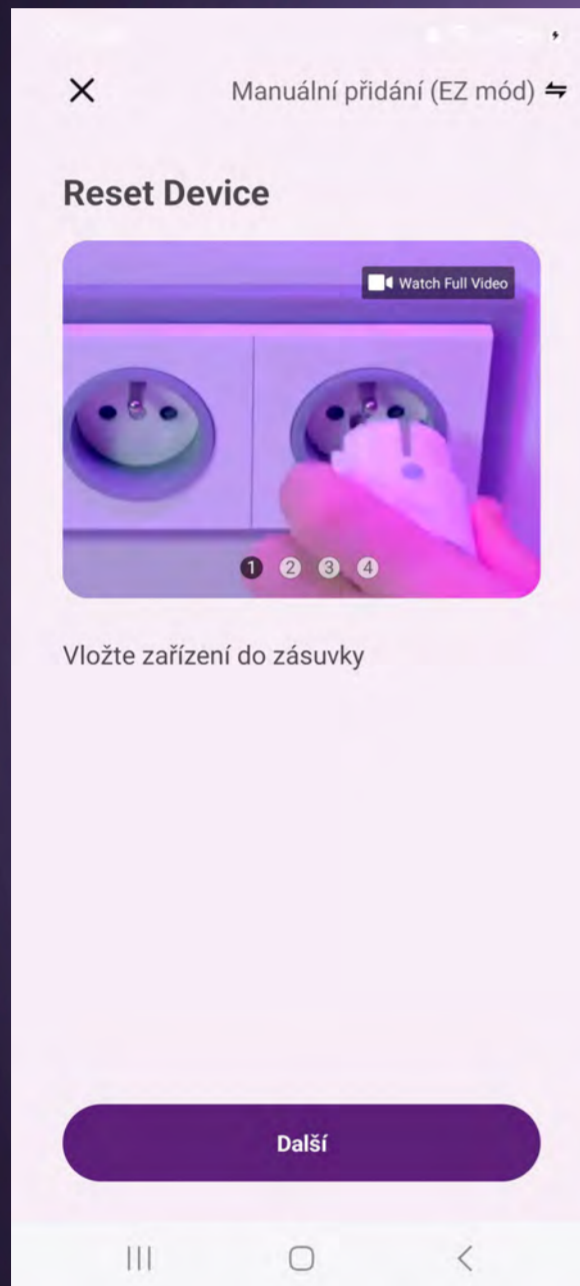
Upozornění: Výrobky značky Retlux, které je možné spárovat s aplikací Retlux home, podporují jak 2,4 GHz Wi-Fi síť, tak i 5 GHz Wi-Fi síť. Po kliknutí na ikonu zařízení a zobrazení výzvy k výběru Wi-Fi sítě se zobrazí ta Wi-Fi síť, kterou dané zařízení podporuje a ke které je třeba se připojit.

4. Kliknutím do pole **Heslo** se zobrazí klávesnice v dolní části obrazovky. Vložte heslo a klikněte na **Další**.



5. Ujistěte se, že v horním pravém rohu je zobrazeno **Manuální přidání (EZ mód)**.

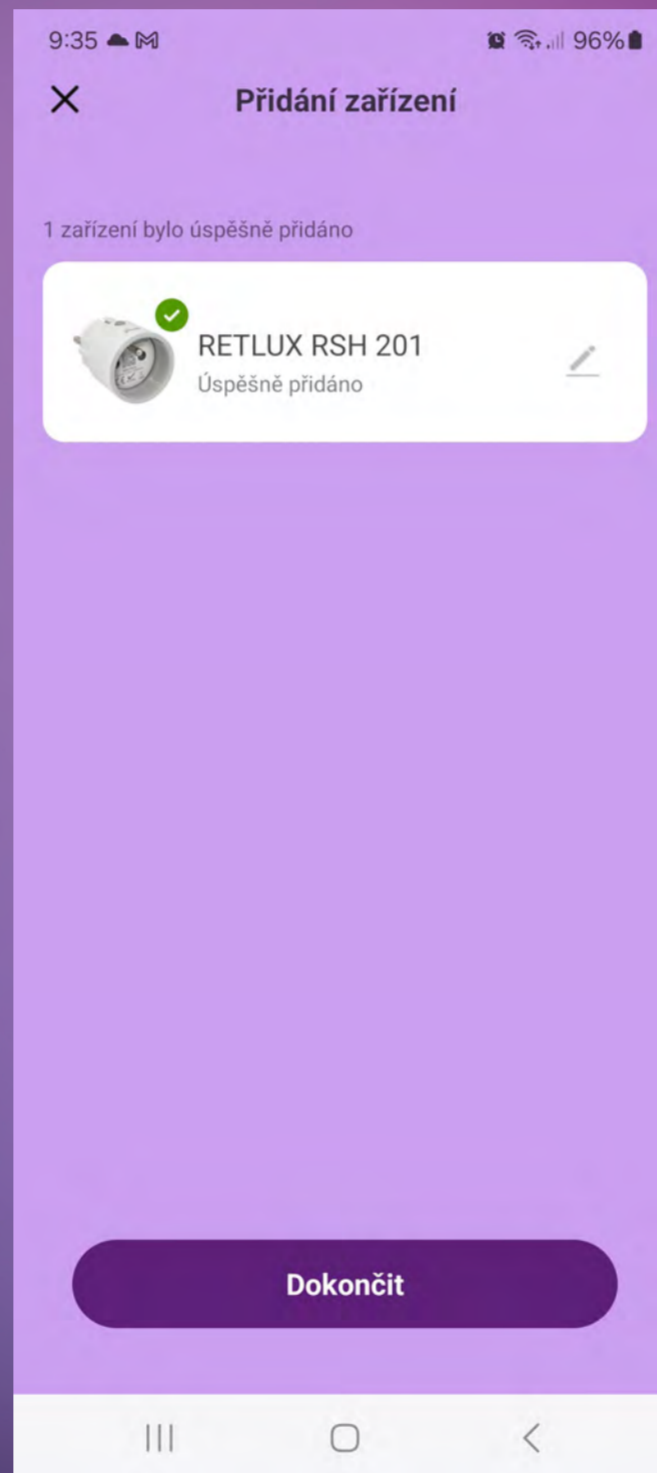
6. Budete vyzváni k resetování zařízení. Aplikace vás provede resetováním zařízení krok za krokem. Postupujte podle pokynů na obrazovce a v krátkém videu. Pro postup dál klikněte vždy na **Další**.



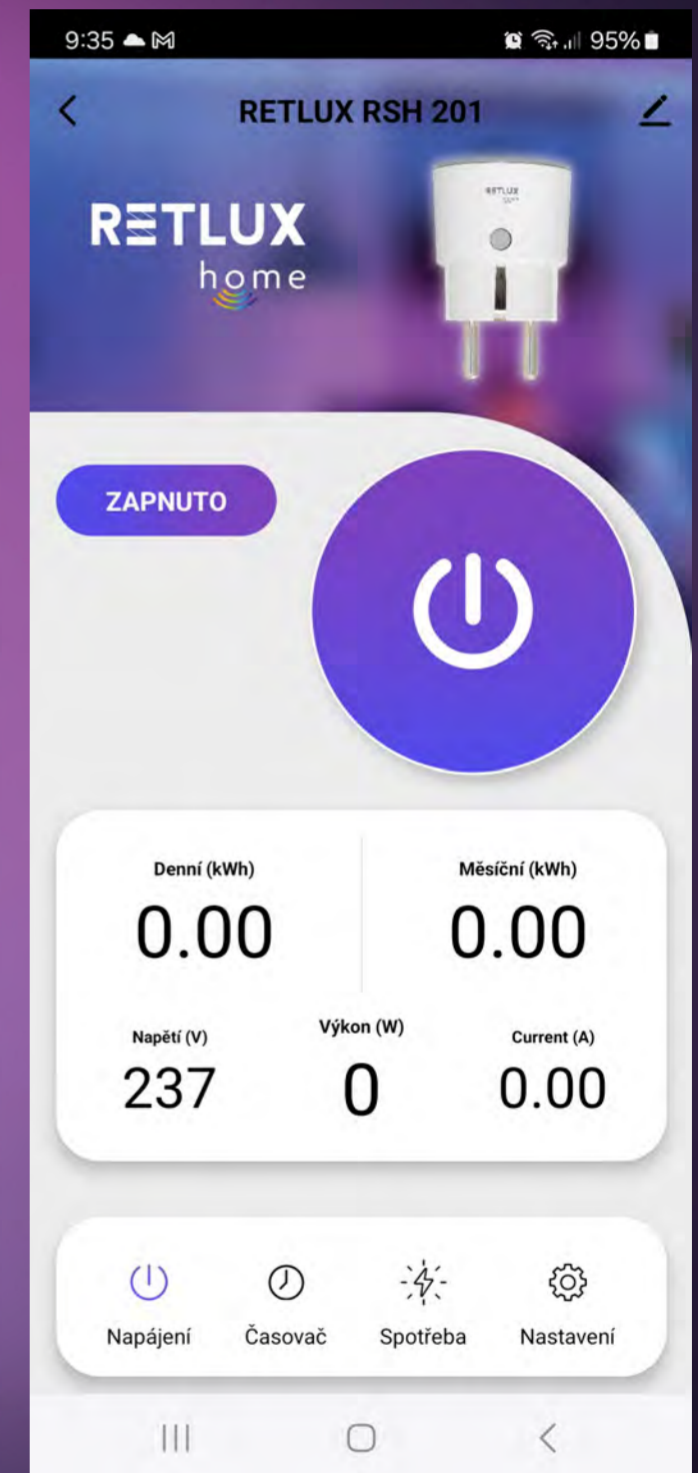
7. Spustí se proces přidání zařízení.



8. Vyčkejte, až se proces přidání dokončí a na obrazovce se zobrazí informace o úspěšném přidání, a poté klikněte na **Dokončit**.



9. Tím vstoupíte do ovládacího panelu nově přidaného zařízení.



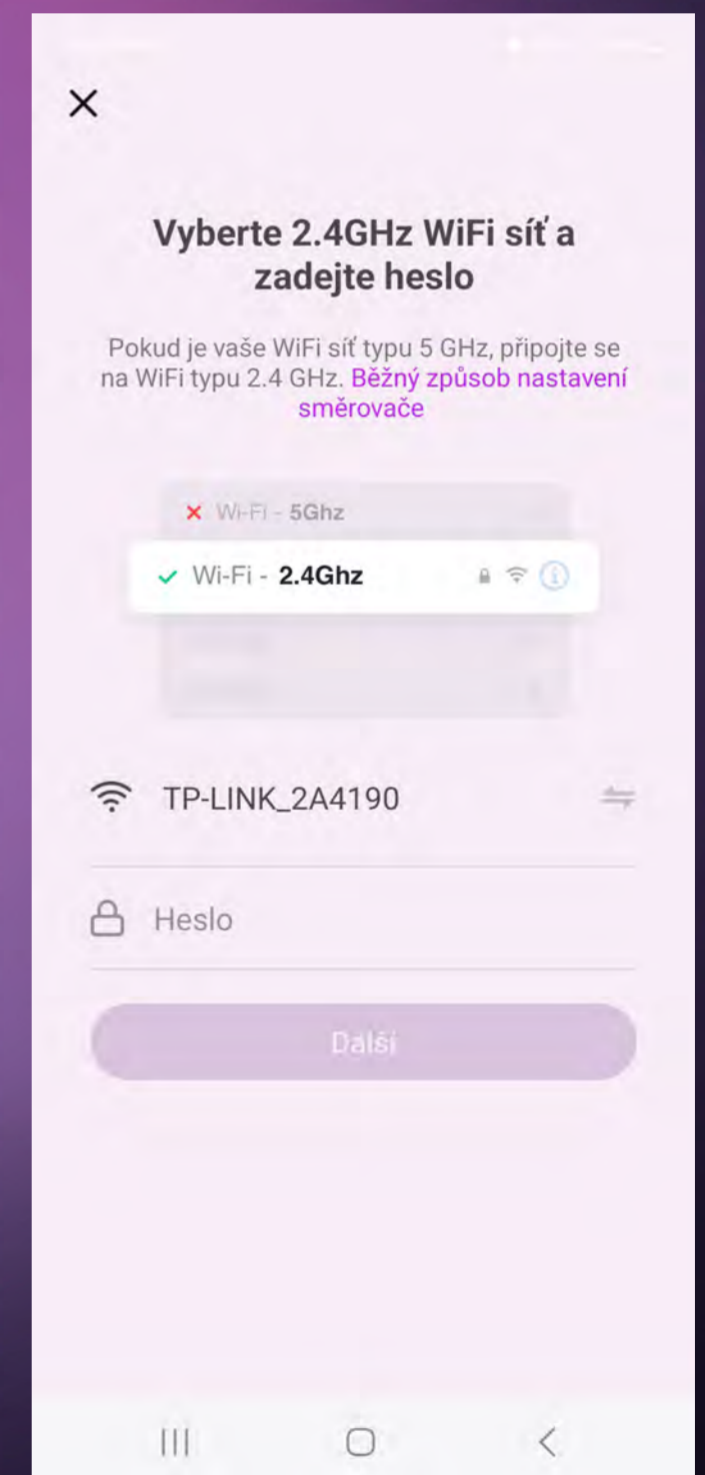
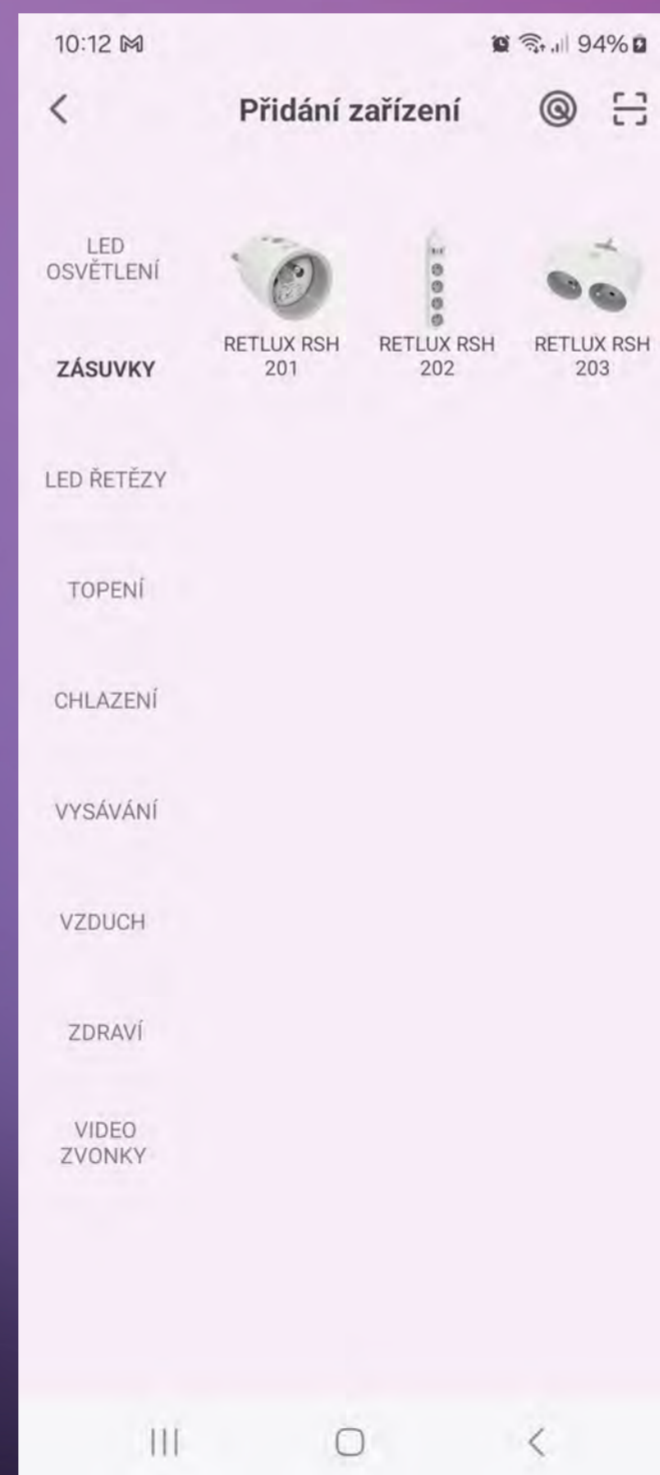
7.3 Přidání zařízení prostřednictvím Hotspotu

Přidání zařízení do aplikace Retlux home prostřednictvím Hotspotu provádějte v případě, že se nepodaří přidat zařízení automatickým ani manuálním způsobem přidání.

1. Přejedte prstem po obrazovce zdola nahoru, aby se vám zobrazily všechny kategorie výrobků.

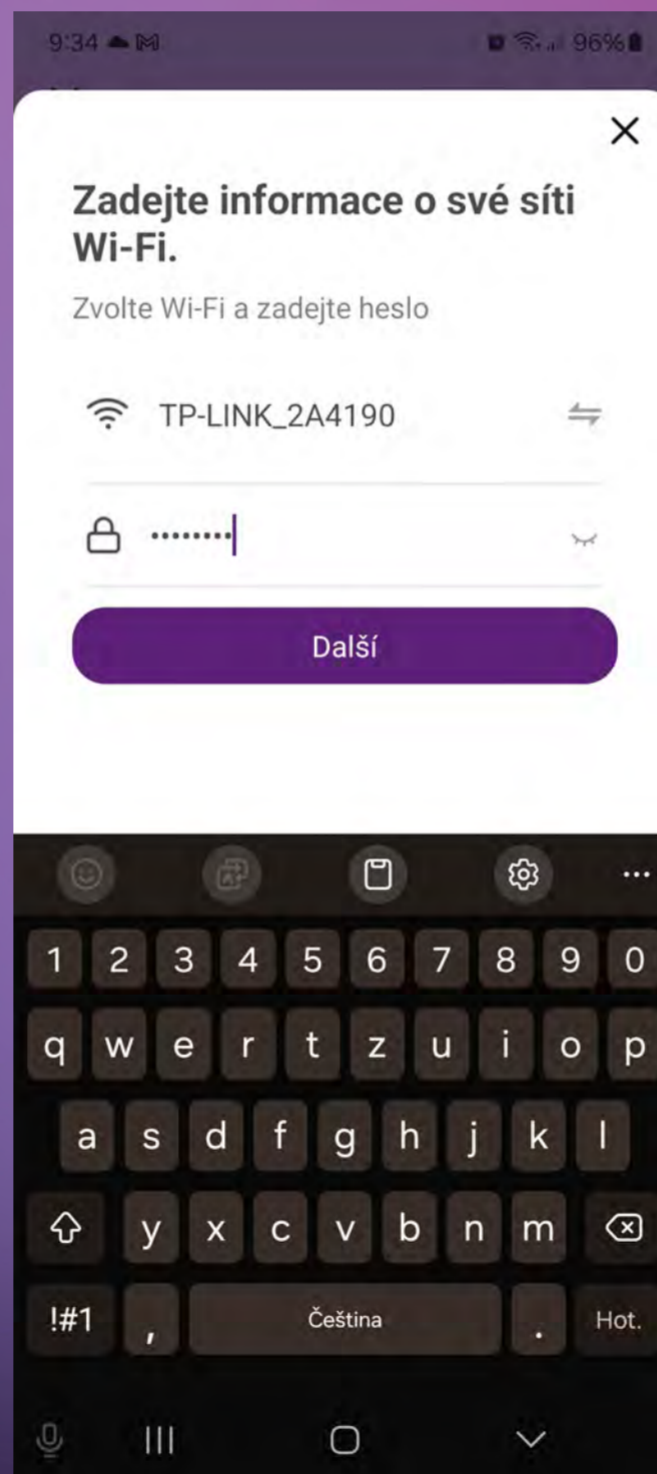
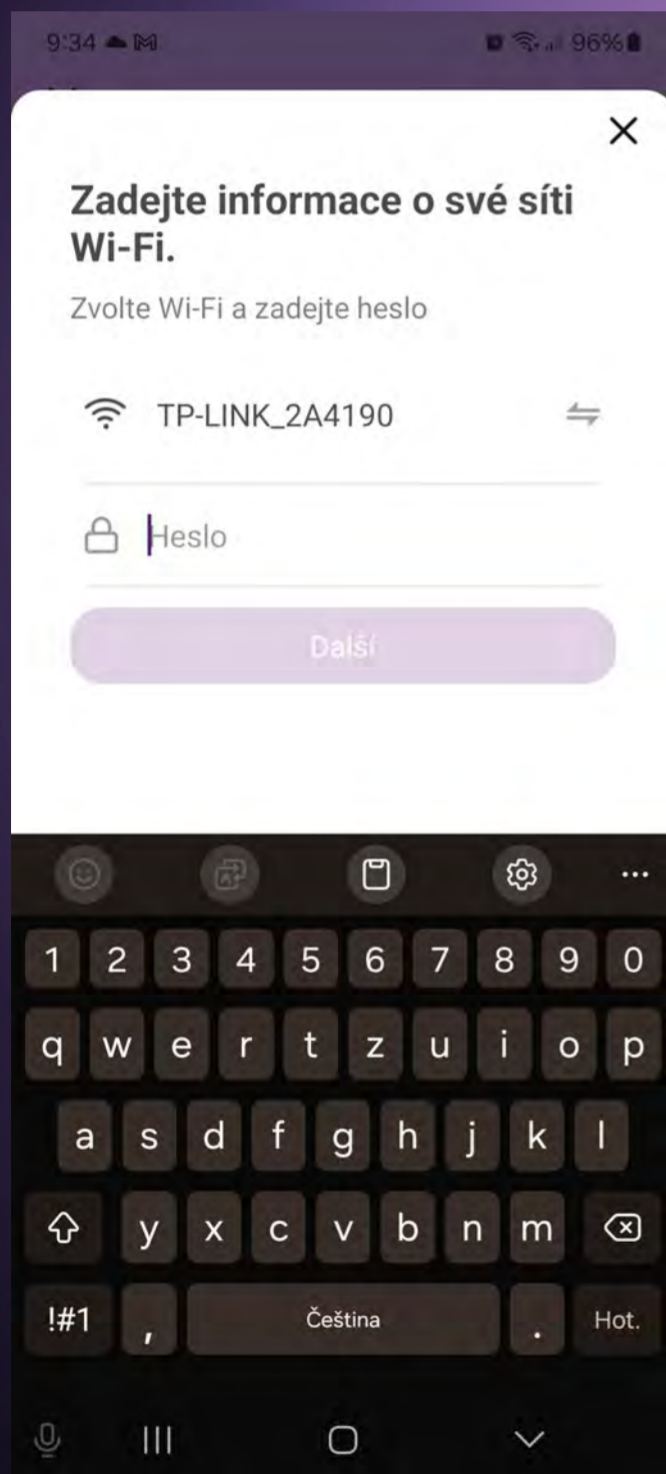
2. Vyberte požadovanou kategorii a ze seznamu zařízení vyberte to, které chcete přidat.

3. Zobrazí se doporučená Wi-Fi síť pro dané zařízení a budete vyzváni k výběru Wi-Fi routeru a vložení hesla.

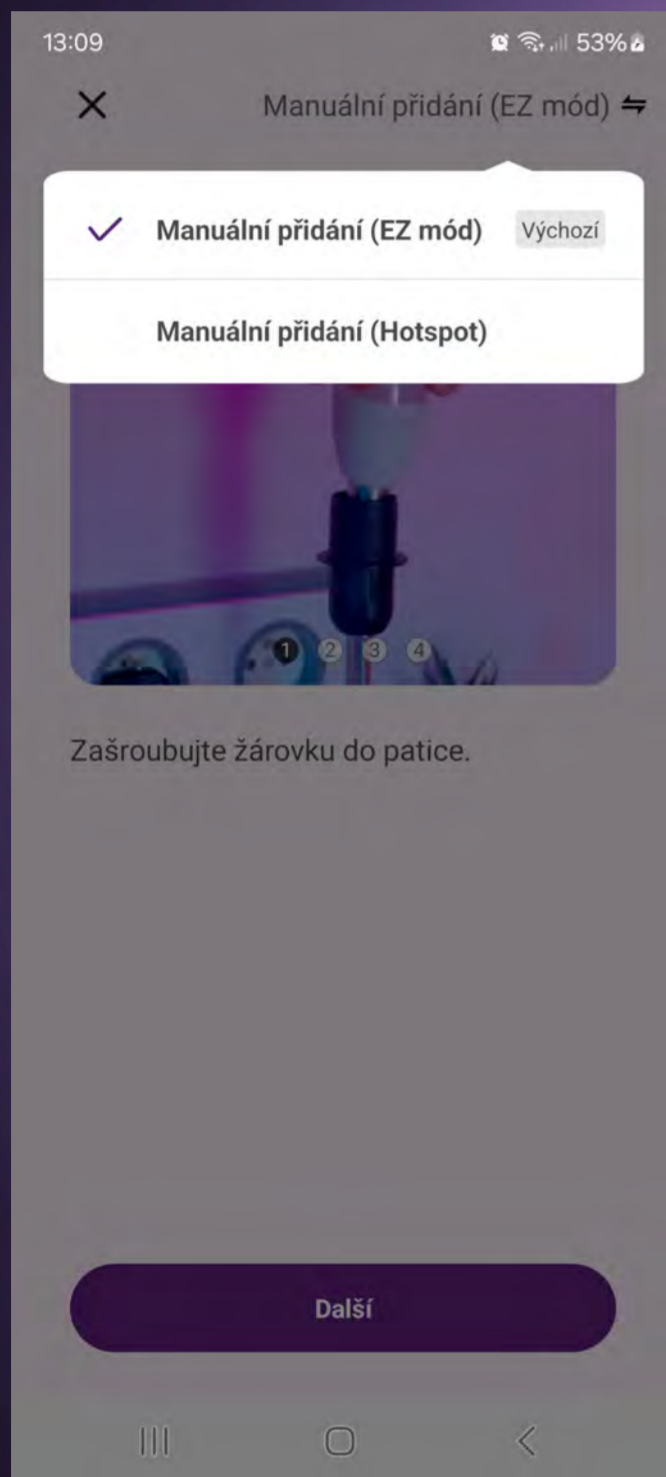


Upozornění: Výrobky značky Retlux, které je možné spárovat s aplikací Retlux home, podporují jak 2,4 GHz Wi-Fi síť, tak i 5 GHz Wi-Fi síť. Po kliknutí na ikonu zařízení a zobrazení výzvy k výběru Wi-Fi sítě se zobrazí ta Wi-Fi síť, kterou dané zařízení podporuje a ke které je třeba se připojit.

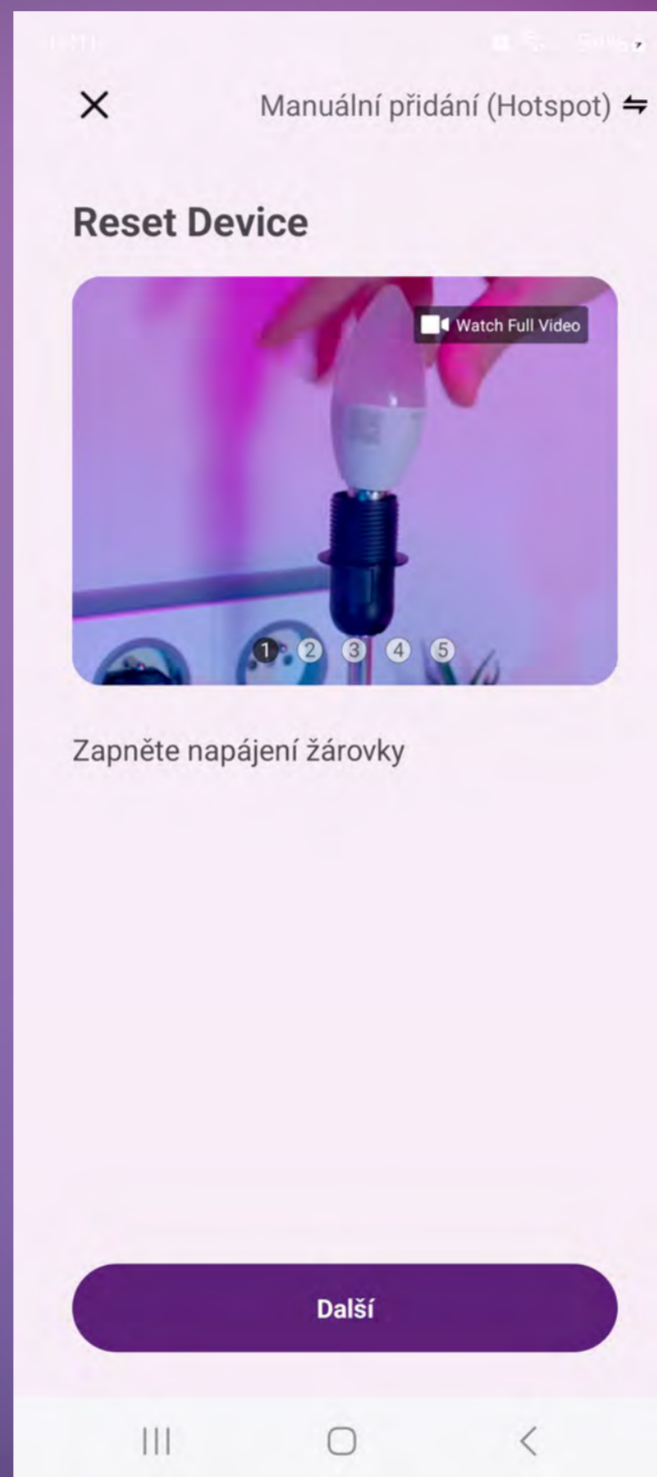
4. Kliknutím do pole **Heslo** se zobrazí klávesnice v dolní části obrazovky. Vložte heslo a klikněte na **Další**.



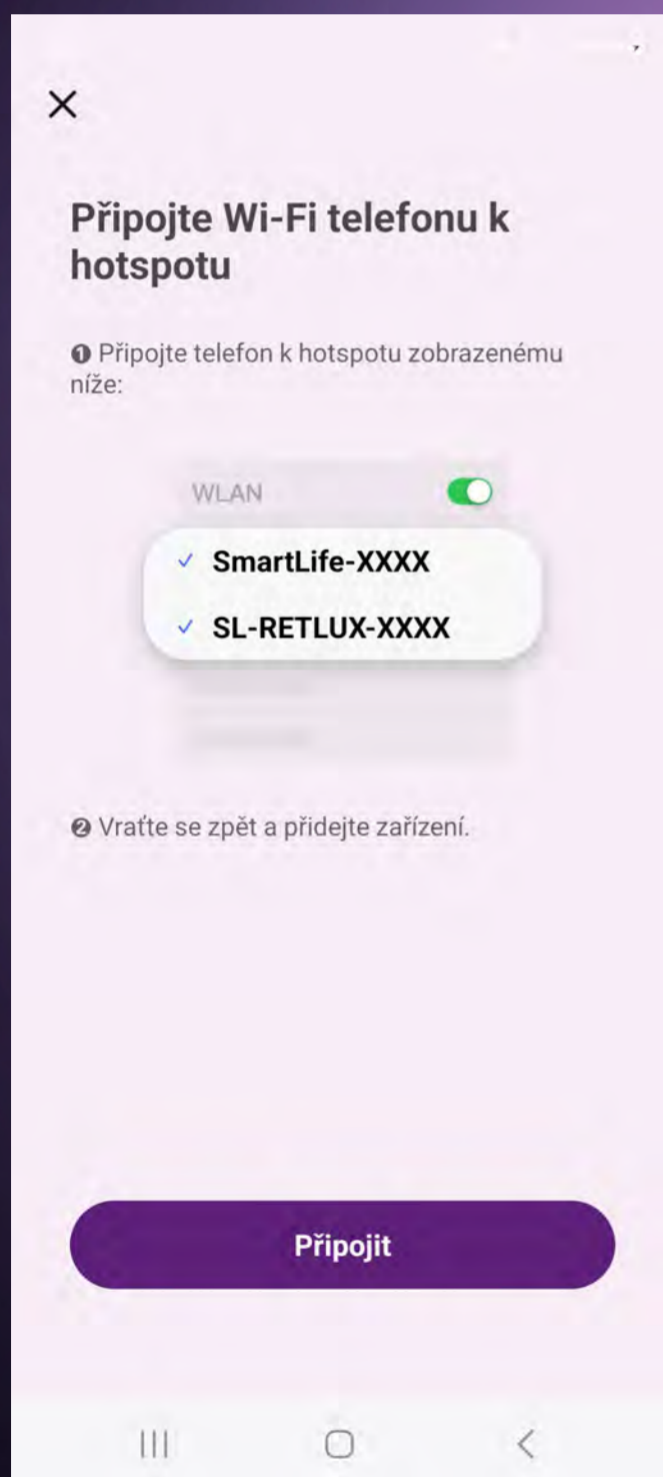
5. V pravém horním rohu klikněte na **Manuální přidání (EZ mód)** a na zobrazeném dialogovém okně klikněte na **Manuální přidání (Hotspot)**.



6. V aplikaci proveďte úkony resetování zařízení, které se zobrazují na obrazovce. Pro postup klikněte na **Další**.



7. Poté budete vyzváni, abyste připojili Wi-Fi telefonu k hotspotu. Klikněte na **Připojit** a telefon se přesměruje do výběru dostupných Wi-Fi sítí. Připojte telefon k Wi-Fi síti „**SL-RETLUX-XXXX**“.



8. Po úspěšném spárování se spustí přidání zařízení do aplikace a časový limit 2:00 minut. Vyčkejte, až se zařízení přidá do seznamu aplikace.

9. Jakmile je zařízení úspěšně přidáno, klikněte na **Dokončit** a aplikace automaticky přejde na obrazovku ovládání připojeného zařízení.

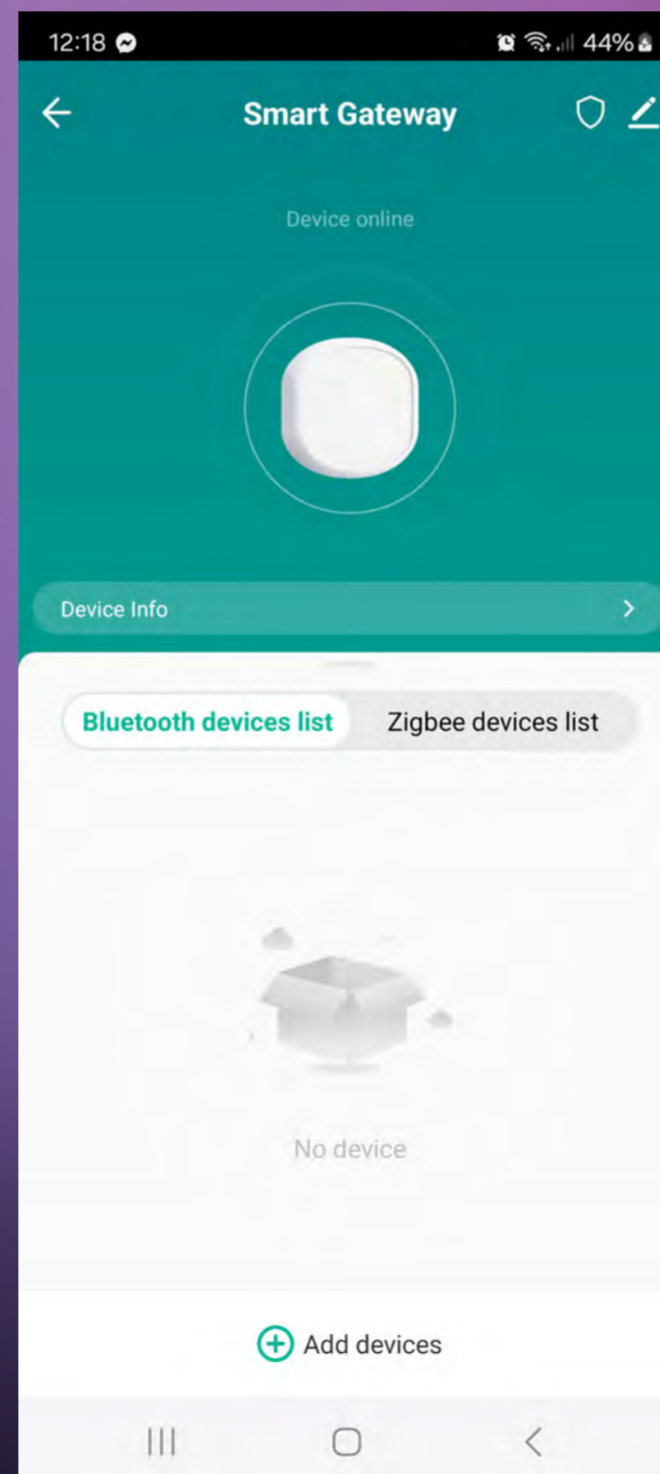
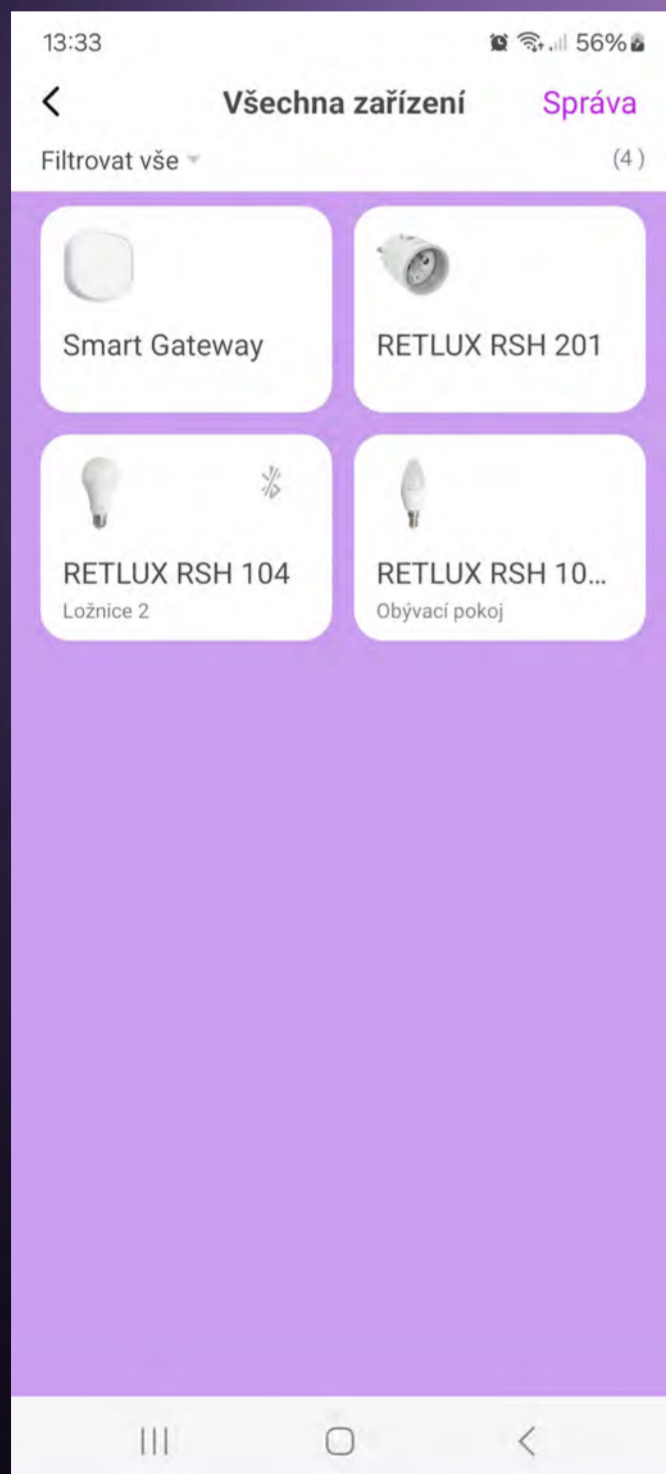
7.4 Zařízení ZigBee

7.4.1 Přidání brány ZigBee do seznamu zařízení

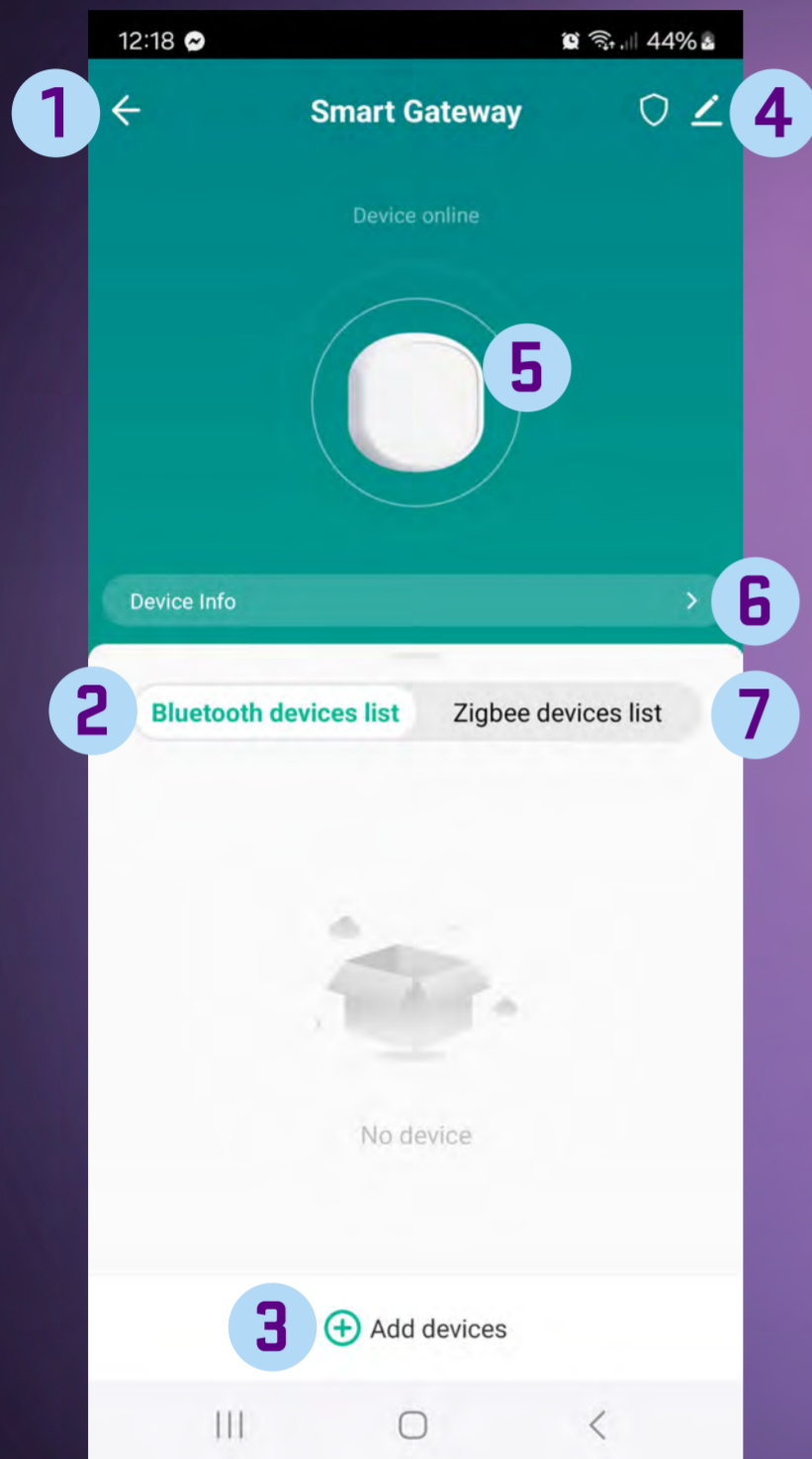
Přidejte bránu ZigBee do seznamu zařízení v aplikaci Retlux home podle pokynů v části **7.1 Automatické přidání výše**.

Po úspěšném spárování se brána ZigBee zobrazí v seznamu Všechna zařízení.

Kliknutím na bránu ZigBee vstoupíte do ovládání zařízení, která budou s touto bránou spárována.



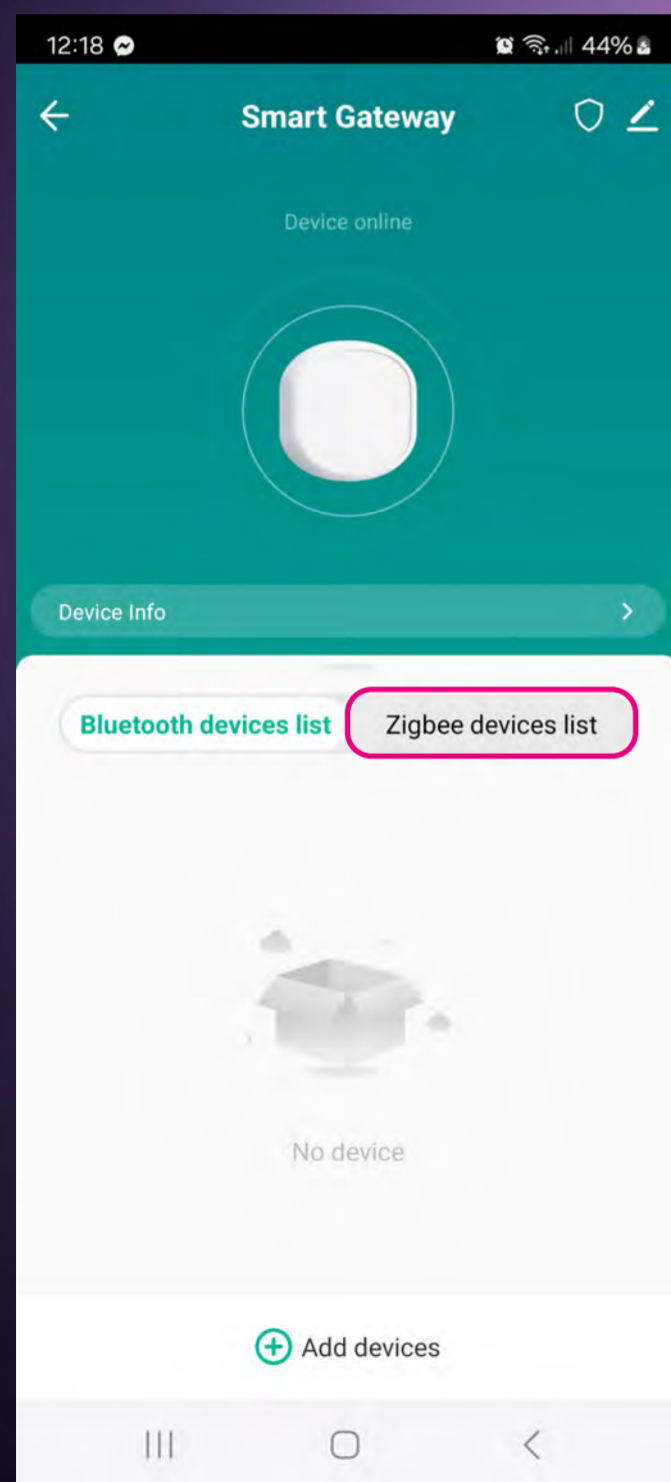
7.4.2 Popis úvodní obrazovky brány ZigBee



- 1** Ikona pro návrat zpět na seznam Všechna zařízení
- 2** Seznam zařízení spárovaných přes Bluetooth
- 3** Ikona pro přidání nového Zigbee zařízení
- 4** Ikona pro vstup do správy brány ZigBee
- 5** Ikona brány ZigBee a zobrazení stavu (online/offline)
- 6** Zobrazení informací o bráně ZigBee
- 7** Seznam zařízení spárovaných s bránou ZigBee

7.4.3 Spárování zařízení s bránou ZigBee

1. Na úvodní obrazovce brány ZigBee zvolte, zda budete přidávat zařízení Bluetooth (**Bluetooth devices list**), nebo ZigBee (**Zigbee devices list**).



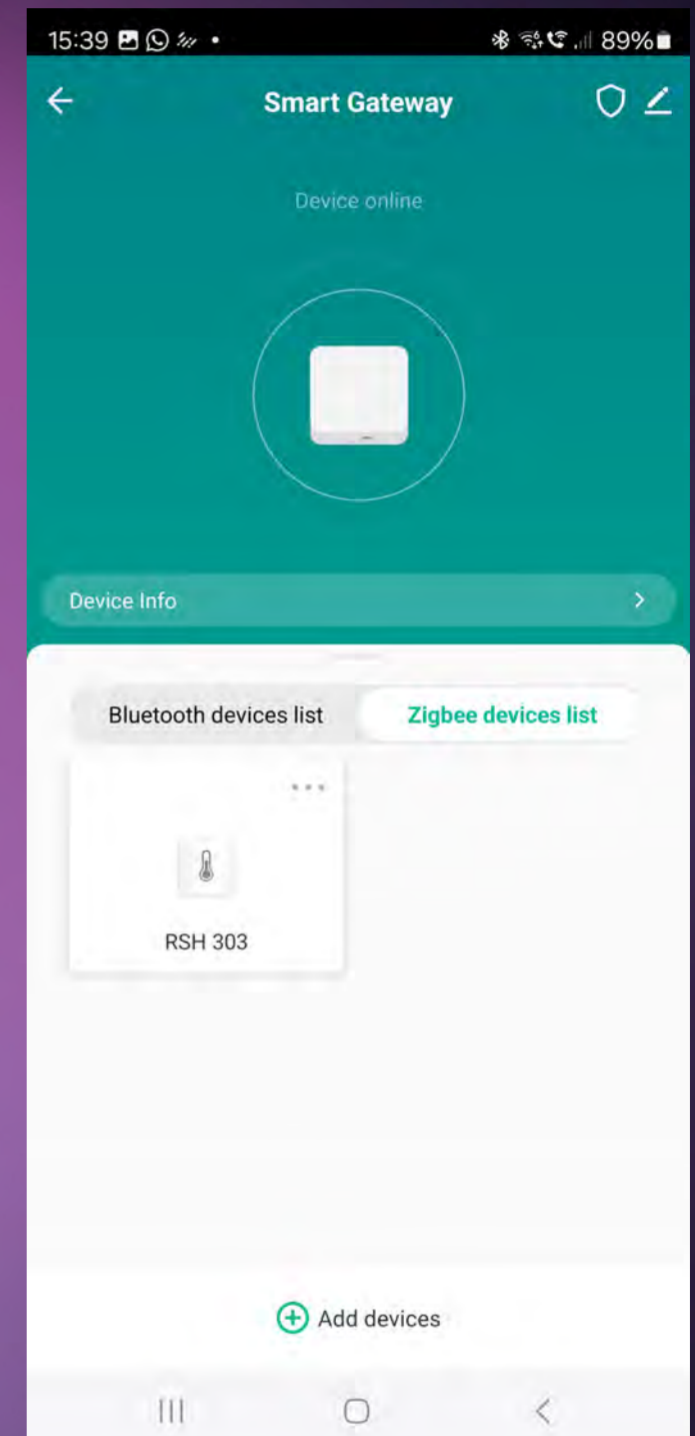
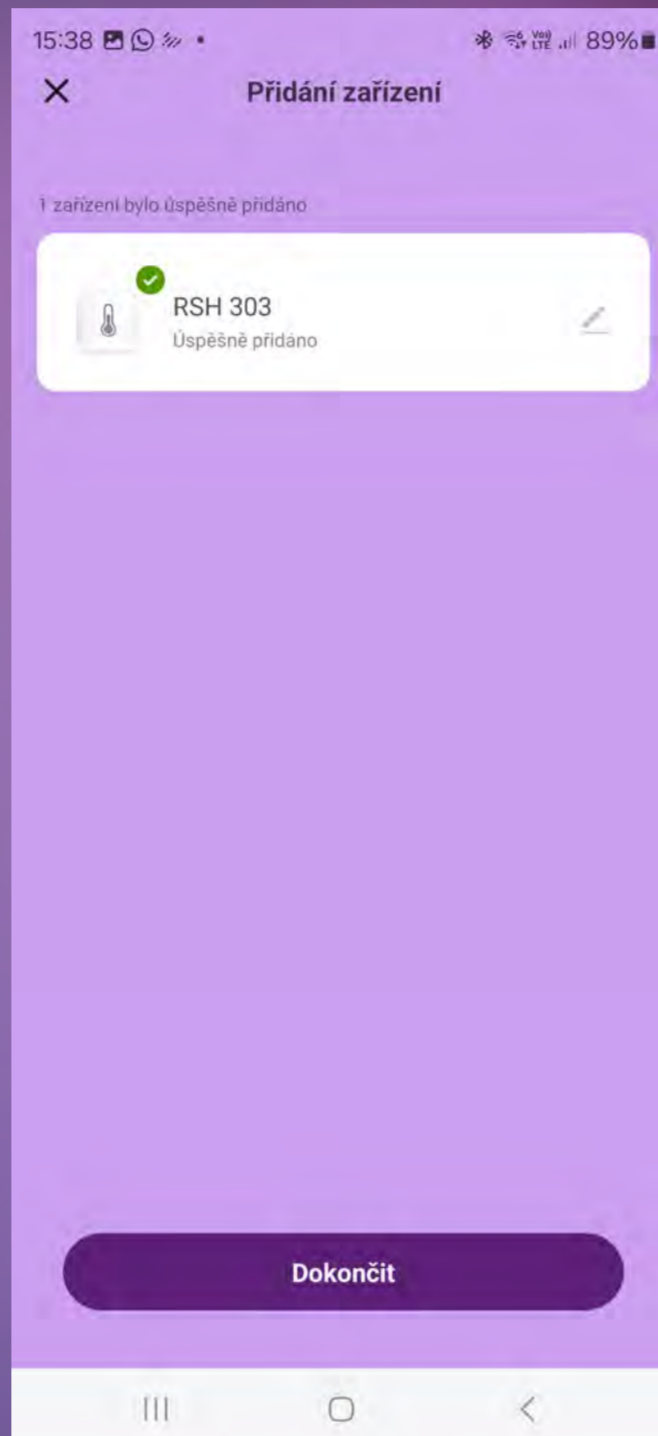
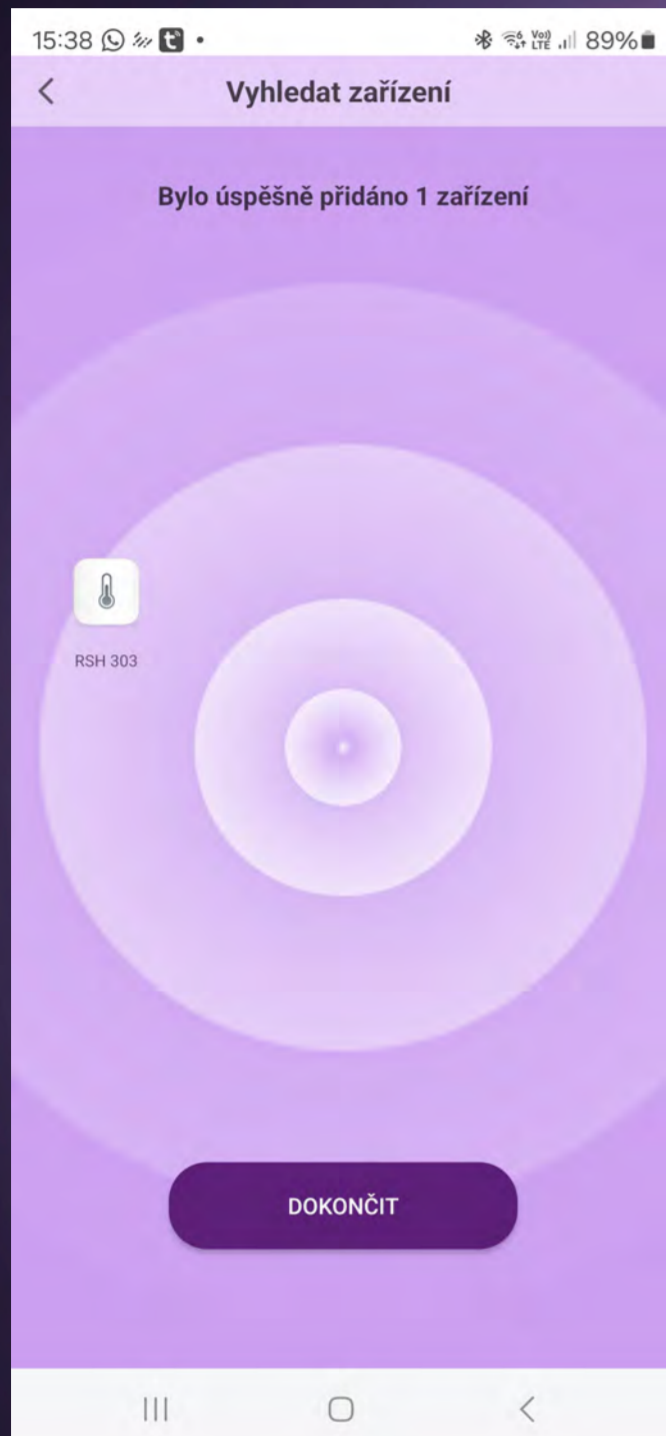
2. V dolní části obrazovky klikněte na ikonu +.

Poznámka: Pokud jste zvolili přidání zařízení přes Bluetooth, vyberte buď přidružená Bluetooth zařízení, nebo nové zařízení.

3. Spustí se vyhledání okolních zařízení. Zkontrolujte, zda je zařízení v režimu párování (viz návod u výrobku).

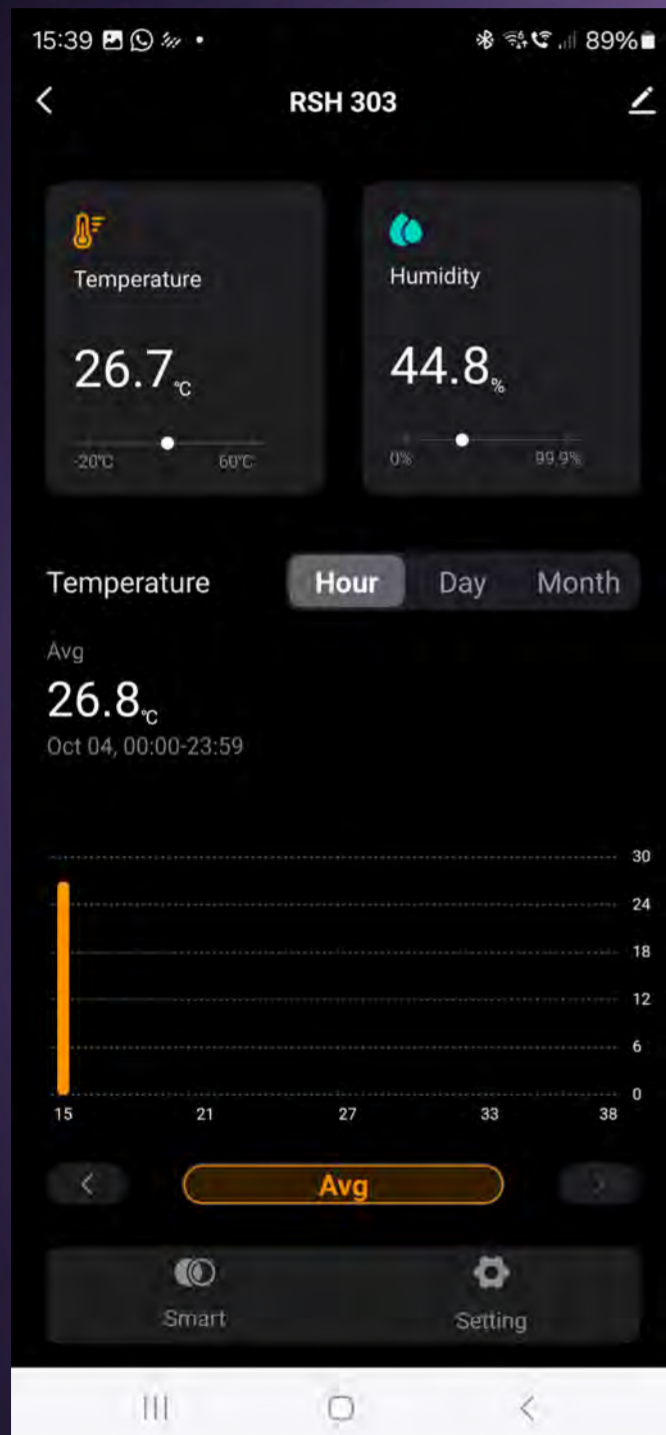


4. Na obrazovce se zobrazí seznam vyhledaných zařízení. Klikněte na Dokončit a zařízení bude úspěšně přidáno. Klikněte znovu na Dokončit a zařízení se zobrazí v seznamu zařízení brány ZigBee.



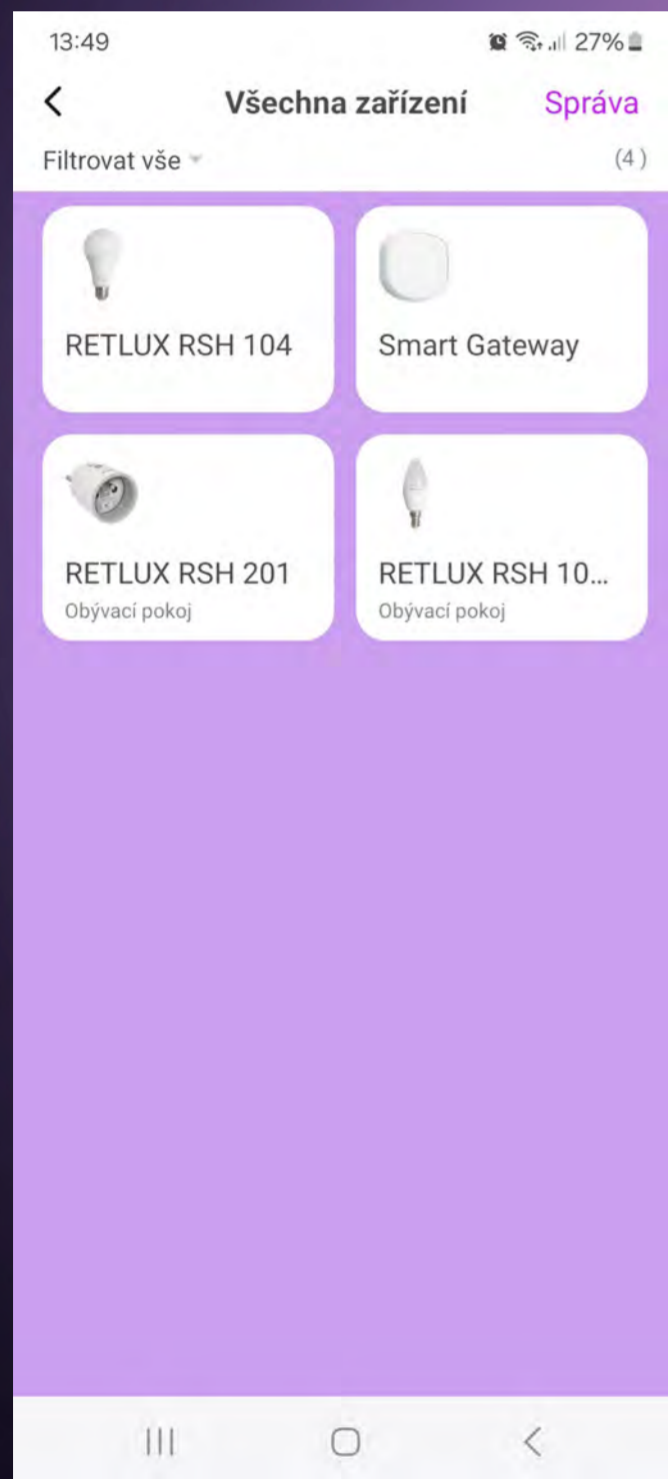
Poznámka: Spárované zařízení rovněž uvidíte v seznamu **Všechna zařízení** v aplikaci Retlux home.

5. Kliknutím na spárované zařízení vstoupíte do jeho ovládání.



7.5 Připnutí produktu na domovskou obrazovku aplikace

1. Na záložce **Všetchna zařízení** klikněte a podržte prst na ikoně zařízení. Zobrazí se dialogové okno.

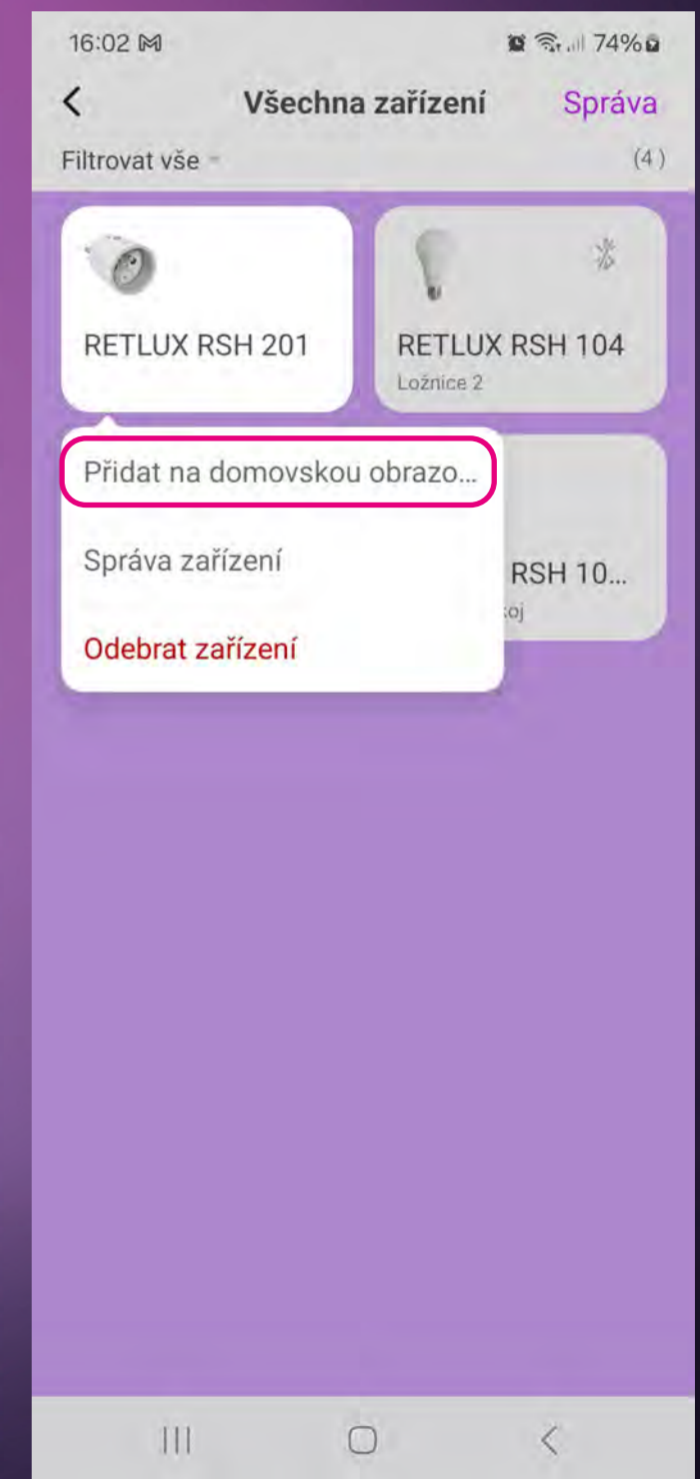


Přidat na domovskou obrazovku – zařízení se přidá na úvodní obrazovku aplikace (Domov).

Správa zařízení – přejdete na záložku Všetchna zařízení, kde budete moci zařízení spravovat.

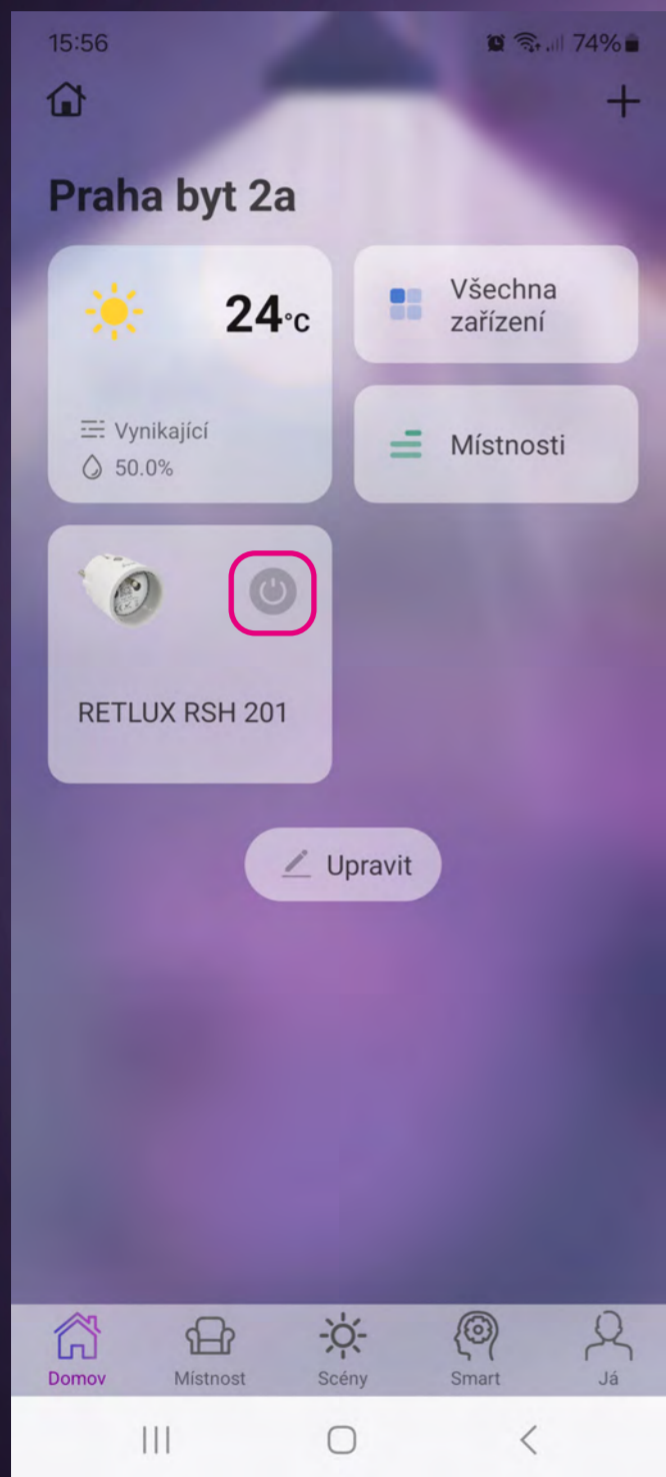
Odebrat zařízení – odeberete zařízení z aplikace Retlux home. Kliknutím na **OK** odebrání potvrdíte. Kliknutím na Zrušit odebrání **zrušíte**.

2. Klikněte na **Přidat na domovskou obrazovku** a zařízení se přidá na domovskou obrazovku.

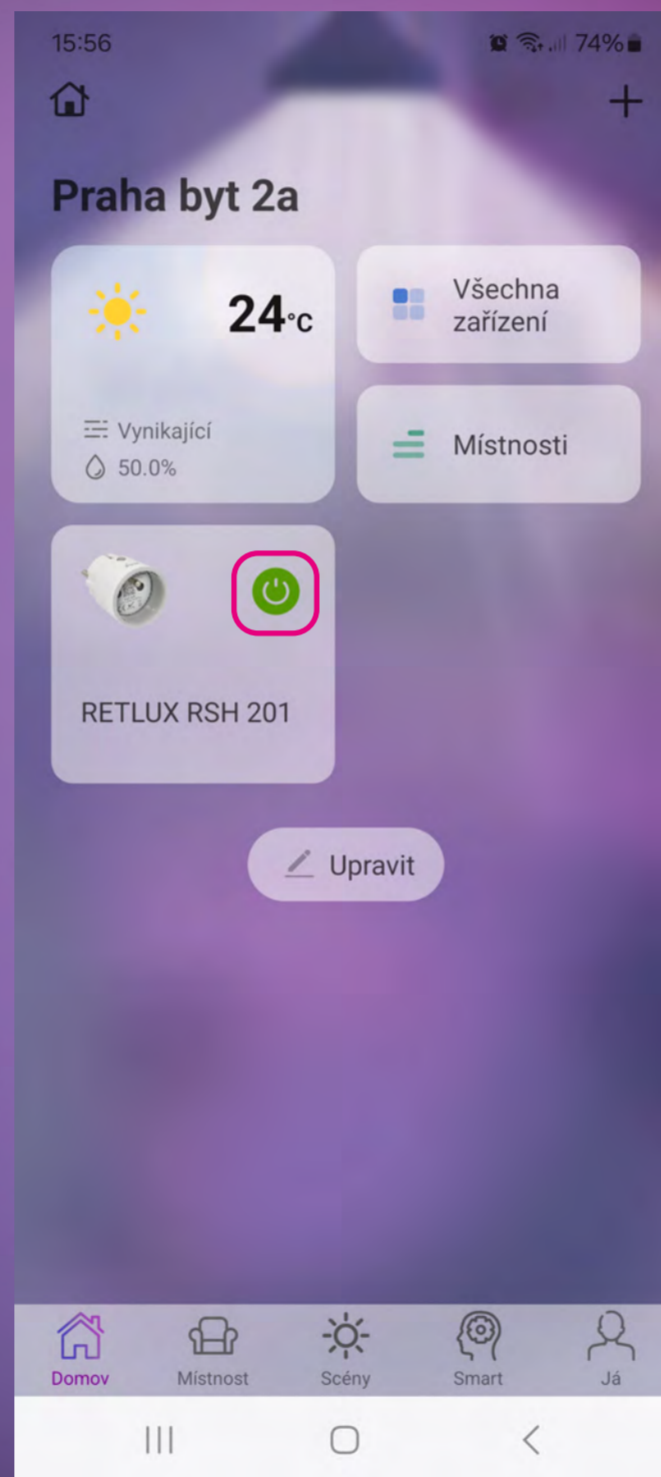


3. Po přidání zařízení na úvodní obrazovku jej budete moci rychle ovládat. Navíc na úvodní obrazovce zjistíte stav zařízení, zda je zapnuté, nebo vypnuté.

Zařízení je vypnuté



Zařízení je zapnuté

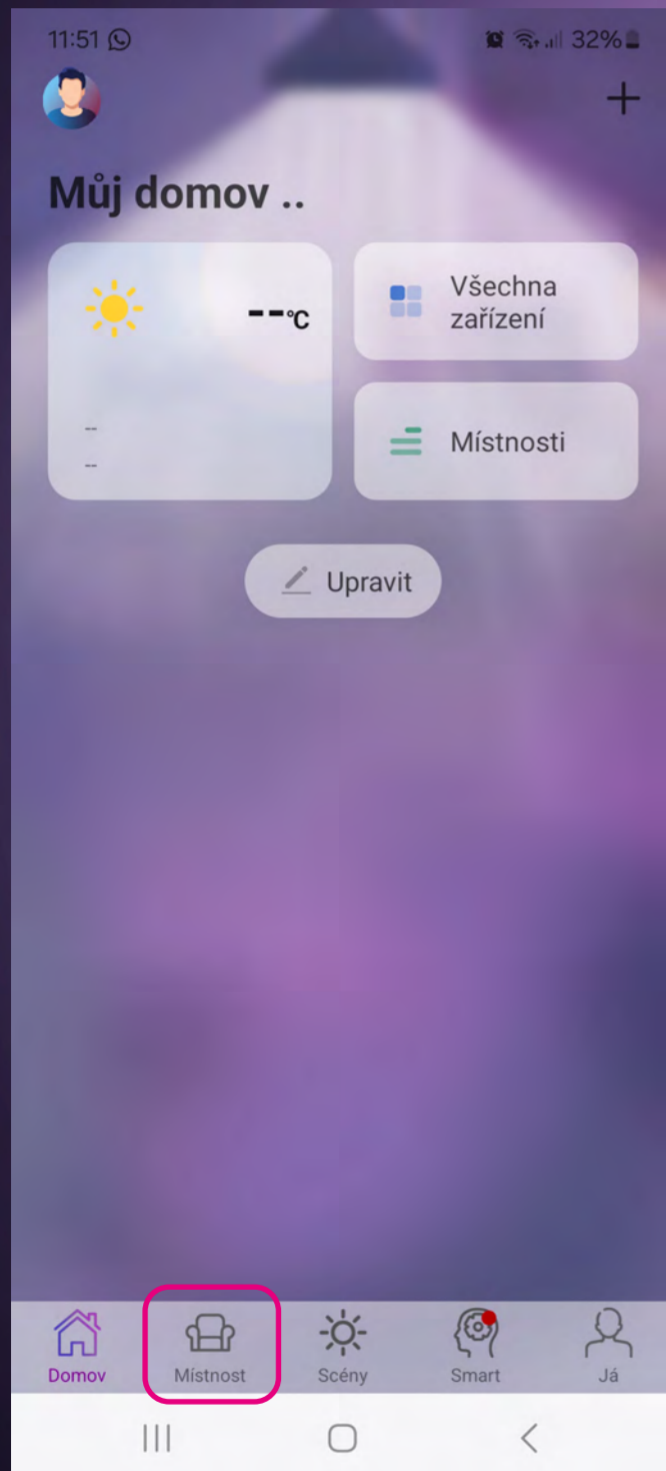


8) Místnosti – vytvoření a správa

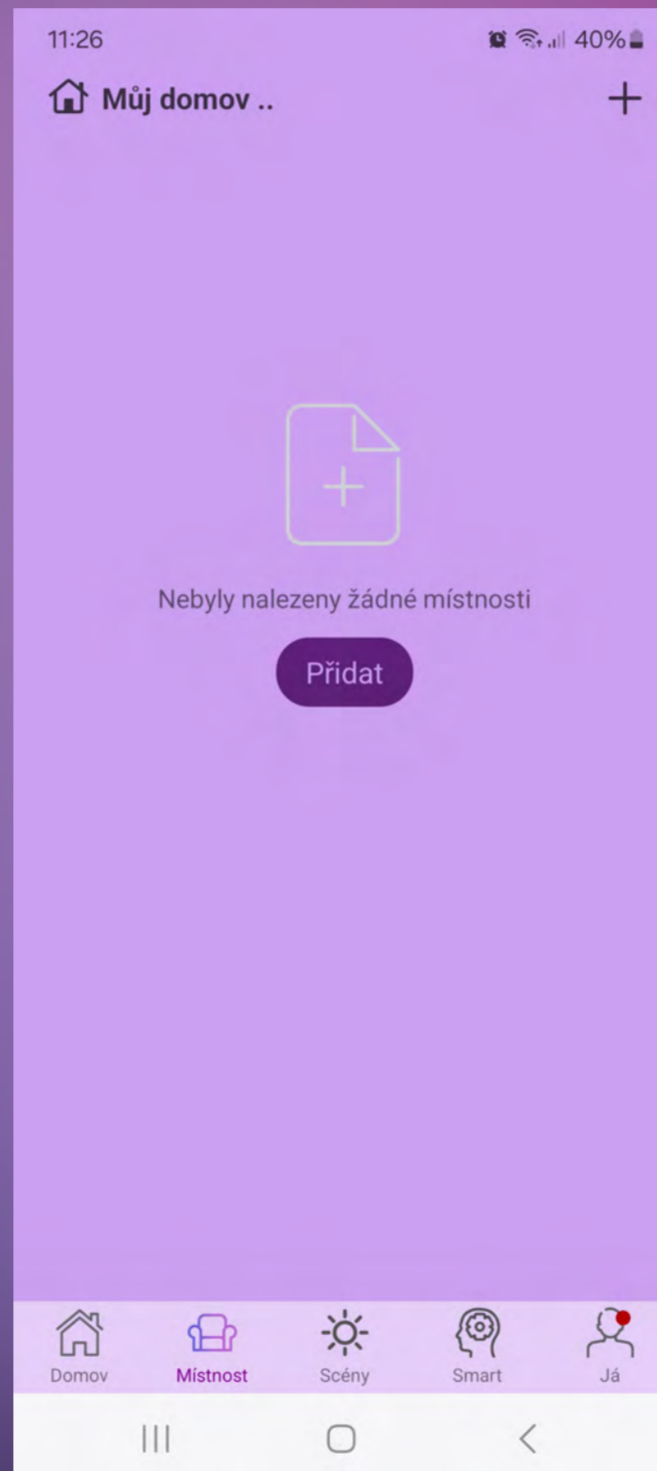
V aplikaci Retlux home si můžete vytvořit virtuální podobu vašeho bytu, domu či chaty a vložit si zde chytrá zařízení, která budete moci prostřednictvím aplikace Retlux home ovládat podle jednotlivých místností, např. rozsvěcet nebo zhasínat chytrá světla, zapnout nebo vypnout chytré zásuvky, topení apod.

8.1 Vytvoření skupiny místností (není vytvořena žádná místnost)

1. Na úvodní obrazovce na dolní liště klikněte na ikonu **Místnost**.



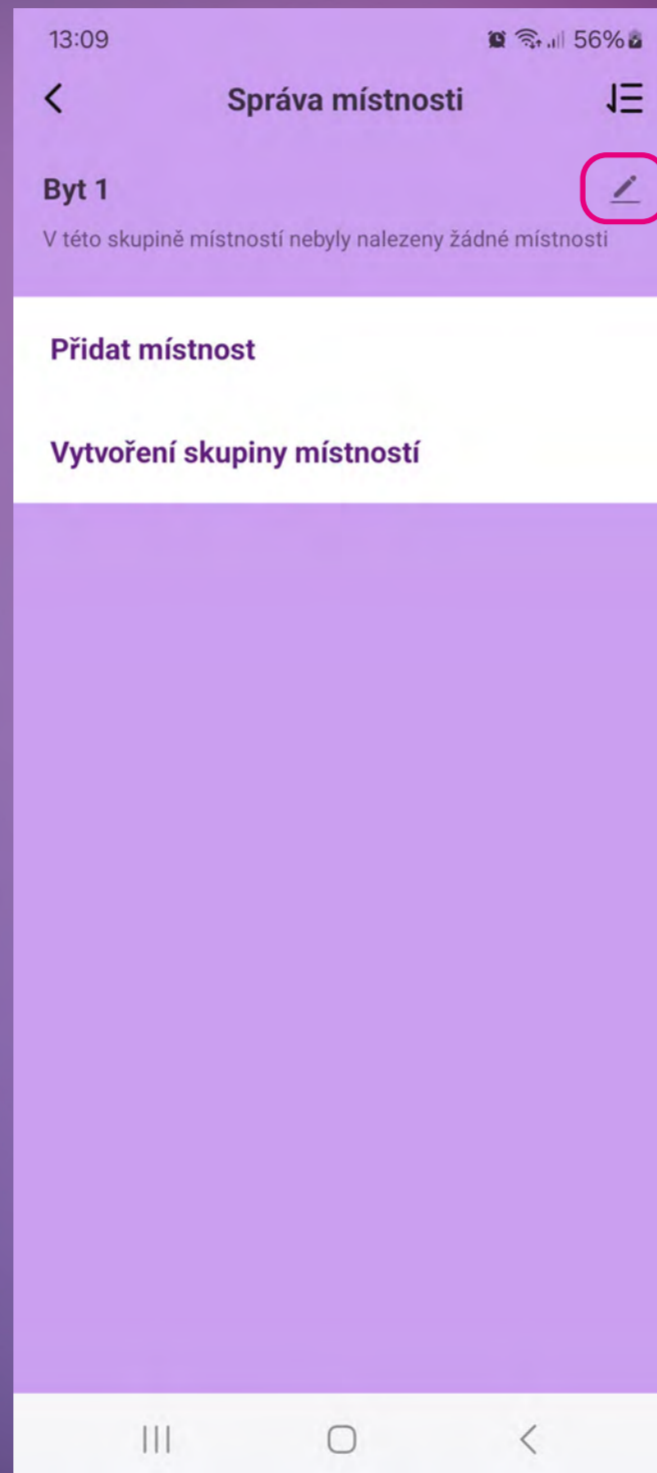
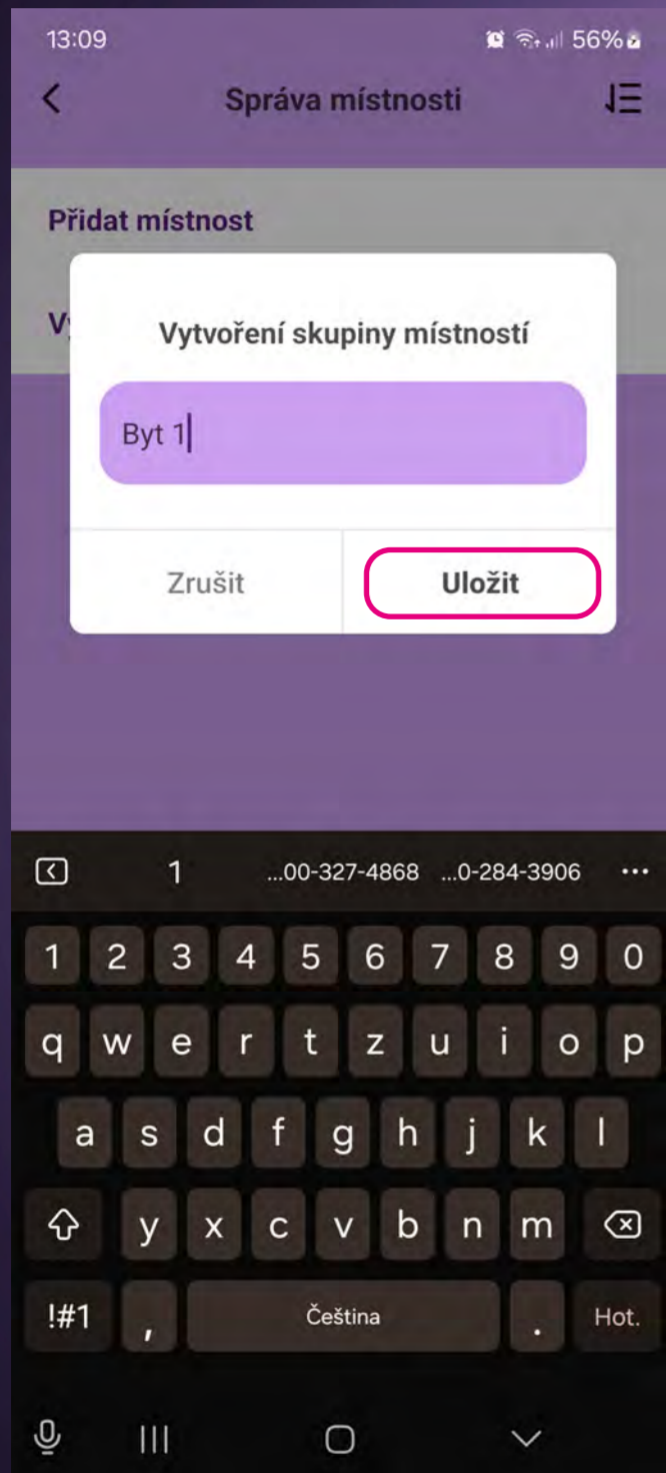
2. Na obrazovce Místnost klikněte na **Přidat**



3. Na další obrazovce klikněte na **Vytvoření skupiny místností**.



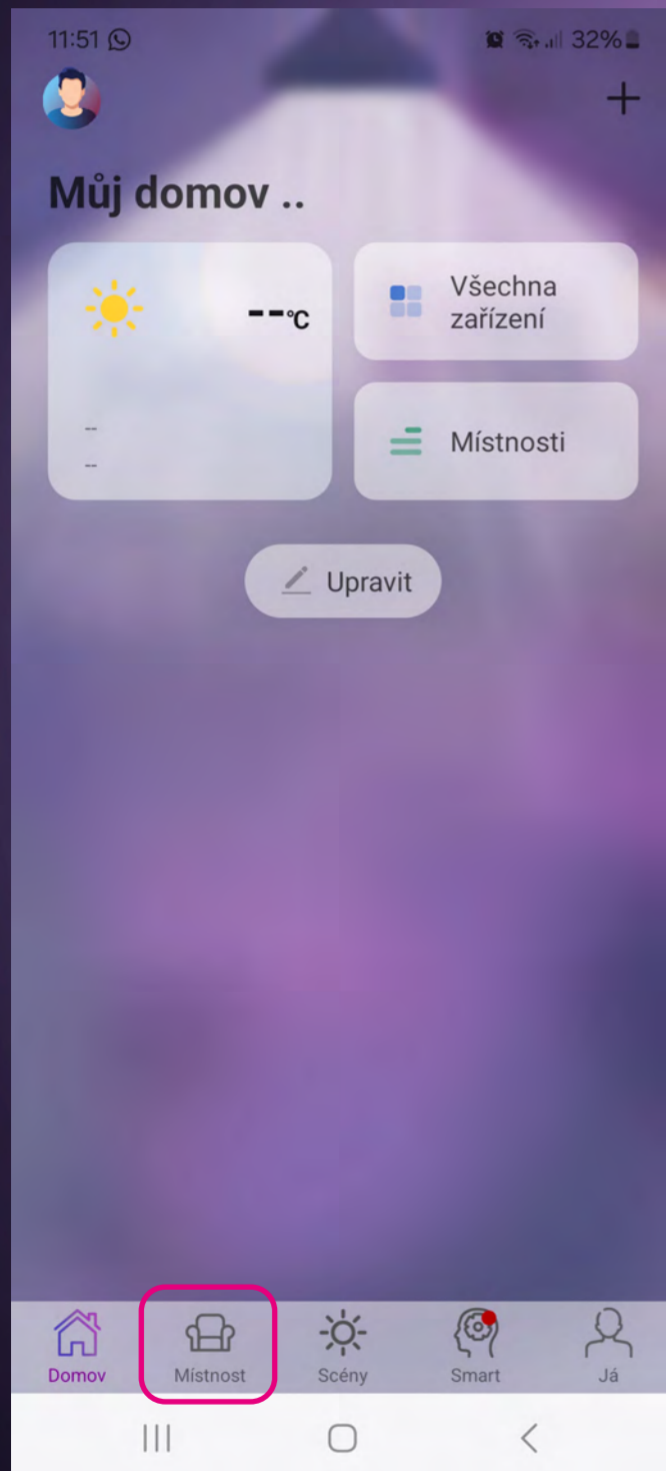
4. Zobrazí se okno, do kterého vložíte název skupiny místností (např. přízemí, 1. patro apod.). Klikněte na **Uložit** a skupina místností bude vytvořena.



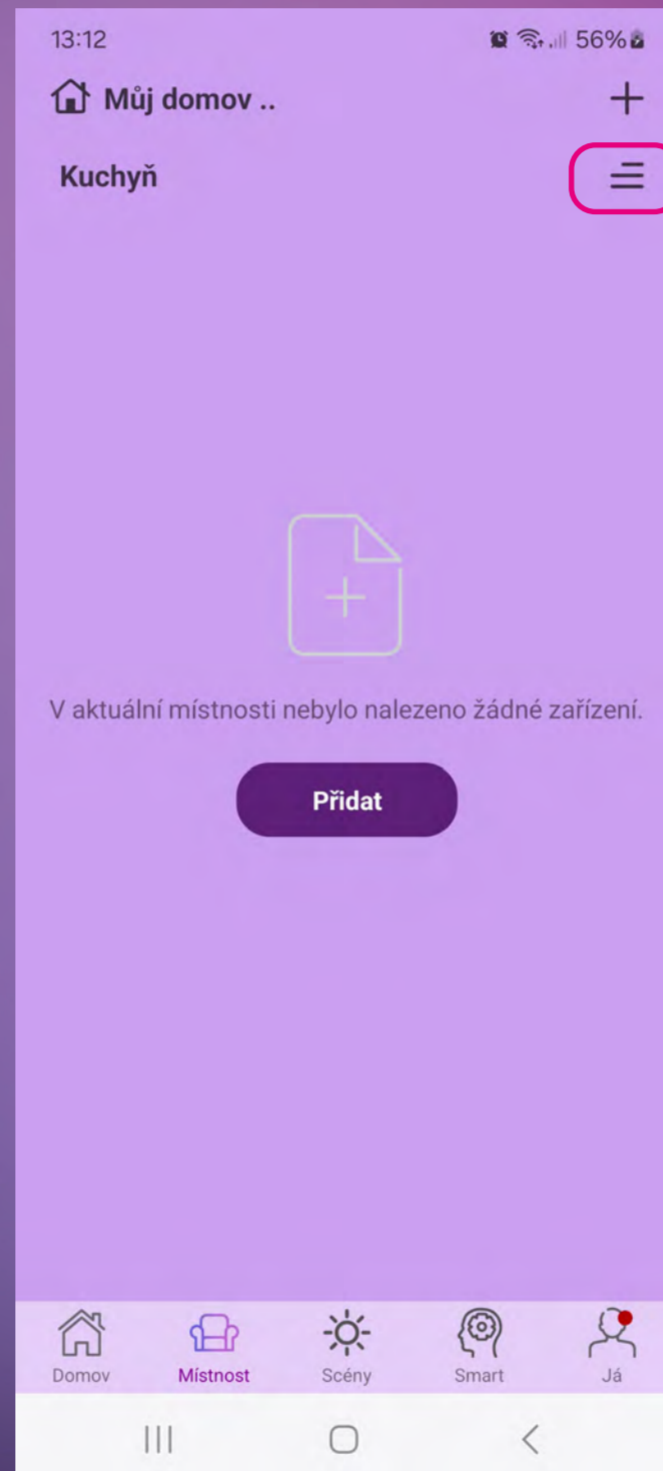
Poznámka: Skupinou místností se rozumí skupina místností v rámci jednoho objektu (např. suterén, přízemí, 1. patro apod.). Pokud potřebujete spravovat více objektů, použijte **Můj domov** (ikona se nachází na horní liště vlevo). Postup vytvoření domova naleznete v kapitole **11 Můj domov**.

8.2 Vytvoření skupiny místností (je vytvořena alespoň jedna místnost)

1. Na úvodní obrazovce na dolní liště klikněte na ikonu **Místnost**.



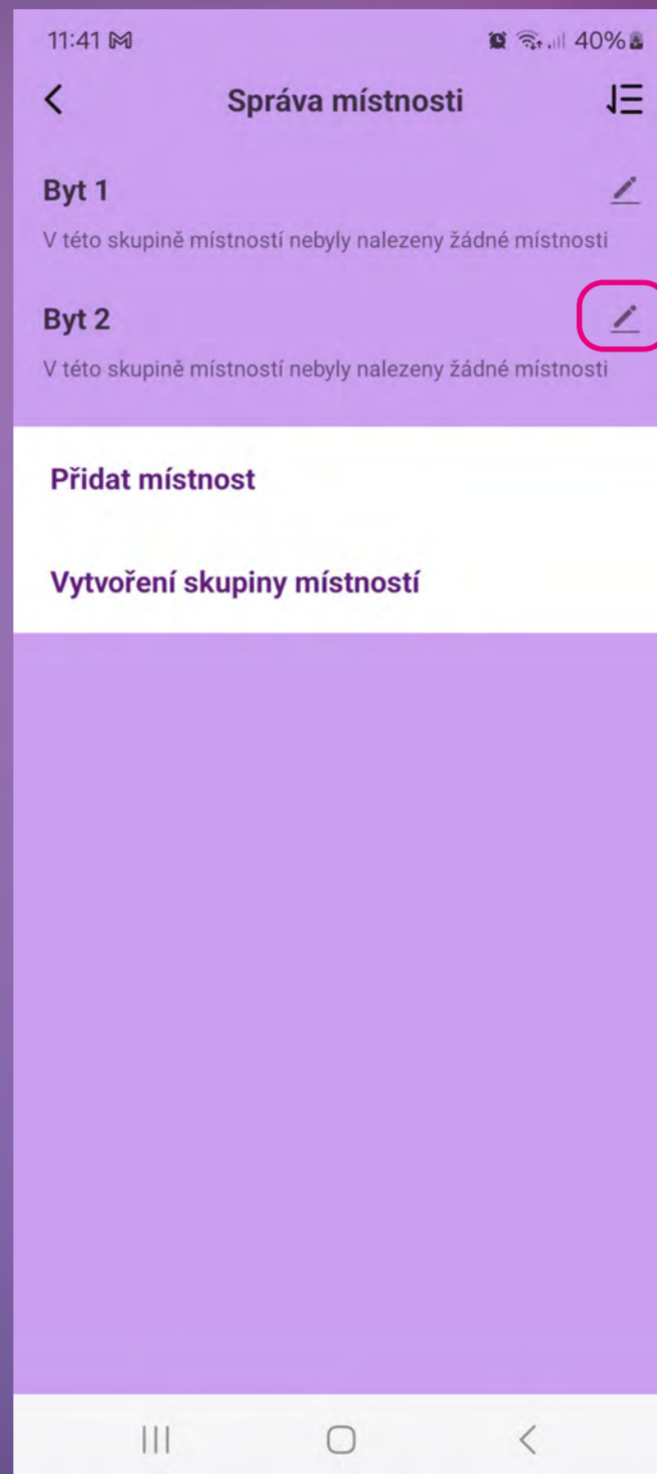
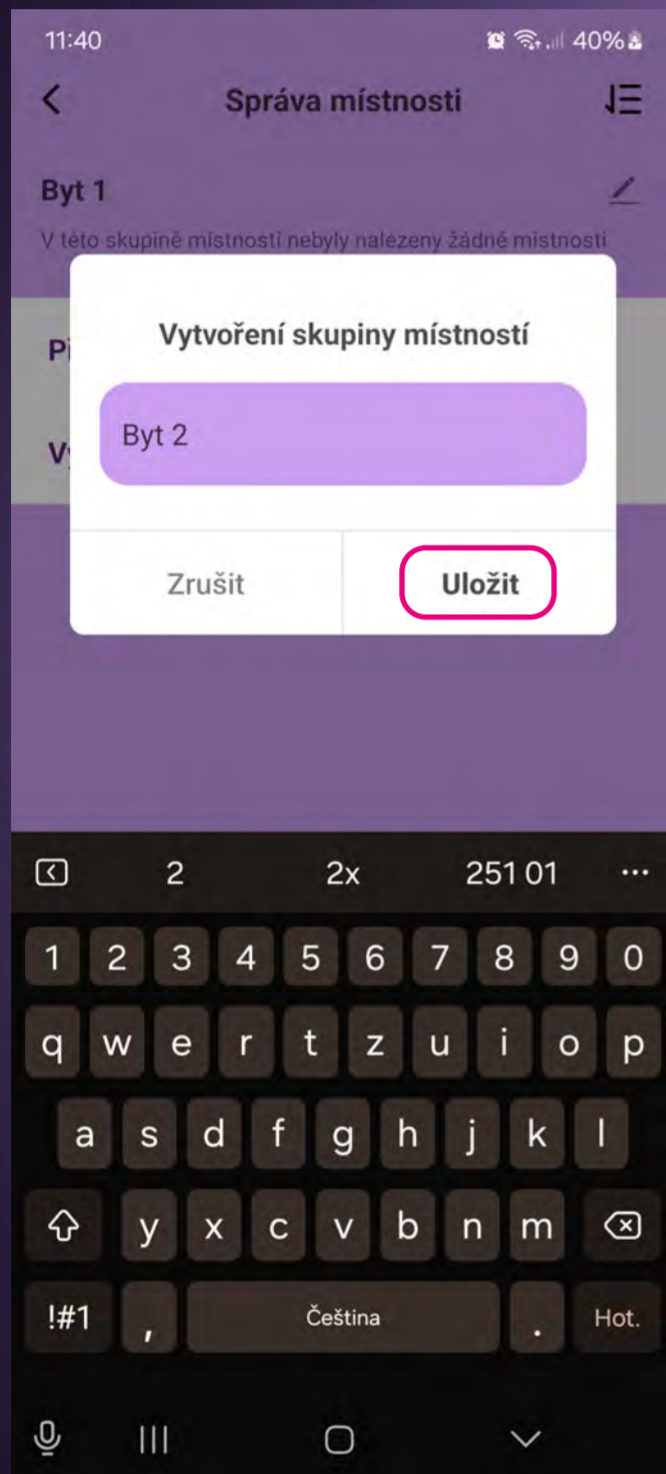
2. Na obrazovce klikněte na ikonu  v pravém horním rohu a vyberte **Upravit**.



3. Na další obrazovce klikněte na **Vytvoření skupiny místností**.



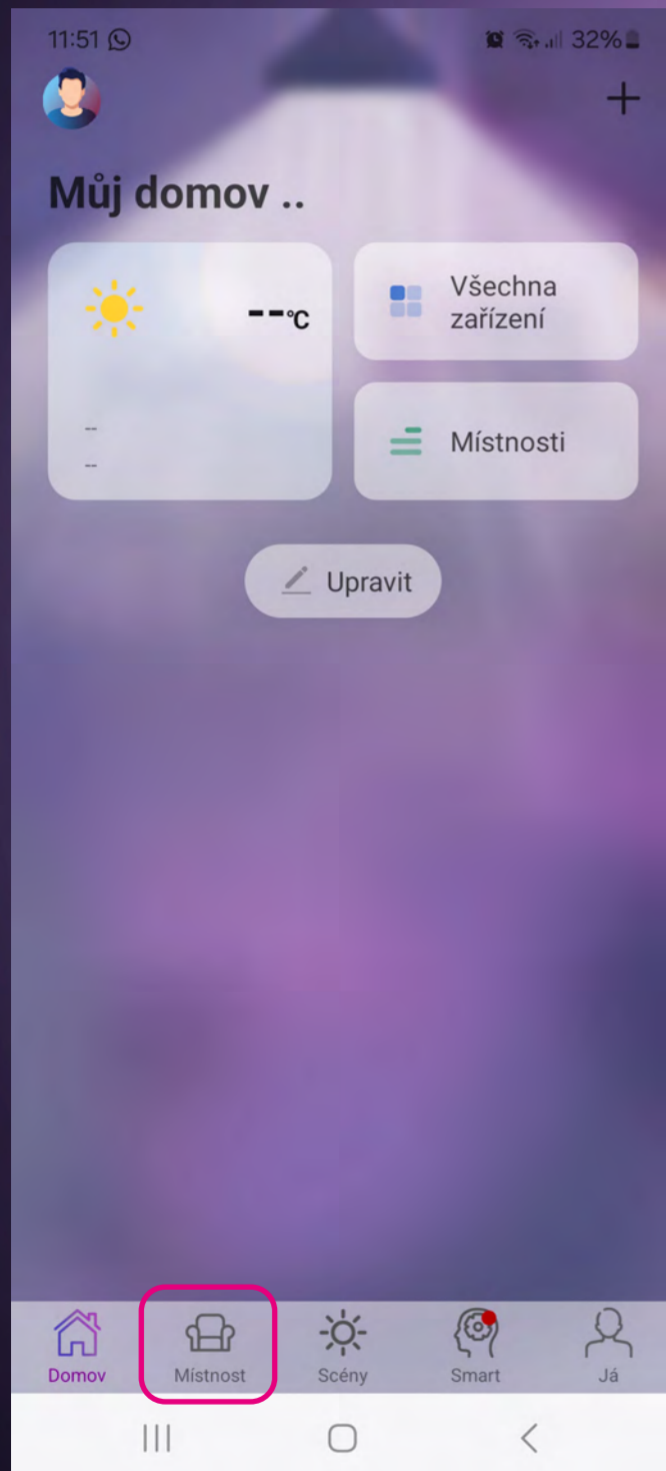
4. Zobrazí se okno, do kterého vložíte název skupiny místností (např. přízemí, 1. patro apod.). Klikněte na Uložit a skupina místností bude vytvořena.



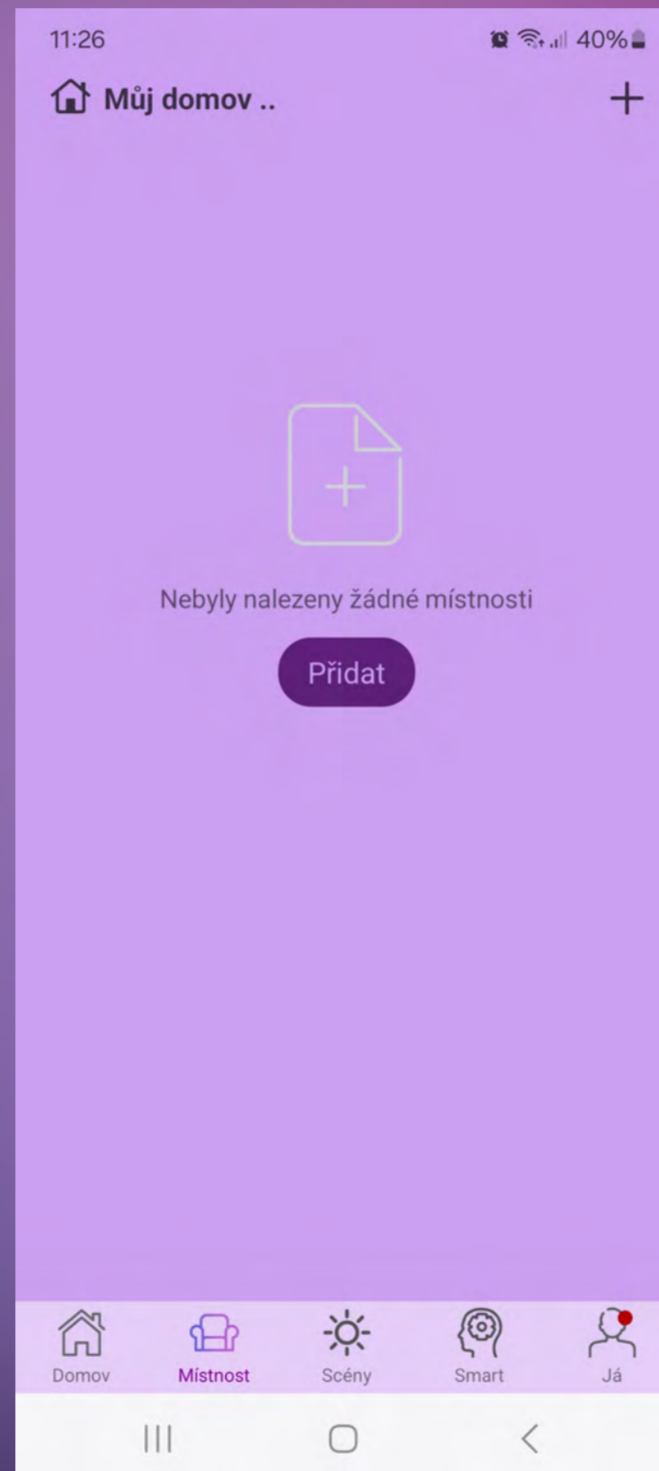
Poznámka: Skupinou místností se rozumí skupina místností v rámci jednoho objektu (např. suterén, přízemí, 1. patro apod.). Pokud potřebujete spravovat více objektů, použijte **Můj domov** (ikona se nachází na horní liště vlevo). Postup vytvoření domova naleznete v kapitole **11 Můj domov**.

8.3 Vytvoření místnosti (není vytvořena žádná místnost ani skupina místností)

1. Na úvodní obrazovce na dolní liště klikněte na ikonu **Místnost**.



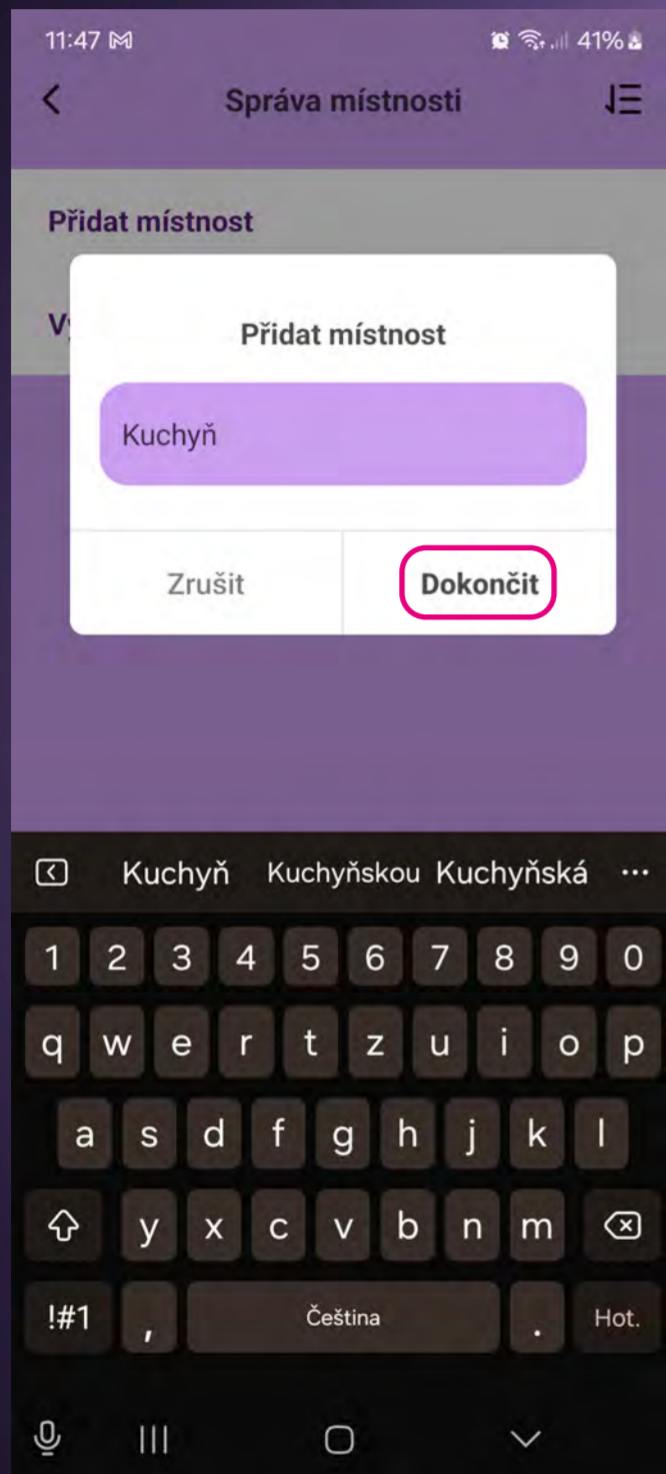
2. Na obrazovce Místnost klikněte na **Přidat**



3. Na další obrazovce klikněte na **Přidat místnost**.



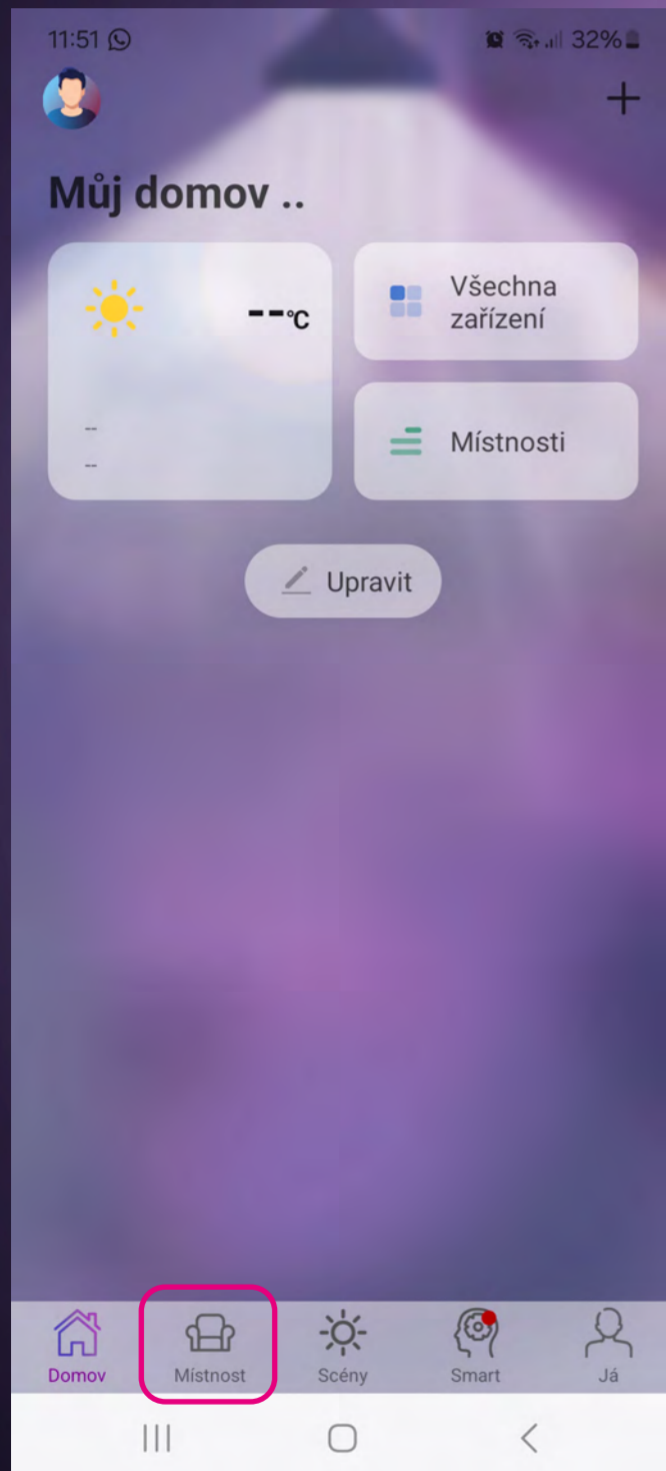
4. Zobrazí se okno, do kterého vložíte název místnosti (např. Chodba, Kuchyň apod.). Klikněte na **Dokončit** a místnost bude vytvořena.



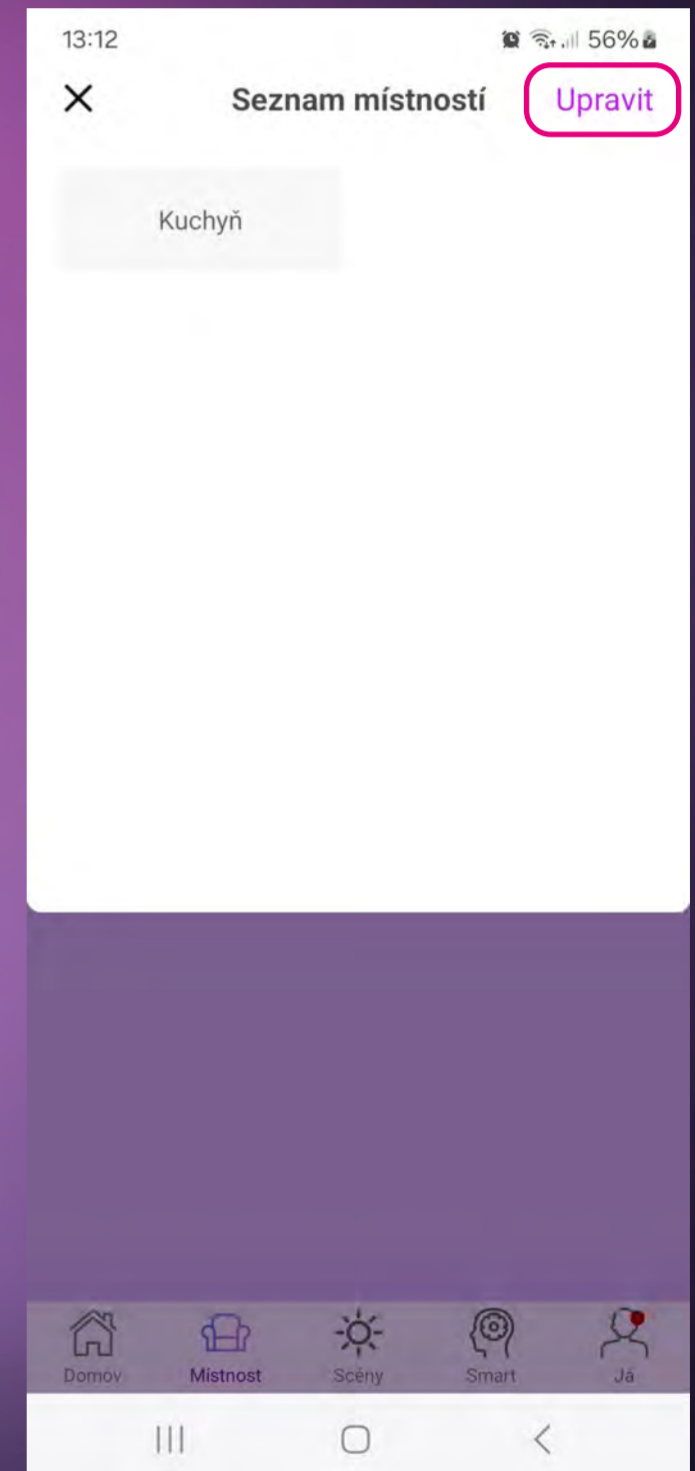
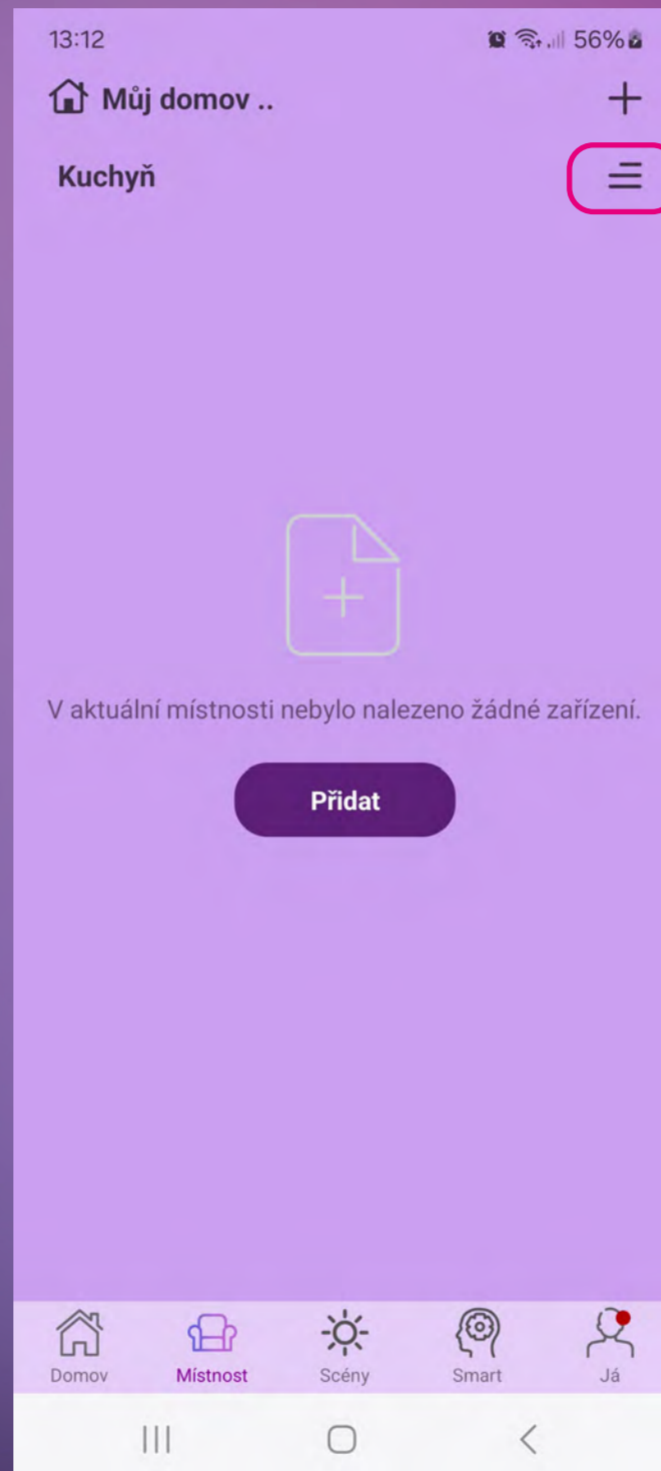
Poznámka: Skupinou místností se rozumí skupina místností v rámci jednoho objektu (např. suterén, přízemí, 1. patro apod.). Pokud potřebujete spravovat více objektů, použijte **Můj domov** (ikona se nachází na horní liště vlevo). Postup vytvoření domova naleznete v kapitole **11 Můj domov**.

8.4 Vytvoření místnosti (je již vytvořena místnost nebo skupina místností)

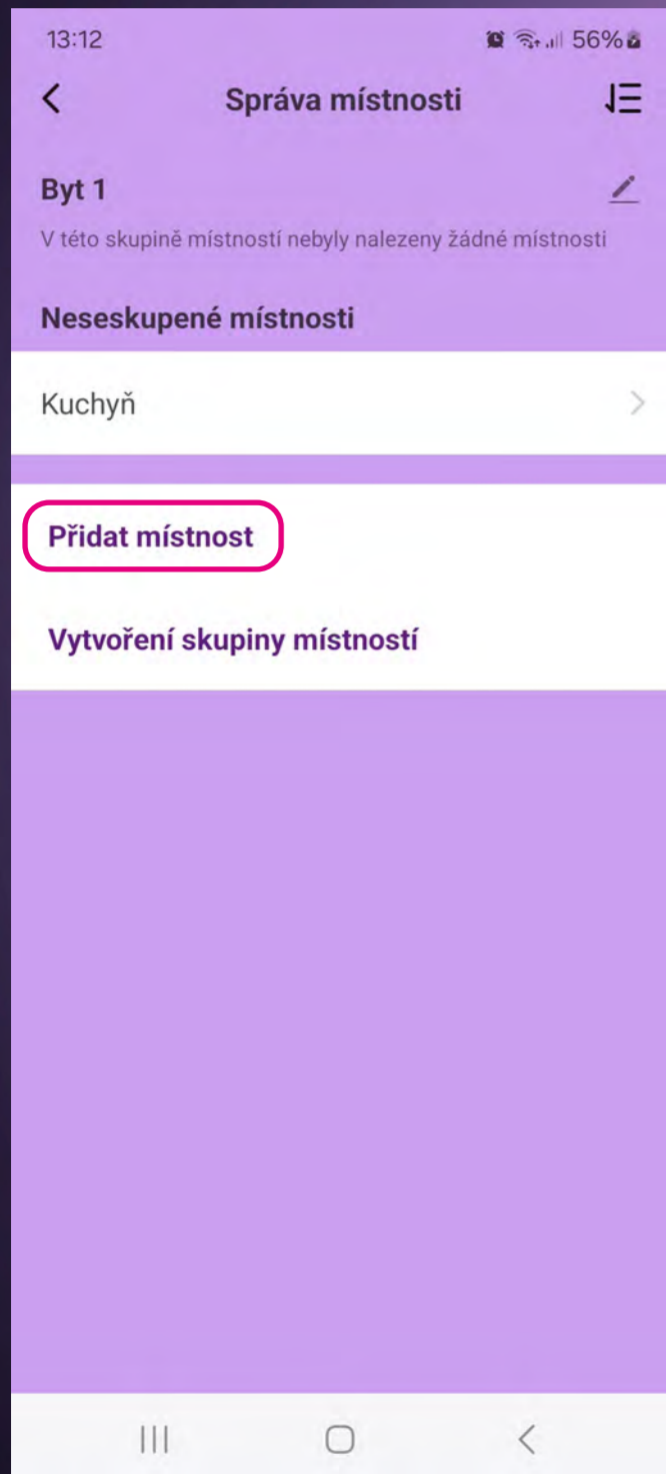
1. Na úvodní obrazovce na dolní liště klikněte na ikonu **Místnost**.



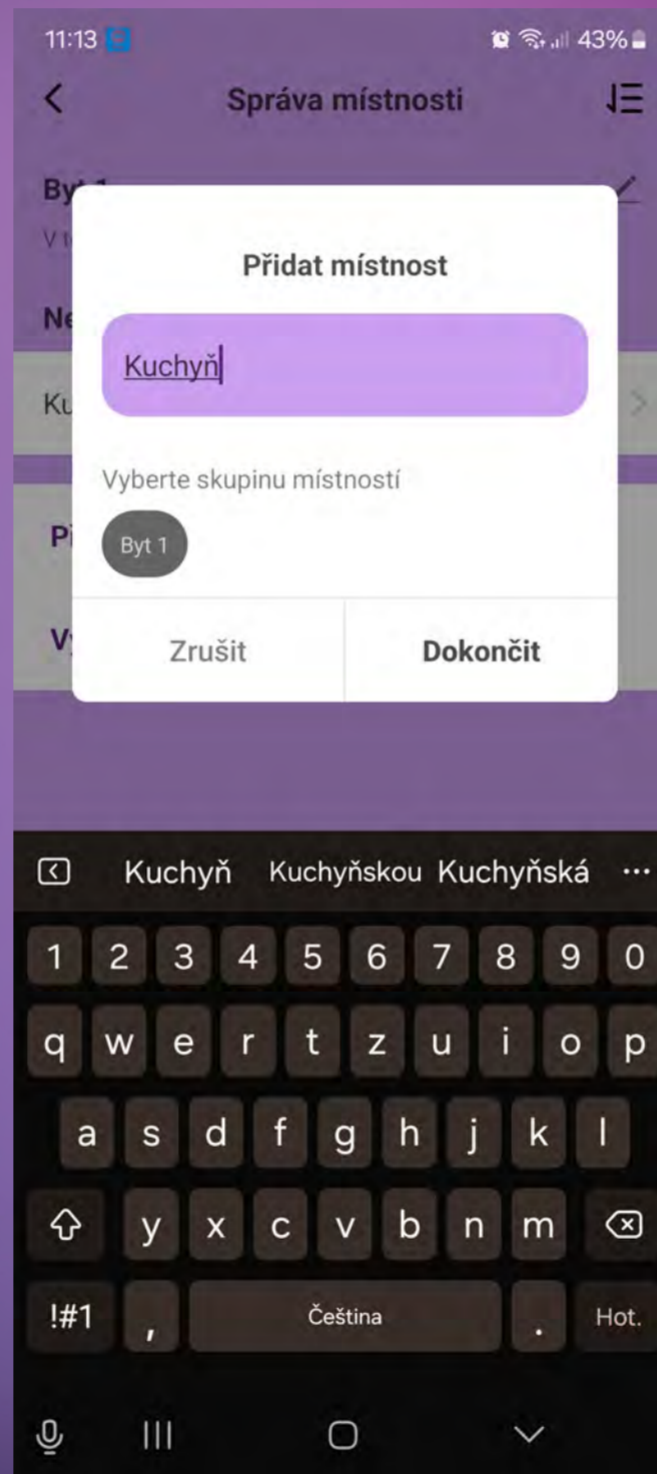
2. Na obrazovce klikněte na ikonu **☰** v pravém horním rohu a vyberte **Upravit**.



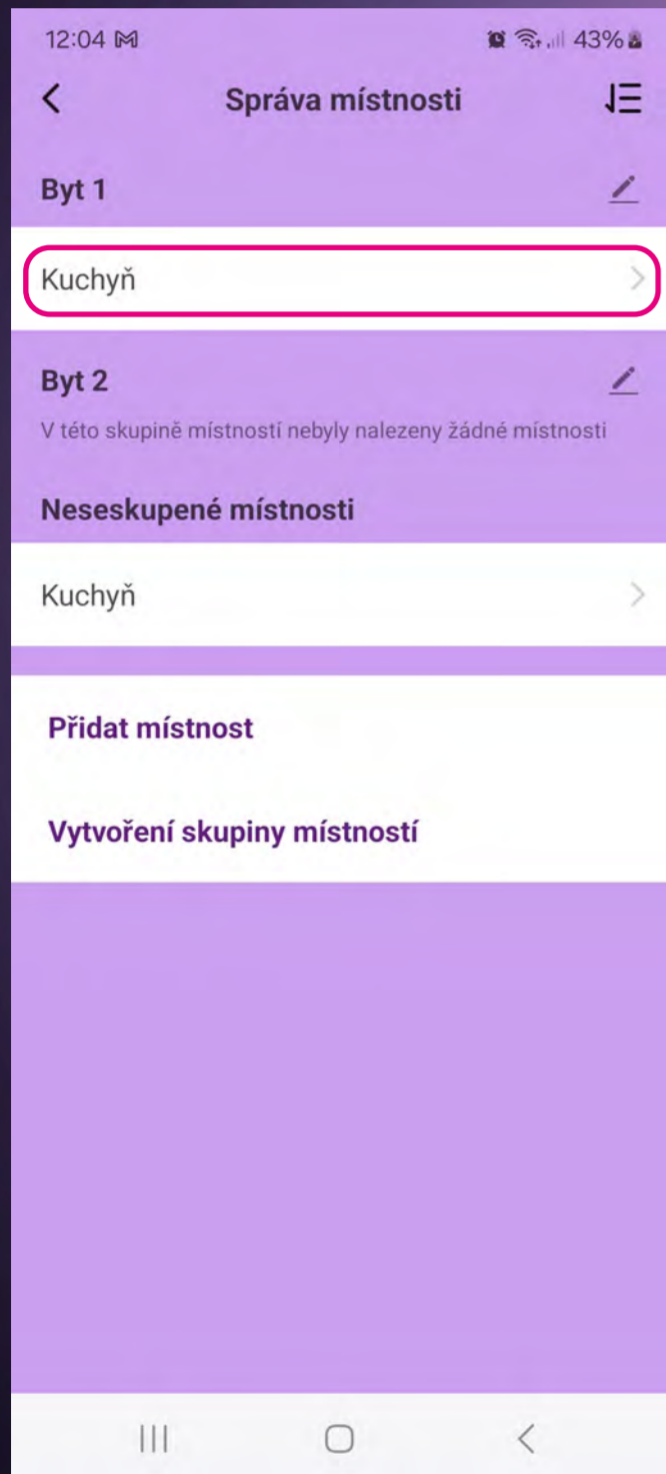
3. Na obrazovce Místnost klikněte na **Přidat místnost**.



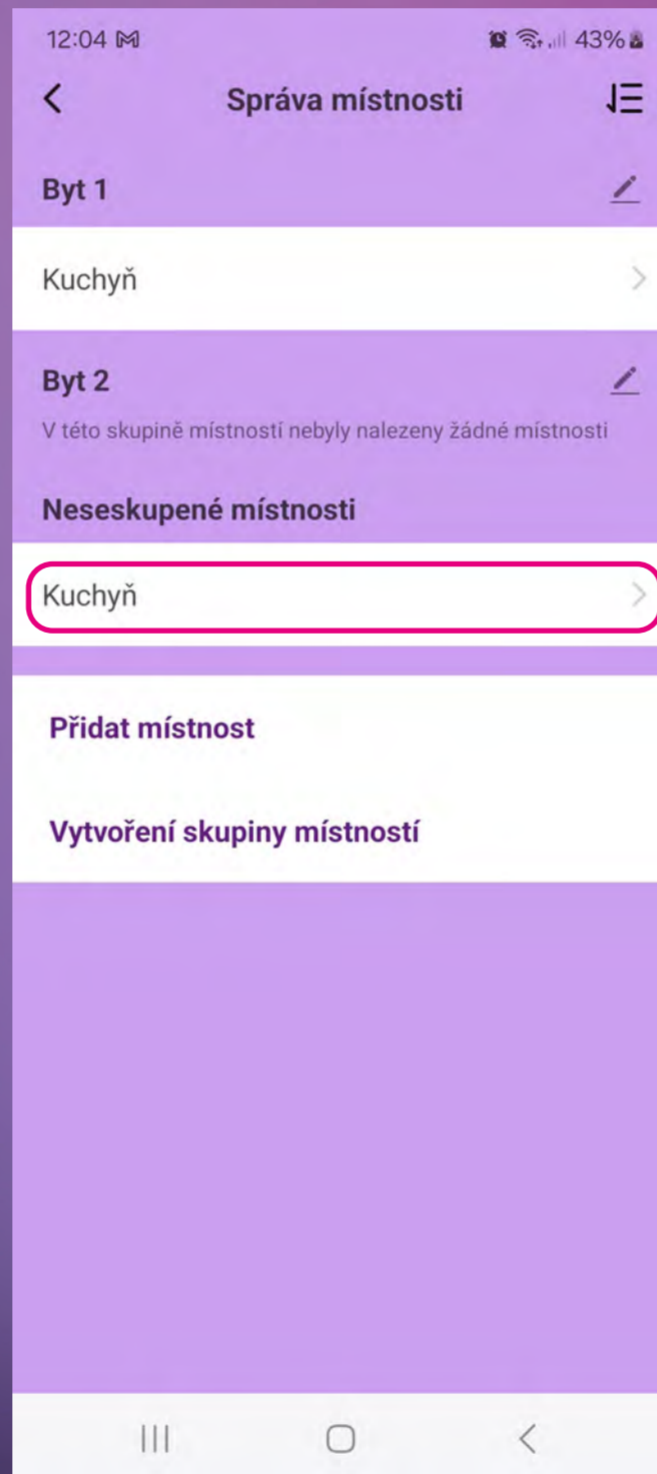
4. Zobrazí se okno, do kterého vložte název místnosti (např. Chodba, Kuchyň apod.). Pokud máte již vytvořenou skupinu místností, budete moci kliknutím na skupinu zároveň přidat místnost do dané skupiny. Klikněte na **Dokončit** a místnost bude vytvořena.



5. Pokud jste v kroku č. 3 vybrali zároveň i skupinu místností, nově vytvořená místnost se automaticky přidá do vybrané skupiny a zobrazí se v ní.

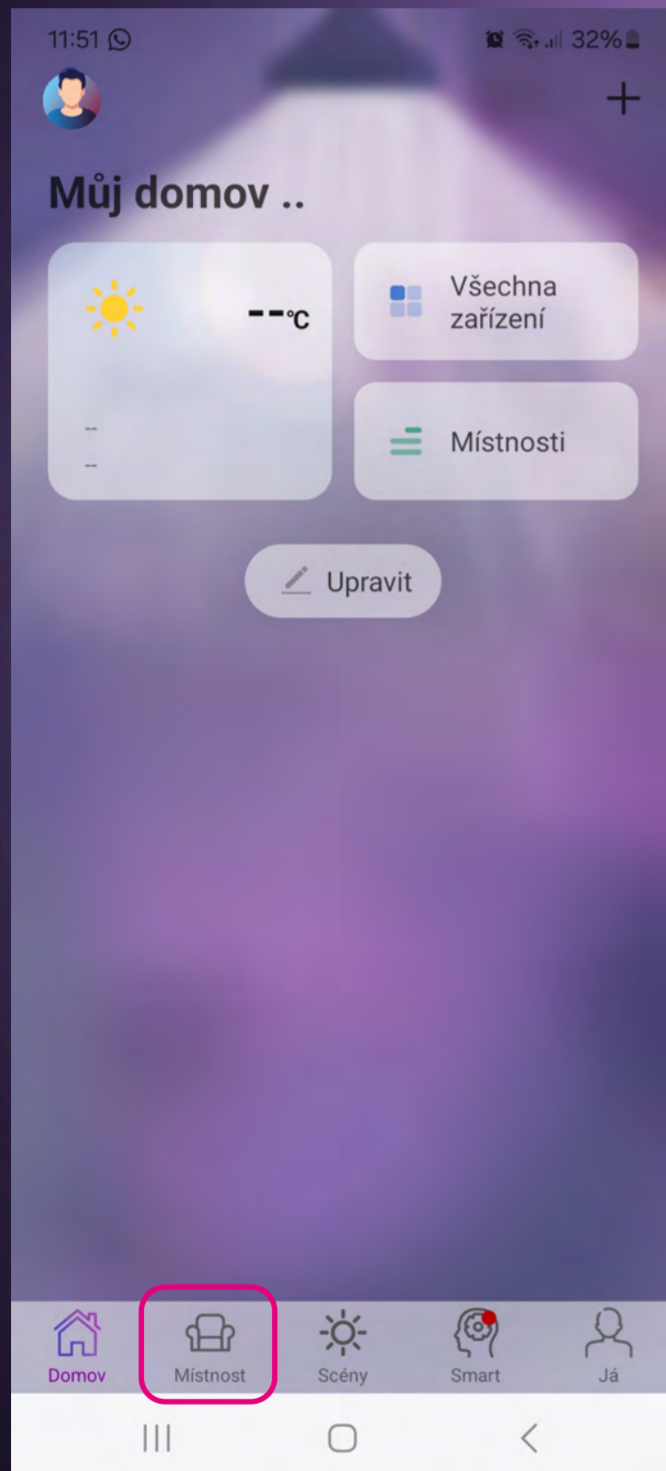


6. Pokud jste v kroku č. 3 nevybrali skupinu místností, nově vytvořená místnost se zobrazí pod **Neseskupené místnosti**.

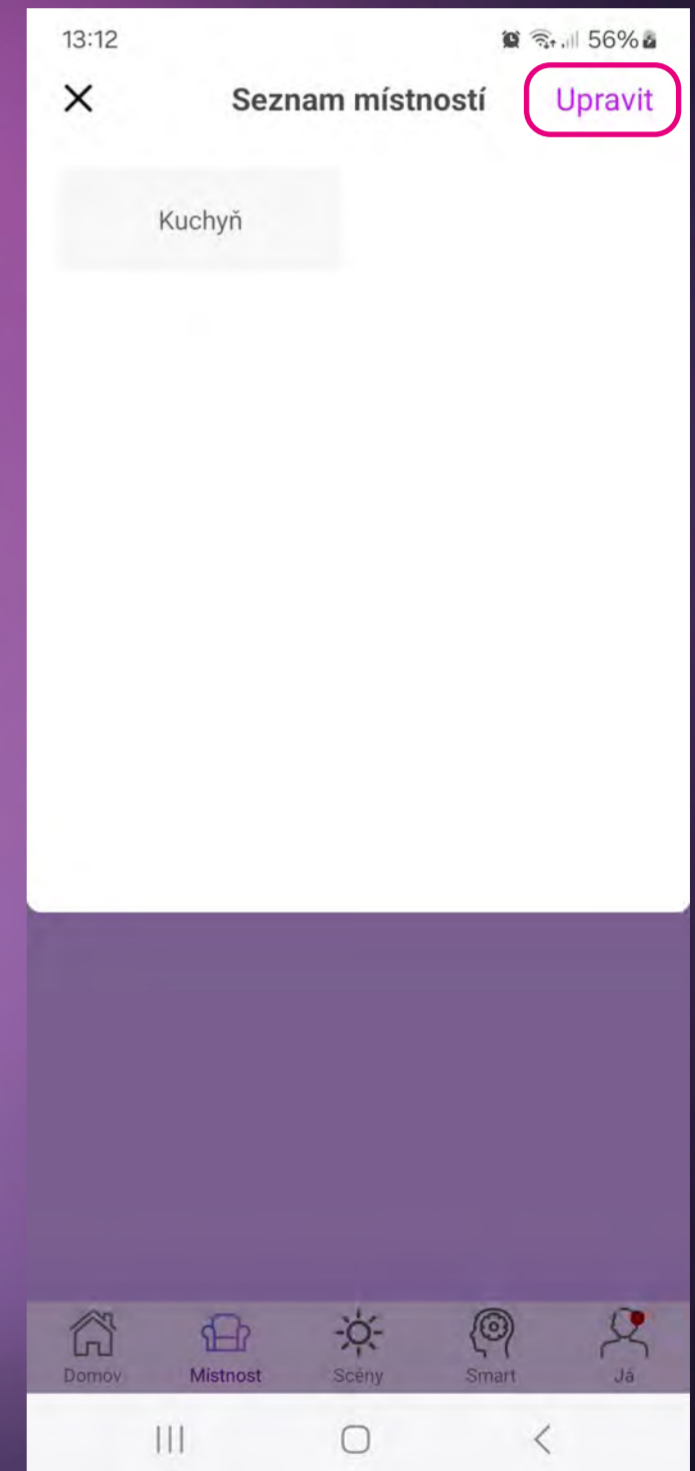
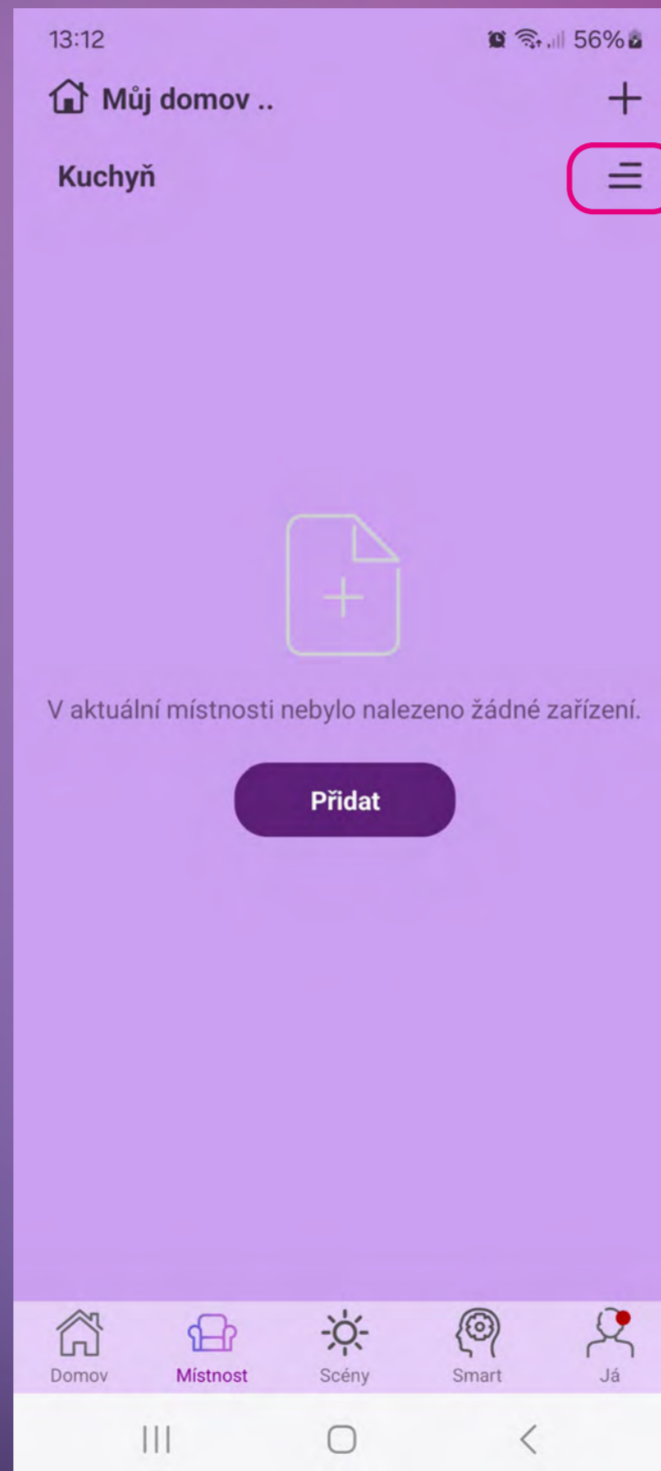


8.5 Přidání místnosti do již vytvořené skupiny místností

1. Na úvodní obrazovce na dolní liště klikněte na ikonu **Místnost**.



2. Na obrazovce klikněte na ikonu **☰** v pravém horním rohu a vyberte **Upravit**.




8.5 Přidání místnosti do již vytvořené skupiny místností

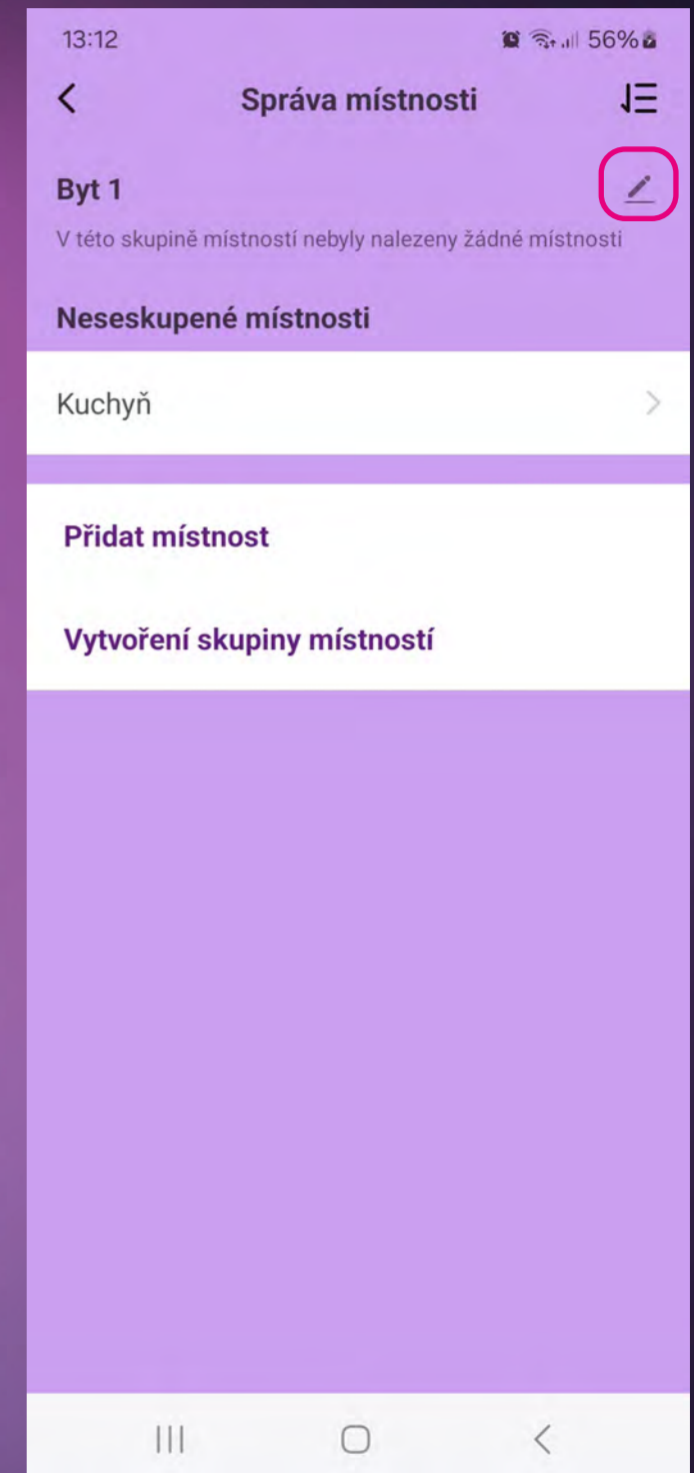
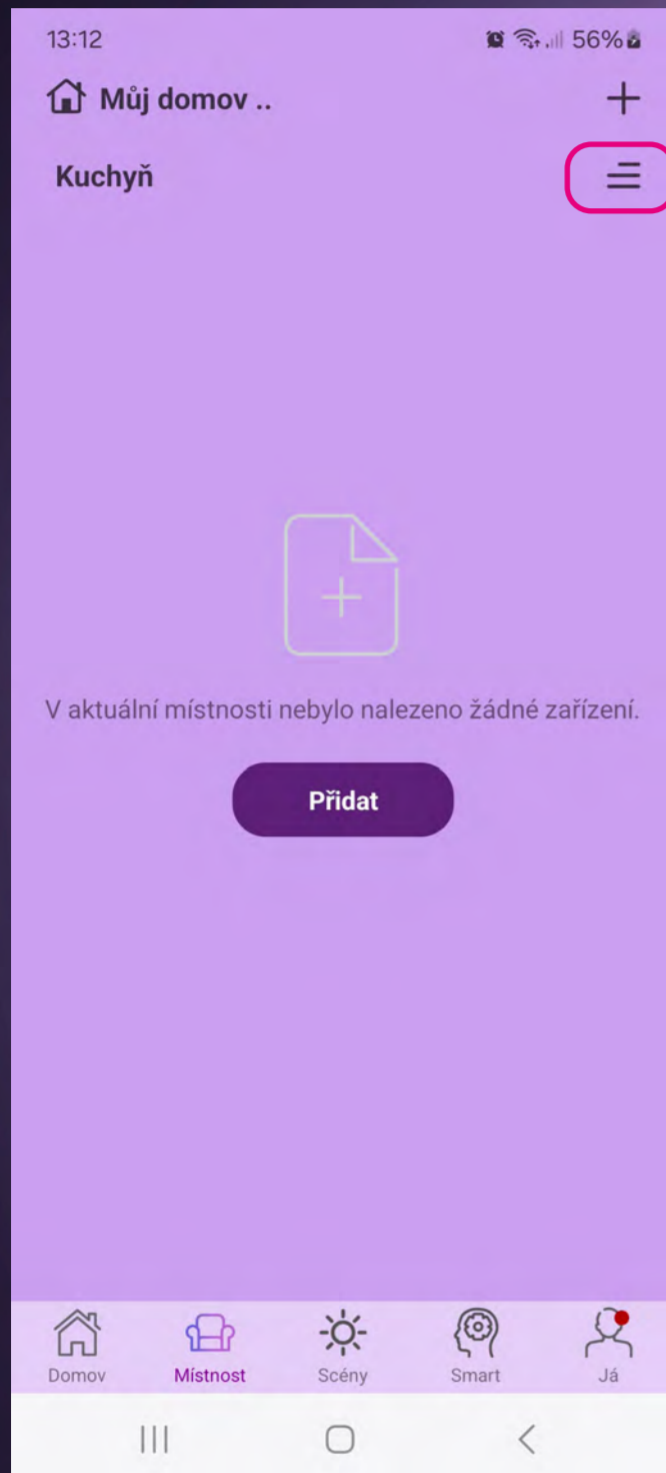
Místnost můžete přidat do již vytvořené skupiny místností dvěma způsoby.

Způsob č. 1 – postupujte podle pokynů v kapitole **8.4 Vytvoření místnosti** (je již vytvořená místnost nebo skupina místností) a v kroku č. 3 vyberte skupinu místností, do které chcete místnost přidat.

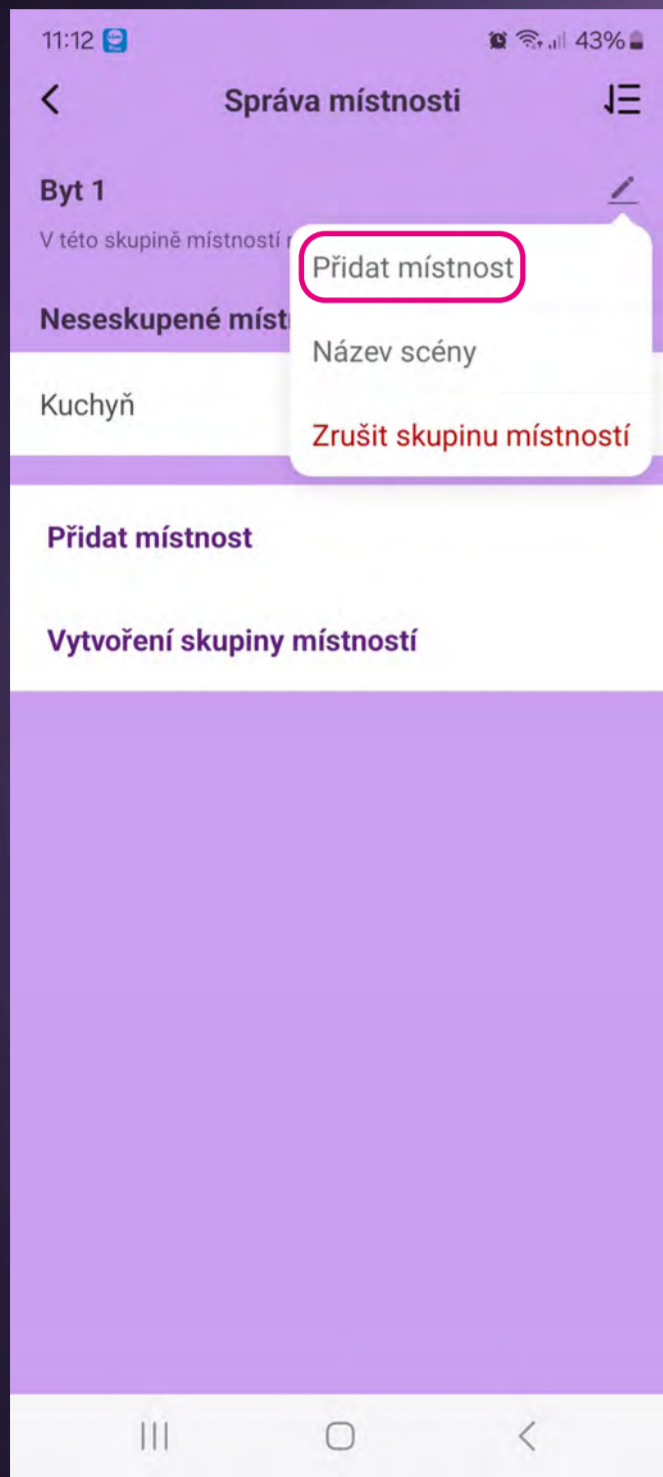
Způsob č. 2 je popsán níže:

1. Na obrazovce „Místnost“ klikněte na ikonu  v pravém horním rohu a vyberte „Upravit“.

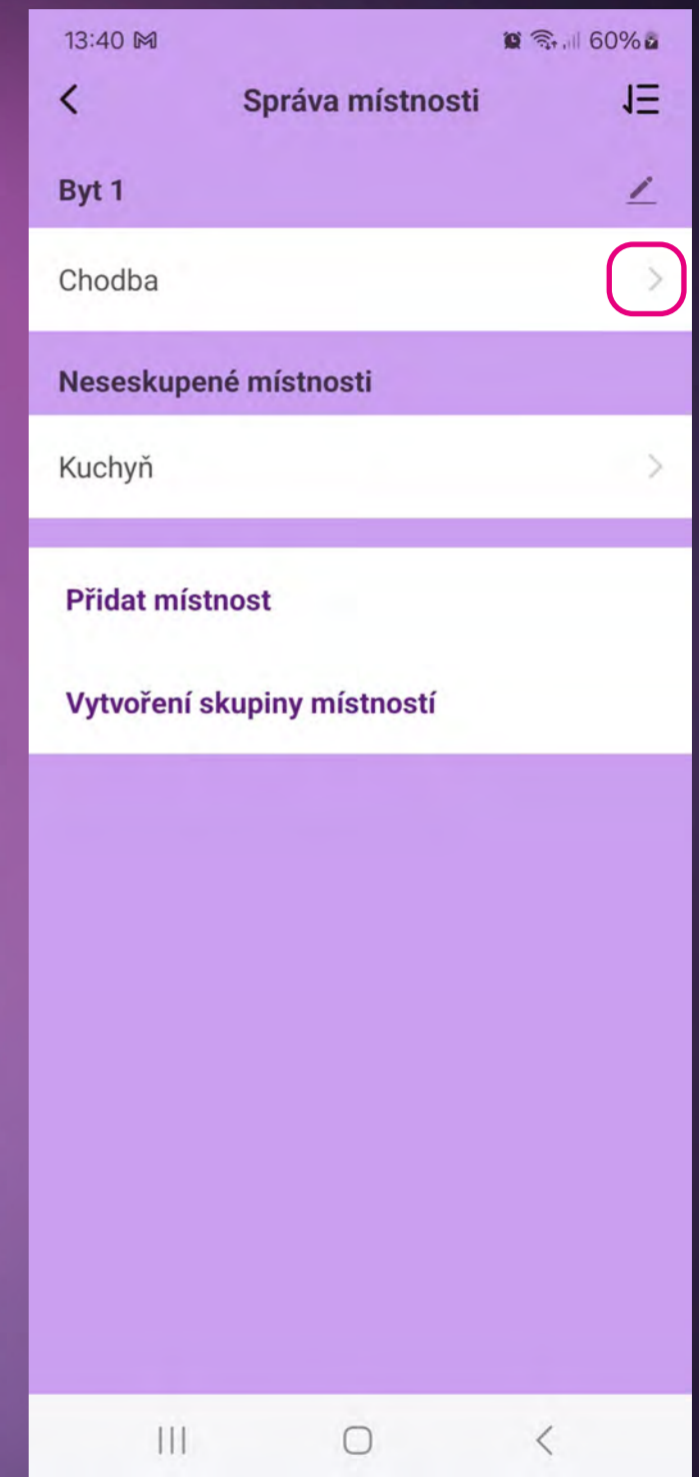
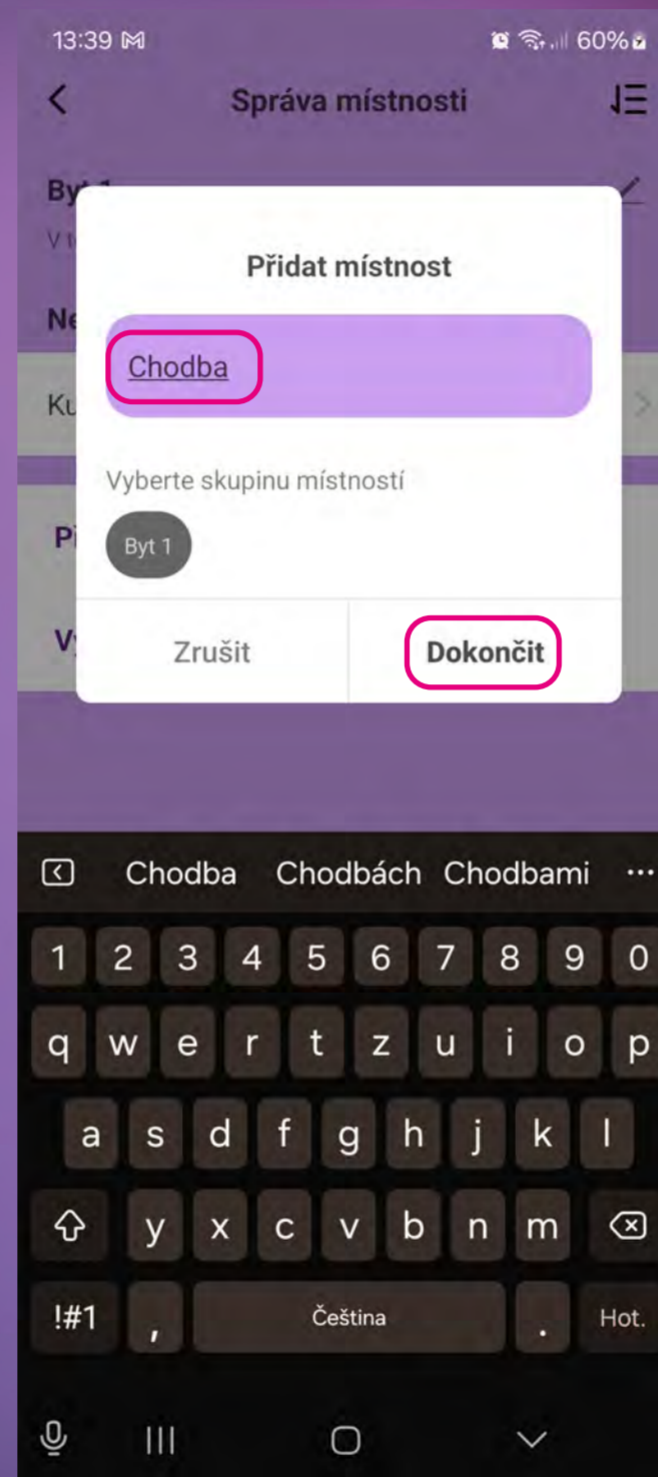
2. Klikněte na ikonu  u vybrané skupiny místností.



3. Na obrazovce vyberte **Přidat místnost**.



4. Zobrazí se okno, do kterého vložíte název místnosti (např. Chodba, Kuchyň apod.). Klikněte na **Dokončit** a místnost bude vytvořena ve vybrané skupině místností.



Opakujte výše uvedené kroky, abyste do skupiny místností vložili všechny místnosti, ve kterých se nacházejí chytrá zařízení, která budete chtít ovládat najednou skrze aplikaci.

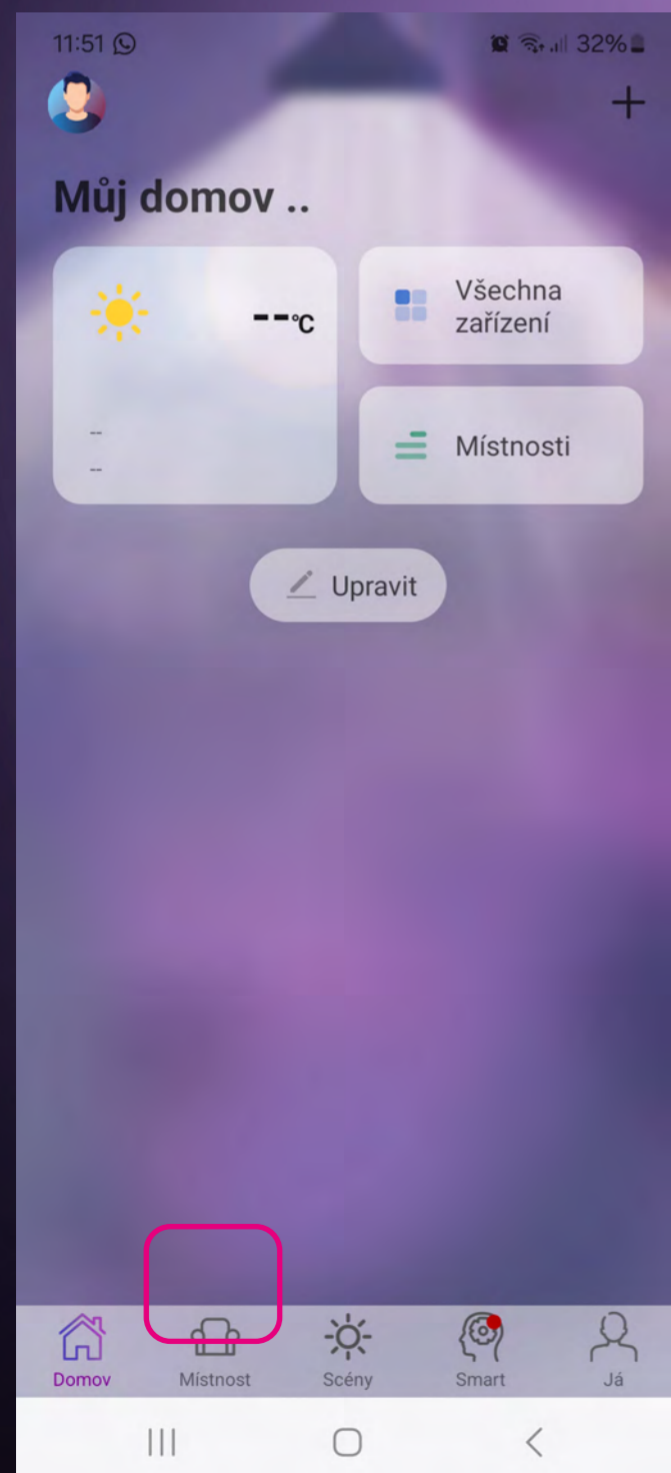
8.6 Přidání zařízení do místnosti

Chytré zařízení můžete do místnosti přidat dvěma způsoby:

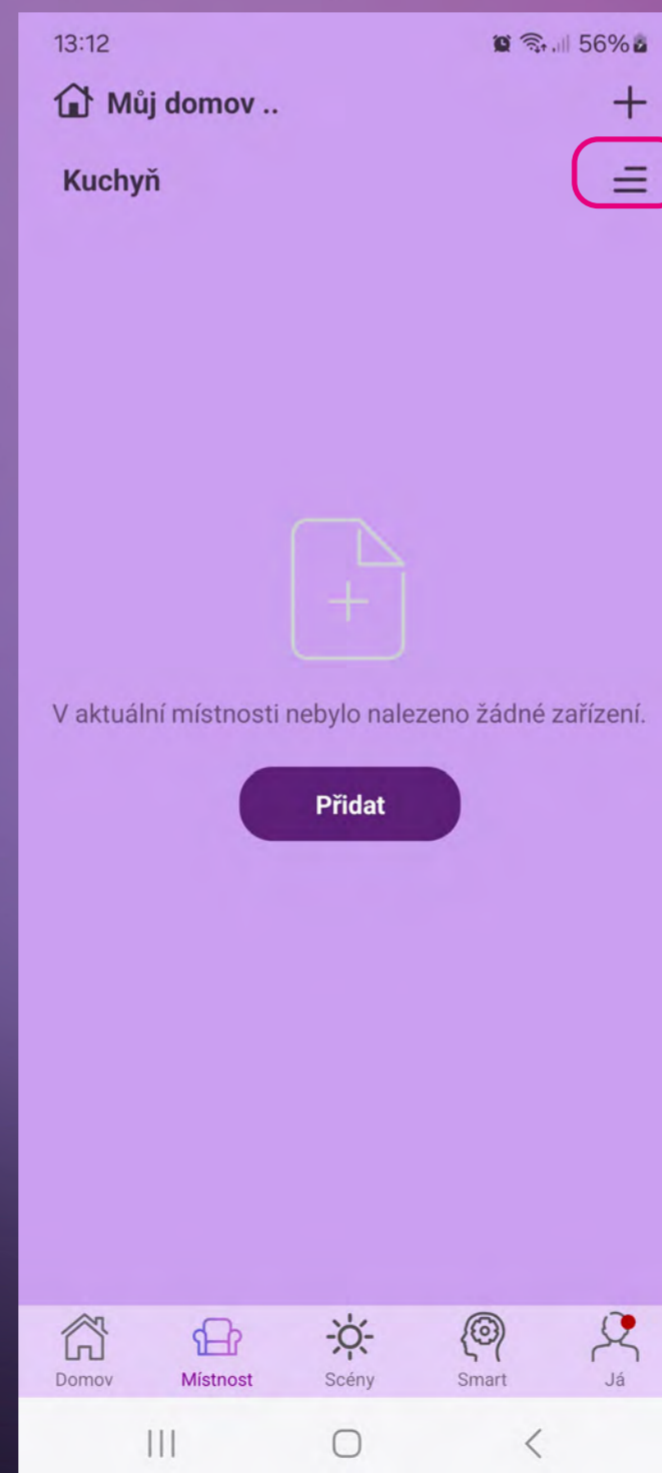
1. Přímým přidáním zařízení do vybrané místnosti.
2. Výběrem již spárovaných zařízení v aplikaci.

8.6.1 Přímé přidání zařízení do vybrané místnosti

1. Na úvodní obrazovce na dolní liště klikněte na ikonu **Místnost**.



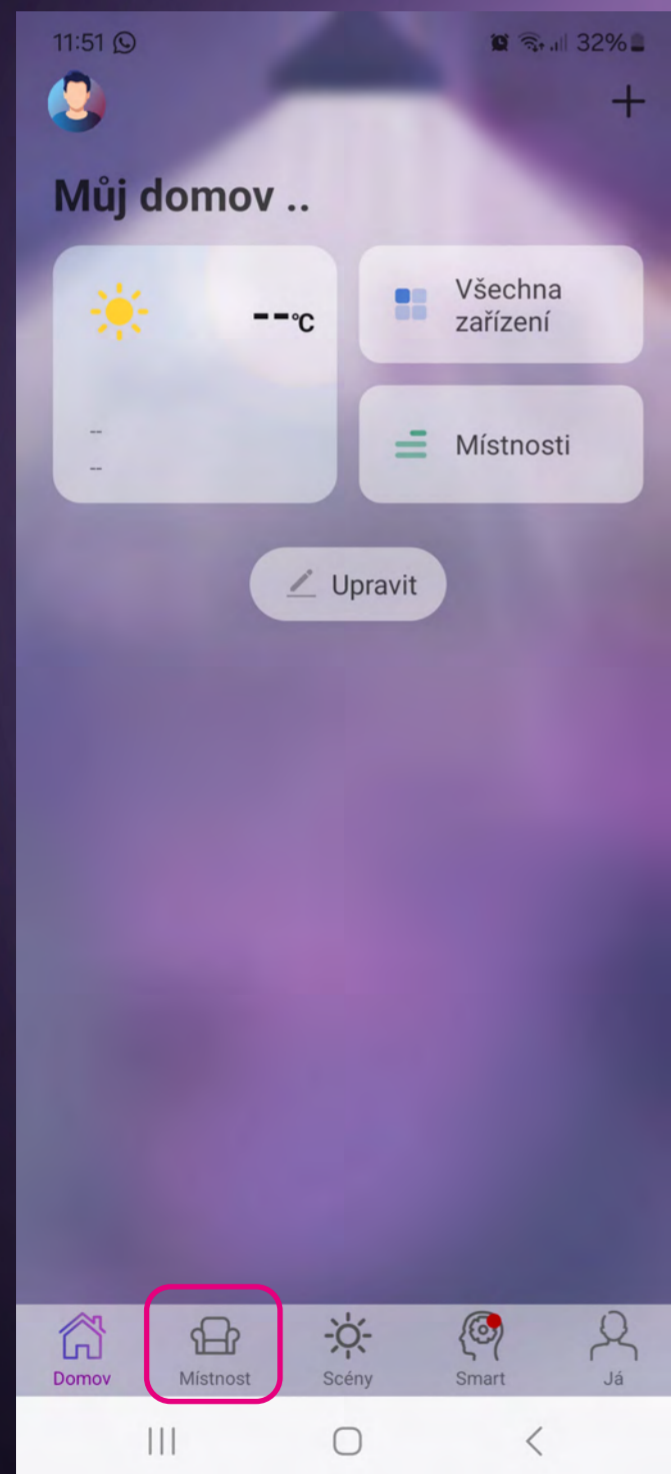
2. Na horní liště vyberte kliknutím místnost, do které chcete zařízení přidat. Klikněte na Přidat a spustí se automatické vyhledávání dostupných zařízení.



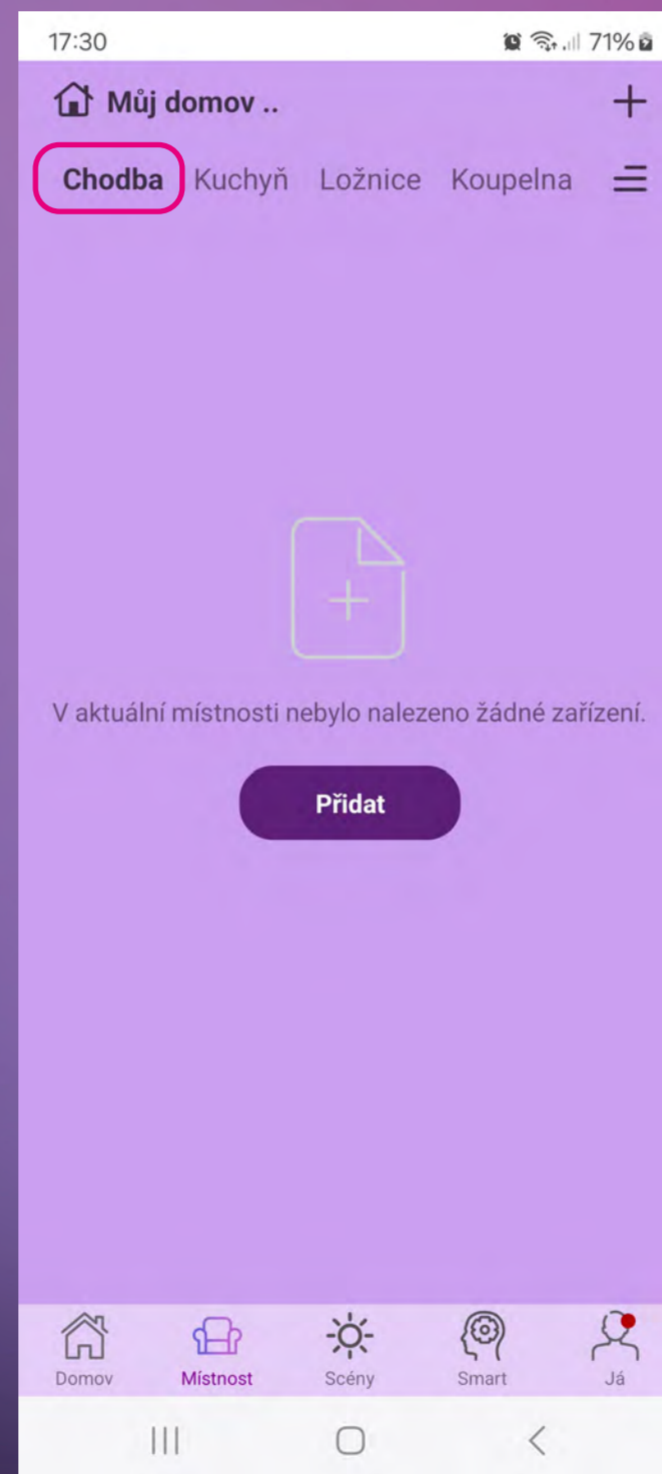
3. Postupujte dále podle pokynů v kapitole 7.1 Automatické přidání od kroku č. 4.

8.6.1 Přímé přidání zařízení do vybrané místnosti

1. Na úvodní obrazovce na dolní liště klikněte na ikonu **Místnost**.



2. Na horní liště vyberte kliknutím místnost, do které chcete zařízení přidat. Klikněte na **Přidat** a spustí se automatické vyhledávání dostupných zařízení.

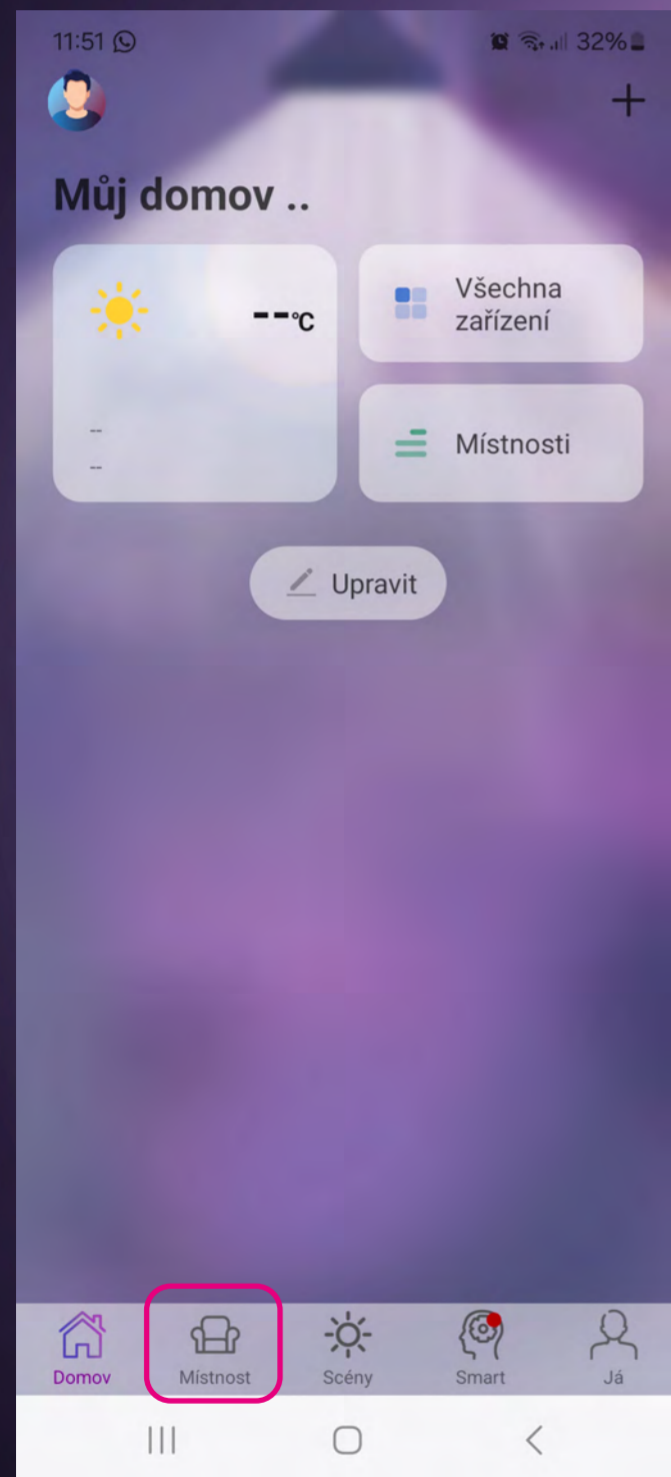


3. Postupujte dále podle pokynů v kapitole **7.1 Automatické přidání** od kroku č. 4.

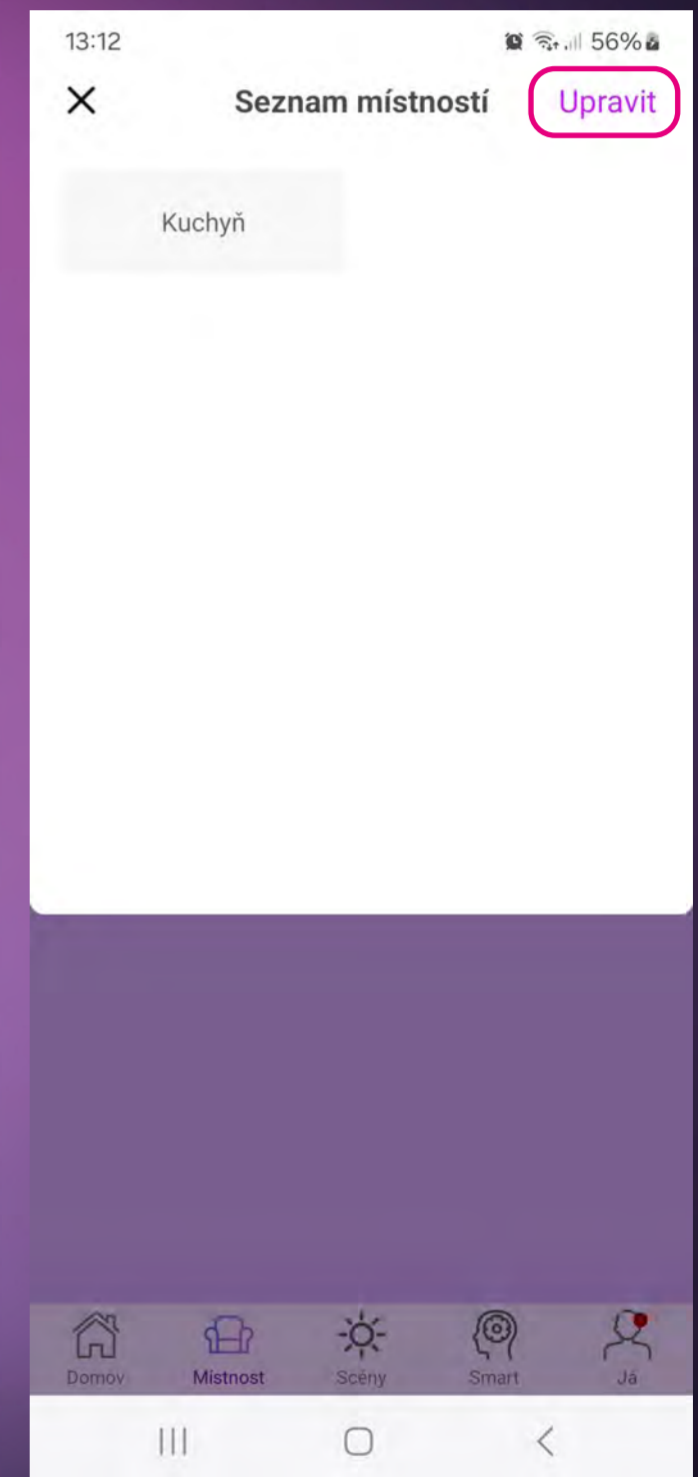
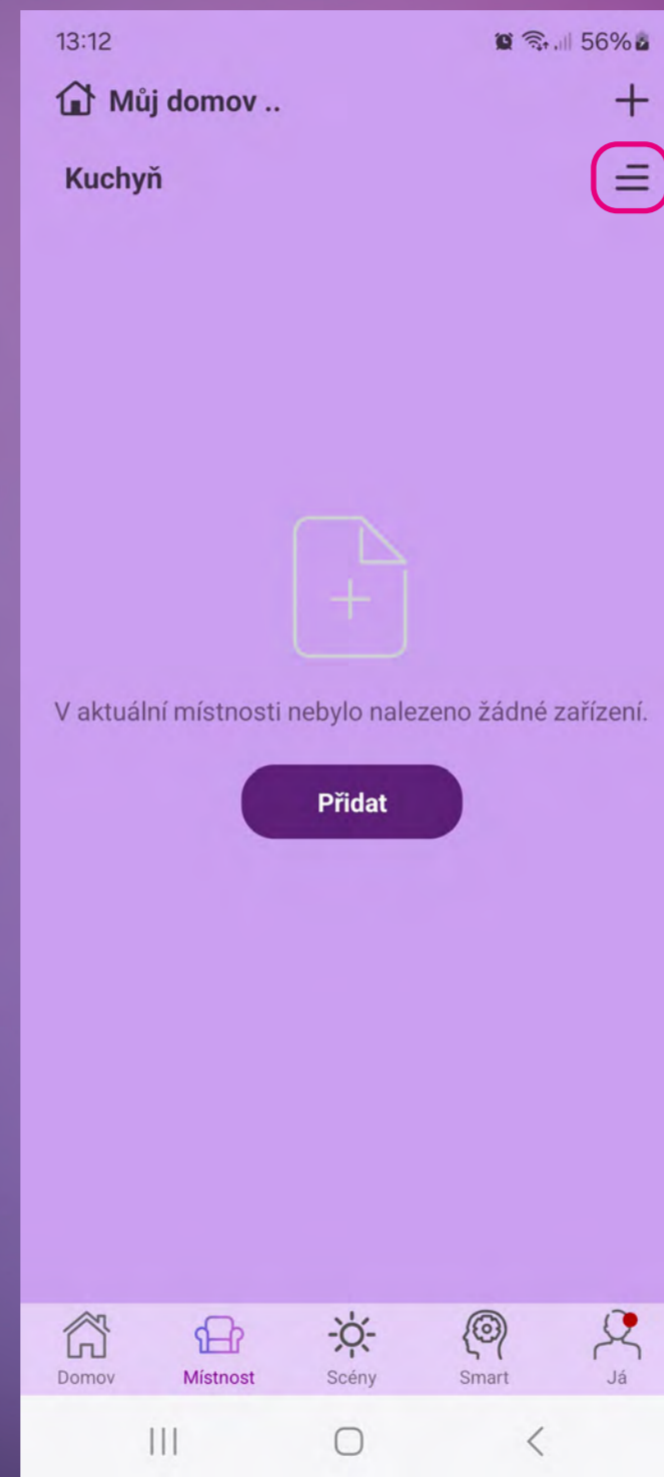
Poznámka: Pokud během automatického vyhledávání aplikace nevyhledala žádné dostupné zařízení, spárujte chytré zařízení podle pokynů v kapitole **7.2 Manuální přidání**.

8.6.2 Výběr již spárovaného zařízení v aplikaci

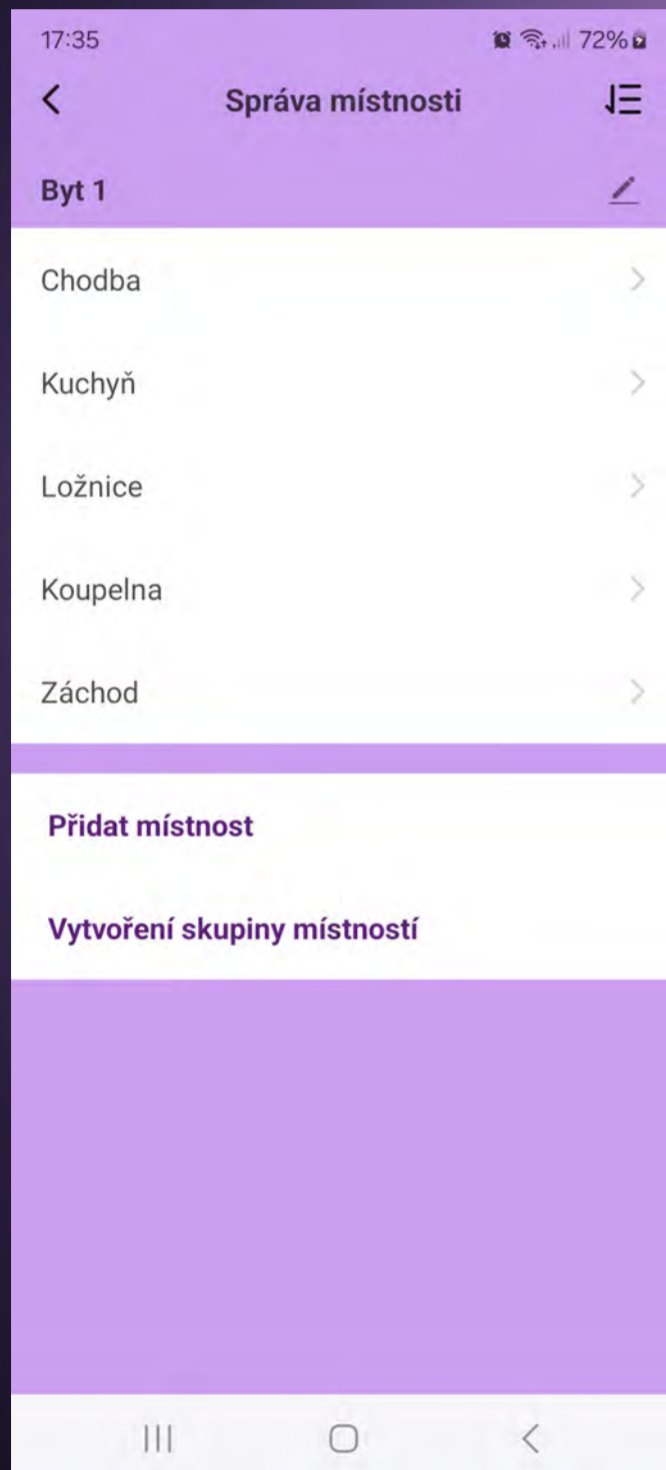
1. Na úvodní obrazovce na dolní liště klikněte na ikonu **Místnost**.



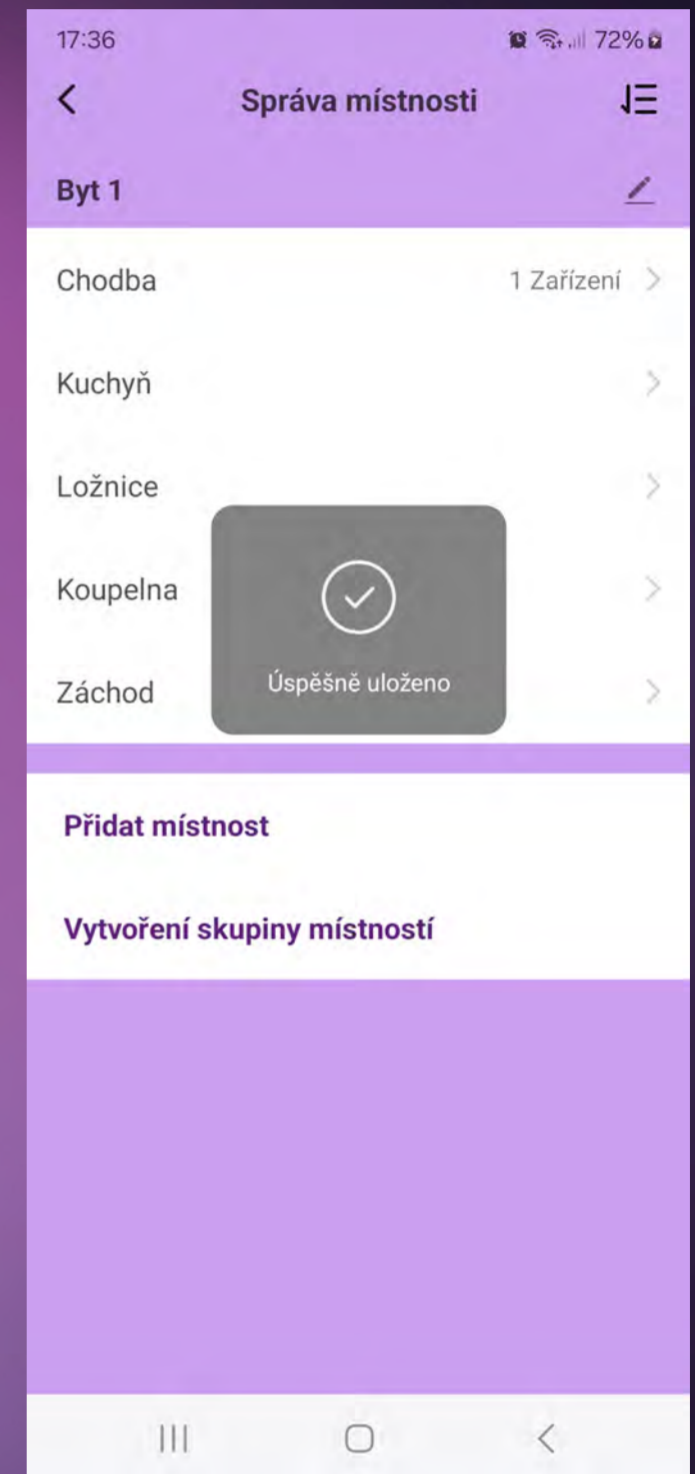
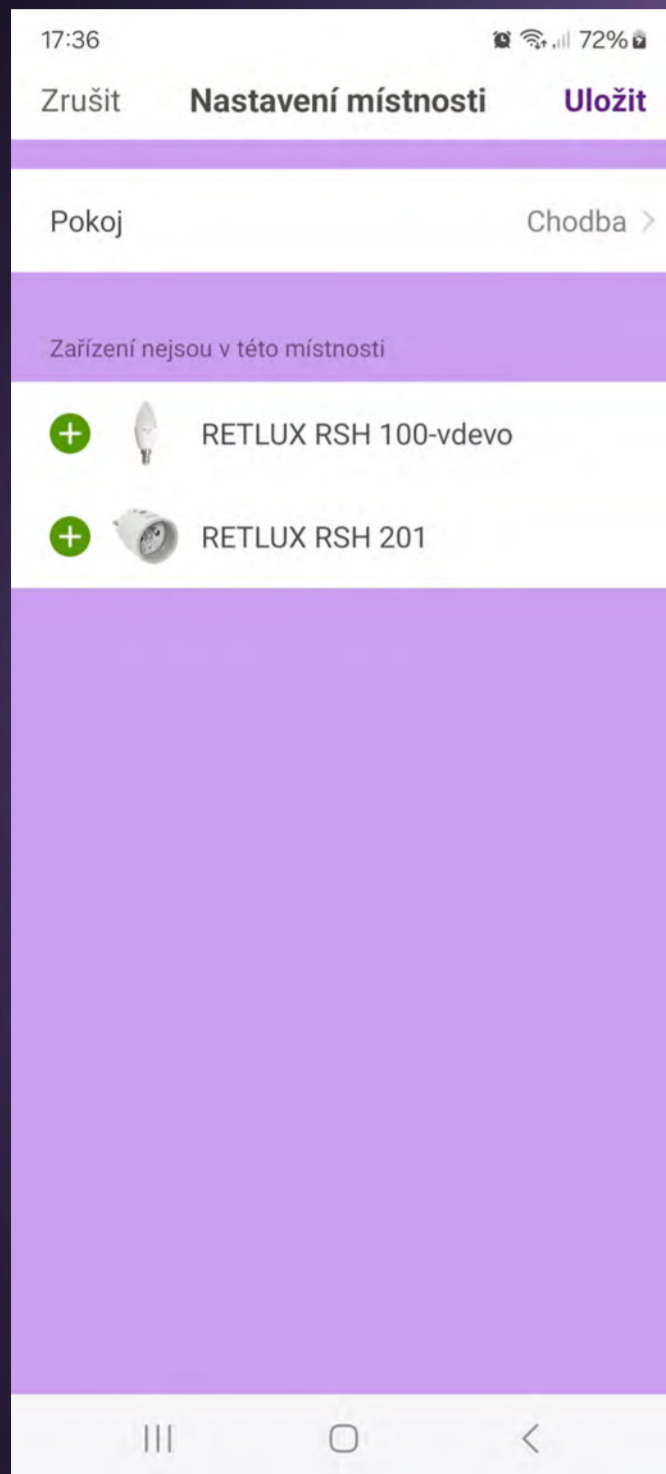
2. Na obrazovce Místnost klikněte na ikonu  v pravém horním rohu a vyberte **Upravit**.



3. Na obrazovce kliknutím vyberte místnost a zobrazí se vybraná místnost a seznam dostupných volných zařízení k přidání.



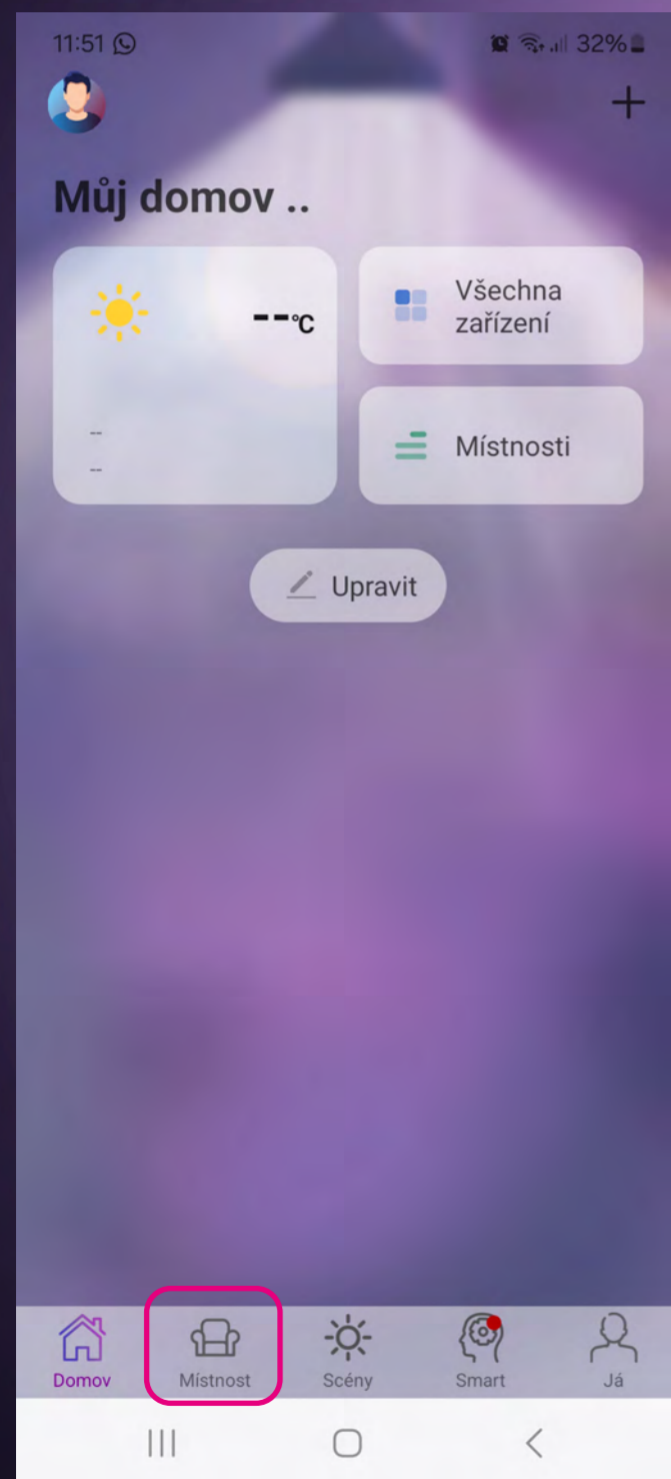
4. Kliknutím na ikonu + přidáte zařízení k dané místnosti. Klikněte na **Uložit** a vámi provedený výběr bude úspěšně uložen.



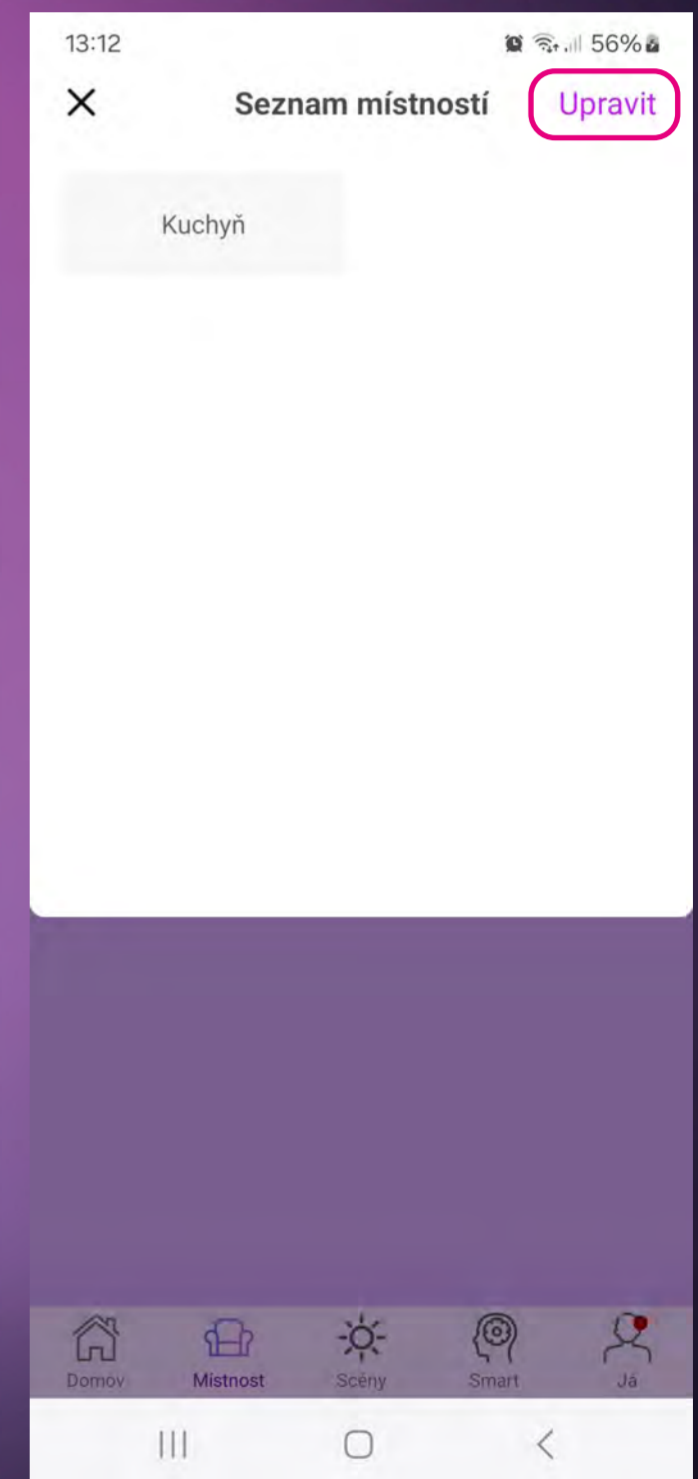
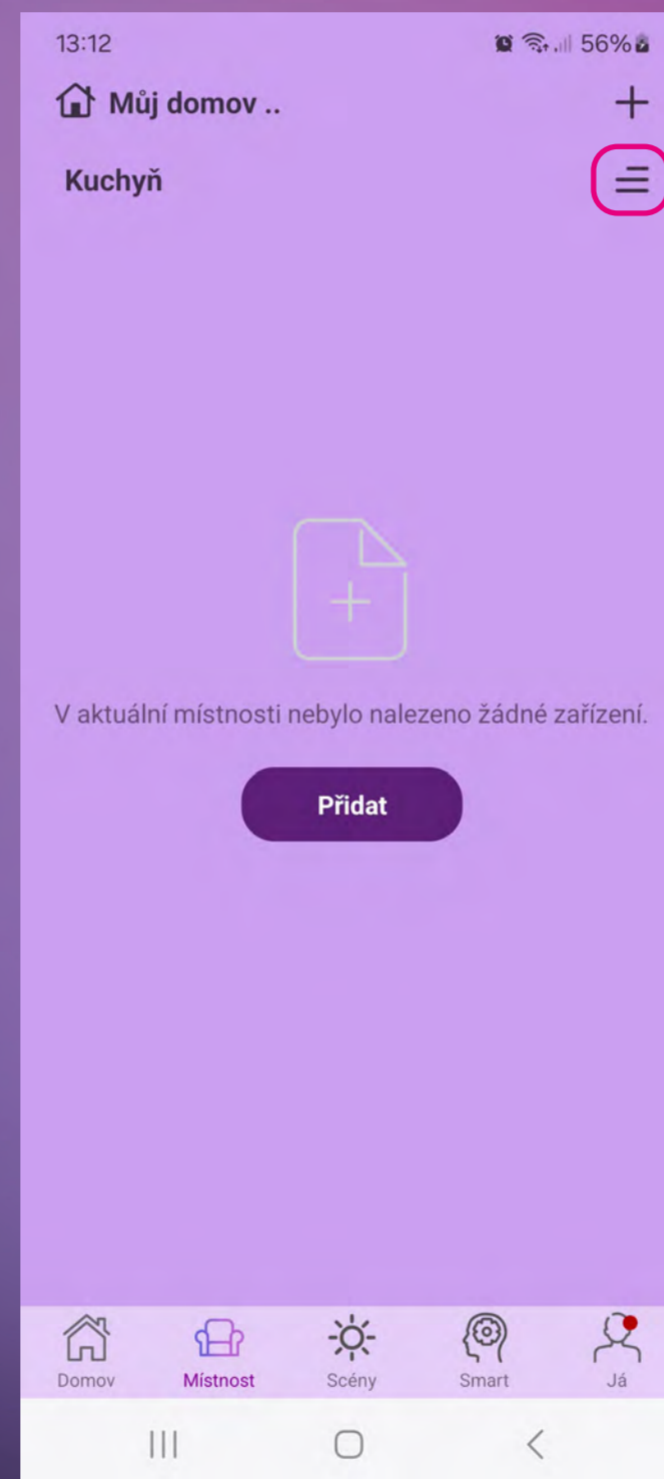
8.7 Správa místnosti a skupiny místností

8.7.1 Přejmenování místnosti

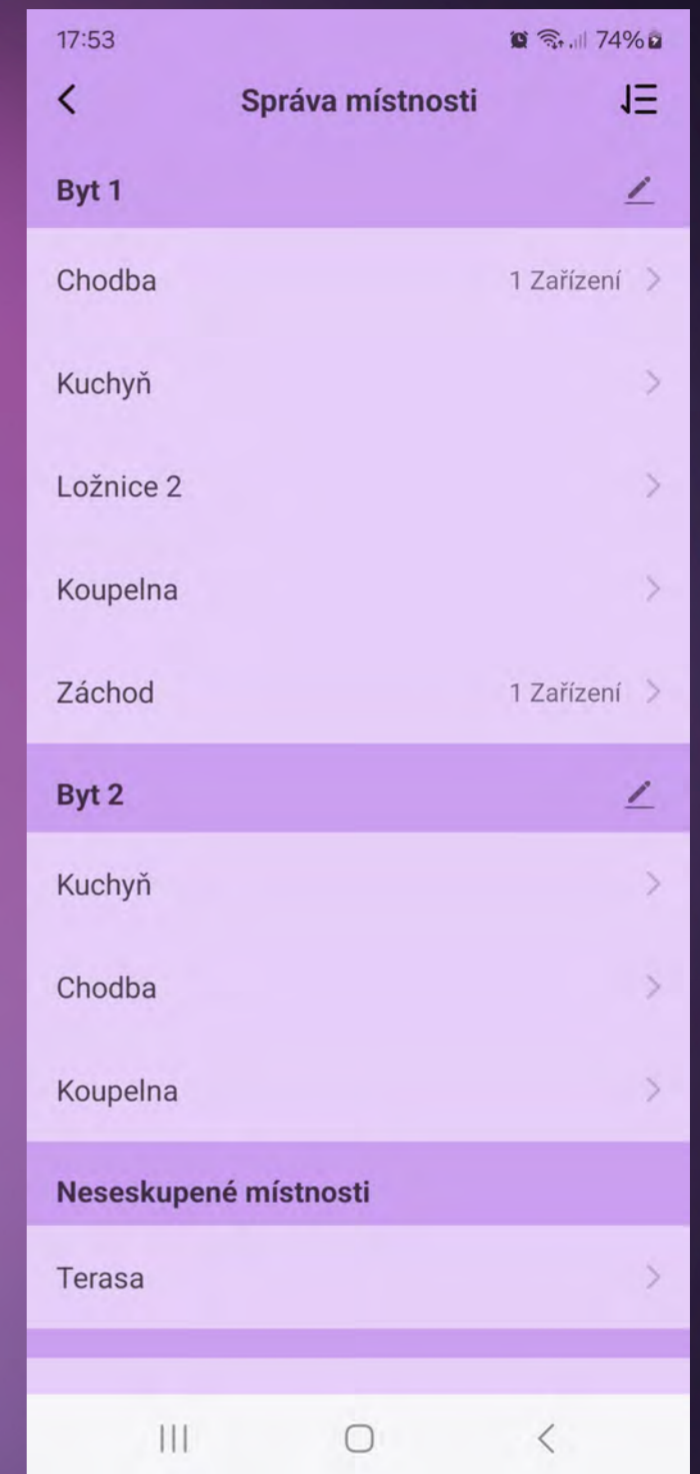
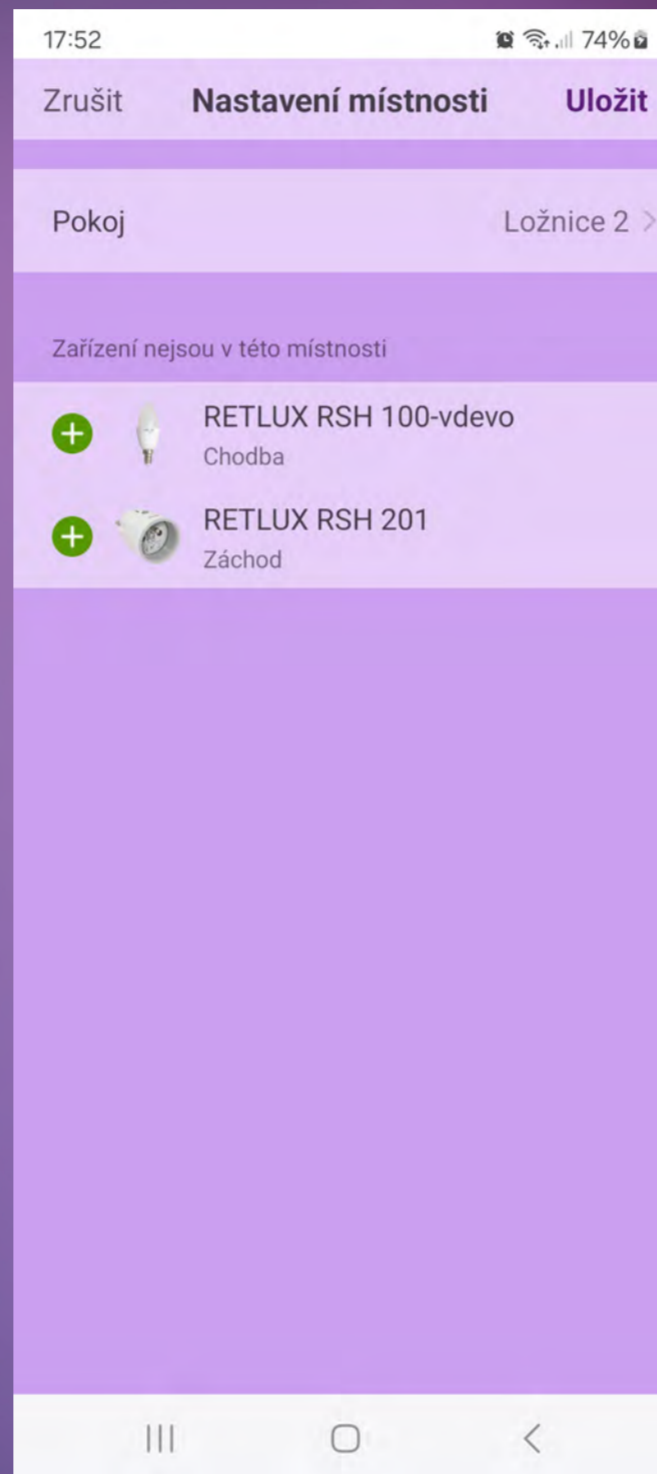
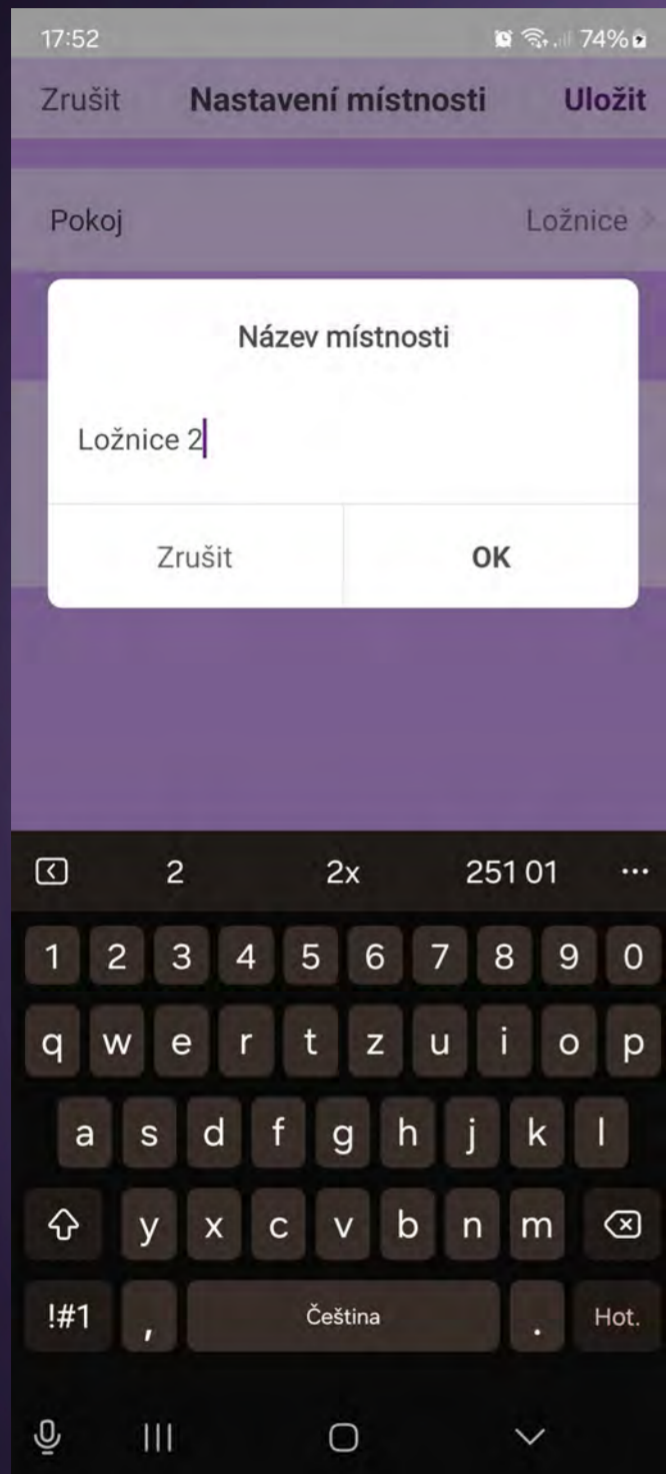
1. Na úvodní obrazovce na dolní liště klikněte na ikonu **Místnost**.



2. Na obrazovce Místnost klikněte na ikonu  v pravém horním rohu a vyberte **Upravit**.

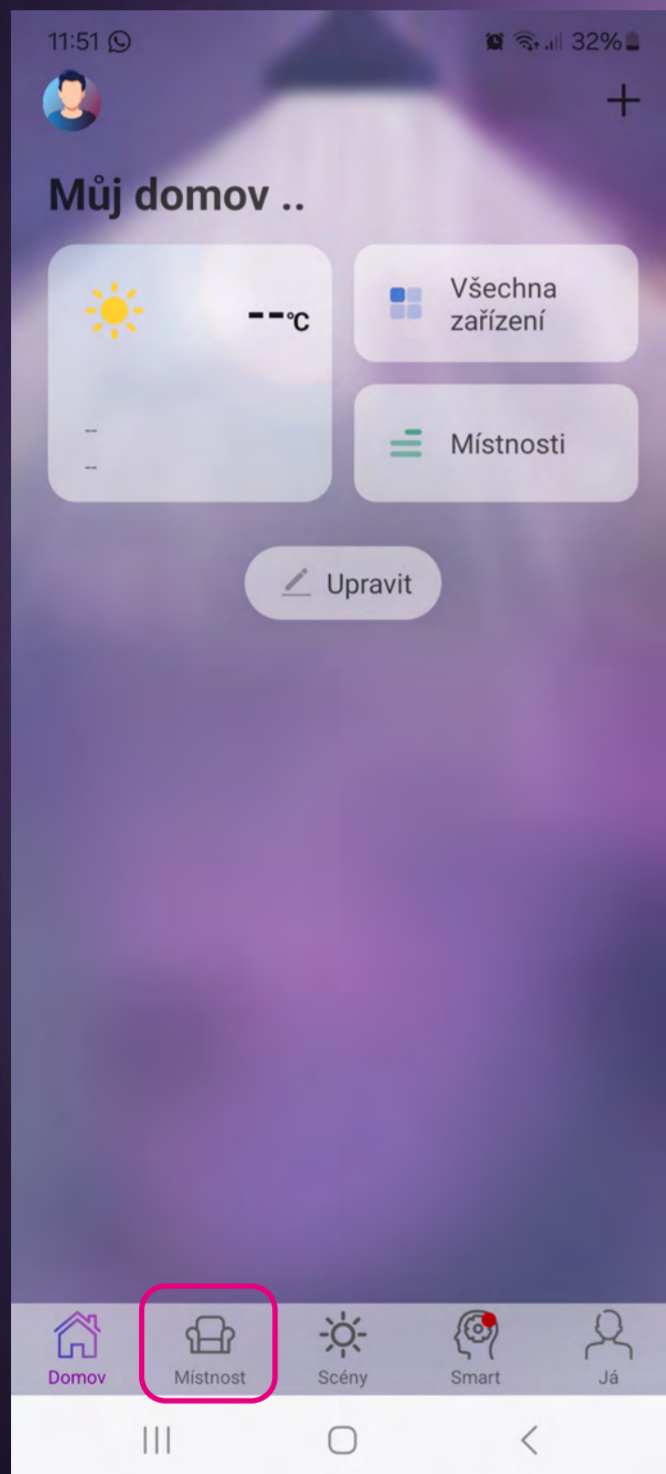


5. Po úpravě názvu místnosti klikněte na **OK**, název místnosti se změní. Poté klikněte na **Uložit** a vrátíte se zpět na obrazovku se správou místností. Kliknutím na **Zrušit** zrušíte toto nastavení.

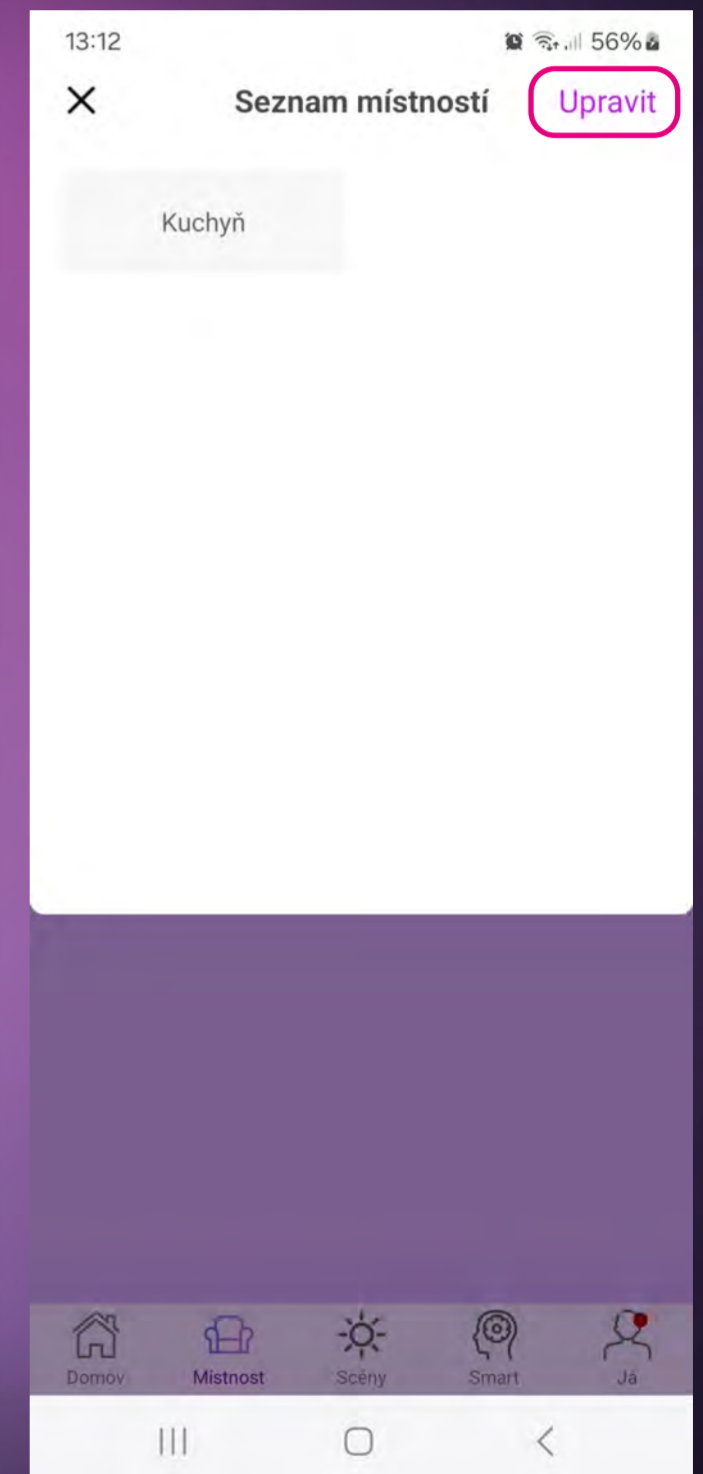
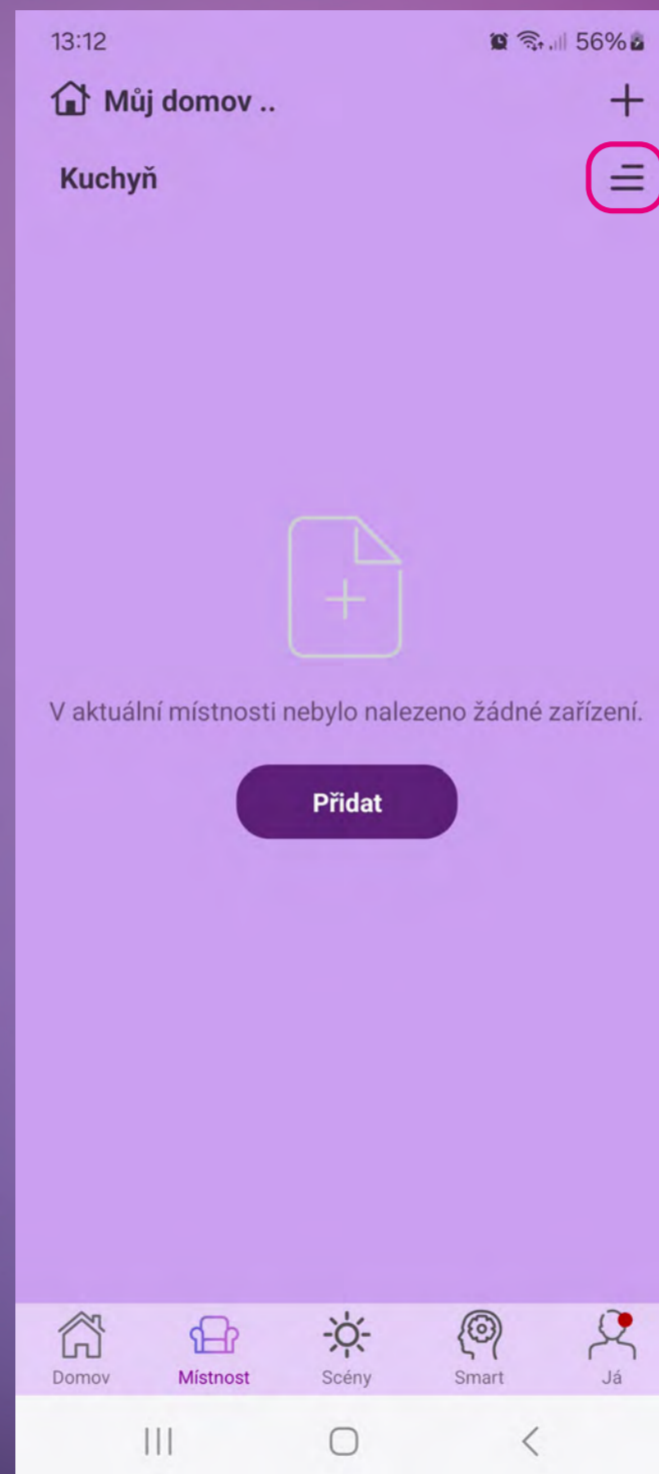



8.7.2 Vymazání místnosti

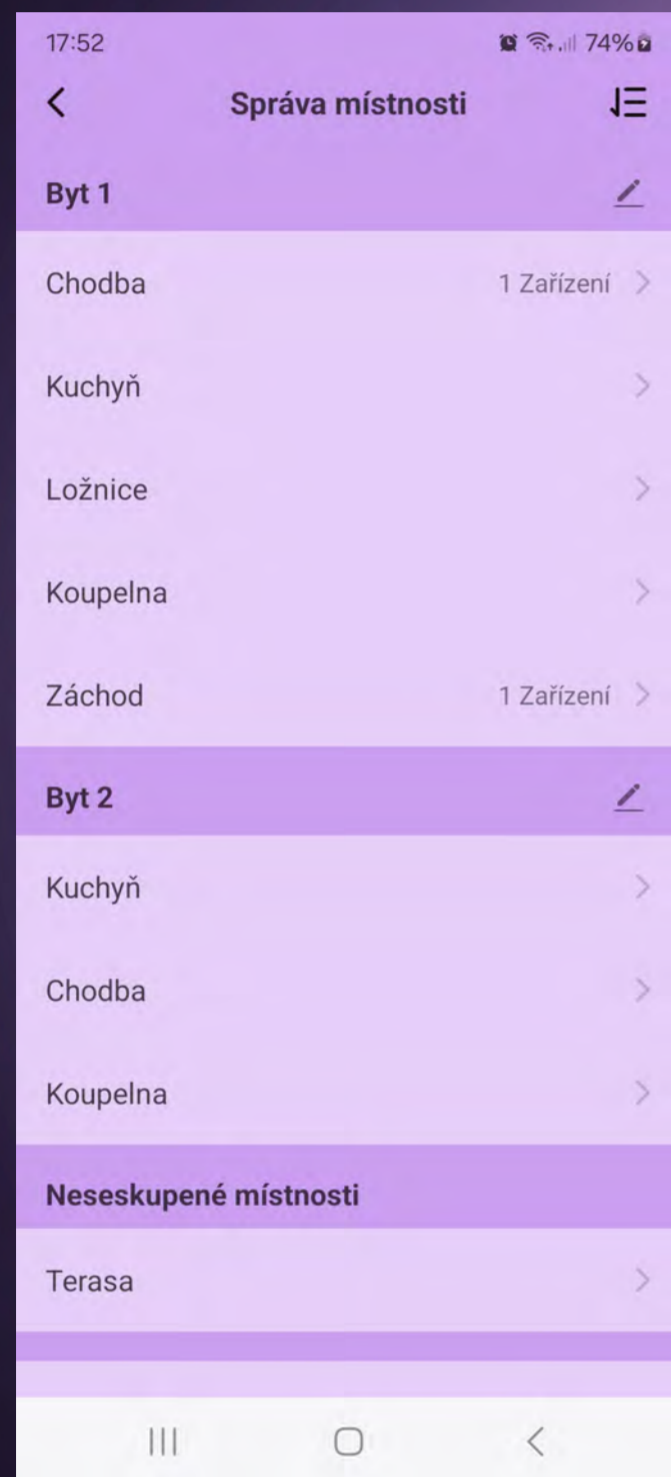
1. Na úvodní obrazovce na dolní liště klikněte na ikonu **Místnost**.





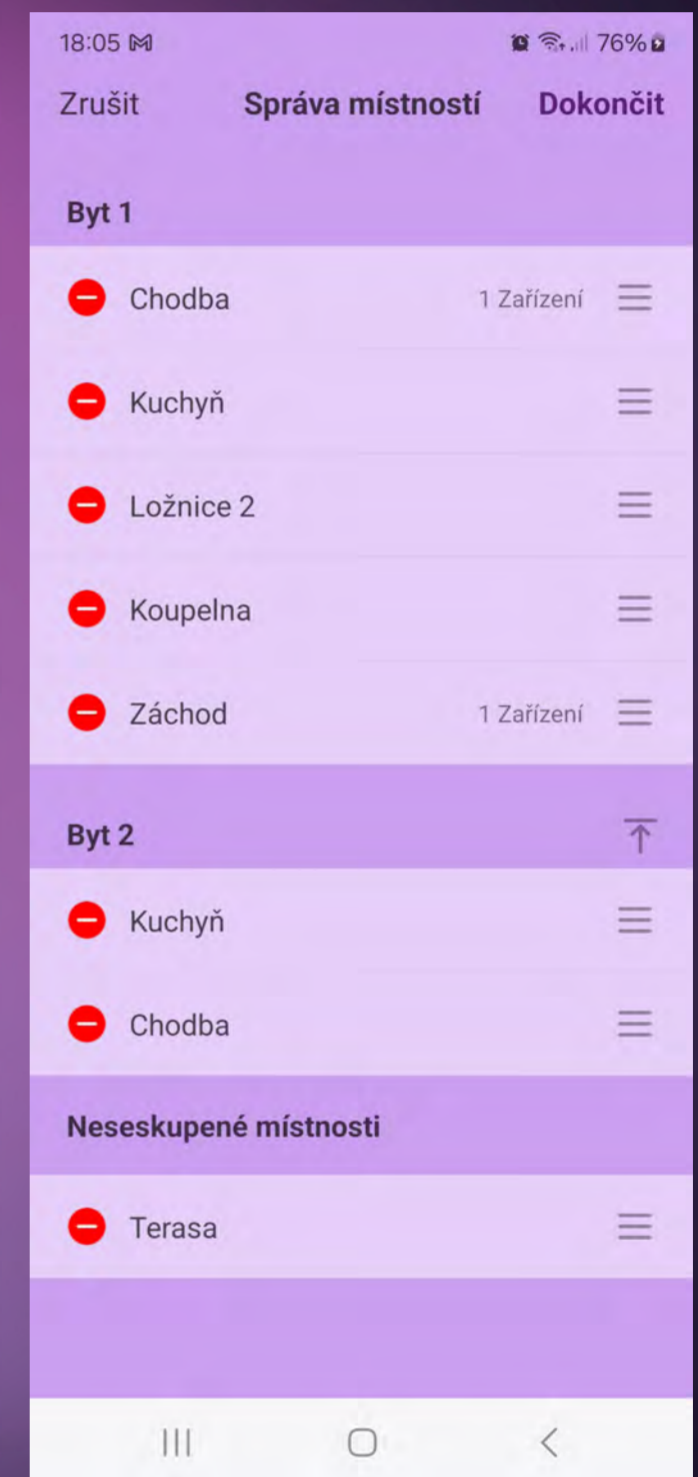
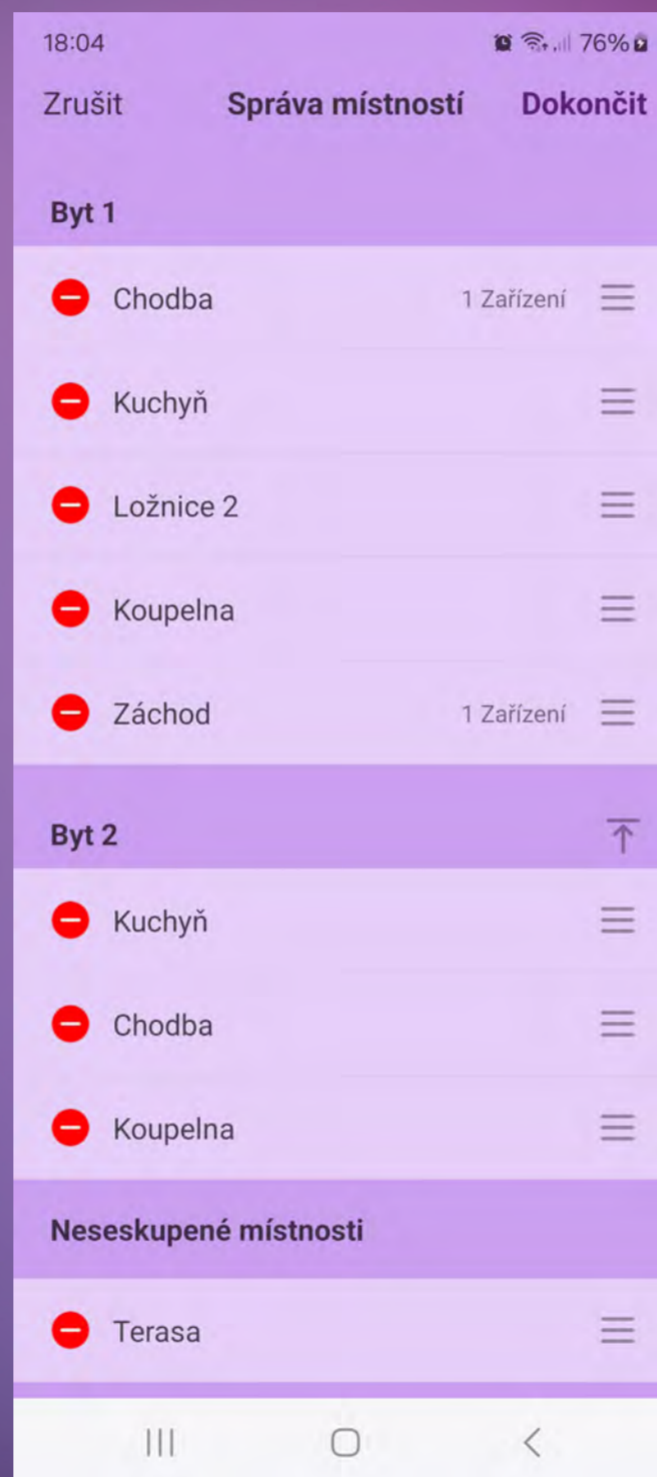
2. Na obrazovce **Místnost** klikněte na ikonu  v pravém horním rohu a vyberte **Upravit**.



3. Na obrazovce klikněte na ikonu 



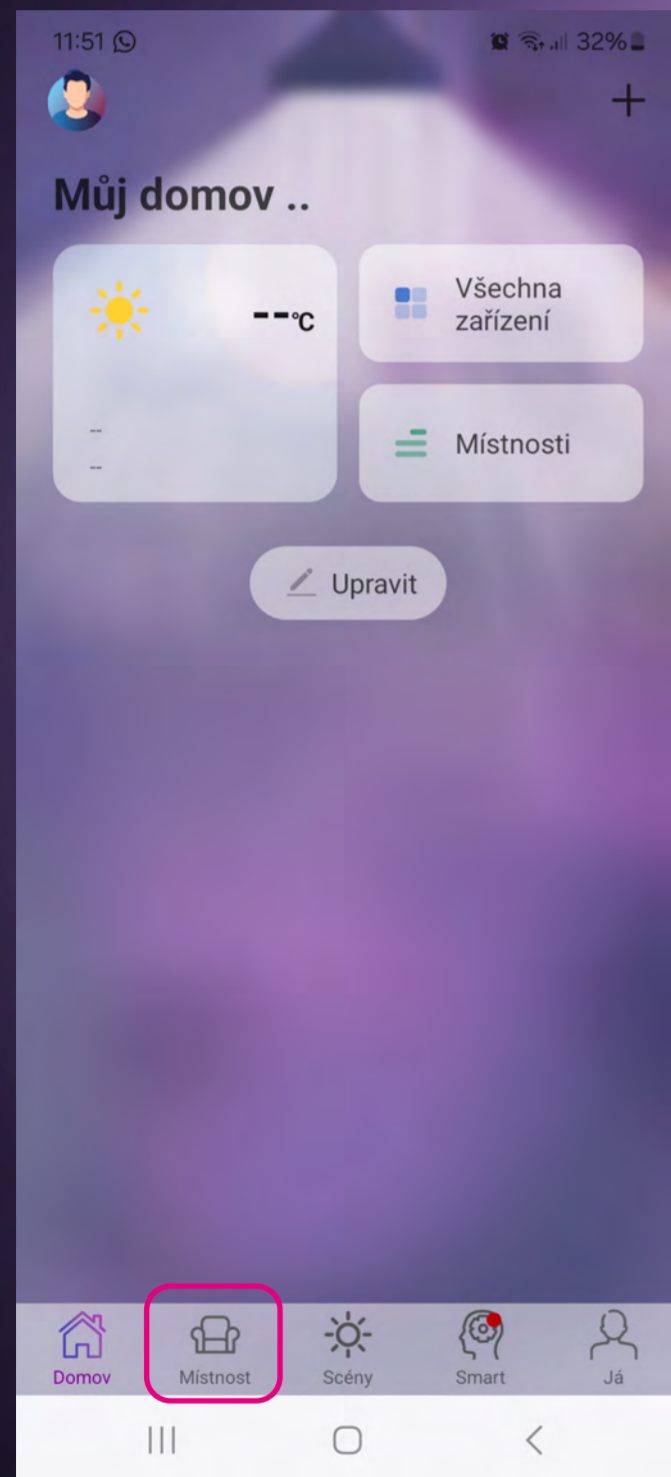
4. Zobrazí se seznam skupiny místností se všemi místnostmi a seznam neseskupených místností. Kliknutím na ikonu  vymažete místnost. POZOR tento krok není potvrzován a k výmazu dojde ihned po kliknutí na ikonu .



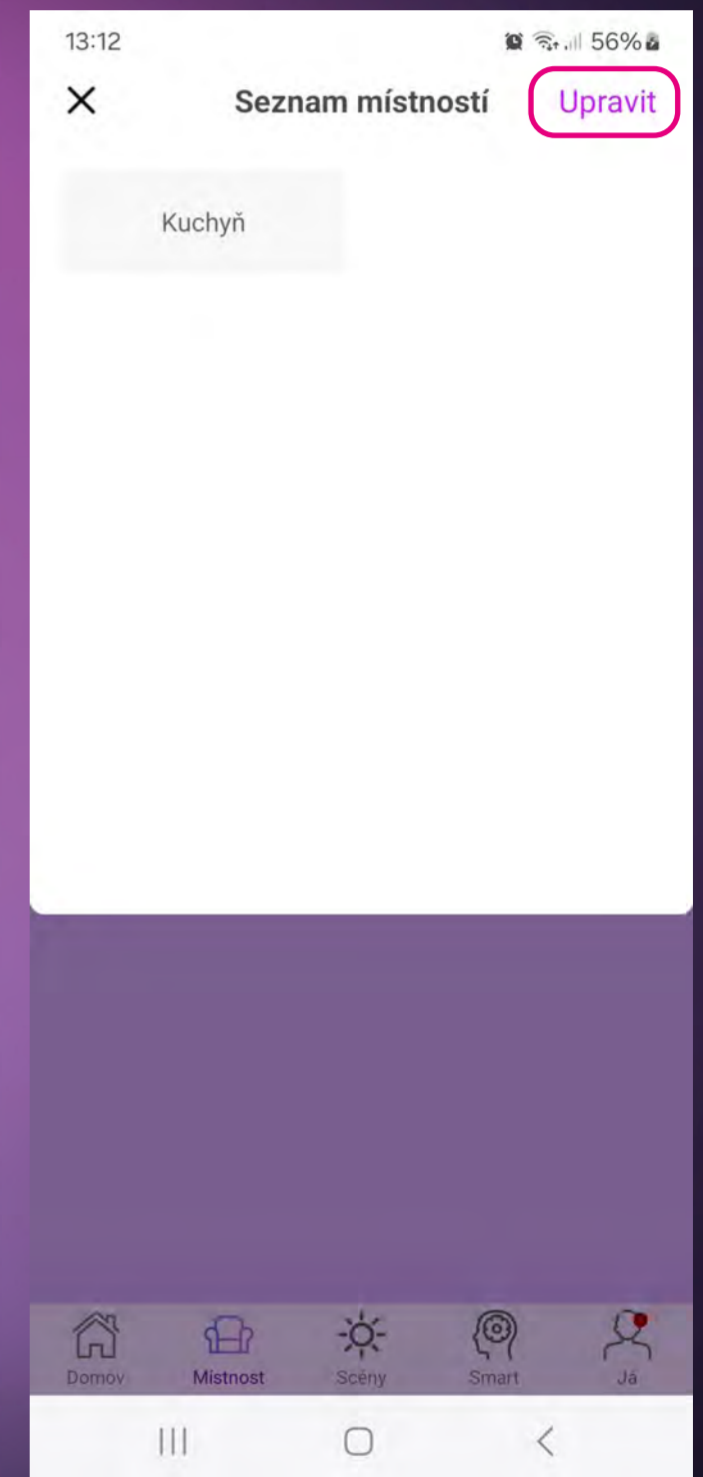
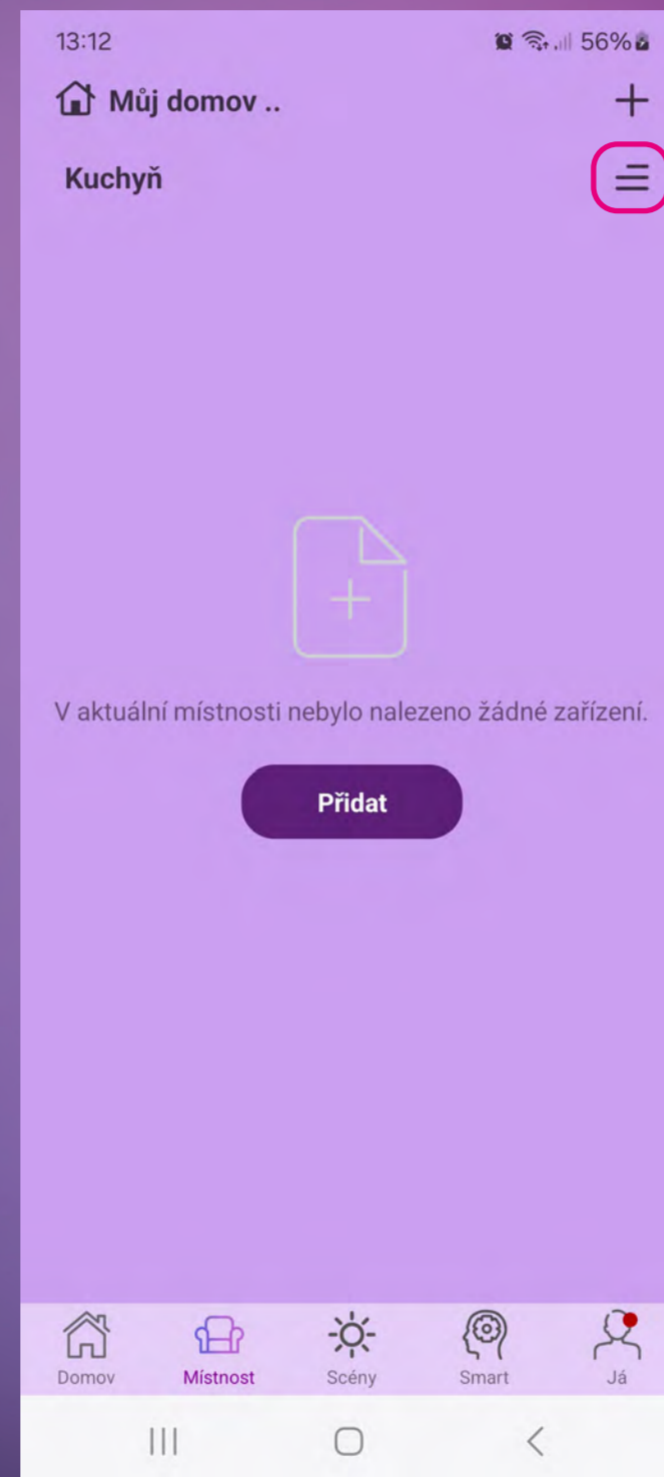
5. Klikněte na **Dokončit** a vrátíte se zpět na obrazovku se správou místností.


8.7.3 Výmaz skupiny místností

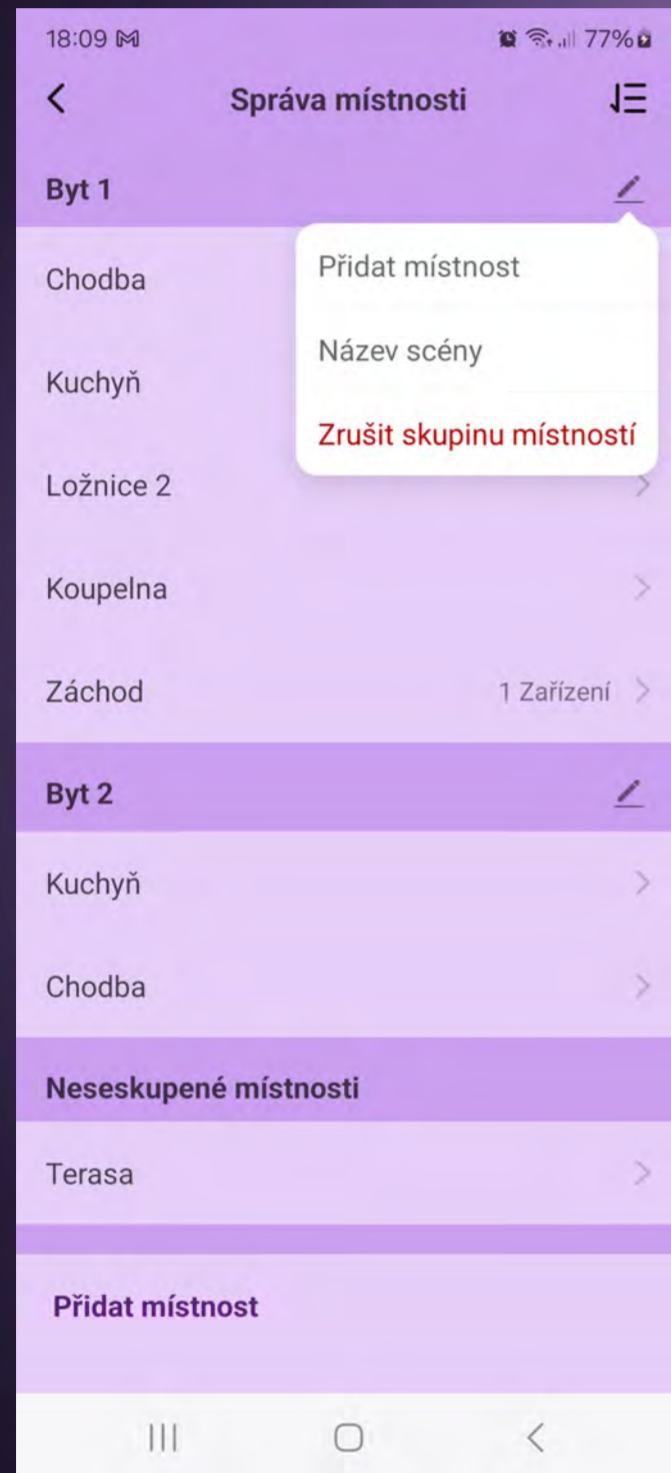
1. Na úvodní obrazovce na dolní liště klikněte na ikonu **Místnost**.



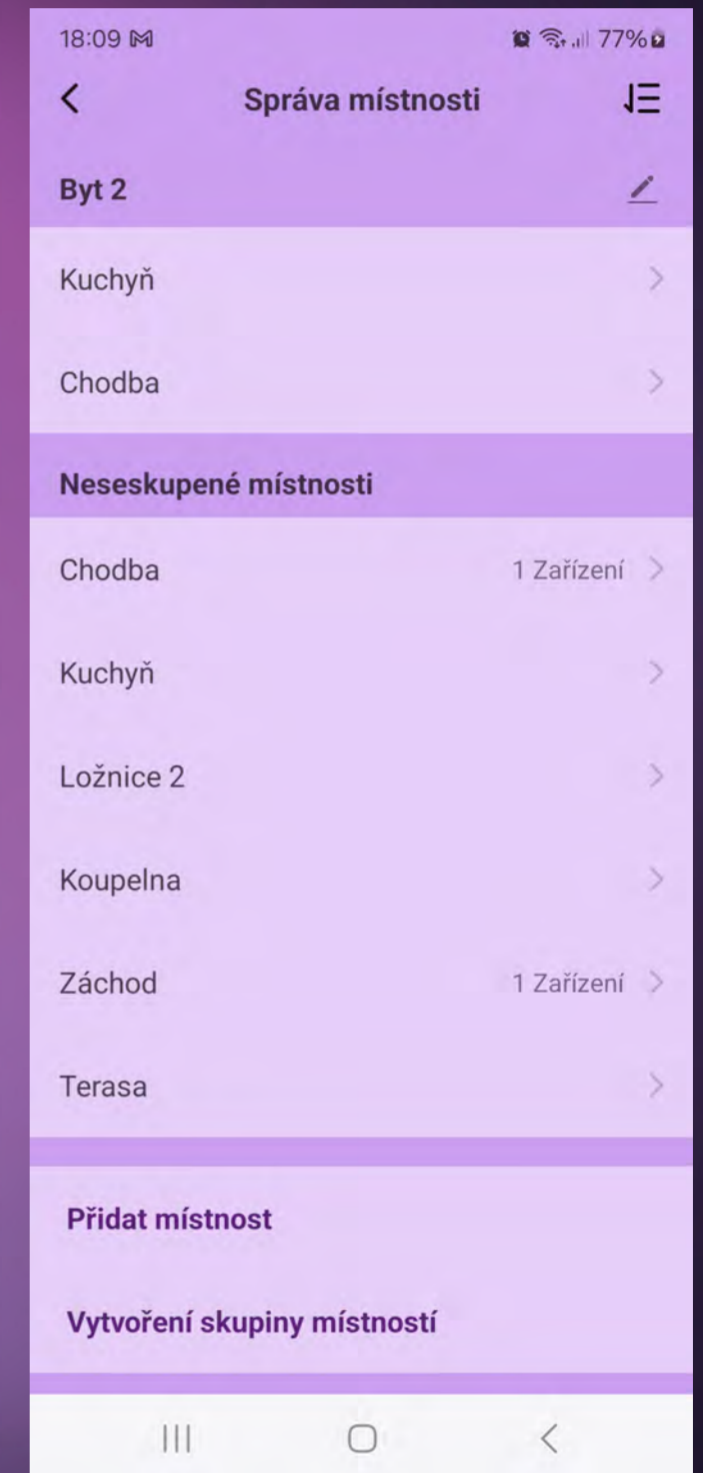
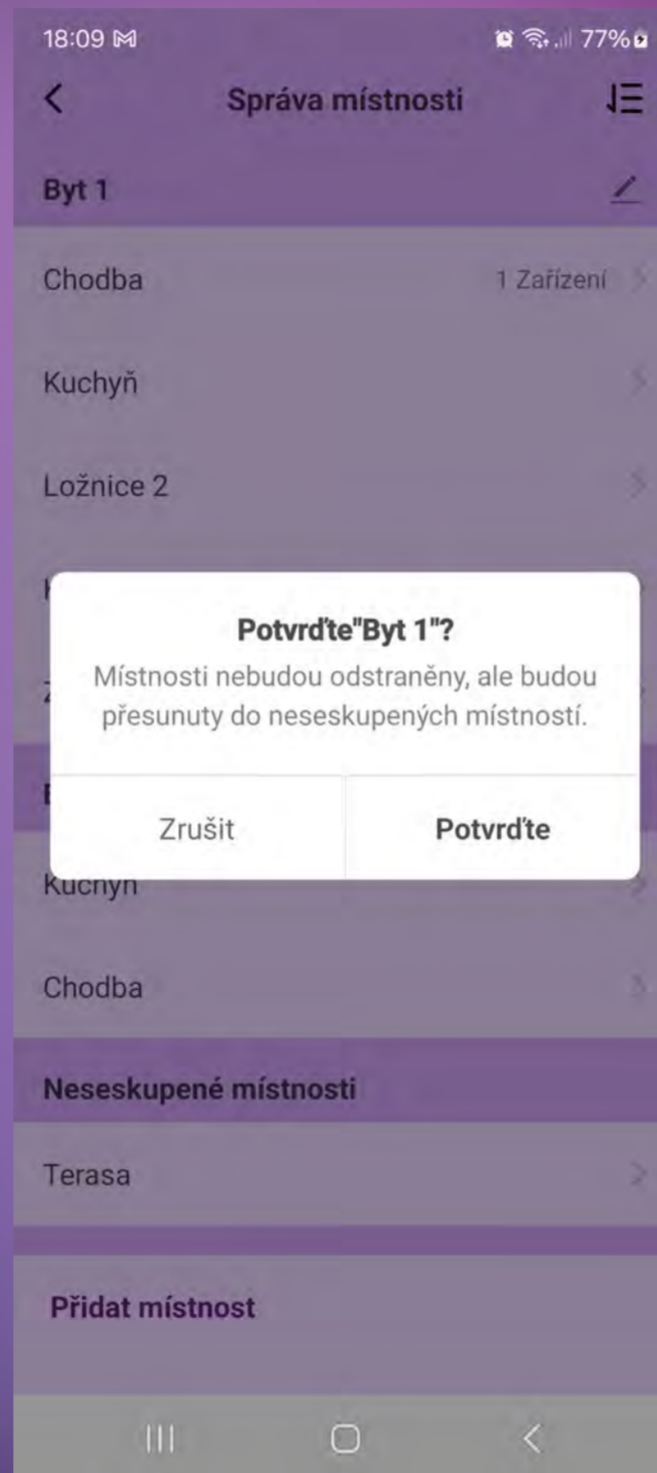
2. Na obrazovce **Místnost** klikněte na ikonu  v pravém horním rohu a vyberte **Upravit**.



3. Na obrazovce klikněte na ikonu  a zobrazí se dialogové okno. Vyberte **Zrušit skupinu místností**.



4. Budete vyzváni k potvrzení této akce. Klikněte na **Potvrďte** a skupina místností bude zrušena, nicméně místnosti budou přesunuty do sekce **Neseskupené místnosti**. Kliknutím na **Zrušit** akci zrušíte.



8.8 Správa zařízení místnosti

1. Vyberte místnost, ve které se nachází zařízení, které potřebujete upravit, a dlouze jej podržte, dokud se nezobrazí dialogové okno. Klikněte na **Správa zařízení**.



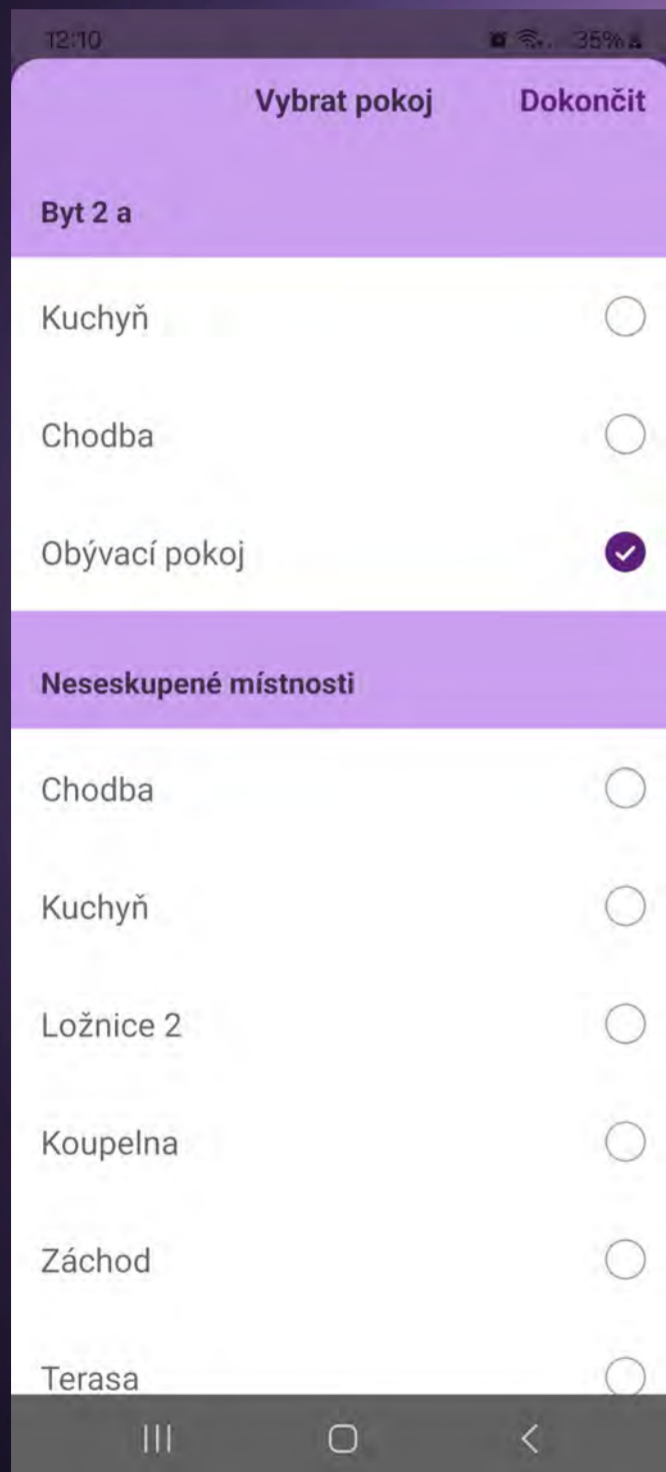
2. Na spodní liště se nacházejí funkce správy zařízení. Přejetím prstu po spodní liště zobrazíte další funkce.



- **Přidat na domovskou stránku:** Přidáte zařízení a jeho funkci v rámci místnosti na úvodní obrazovku.
- **Přesunout na začátek:** Přesunete zařízení na začátek, a to za předpokladu, že ve vybrané místnosti je několik zařízení.
- **Změnit místnost:** Přesunete zařízení a jeho funkci do jiné místnosti. Kliknutím vyberte místnost, a poté klikněte na **Dokončit**.

- **Skrýt:** Skryjete vybraná zařízení. Na obrazovce dané místnosti se bude skryté zařízení nacházet pod **Zobrazit neviditelné zařízení**. Kliknutím na tuto položku zobrazíte skrytá zařízení. Pokud potřebujete znovu zobrazit zařízení, ve správě na spodní liště označte **Zobrazit** a zařízení se zobrazí na obrazovce dané místnosti.

- **Odebrat zařízení:** Smažete zařízení z dané místnosti.



3. Klikněte na **Dokončit**, abyste provedené změny uložili.

9) Vytvoření scény, správa scény a hlasové ovládání

Vytvořením scény budete moci pohodlněji a jednodušeji ovládat chytrá zařízení vaší domácnosti přes aplikaci Retlux home.

V aplikaci si zvolíte buď způsob **Automatizace**, nebo **Klepnutím spustíte**.

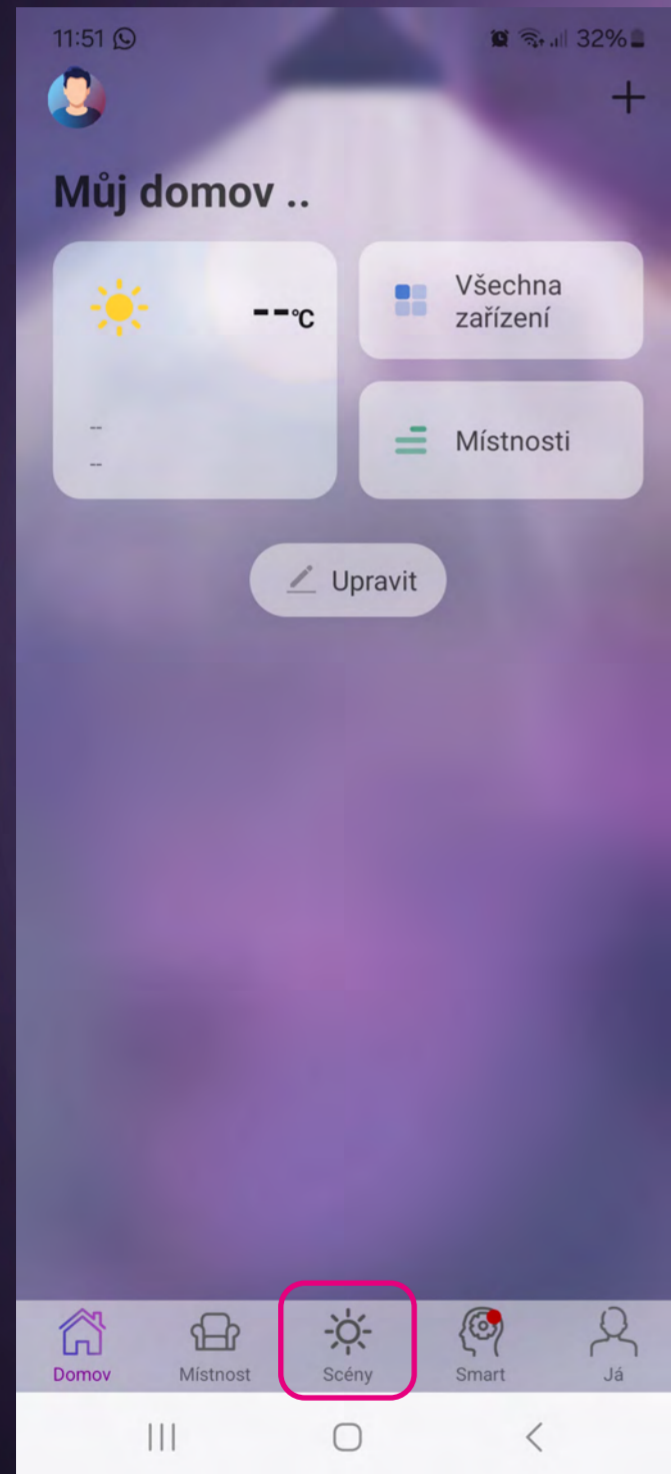
Způsob: **Automatizace** provádí spuštění scény (zapnutí/vypnutí chytrých zařízení) automaticky na základě předem stanovených podmínek (konkrétní čas, změna počasí, změna polohy apod.), které uživatel v aplikaci nastaví. Tedy, pokud je splněna stanovená podmínka, aplikace provede konkrétní úkon.

Způsob: **Klepnutím spustíte** budete ovládat více zařízení jedním stisknutím, případně i pomocí hlasových pokynů. Výhodou tohoto způsobu je provedení seznamu úkonů, které si uživatel nadefinuje předem, např. zapnutí televizoru v definovaný čas, kdy po aktivaci této funkce se vypnou všechny ostatní spotřebiče a zařízení v obývacím pokoji, zapne se tlumené teplé bílé světlo a spustí se televizor.

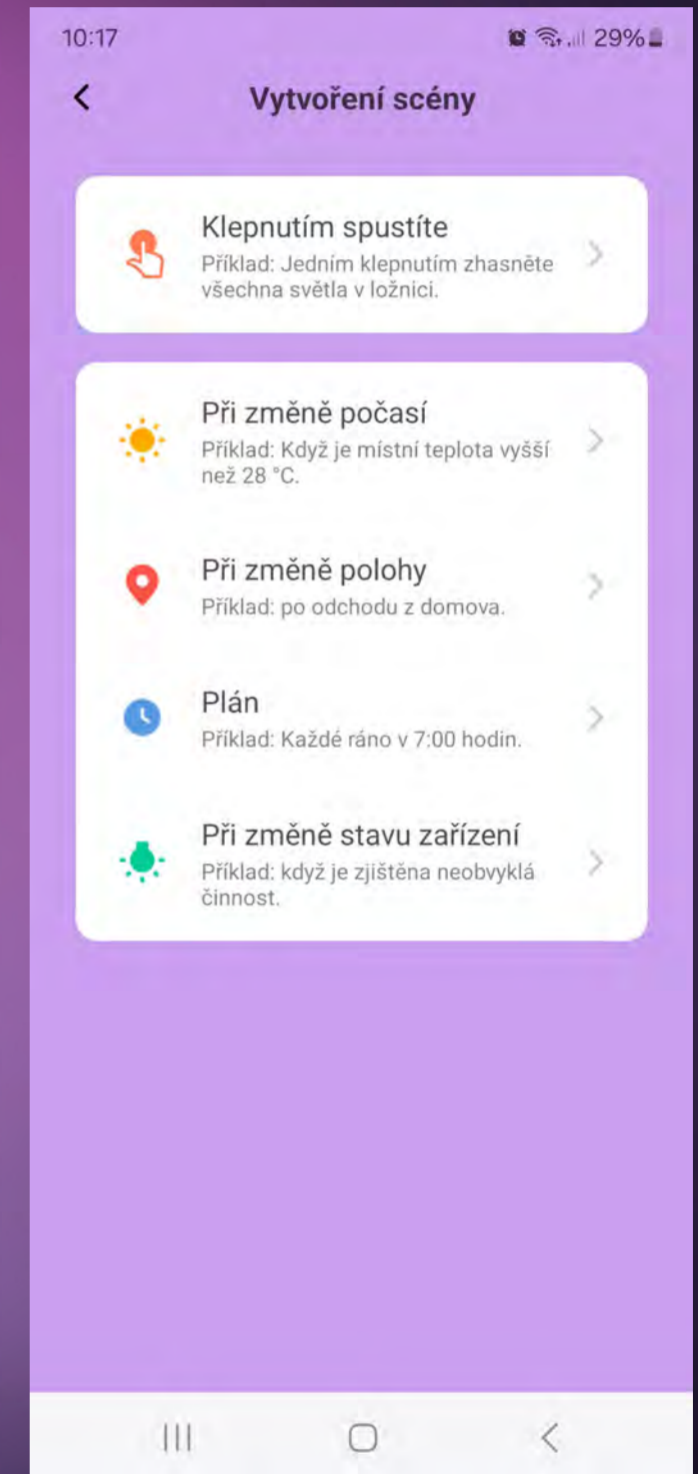
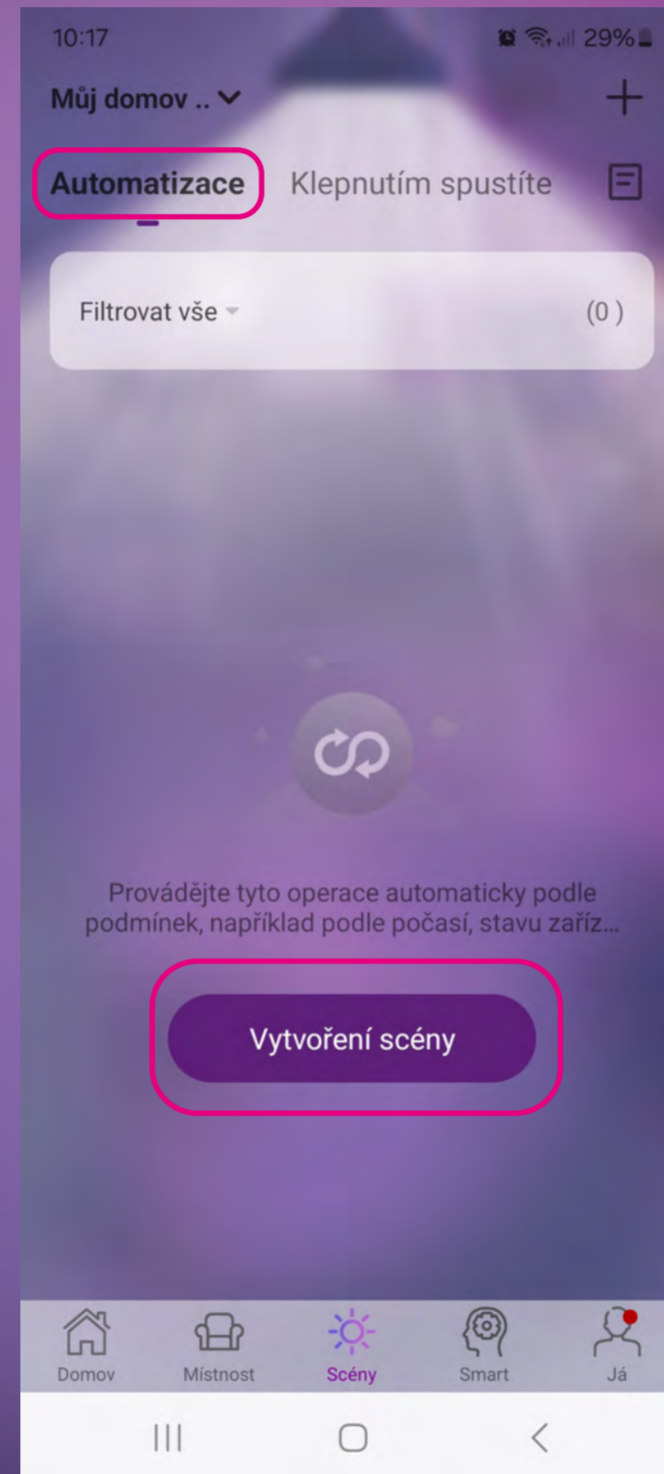
Poznámka: Před vytvořením scény se ujistěte, že jste povolili v aplikaci polohové služby. V opačném případě můžete být vyzváni k jejich povolení. Pokud byste povolení zamítli, nebude tento způsob ovládání plně funkční.

9.1 Vytvoření scény – způsob Automatizace

1. Na úvodní obrazovce na dolní liště klikněte na ikonu **Scény**.



2. Na liště v horní části obrazovky se ujistěte, že je zvýrazněný způsob **Automatizace**, a klikněte na **Vytvoření scény**.



Na obrazovce **Vytvoření scény** budete definovat podmínky, na základě kterých se chytrá zařízení spustí/vypnou/ztlumí apod.

Při změně počasí

Na této obrazovce budete definovat počasí (teplota, vlhkost, povětrnostní podmínky, východ a západ slunce, rychlost větru), za jakých se má které chytré zařízení chovat.

Při změně polohy: definujete, co má aplikace provést při změně vaší polohy. U tohoto nastavení je důležité povolit přístup k poloze.

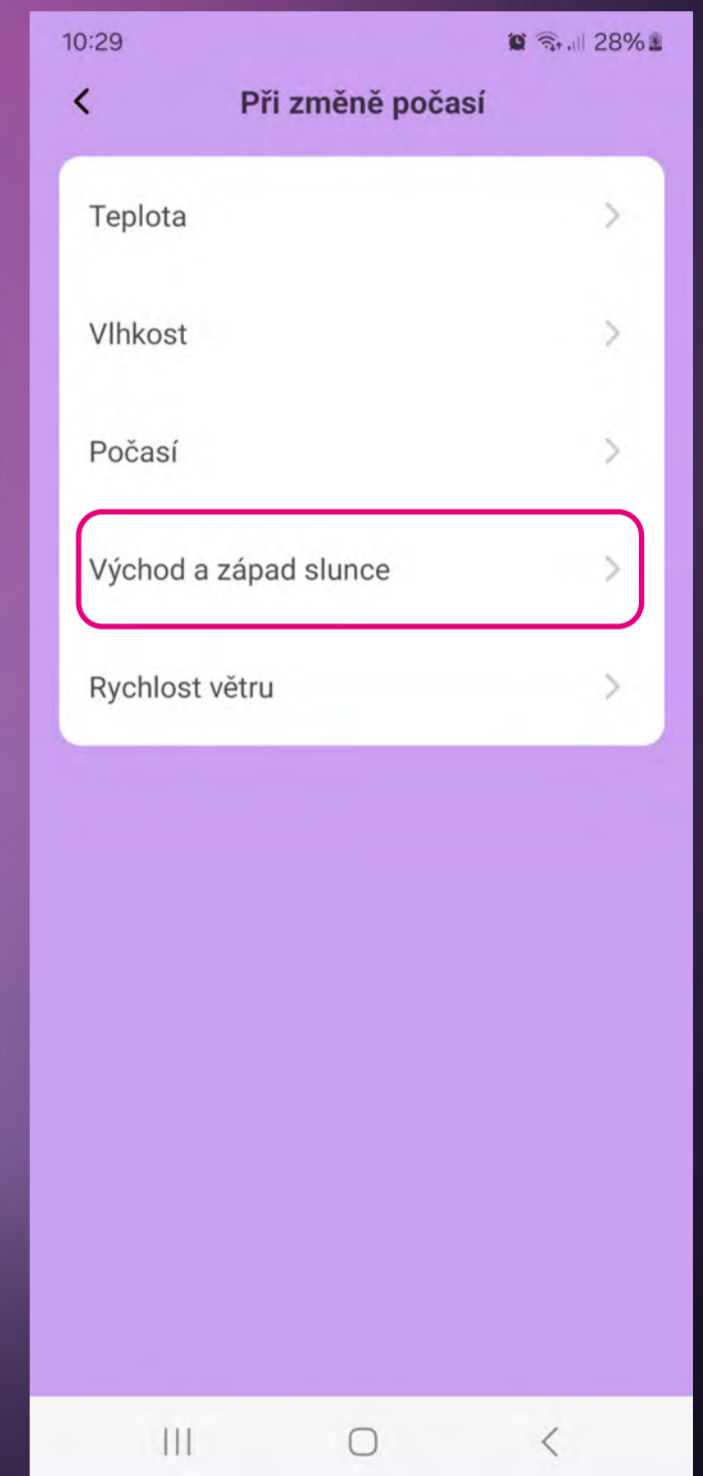
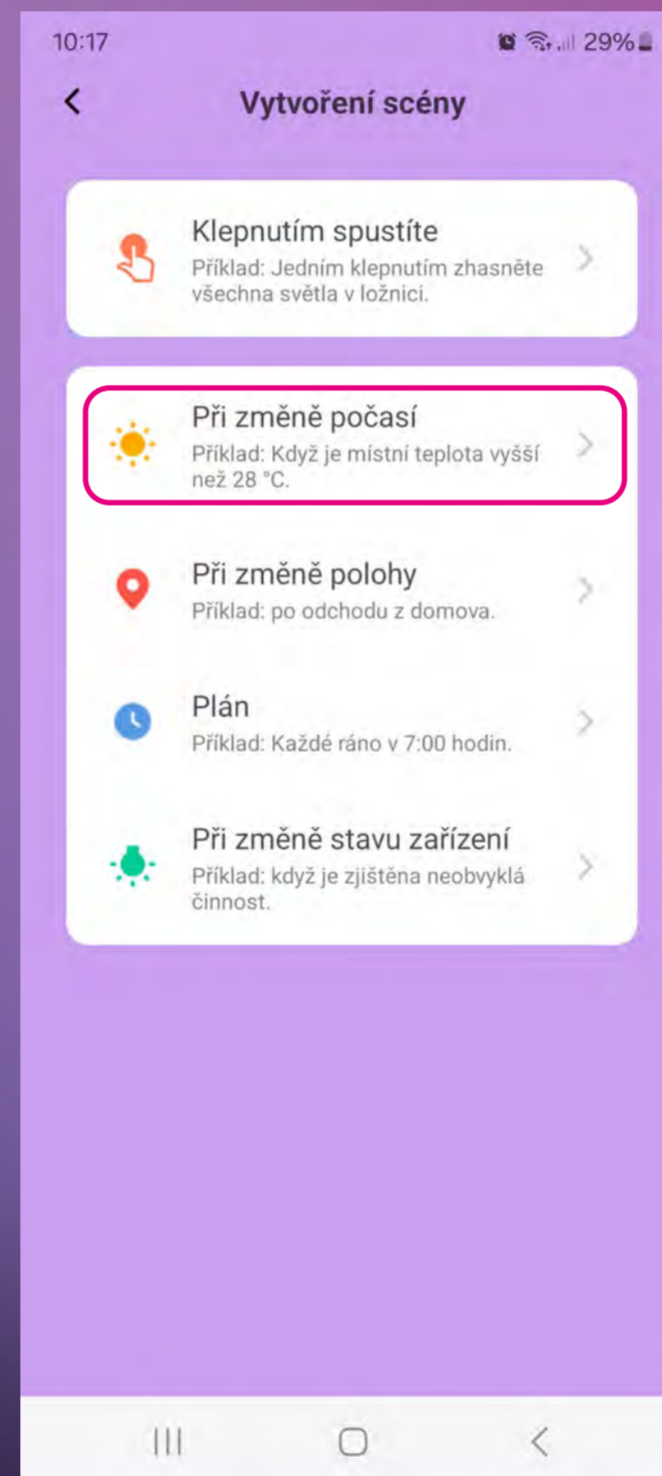
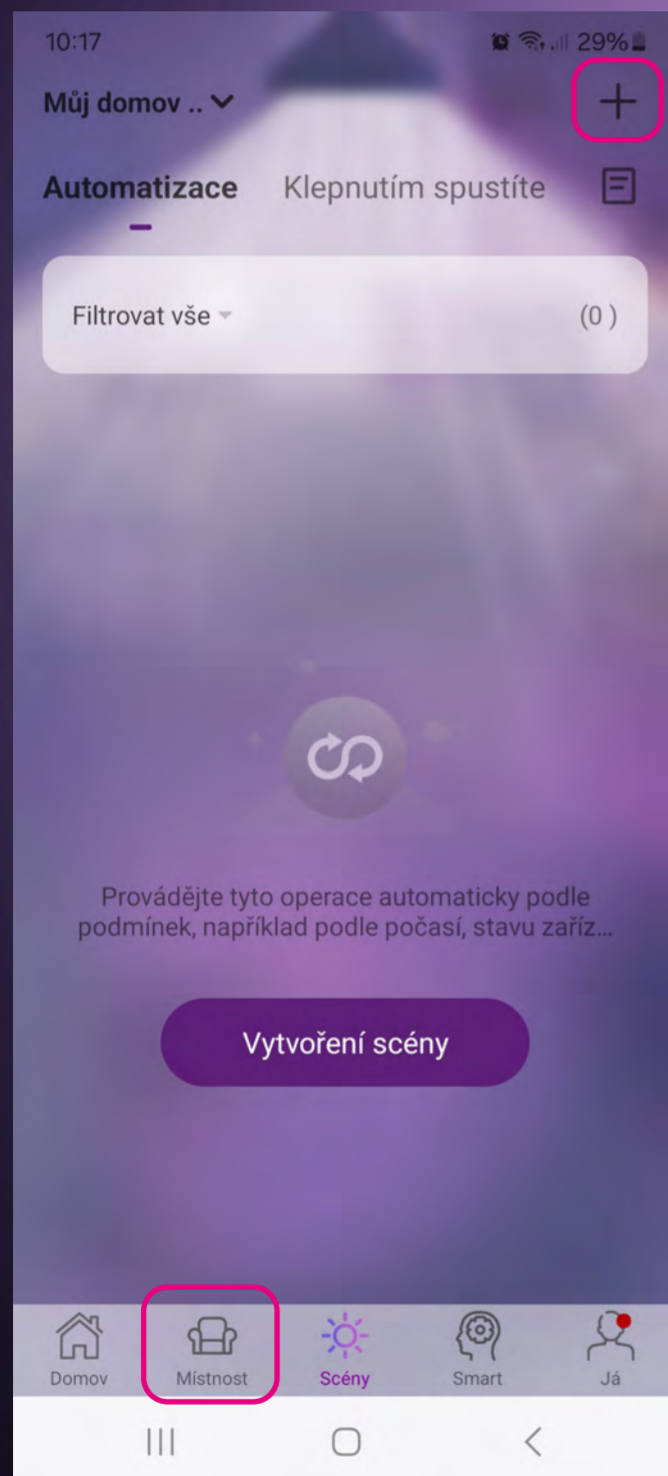
Plán: definujete časový údaj, co má aplikace provést, a interval opakování (pouze jednou, denně, týdně apod.), příp. můžete definovat i konkrétní místnosti v rámci skupiny místností.

Při změně stavu zařízení: definujete, co má konkrétní zařízení, v jaké místnosti provést, pokud dojde ke změně stavu měřených hodnot či stavu jiných zařízení. Např. změní se aktuální proud, napětí, teplota, jas apod. Nastavení můžete provést pro všechna zařízení nebo jen pro zařízení v konkrétní místnosti.

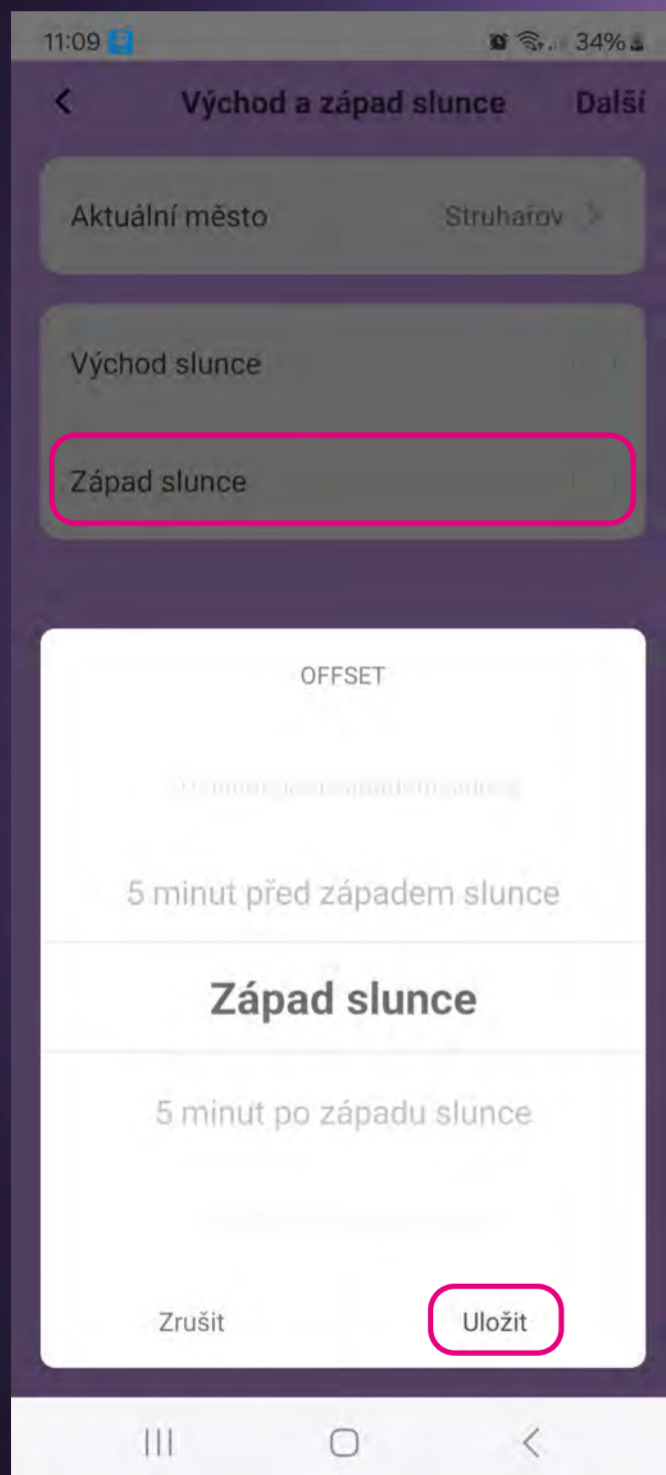
Příklad: Zapnutí zářivky při západu slunce

1. Na obrazovce **Scény** klikněte na **Vytvoření scény** (pokud není vytvořena žádná scéna), nebo na ikonu **+** v pravém horním rohu (pokud je alespoň scéna vytvořena).

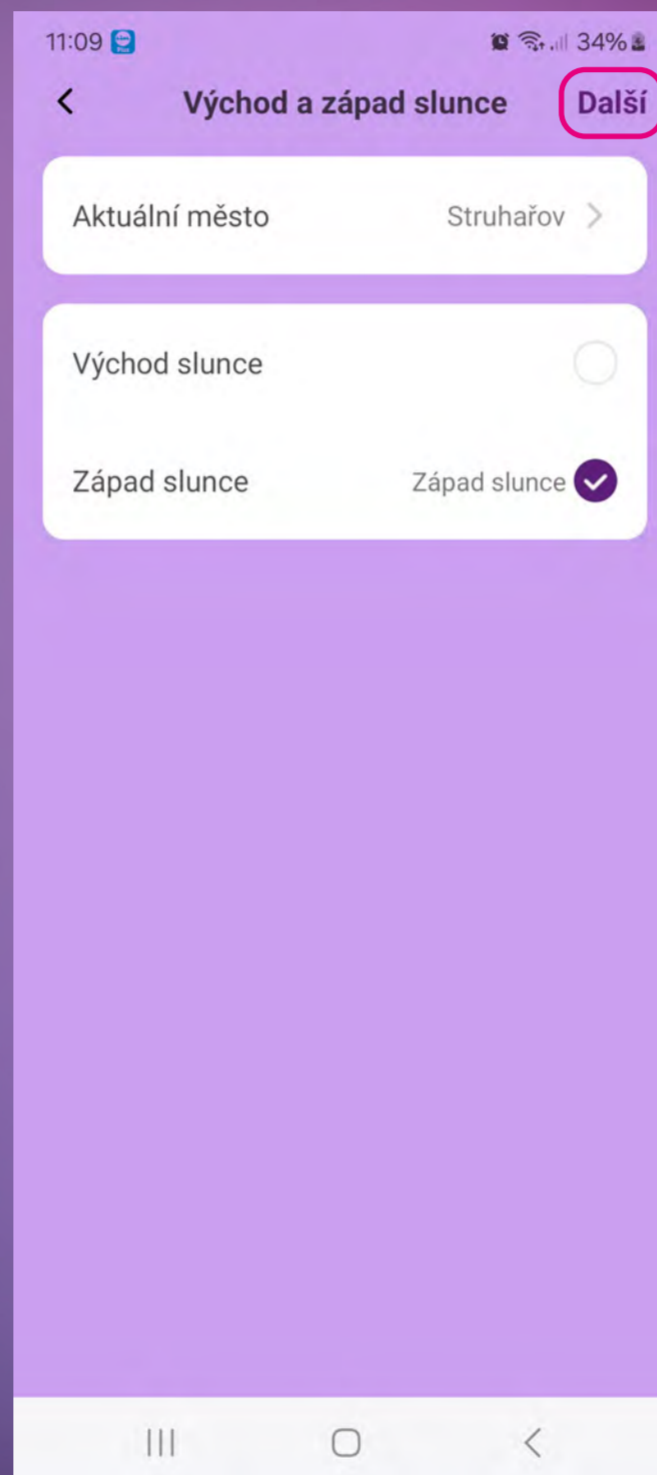
2. Klikněte na **Při změně počasí** a vyberte **Východ a západ slunce**.



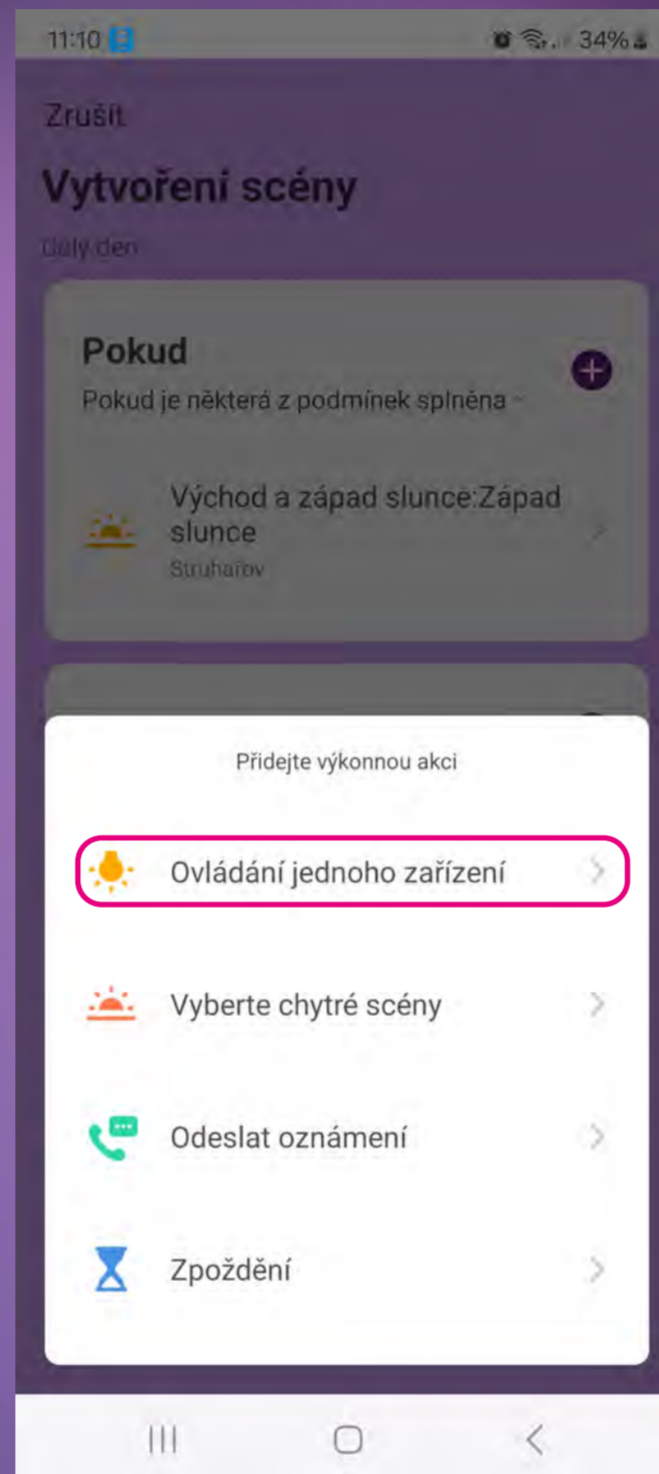
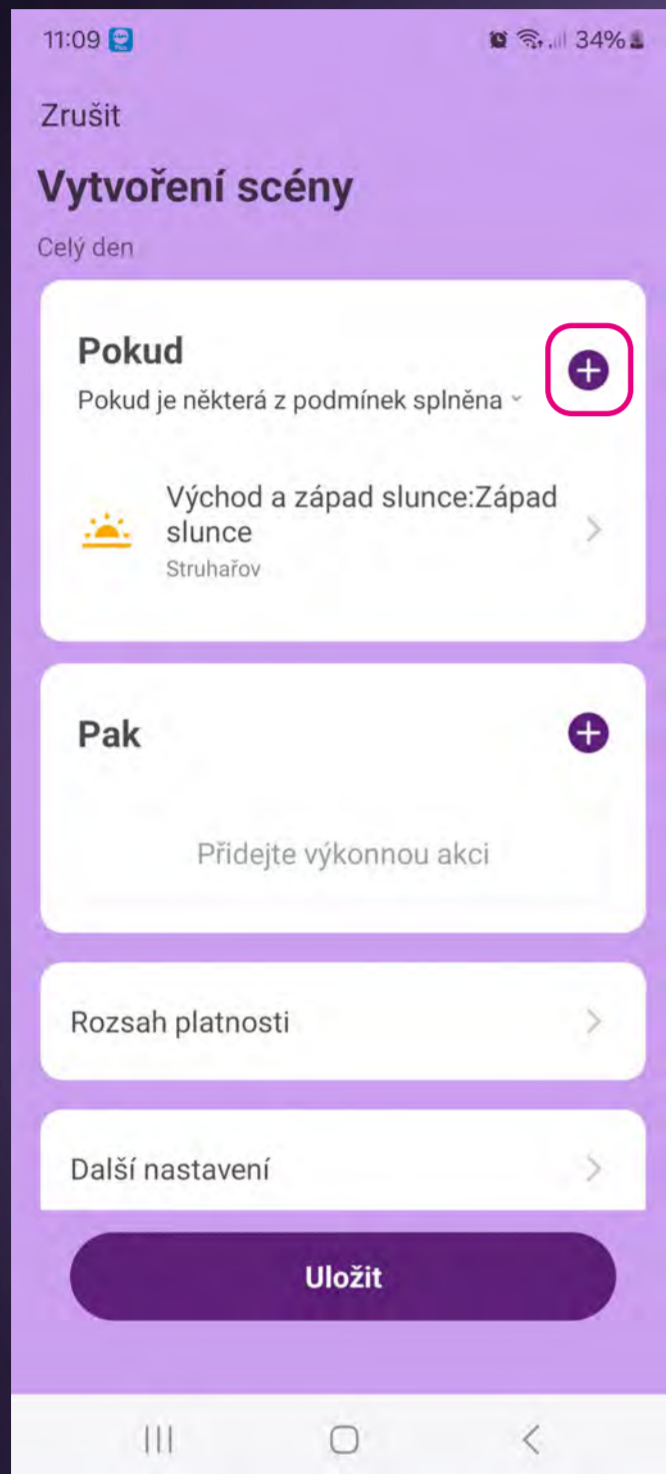
3. Klikněte na **Západ slunce**.
Zobrazí se možnost úpravy
časového intervalu před a po
západu. Klikněte na **Uložit**.



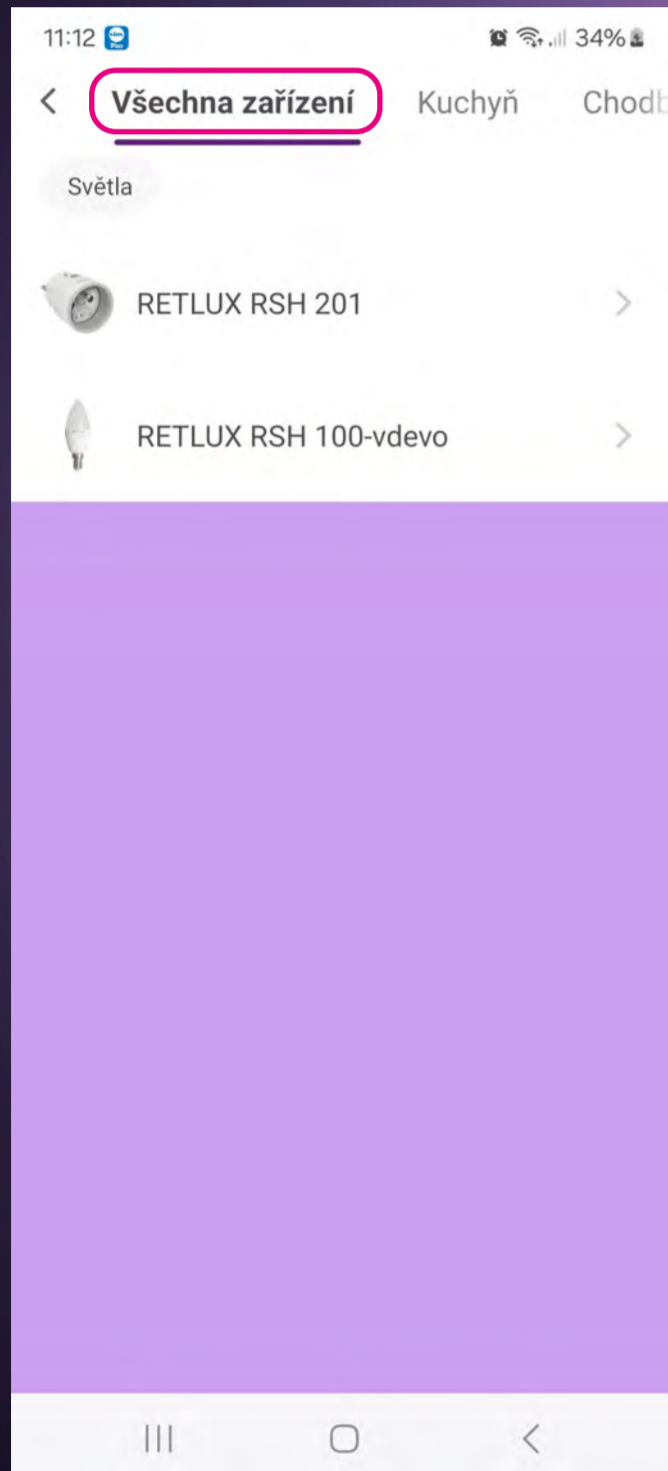
4. Klikněte na **Další**, abyste
definovali, co má aplikace
provést



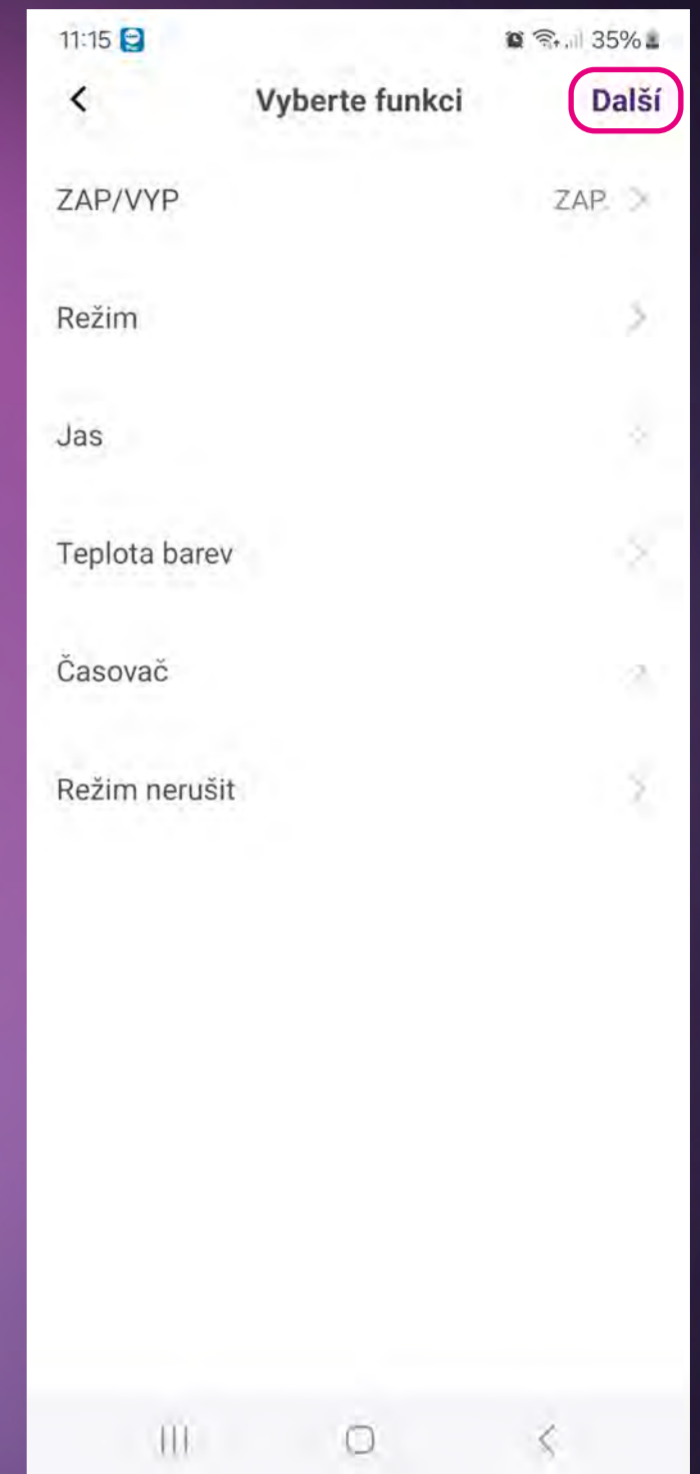
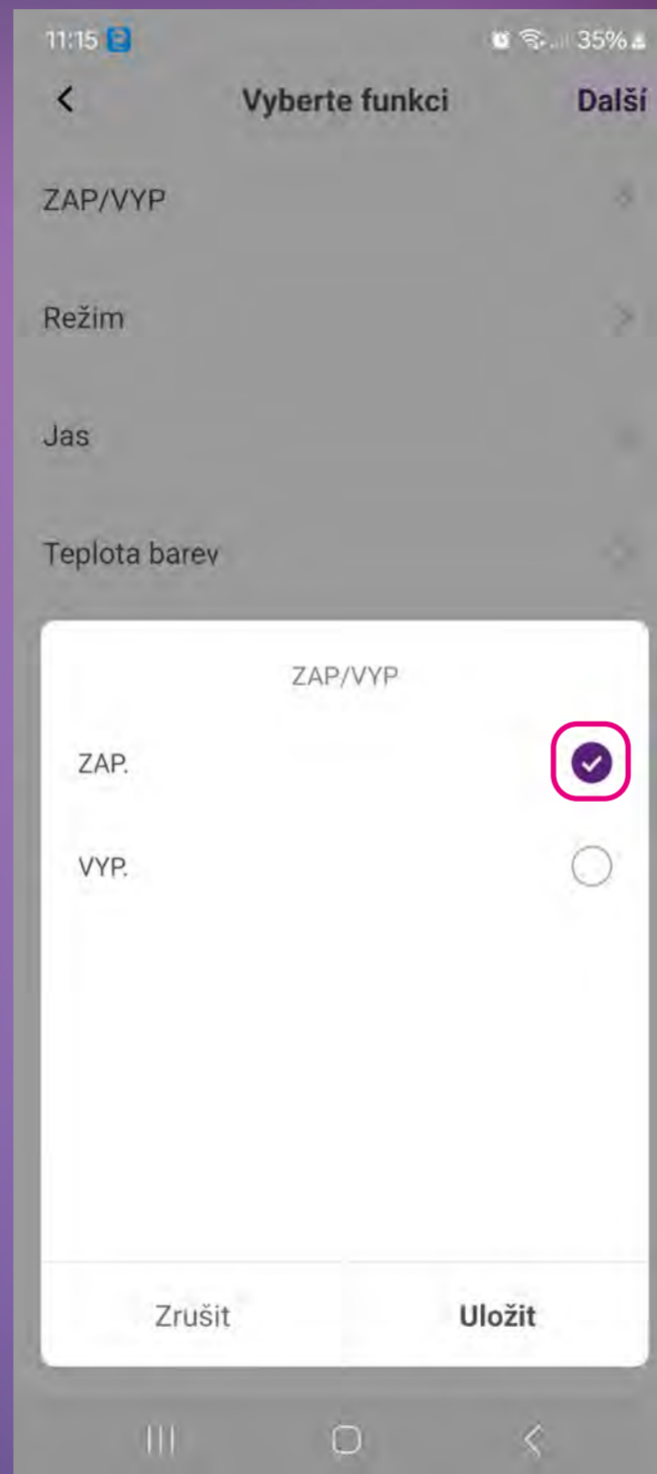
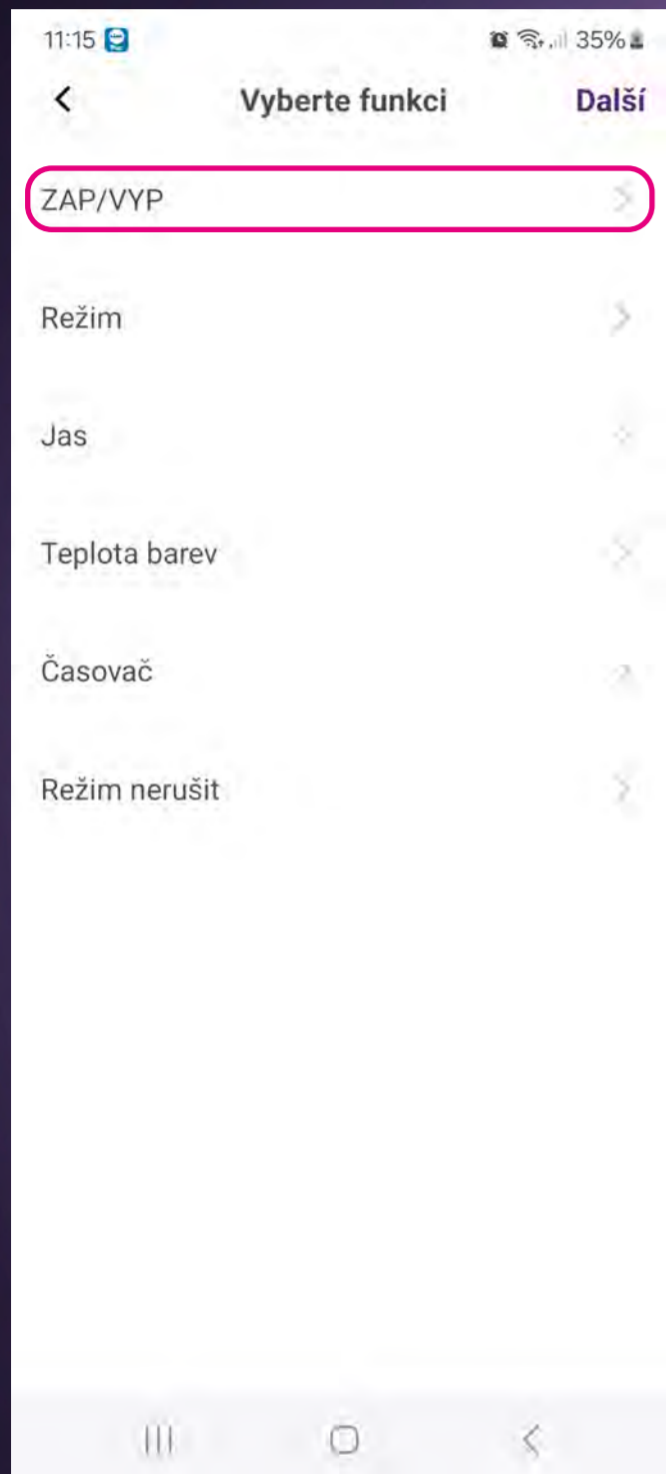
5. V poli **Pak** klikněte na **+** a vyberte **Ovládání jednoho zařízení**.



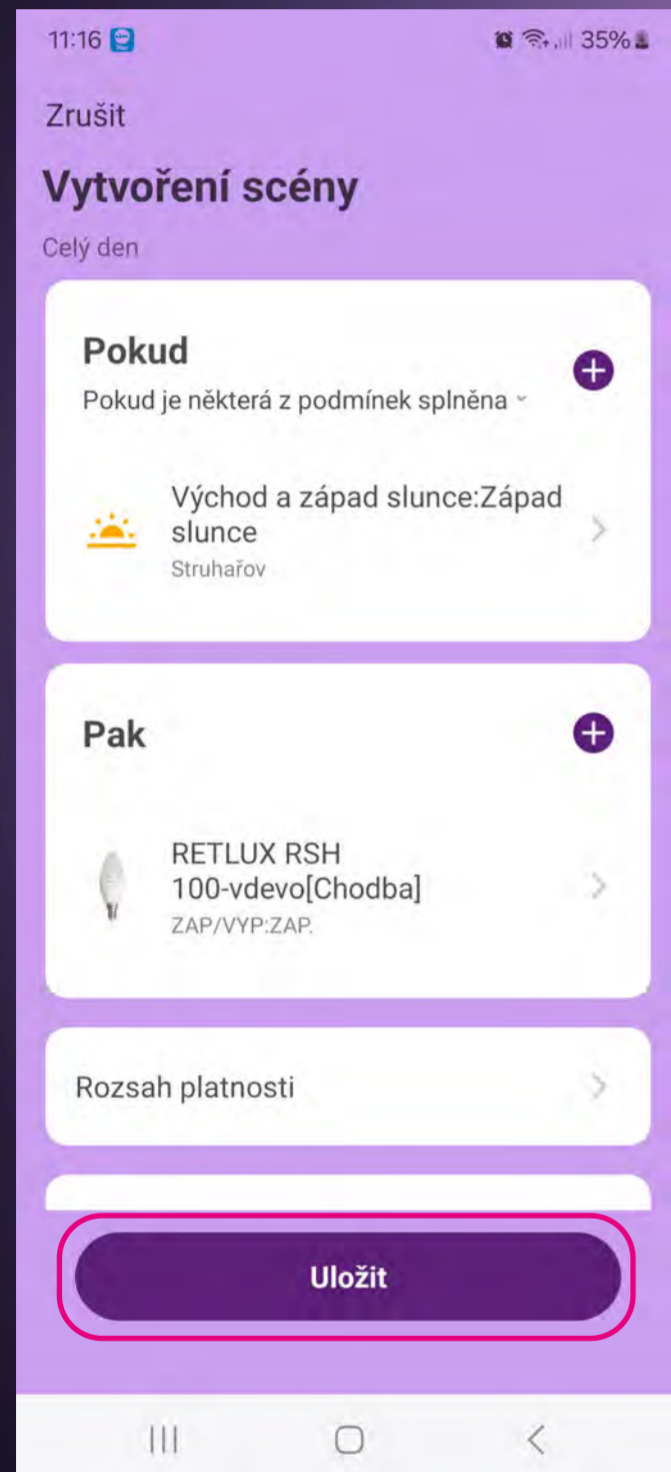
6. Na horní liště obrazovky pod volbou **Všechna zařízení** budete výběrem zařízení definovat podmínku pro všechna dostupná zařízení. Přejetím prstem po liště a výběrem konkrétní místnosti budete definovat podmínku jen pro jedno konkrétní zařízení v dané místnosti.



7. Kliknutím na vybrané zařízení zvolte funkci, co má dané zařízení provést (ZAP/VYP časovač atd).
Klikněte na **Uložit**, abyste nastavení uložili, a klikněte na **Další**.

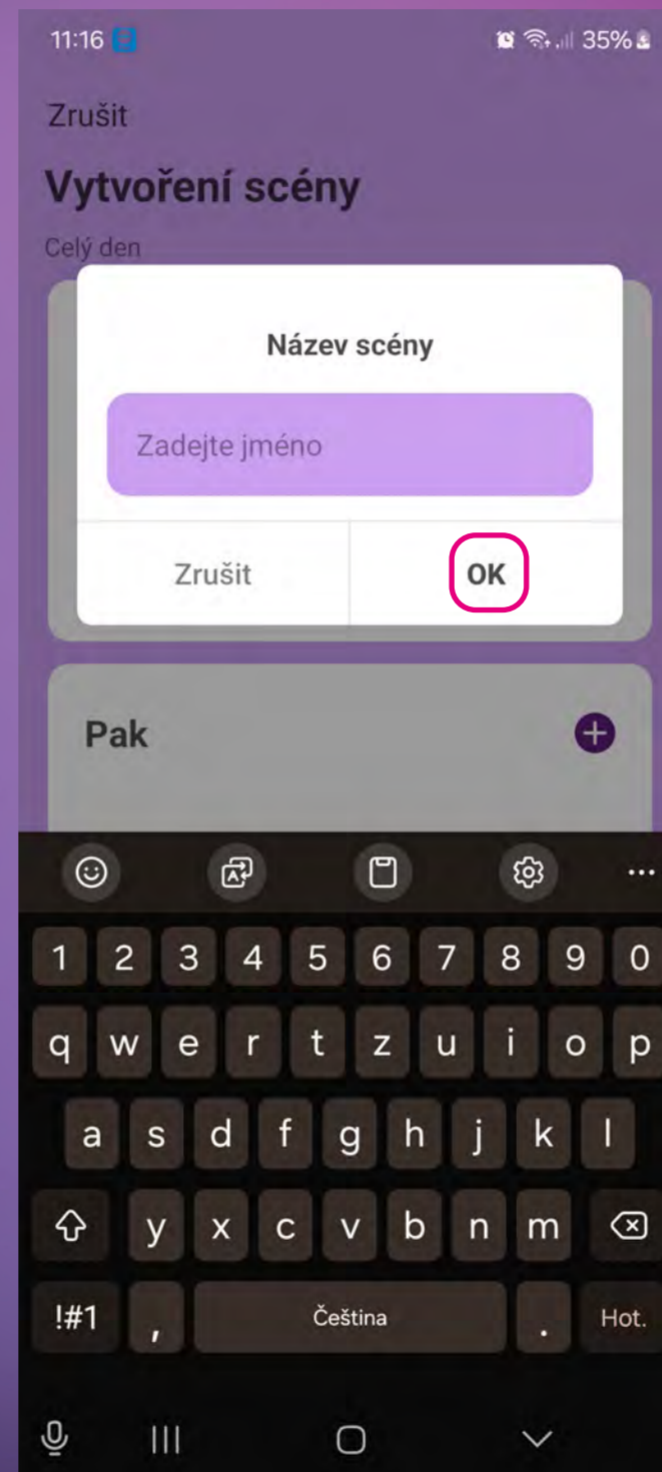


8. Nyní je definována podmínka a akce, kterou má aplikace provést. Klikněte na **Uložit**.

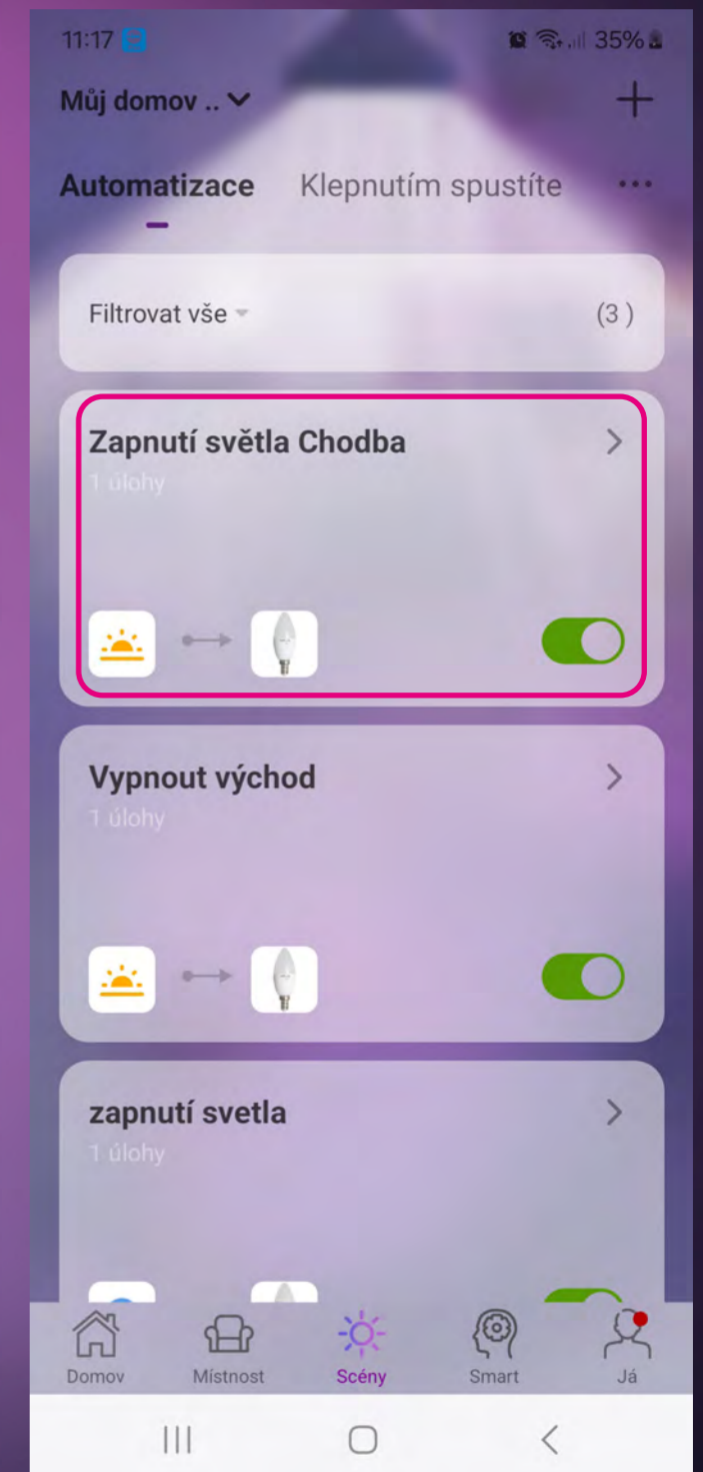


9. Do zobrazeného pole vložte název scény a klikněte na **OK**.

Tip: Podmínky **Pak** lze řadit za sebou.

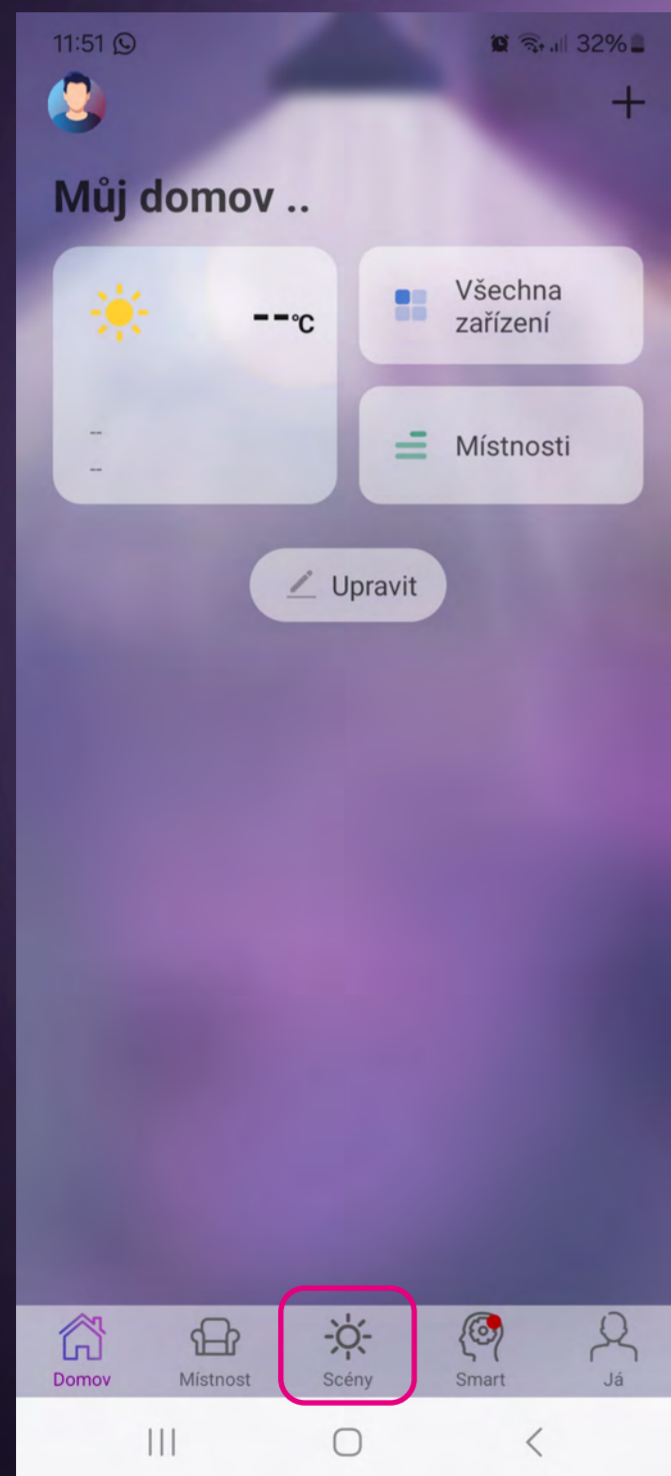


10. Scéna se uloží a zobrazí se na obrazovce **Scény**.

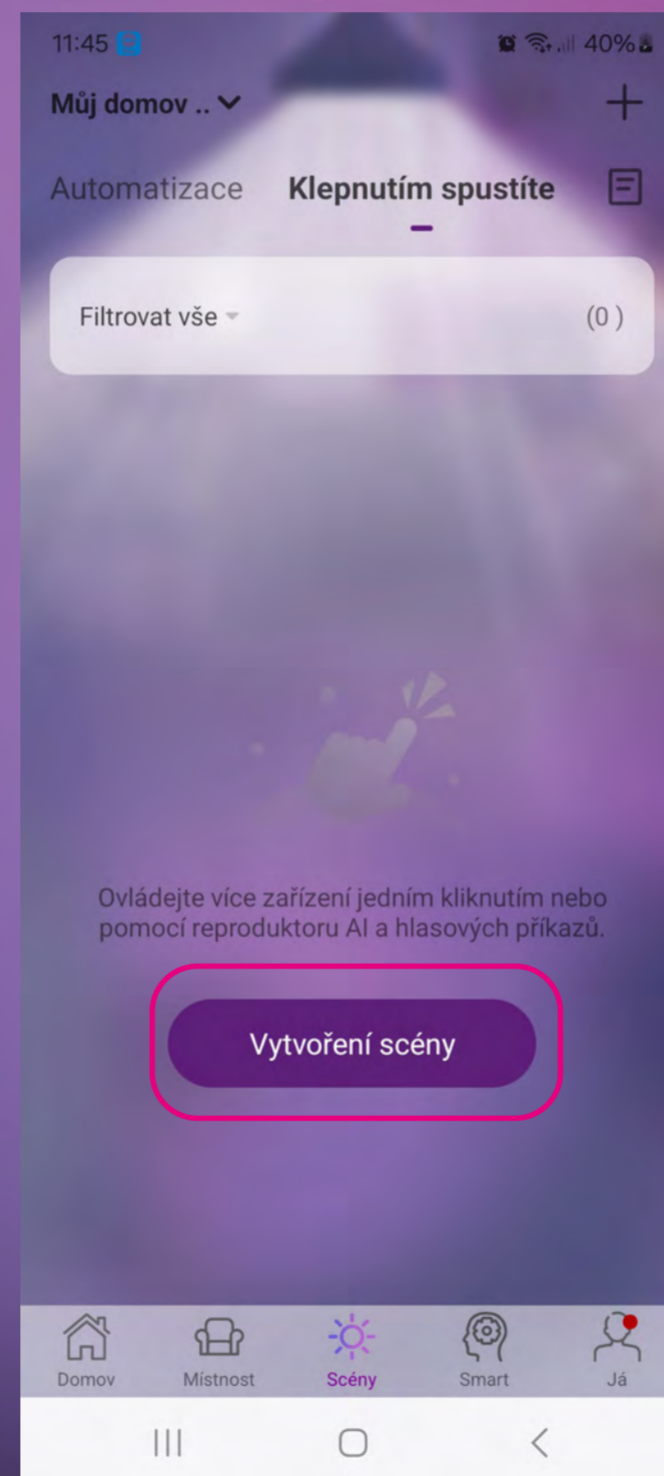


9.2 Vytvoření scény – způsob Klepnutím spustíte

1. Na úvodní obrazovce na dolní liště klikněte na ikonu **Scény**.



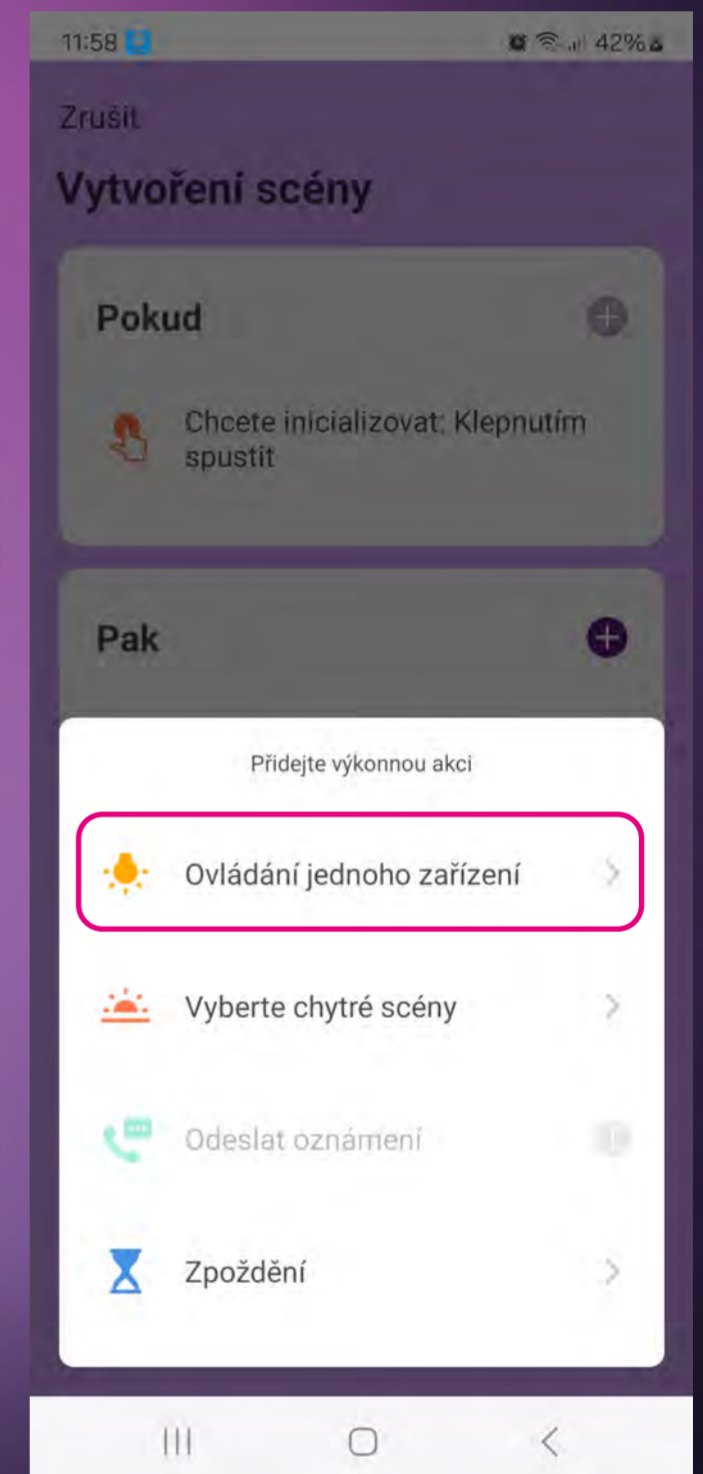
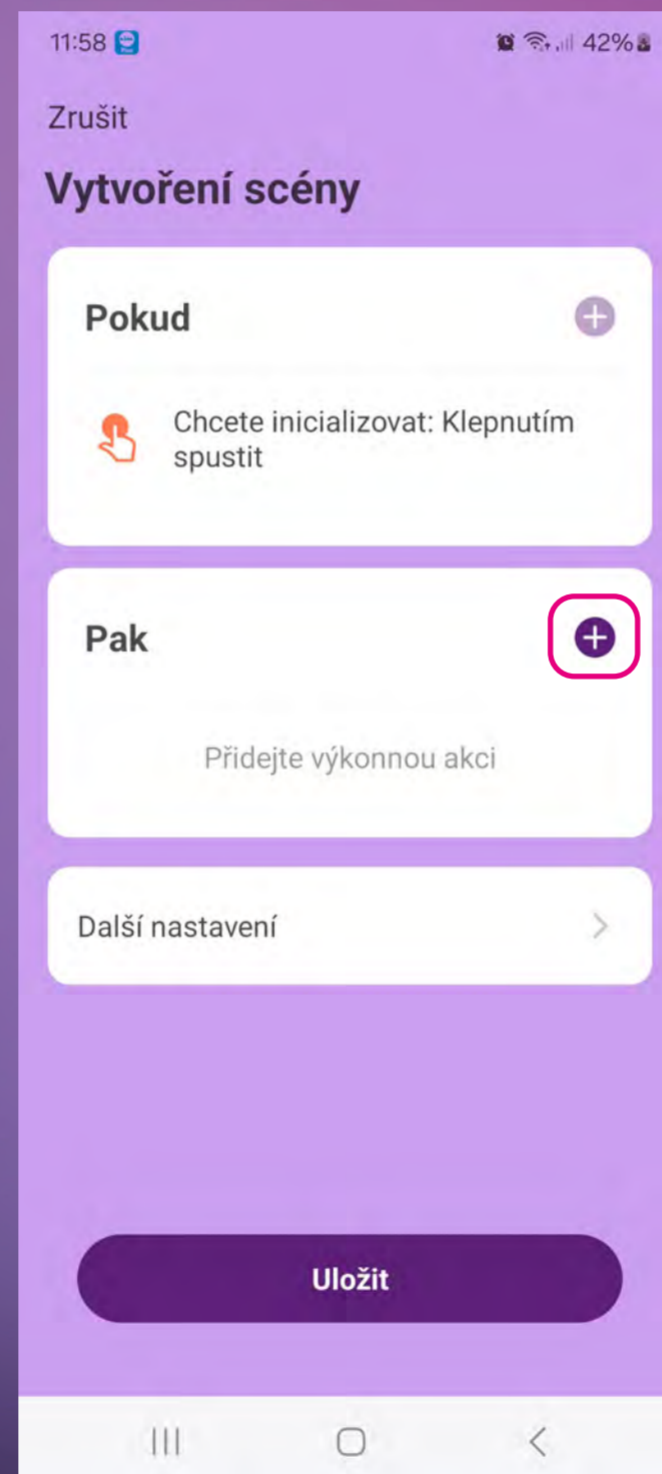
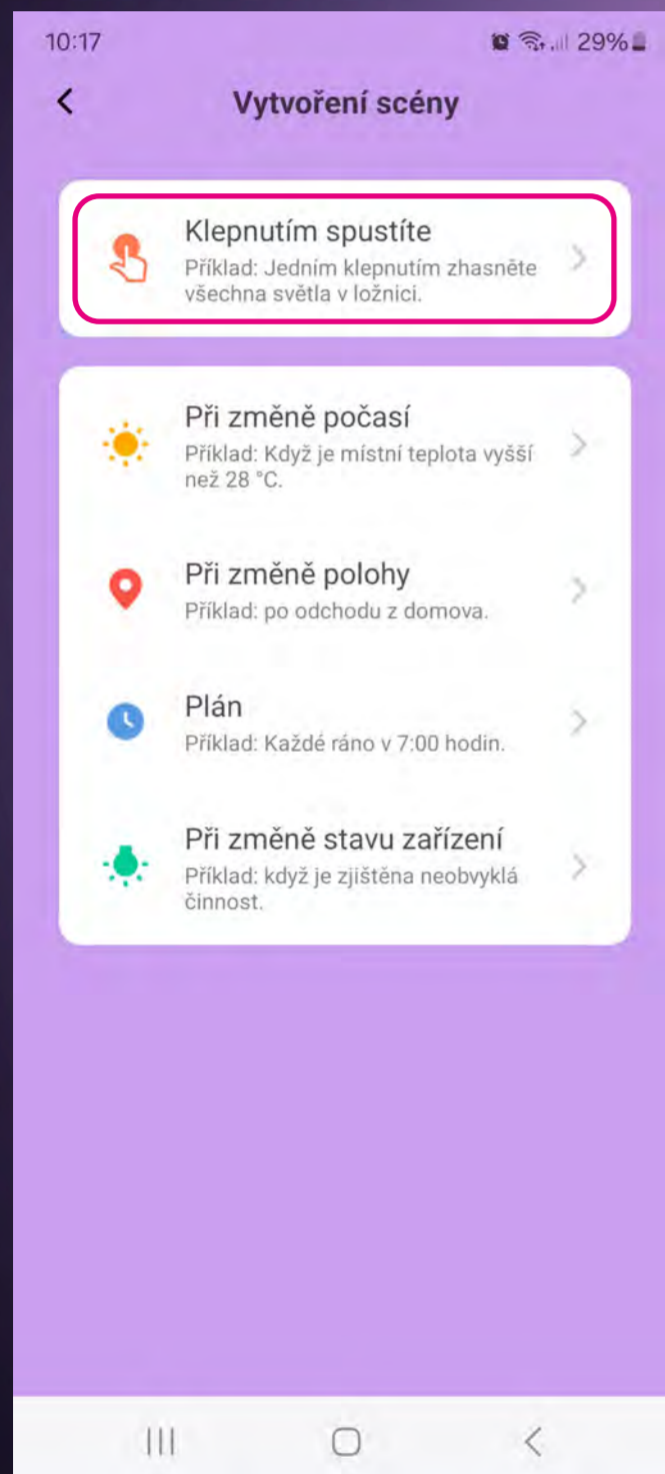
2. Na liště v horní části obrazovky klikněte na Klepnutím spustíte, a klikněte na Vytvoření scény.



Příklad: Zapnutí TV zapojené v chytré zásuvce v obývacím pokoji

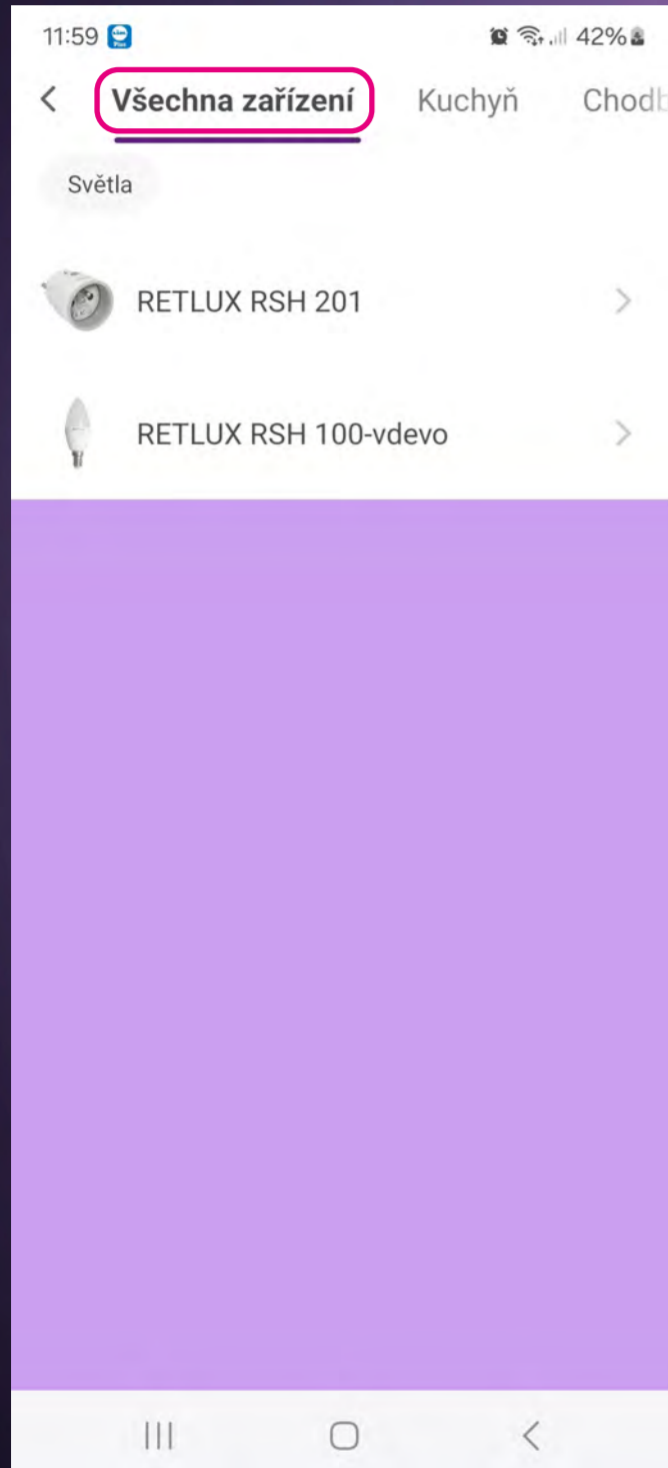
3. Na obrazovce klikněte na **Klepnutím spustíte**, abyste definovali akci, kterou má aplikace provést.

4. V poli **Pak** klikněte na **+** a vyberte **Ovládání jednoho zařízení**.

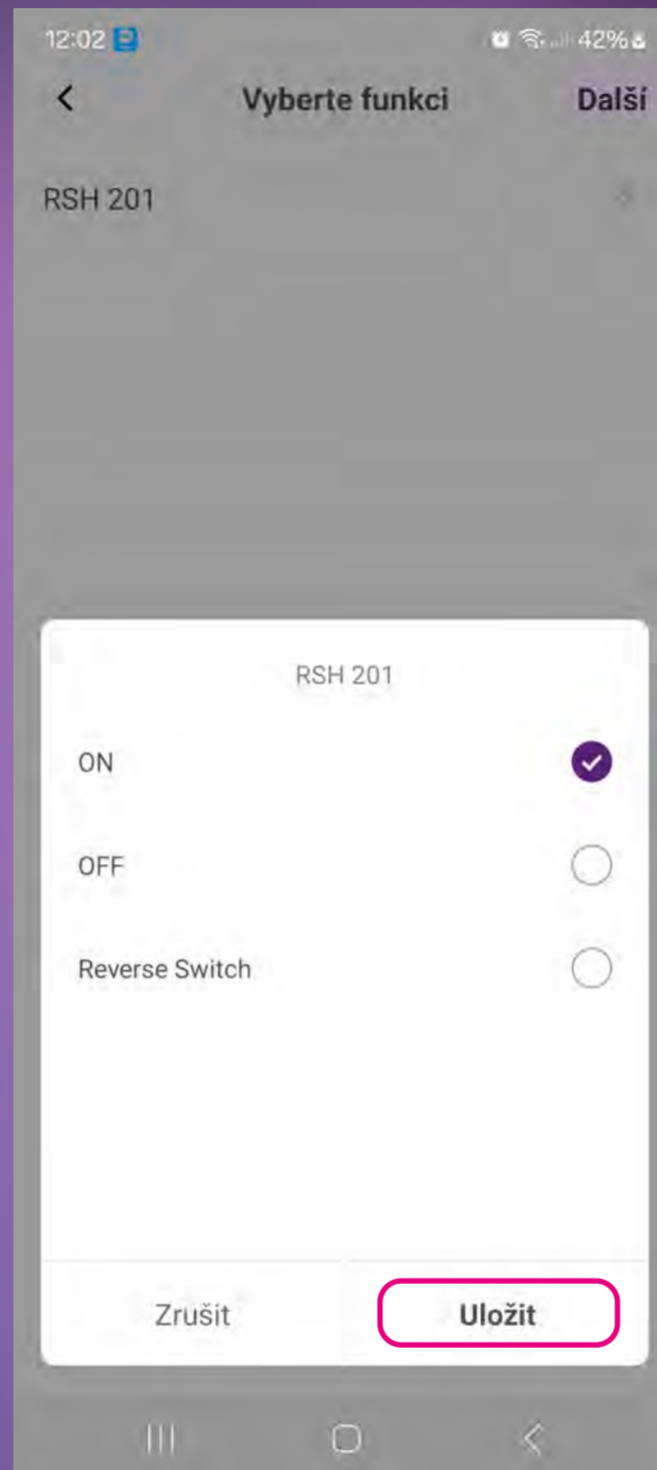
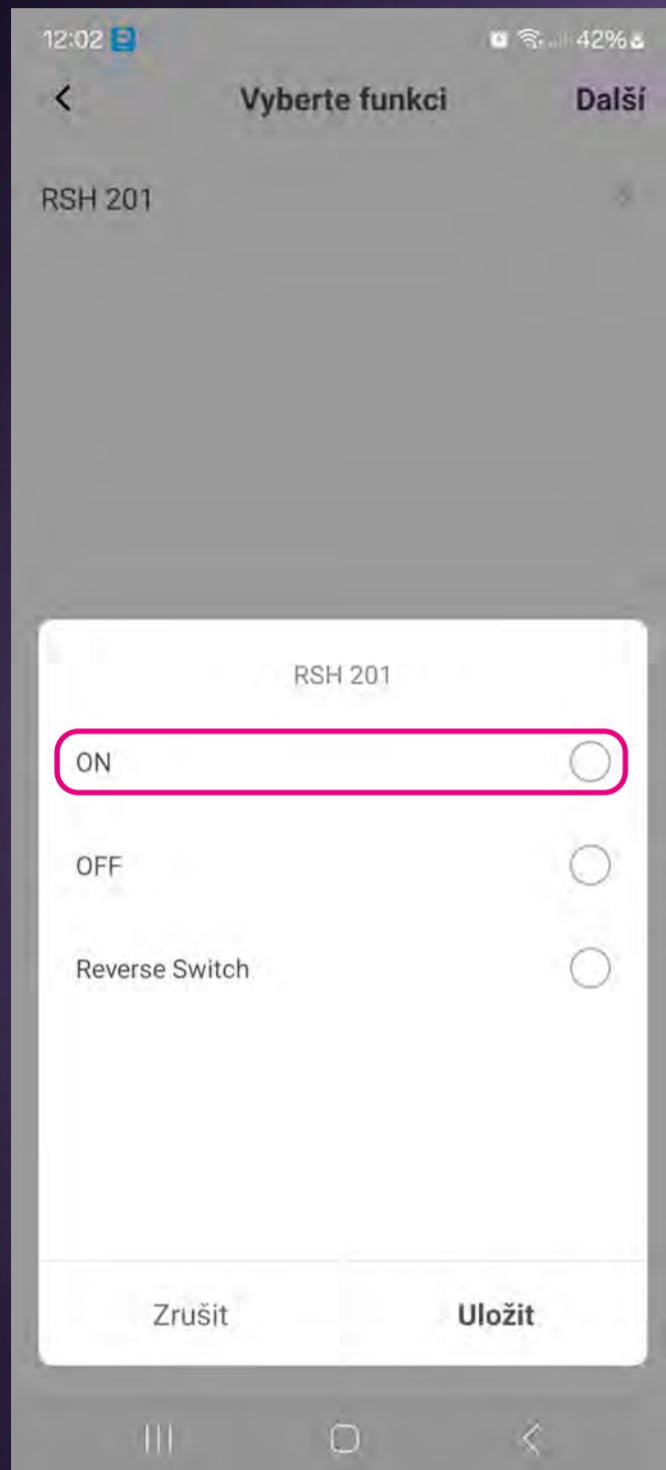


5. Přejetím prstem po horní liště a výběrem konkrétní místnosti budete definovat podmínku jen pro jedno konkrétní zařízení v dané místnosti (v našem příkladu obývací pokoj a chytrá zásuvka). Volbou **Všechna zařízení** budete výběrem zařízení definovat podmínku pro všechna taková zařízení

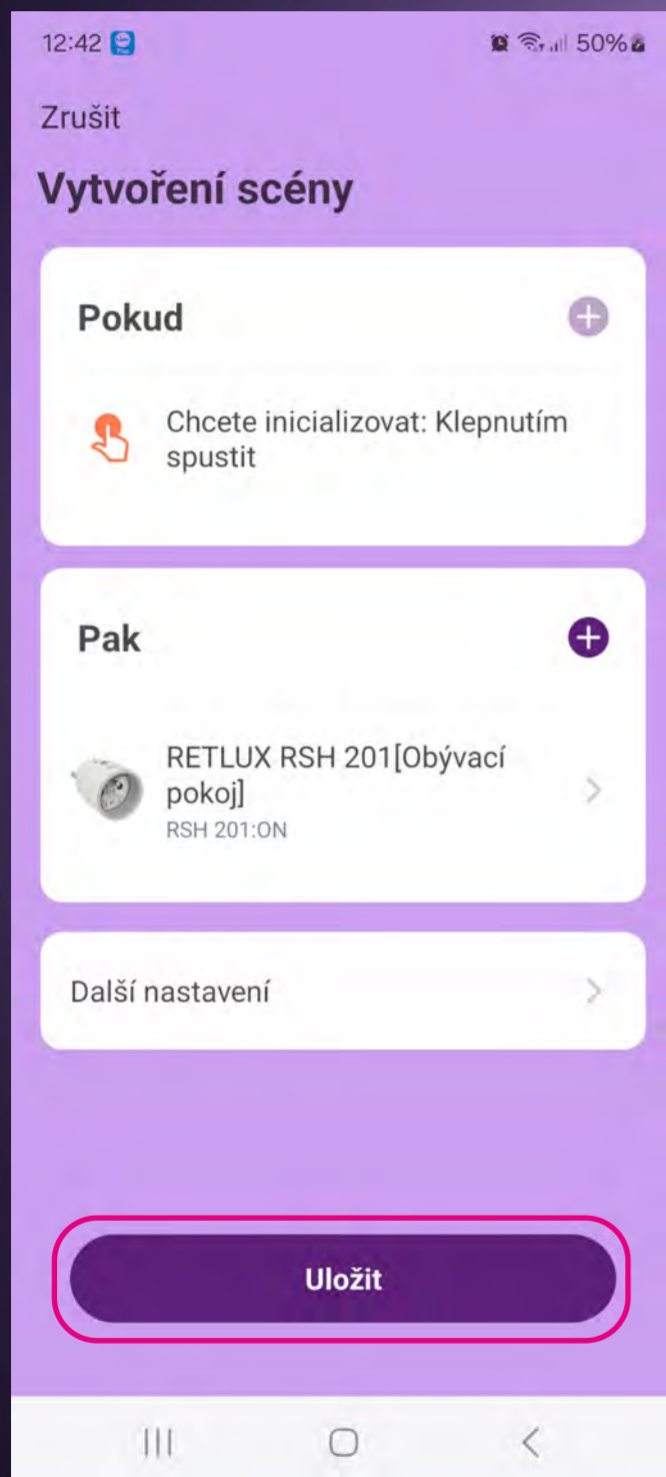
6. Klikněte na dané zařízení (chytrou zásuvku) a znovu na ni klikněte, abyste zobrazili její funkce.



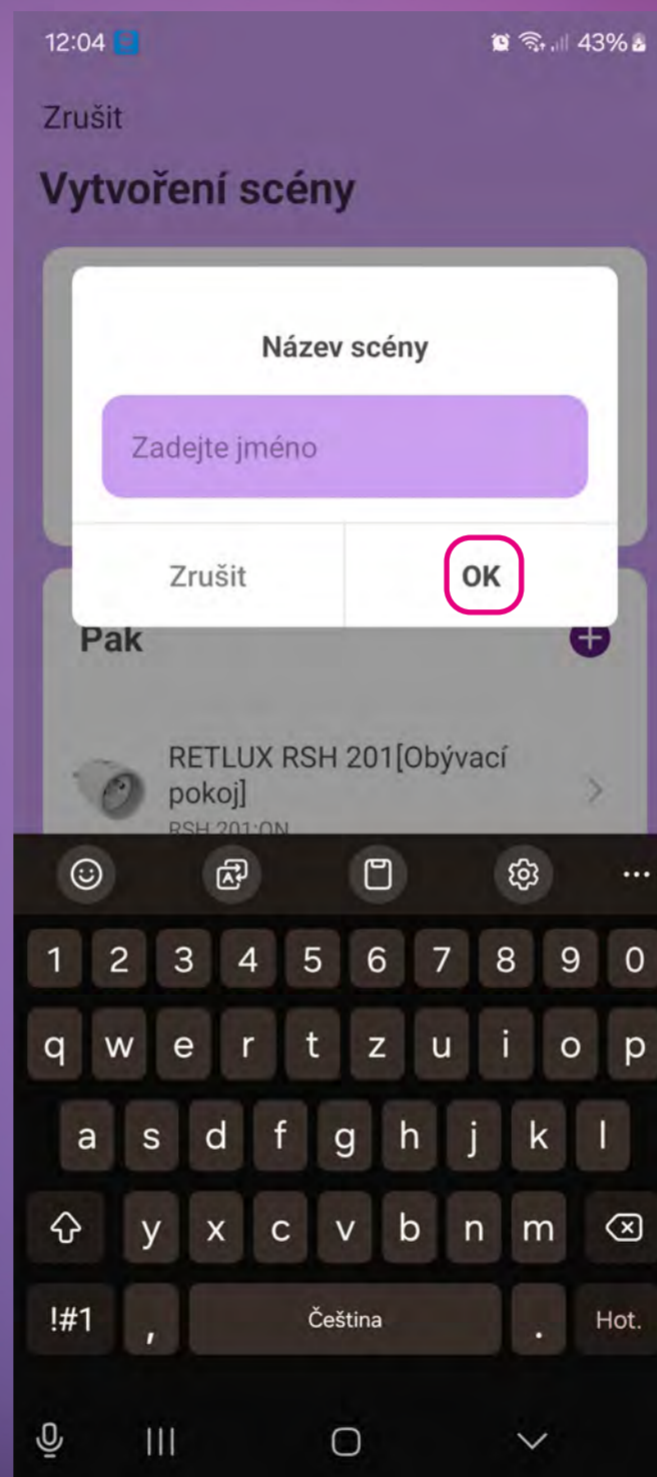
7. Klikněte na **Zapnout** (On), poté na **Uložit**, a nakonec na **Další**.



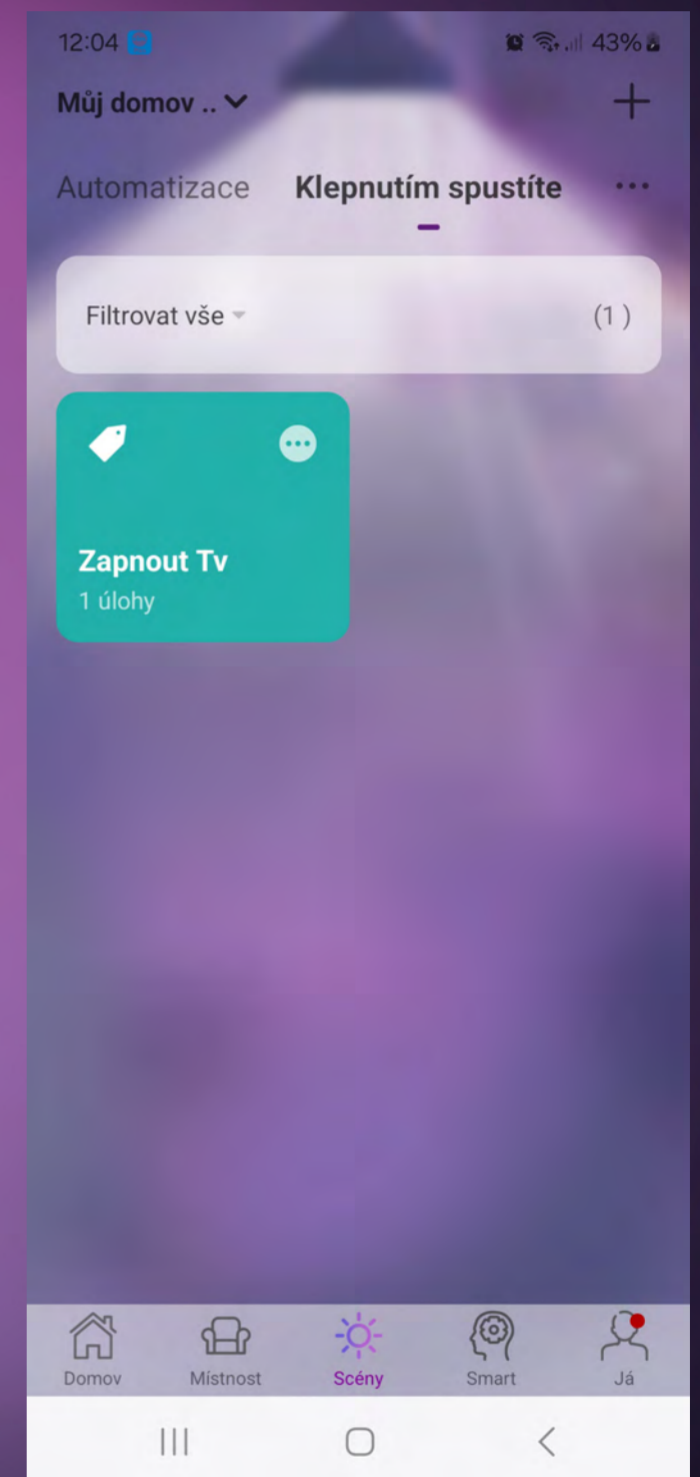
8. Nyní je definována podmínka a akce, kterou má aplikace provést. Klikněte na **Uložit**.



9. Do zobrazeného pole vložte název scény a klikněte na **OK**.



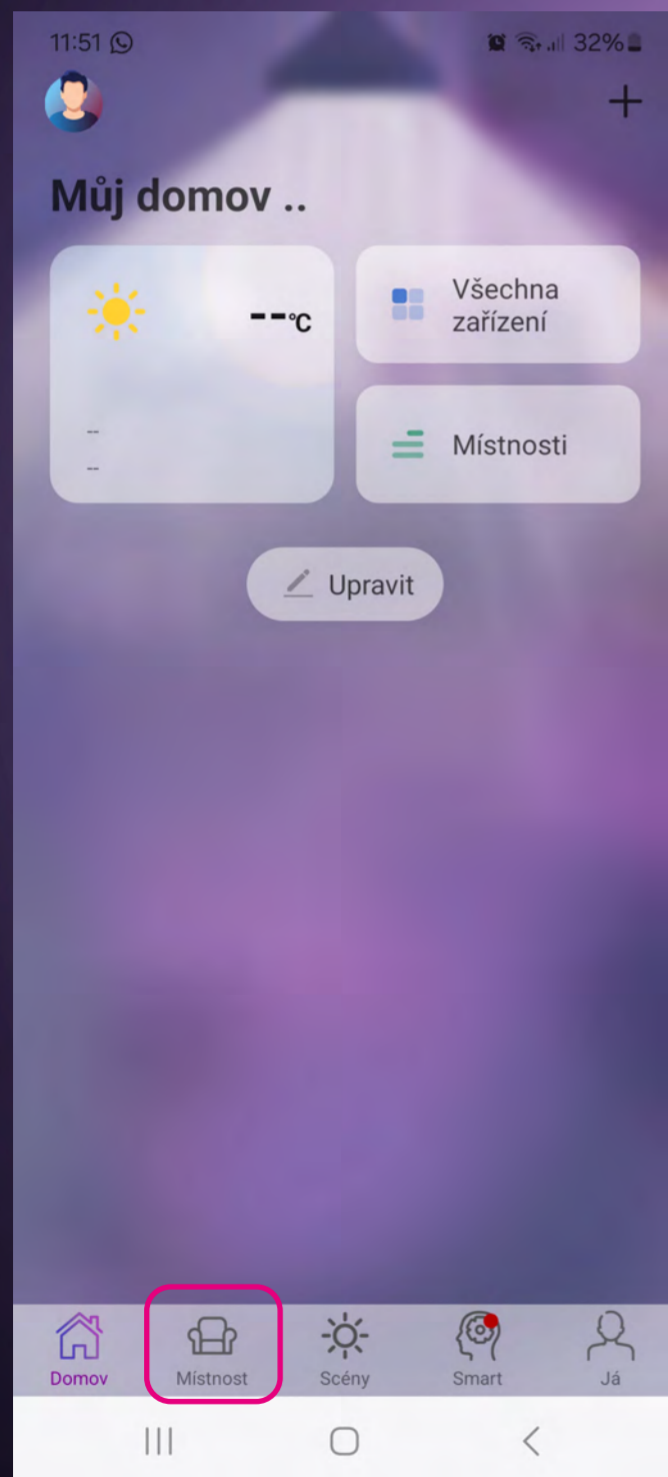
10. Scéna se uloží a zobrazí se na obrazovce **Scény**.



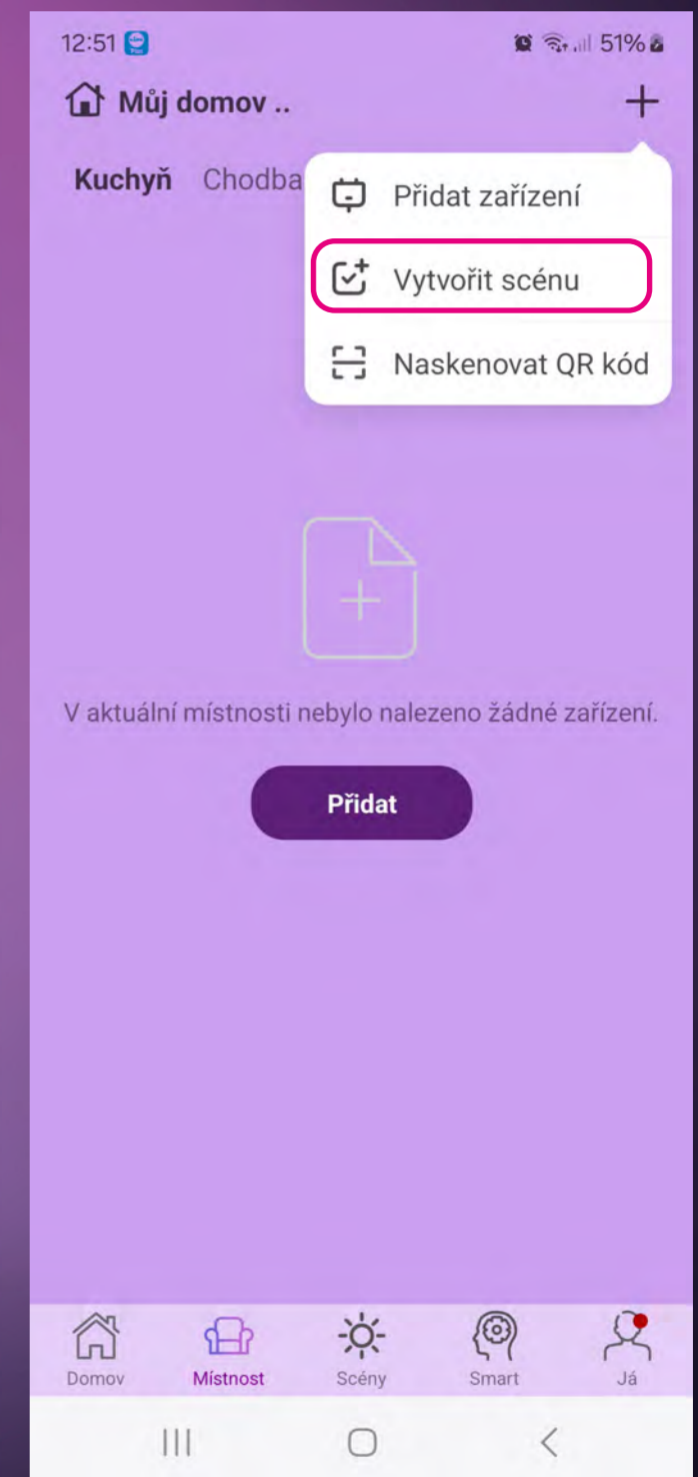
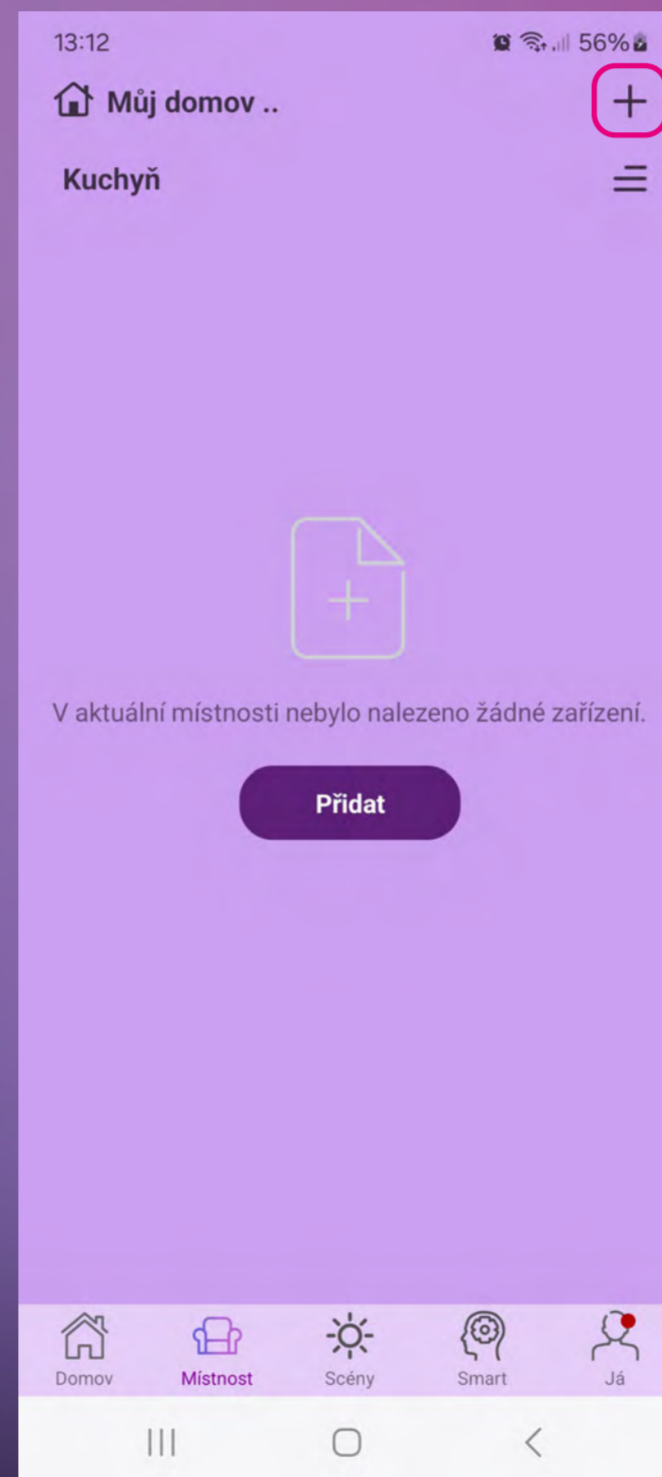
9.3 Vytvoření scény skrze Místnost

Vytvořit novou scénu je možné i skrze obrazovku **Místnost**.

1. Na úvodní obrazovce na dolní liště klikněte na ikonu **Místnost**.



2. Na obrazovce klikněte na ikonu + v pravém horním rohu a vyberte **Vytvořit scénu**.



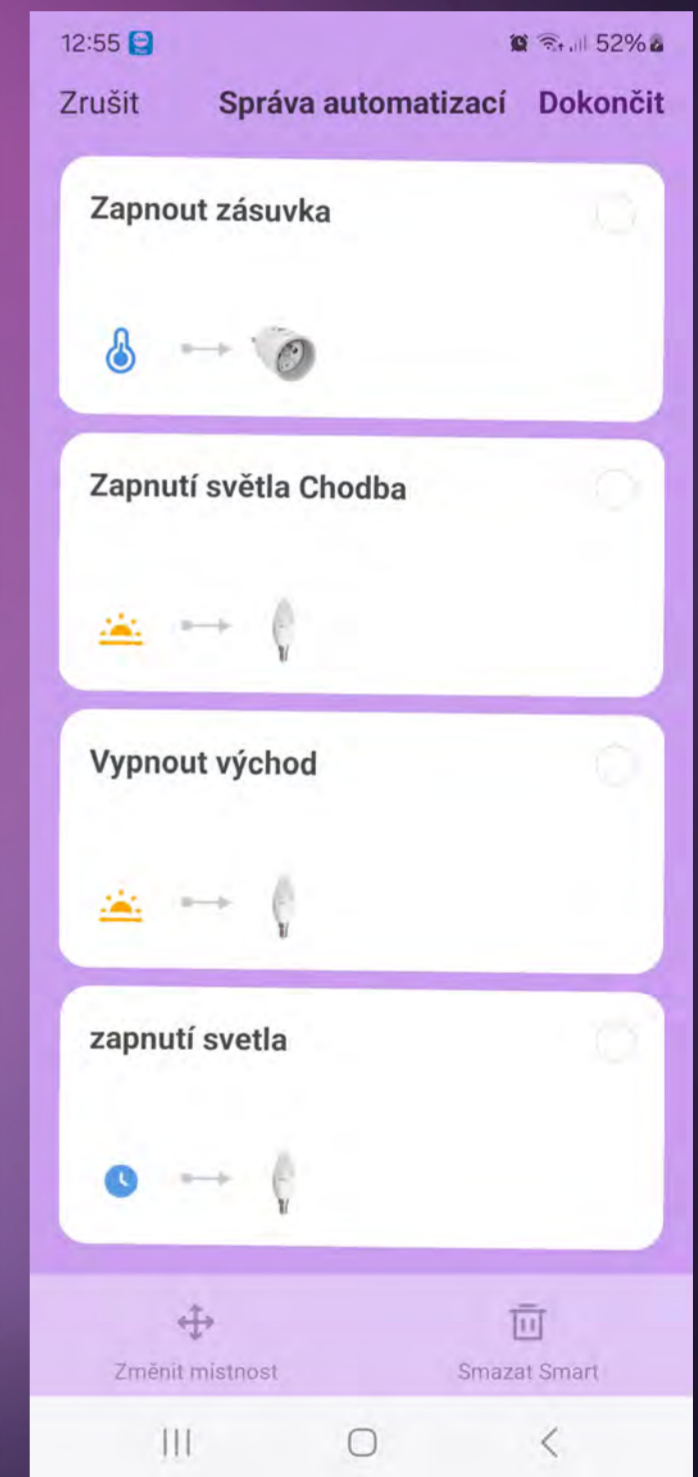
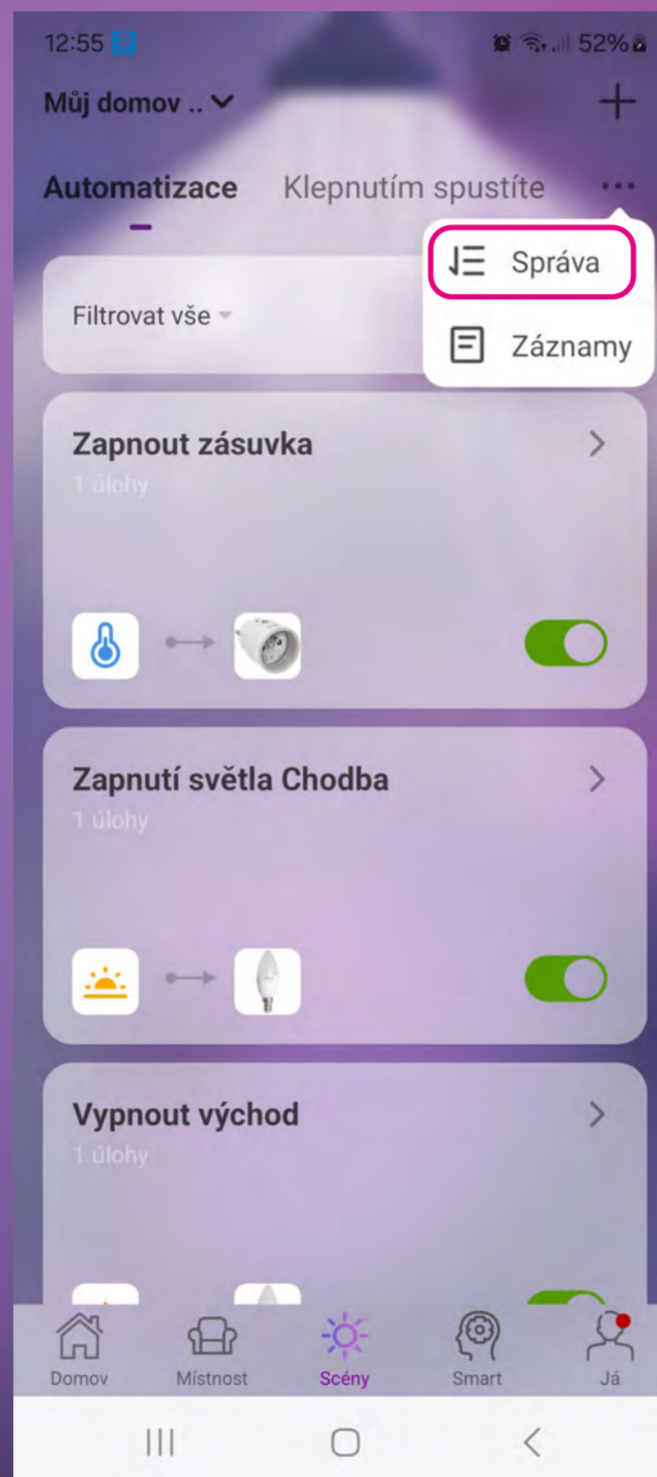
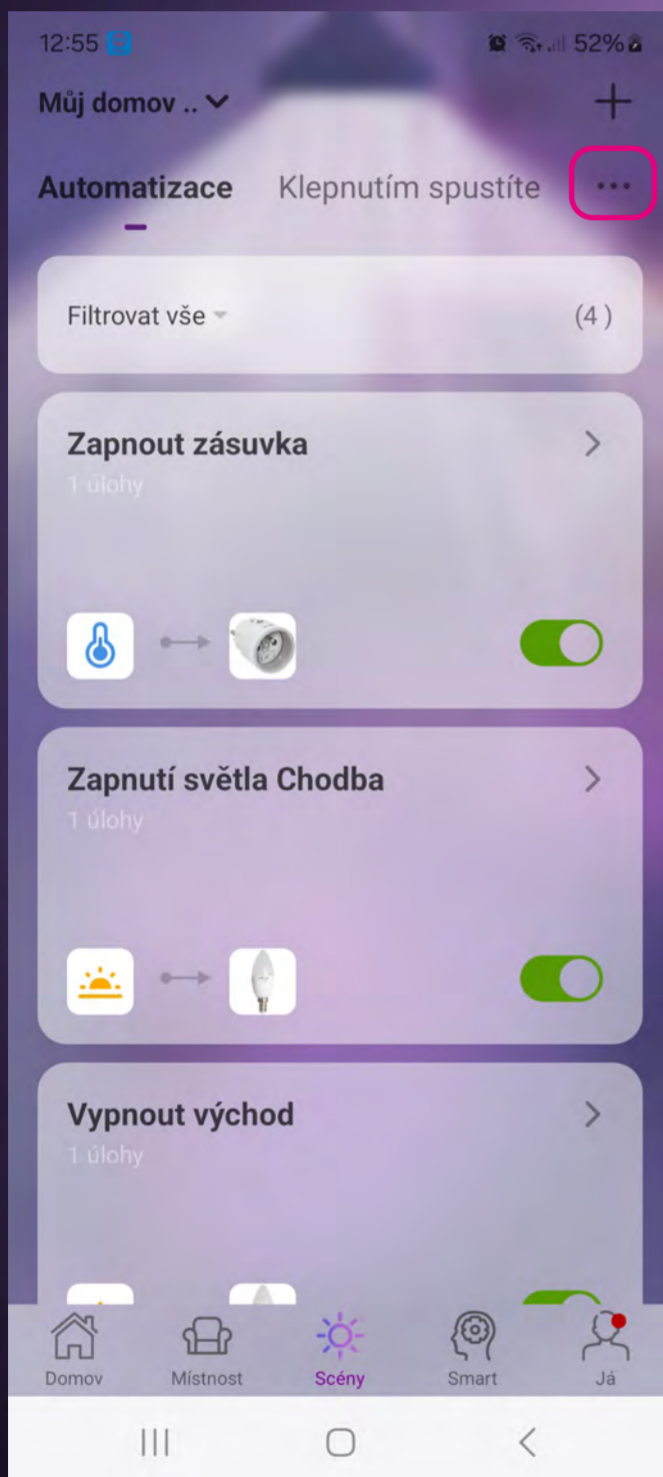
3. Budete automaticky přesměrováni na obrazovku **Vytvoření scény**. Postupujte dále podle pokynů výše k vytvoření nové scény.

9.4 Správa scény

Pro vstup do správy místností postupujte následovně

1. Na obrazovce Scény klikněte na ikonu  a klikněte na **Správa**.

2. Zobrazí se seznam scén.

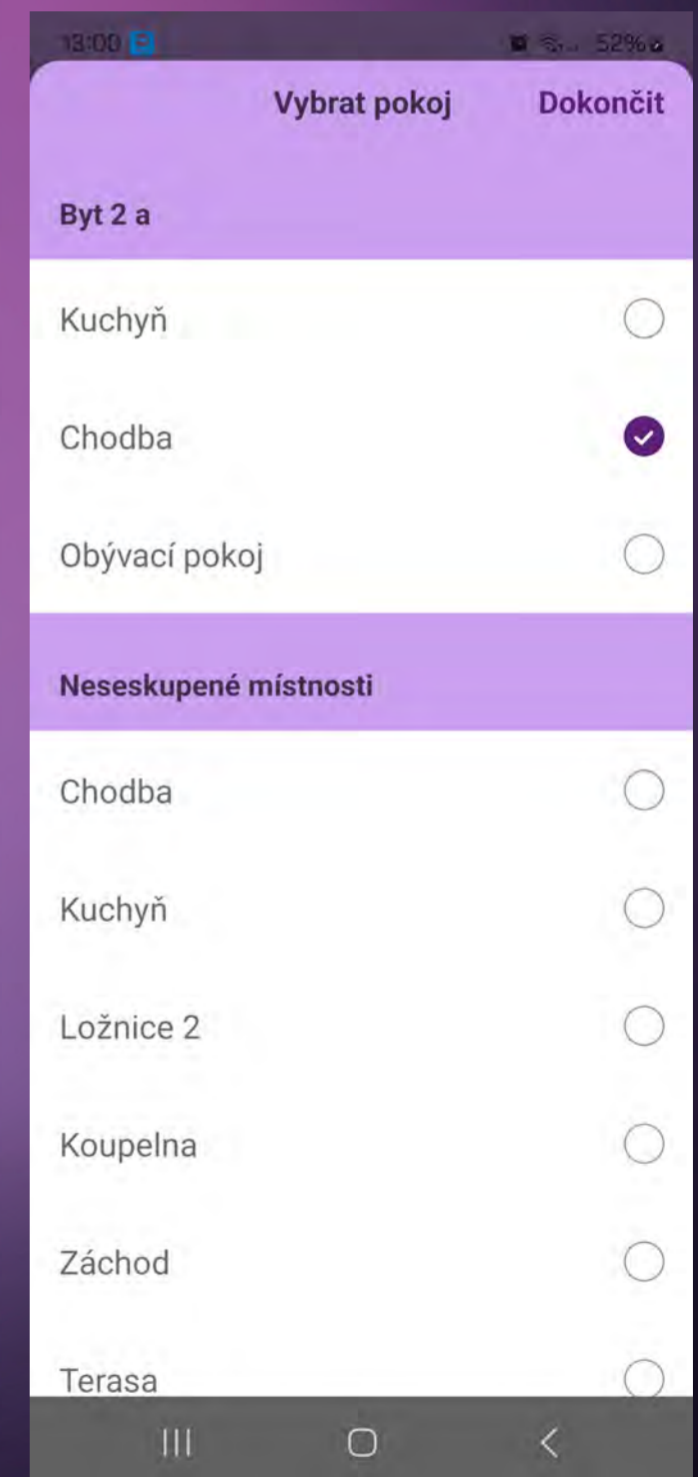
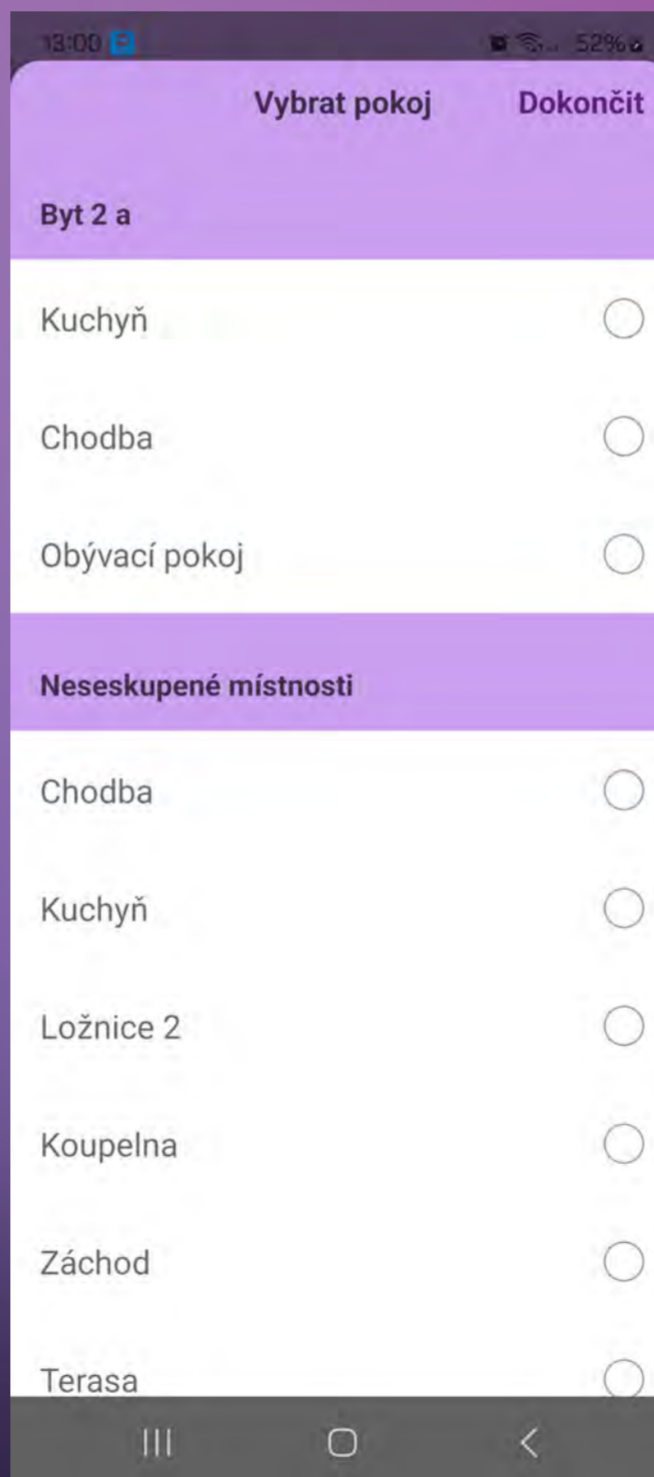
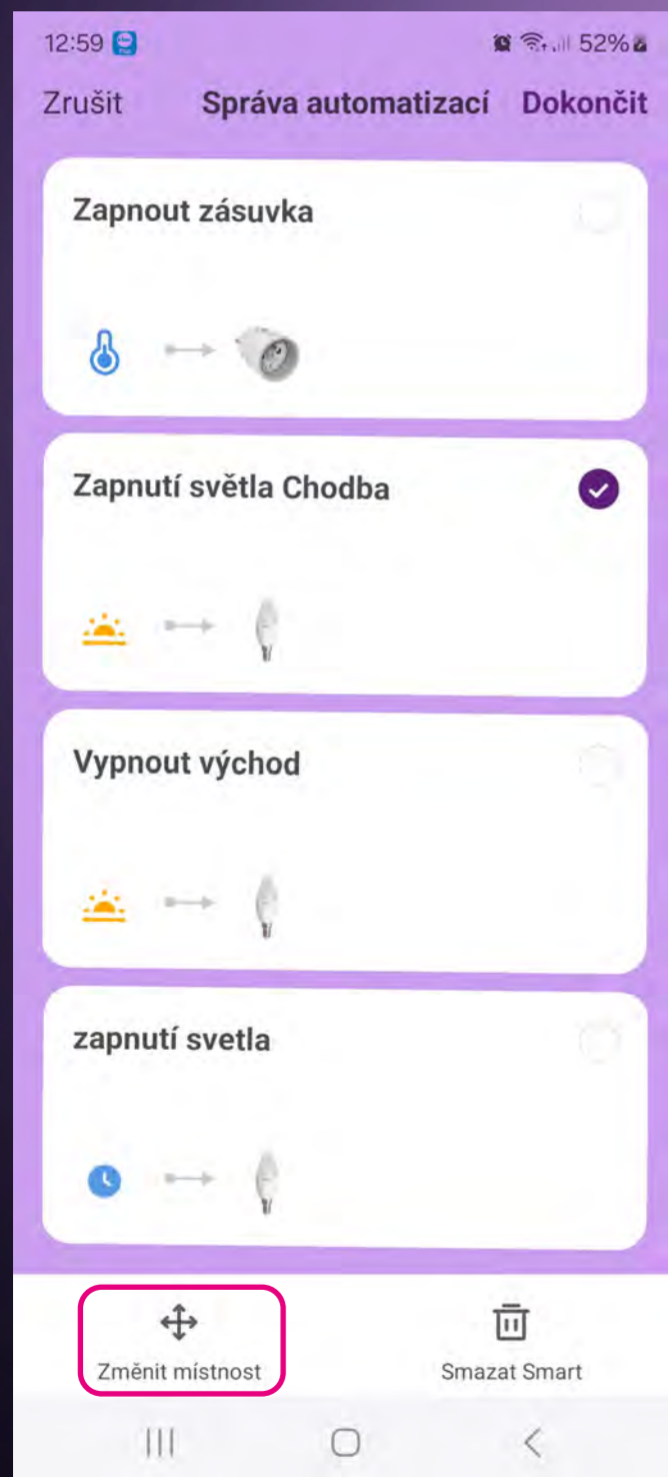


9.4.1 Změna místnosti

Pro vstup do správy místností postupujte následovně

1. Na obrazovce správy scén kliknutím vyberte scénu, u které chcete změnit místnosti. Na liště v dolní části obrazovky klikněte na **Změnit místnost**.

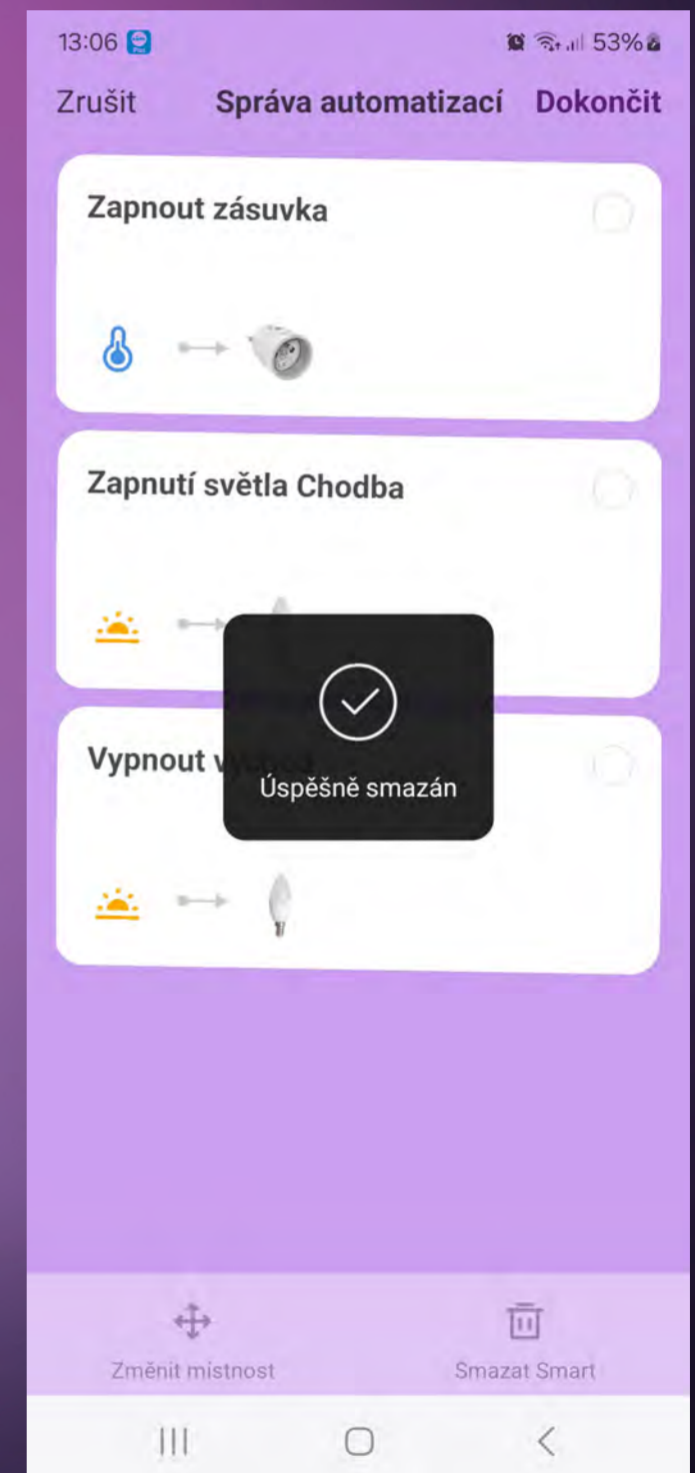
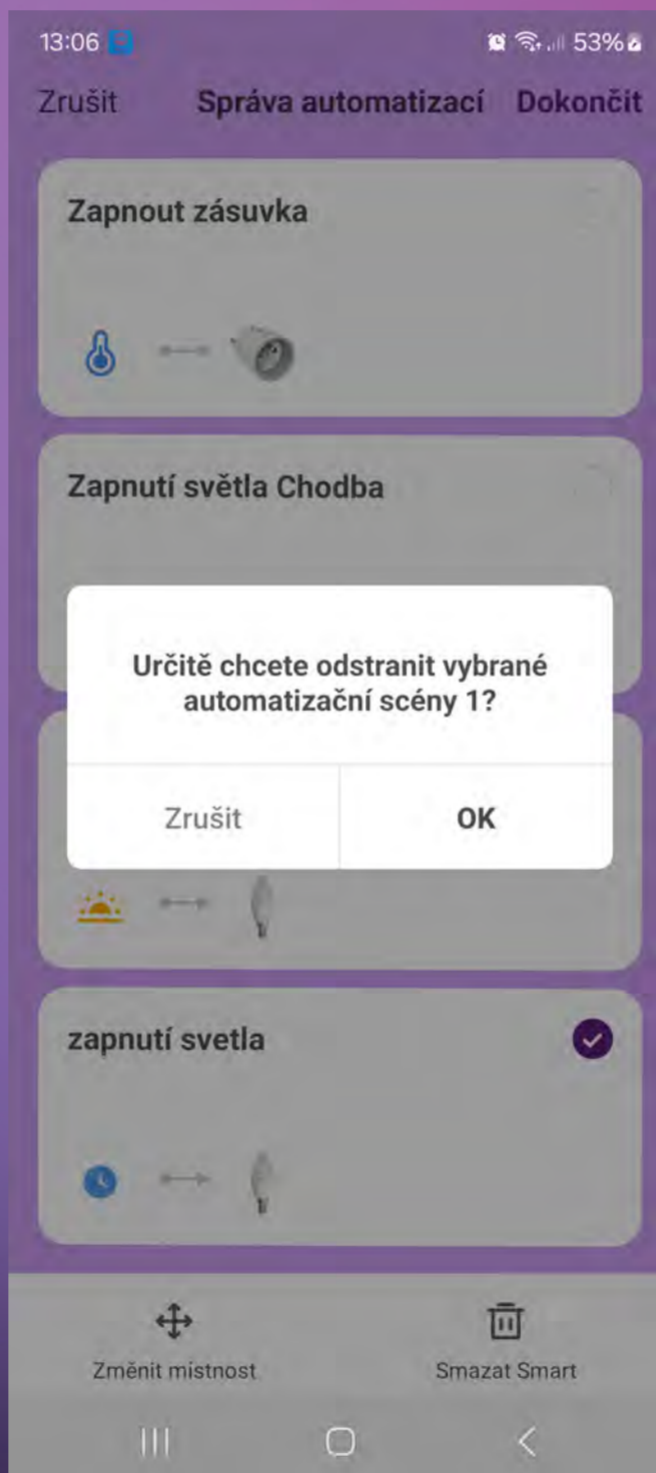
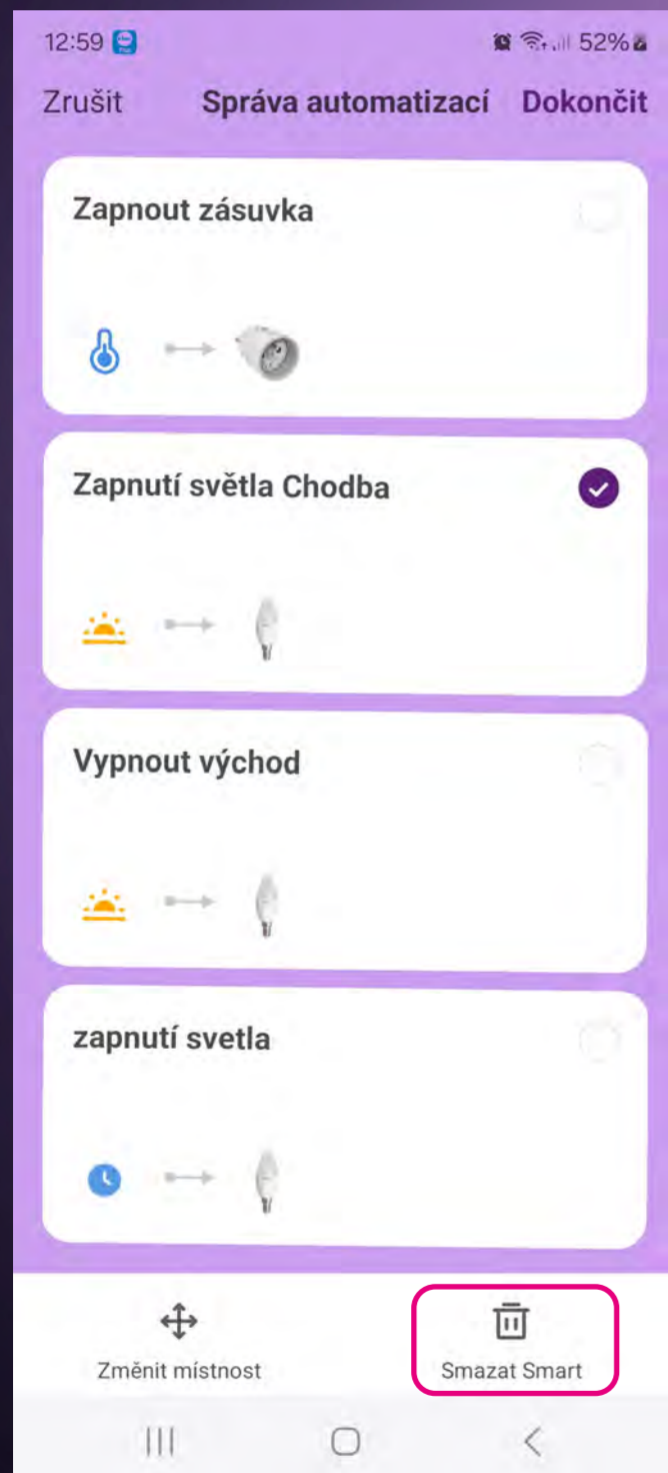
2. Kliknutím zaškrtněte novou místnost a klikněte na **Dokončit**. Nastavení bude uloženo.



9.4.2 Výmaz scény

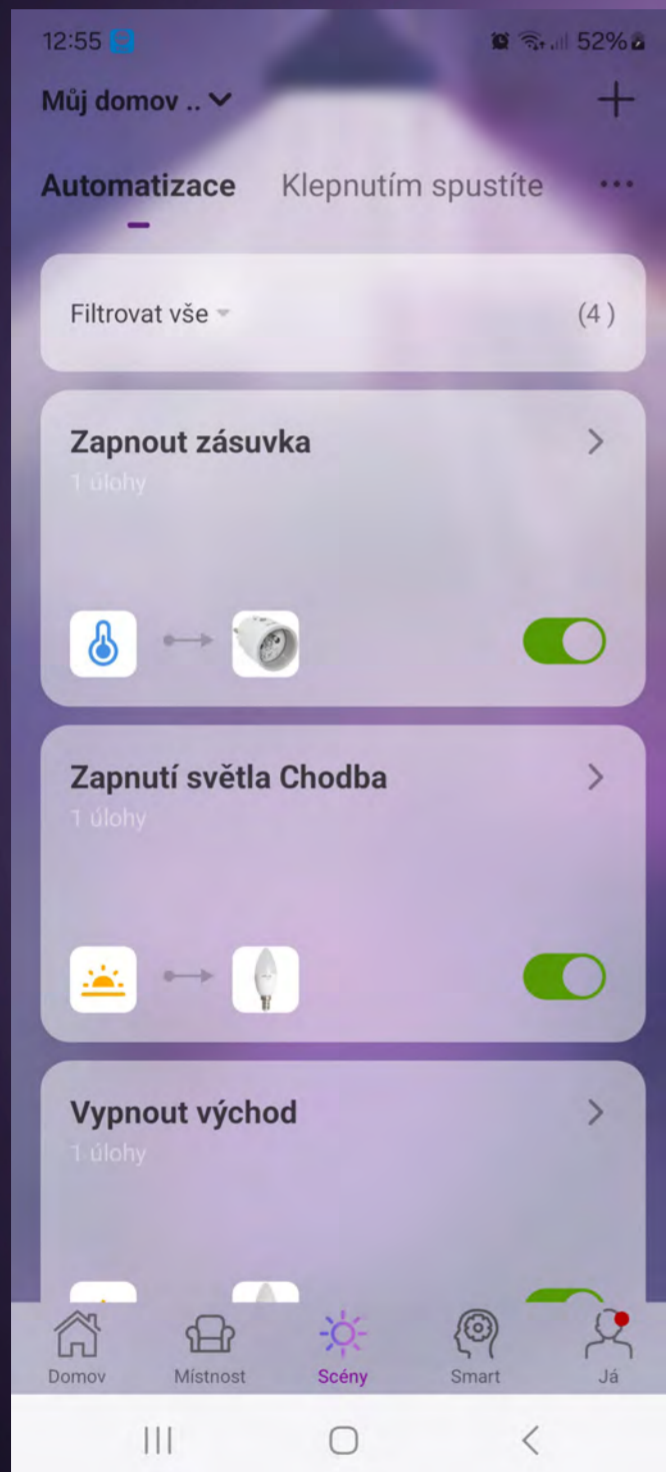
1. Na obrazovce správy scén kliknutím vyberte scénu, u které chcete změnit místnosti. Na liště v dolní části obrazovky klikněte na **Smazat Smart**.

2. Zobrazí se dialogové okno k potvrzení výmazu dané scény. Klikněte na **OK** a scéna bude vymazána. Pokud si přejete scénu ponechat, klikněte na **Zrušit**.



9.4.3 Úprava scény

1. Na obrazovce Scény klikněte na ikonu > u vybrané scény, kterou chcete upravit.



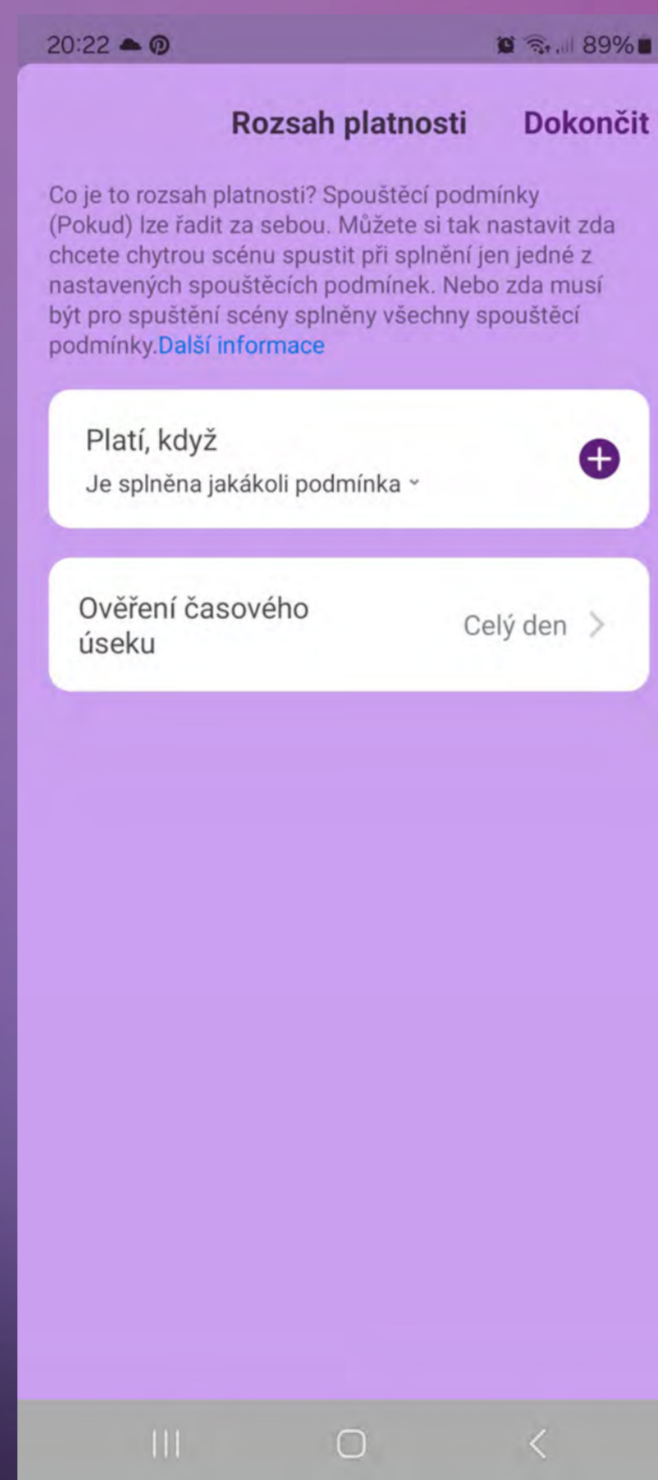
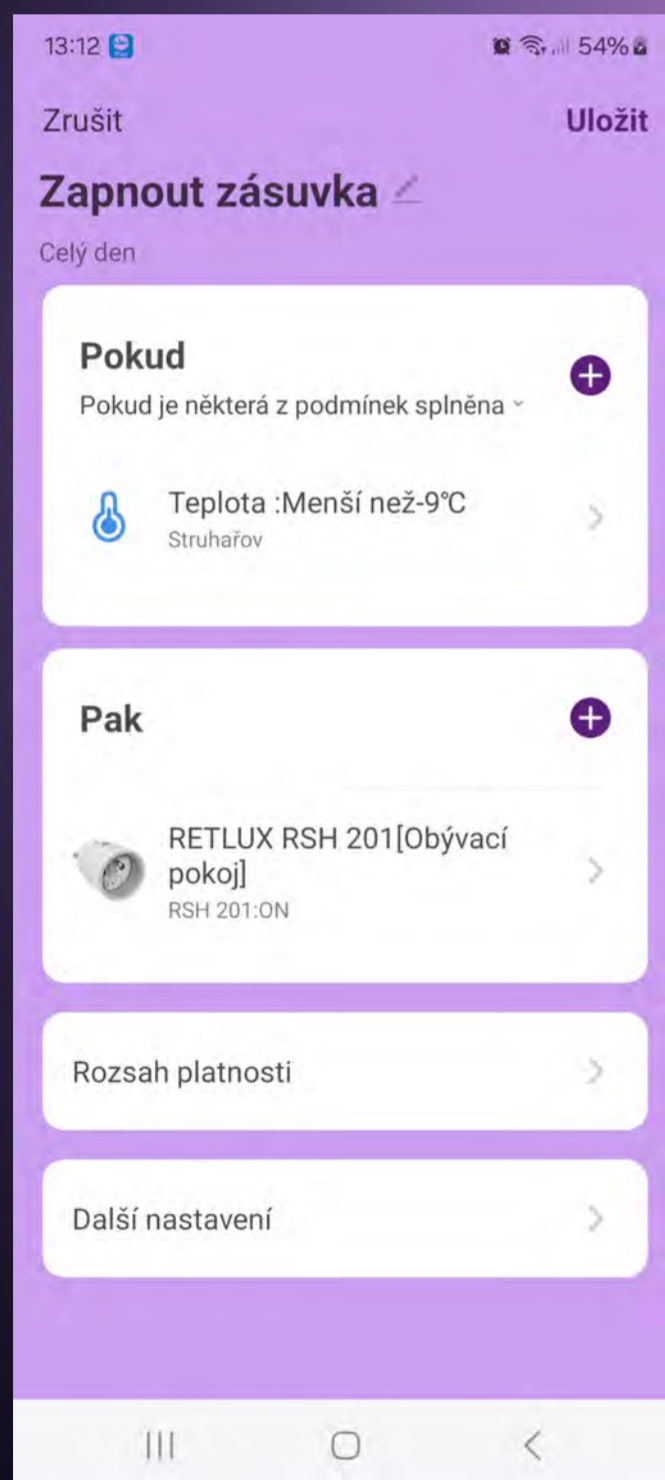
2. Upravte parametry dané scény.

Kliknutím na ikonu tužky budete moci přejmenovat scénu.

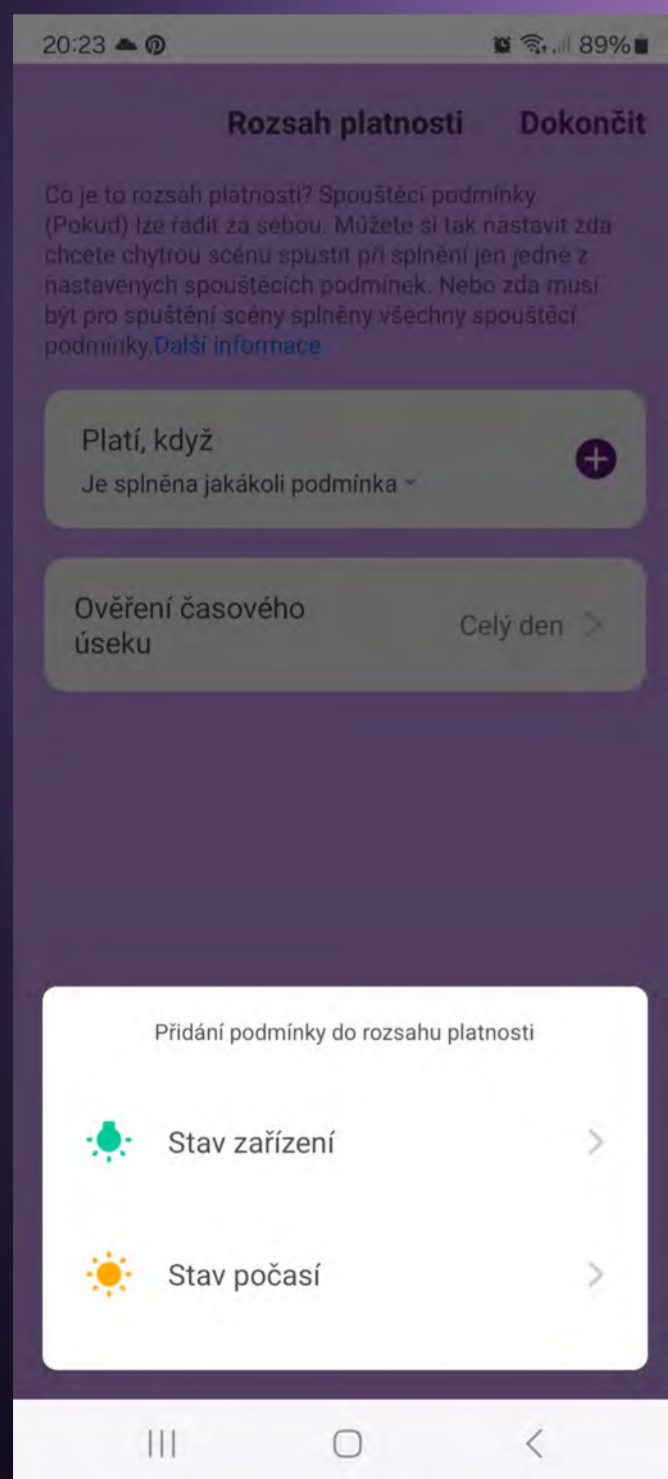
Kliknutím na ikonu  v poli **Pokud** můžete změnit podmínku dané scény.

Kliknutím na ikonu  v poli **Pak** můžete změnit akci, kterou má aplikace provést.

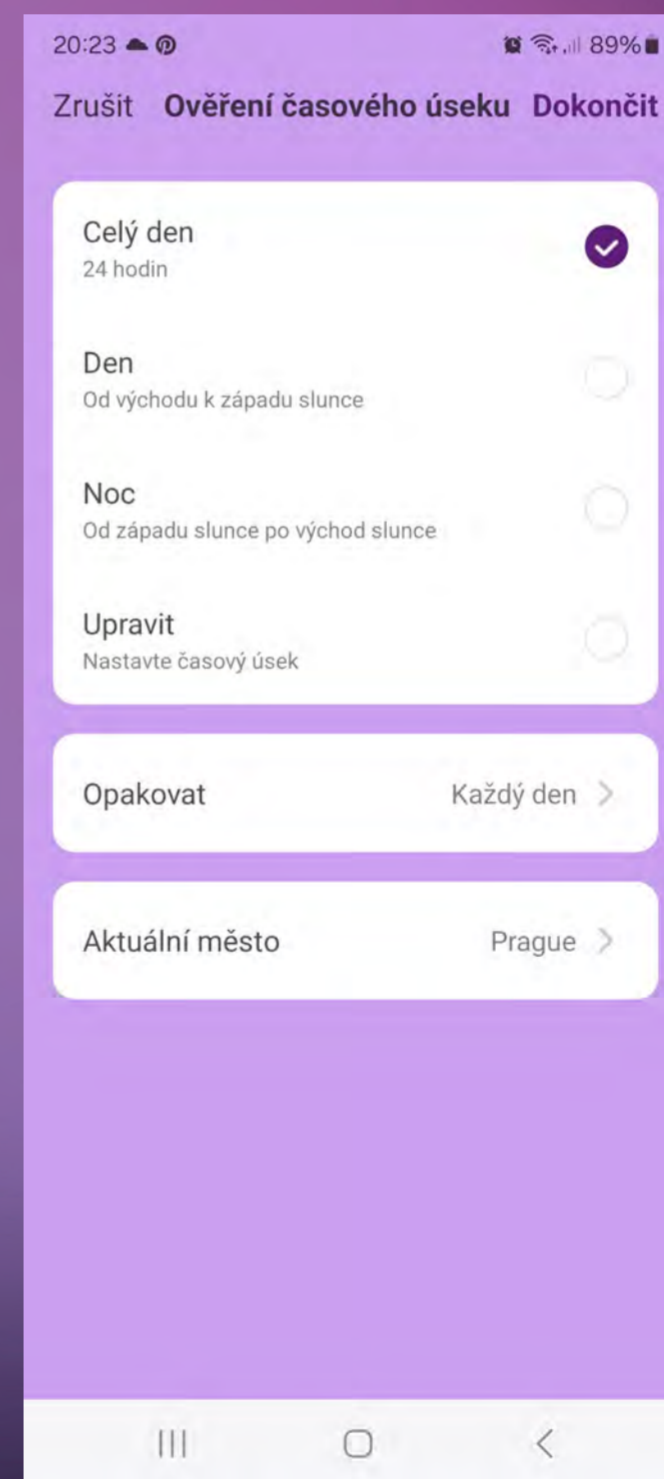
Kliknutím na **Rozsah platnosti** upravíte rozsah platnosti. Zde budete moci rozšířit podmínku platnosti vybrané scény nebo rozšířit časovou platnost vybrané scény.



Rozšíření podmínky platnosti (Platí, když):
Kliknutím na ikonu + zobrazíte dialogové okno. Klikněte na **Stav zařízení**, které aktivuje spuštění chytré scény, a vyberte jednotlivé funkce, co má dané zařízení dělat; nebo klikněte na **Stav počasí** a definujte další podmínky pro vybranou scénu, jako jsou teplota, vlhkost, počasí nebo rychlost větru.




Časová platnost: Kliknutím na **Ověření časového úseku** zobrazíte nabídku, ve které budete moci definovat časový úsek vybrané scény, např. celý den, den nebo noc, definovat konkrétní časový úsek (např. od 8:00 do 10:00), interval opakování nebo lokalizaci podle vybraného místa.

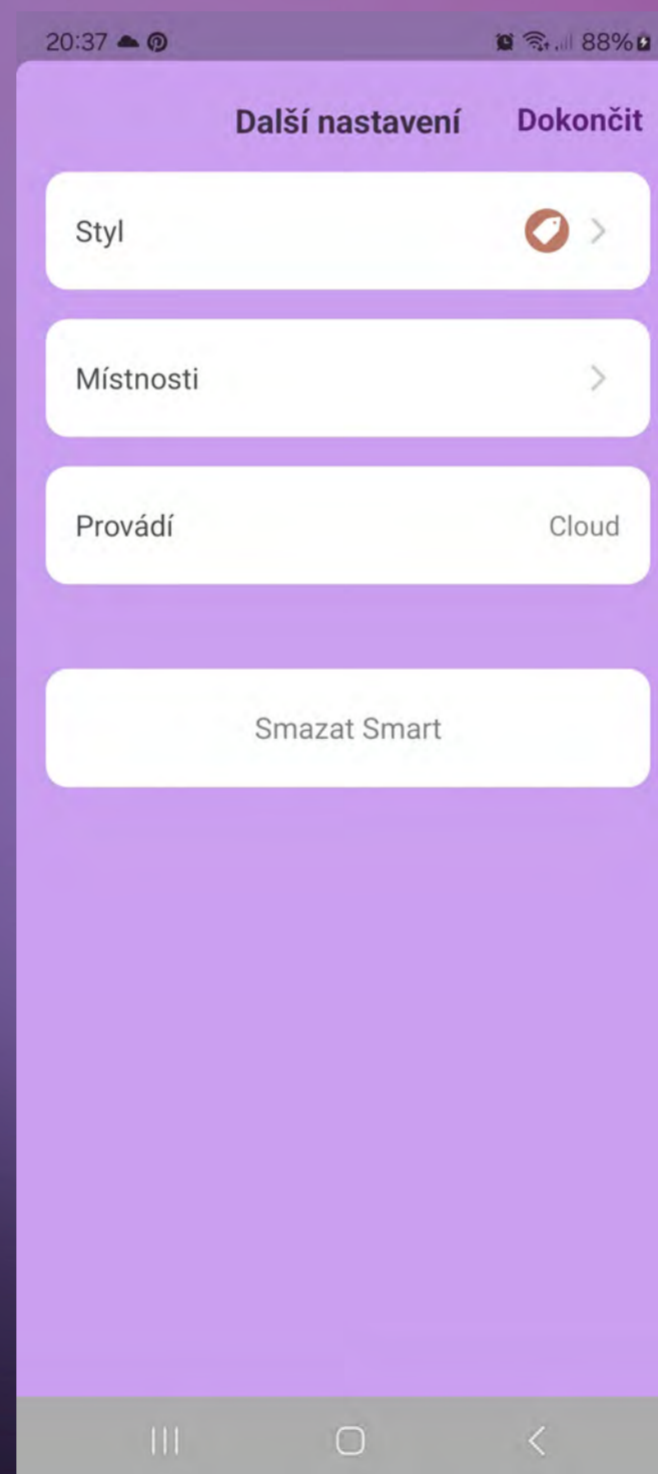
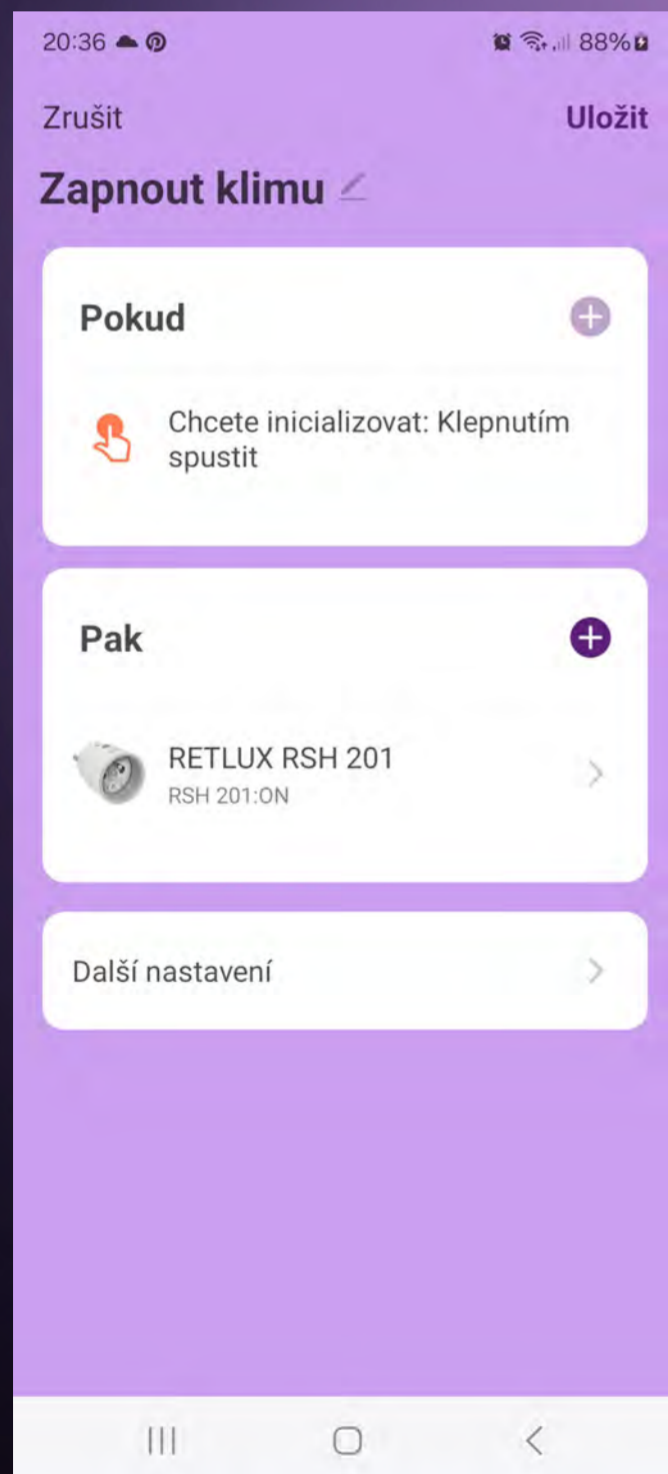


Po provedení nastavení klikněte na **Dokončit** v pravém horním rohu a rozsah platnosti vybrané scény bude upraven.




Kliknutím na **Další nastavení** budete moci provést další pokročilé nastavení, např. rozšíření o další místnost.




3. Pro uložení úpravy klikněte na **Uložit**.

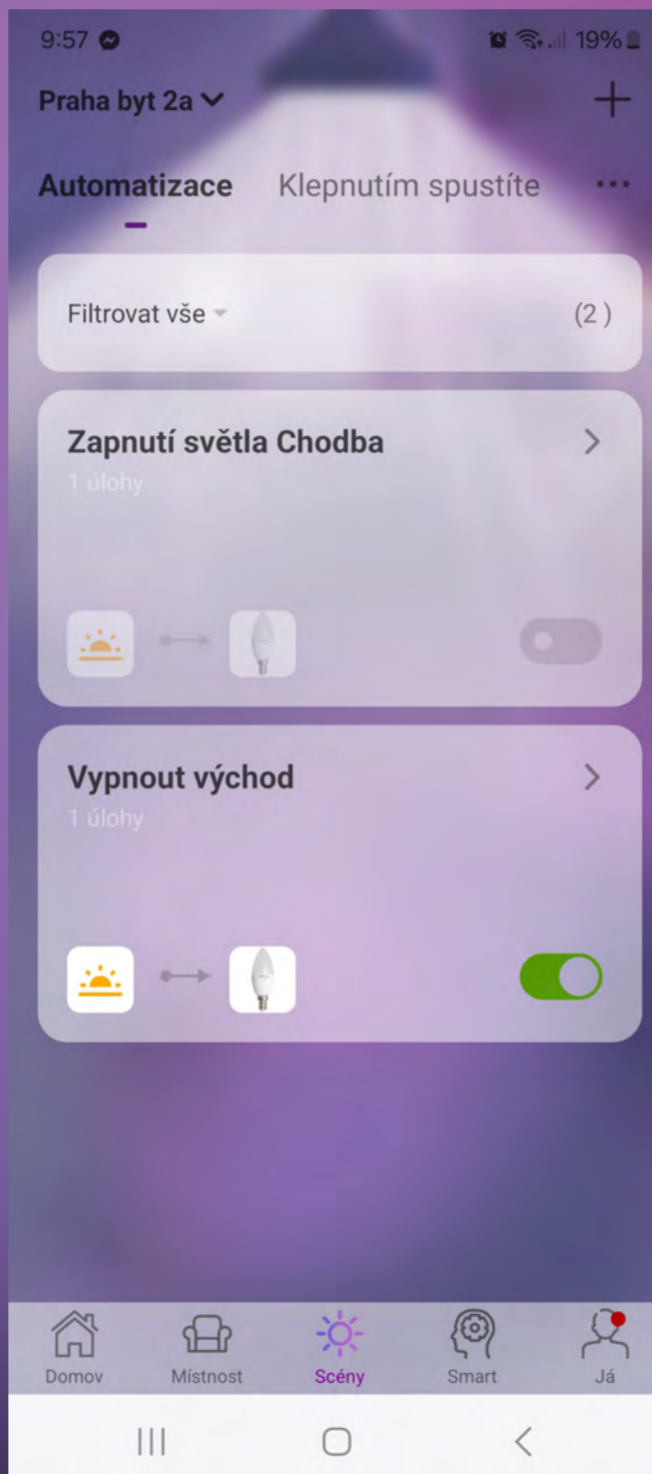
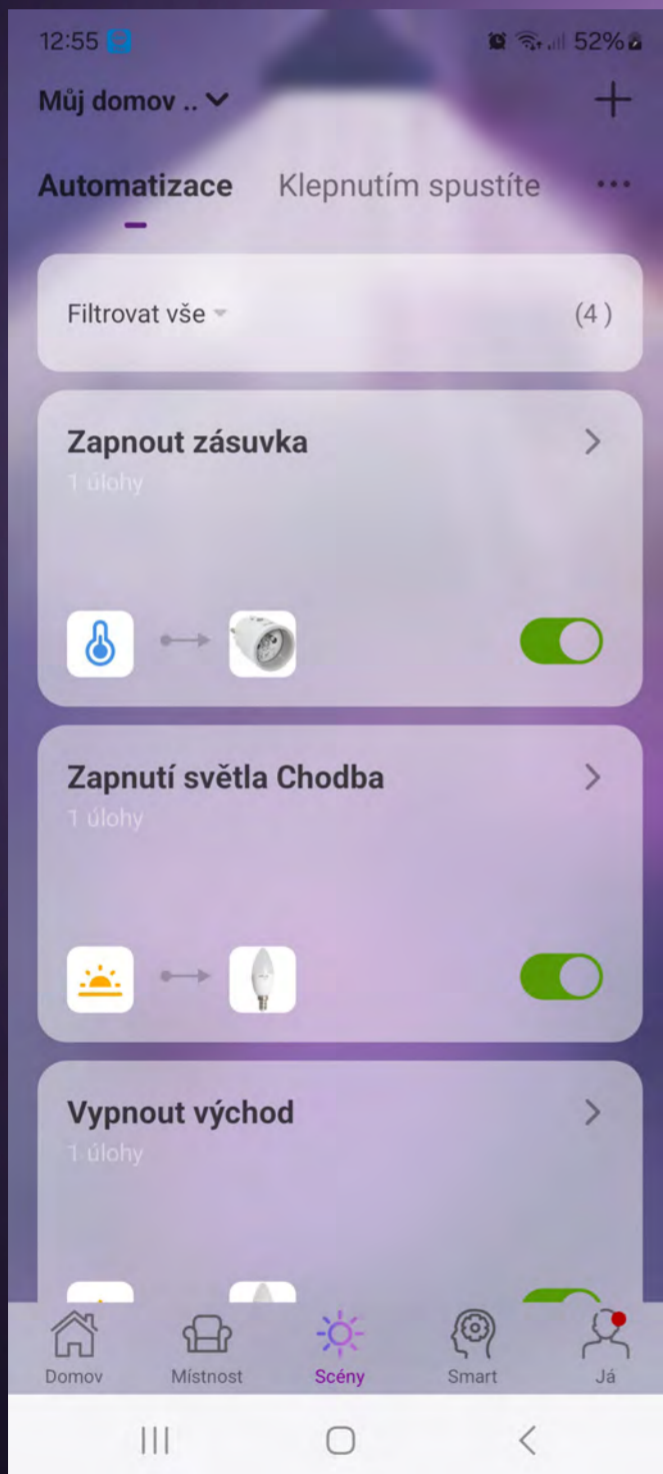
Tip: Kliknutím na ikonu  u vytvořené chytré scény vstoupíte do její správy. Klikněte na **Další nastavení** a zobrazí se nabídka **Další nastavení**, ve které budete moci mj. upravit barvu a ikonu chytré scény, rozšířit nastavení o další místnost apod.



9.4.4 Aktivace/deaktivace scény

1. Na obrazovce **Scény** klikněte na ikonu  u vybrané scény. Tím danou scénu deaktivujete. Ikona  se změní na .

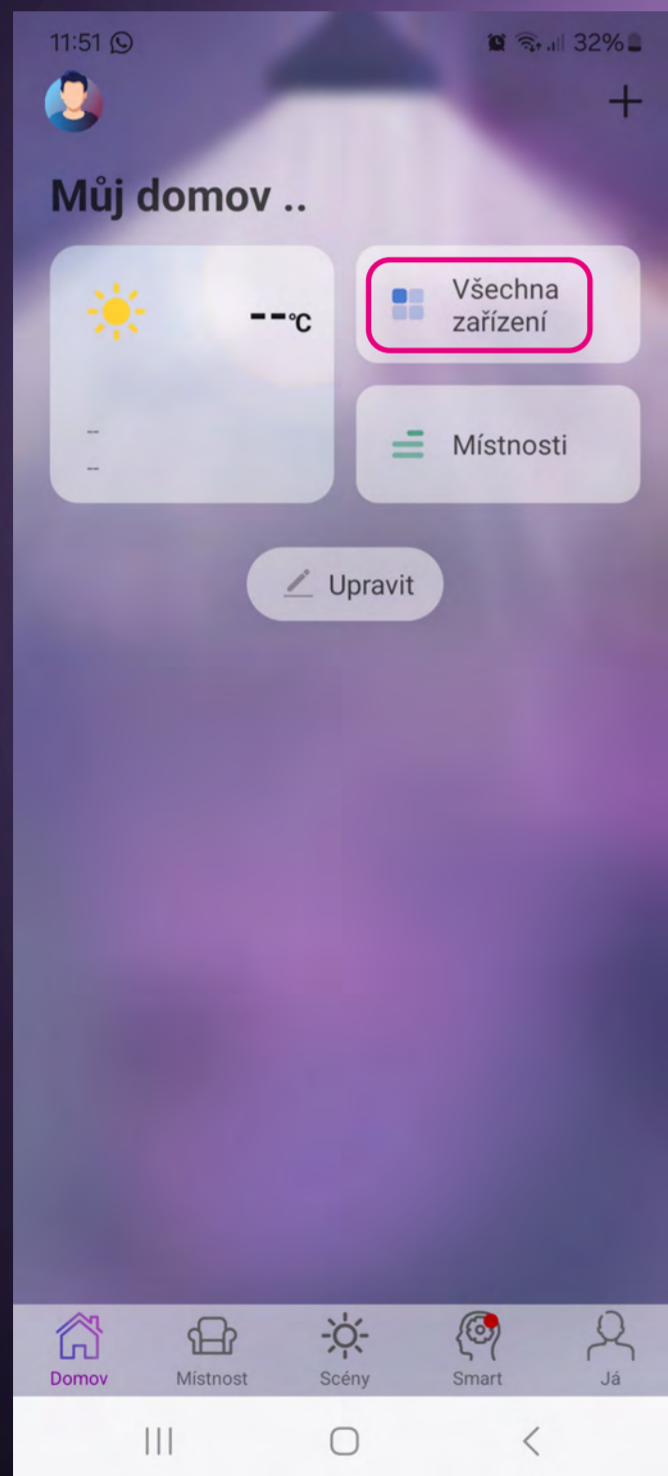
2. Pro aktivaci scény, klikněte na ikonu . Tím se scéna aktivuje a ikona  se změní na .



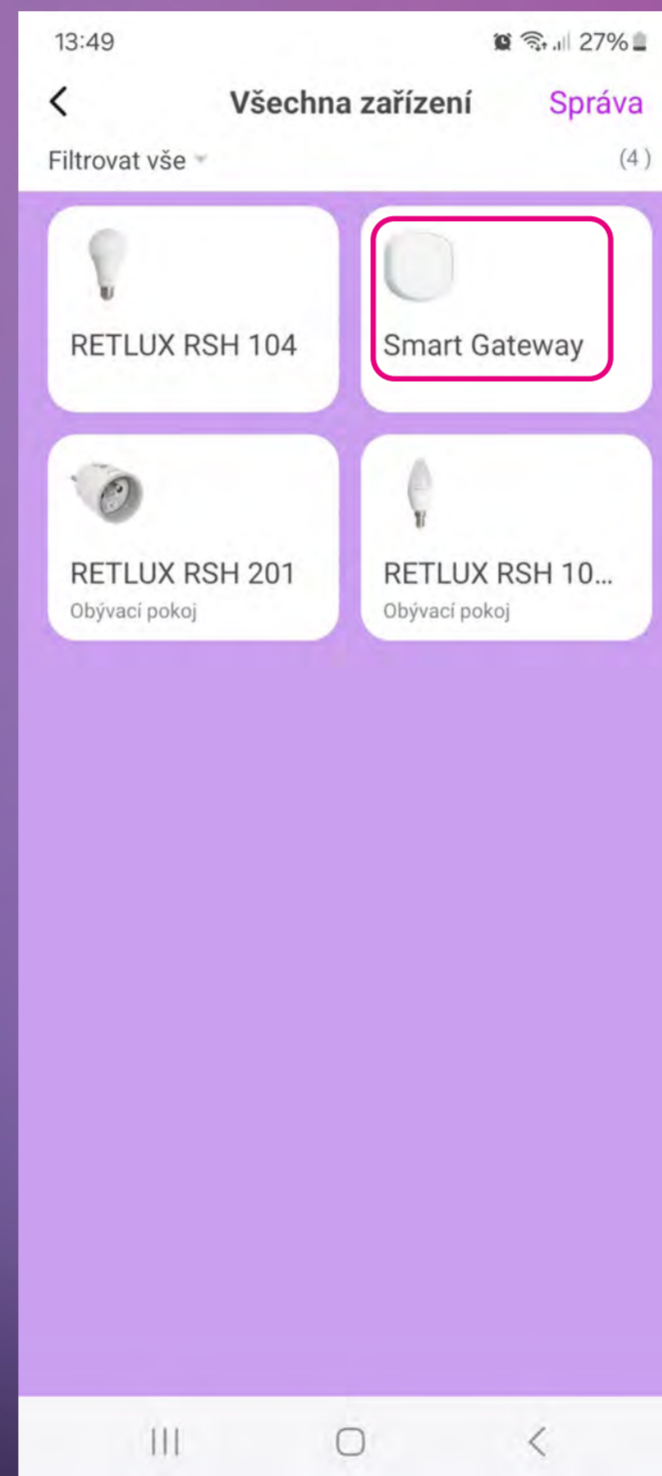
10) Ovládání zařízení v aplikaci

10.1 Manuální ovládání zařízení

1. Na úvodní obrazovce klikněte na **Všechna zařízení**.



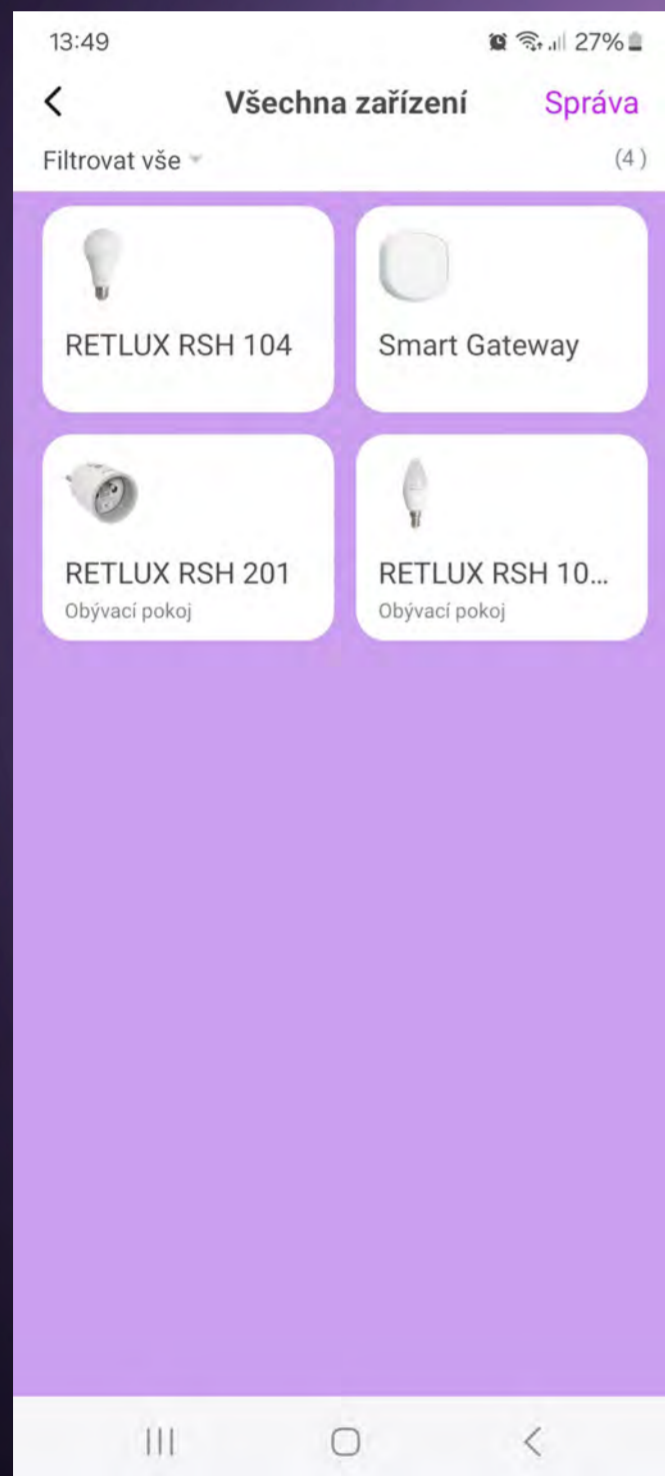
2. Kliknutím vyberte zařízení a vstupte do jeho ovládání.



Zde můžete zařízení zapnout/vypnout, upravit a uložit jeho parametry.

10.2 Rychlé ovládání z úvodní obrazovky

1. Na záložce **Všechna zařízení** klikněte a podržte prst na ikoně zařízení. Zobrazí se dialogové okno.

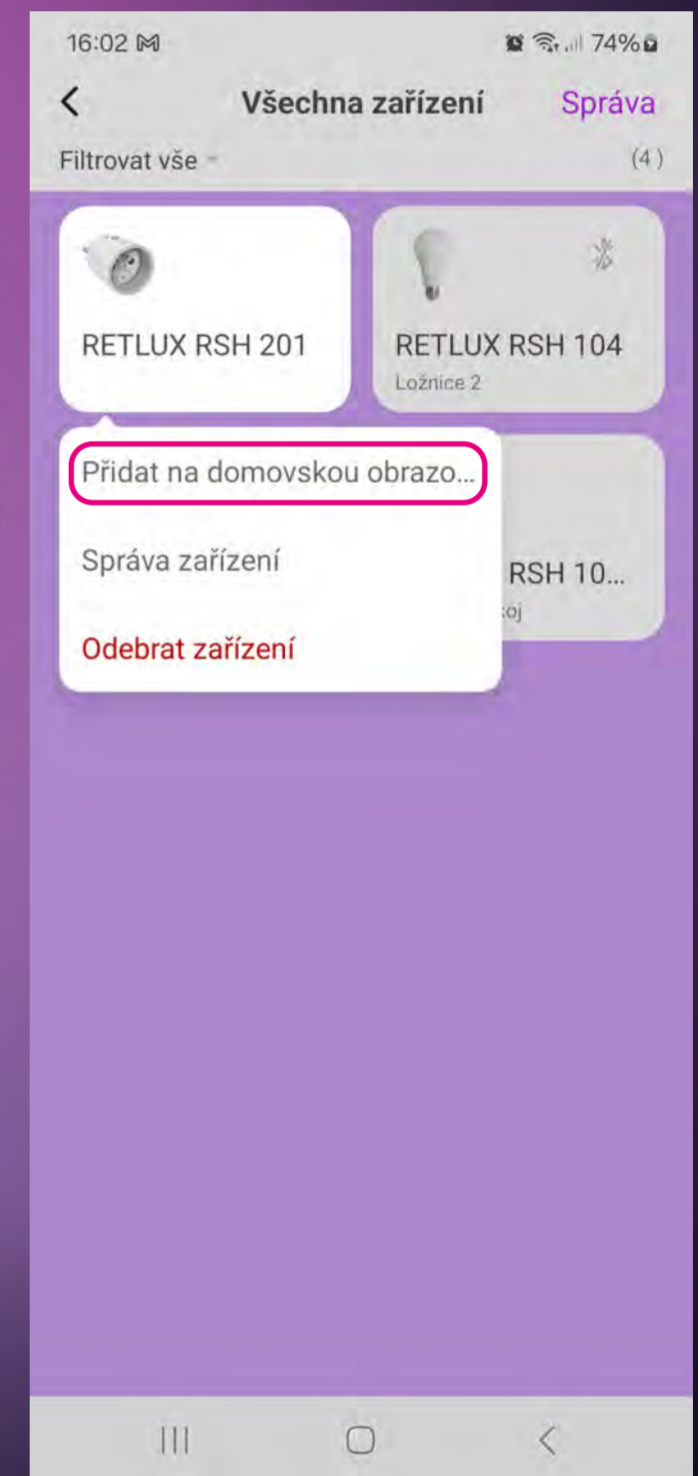


Přidat na domovskou obrazovku – zařízení se přidá na úvodní obrazovku aplikace.

Správa zařízení – přejdete na záložku Všechna zařízení, kde budete moci zařízení spravovat.

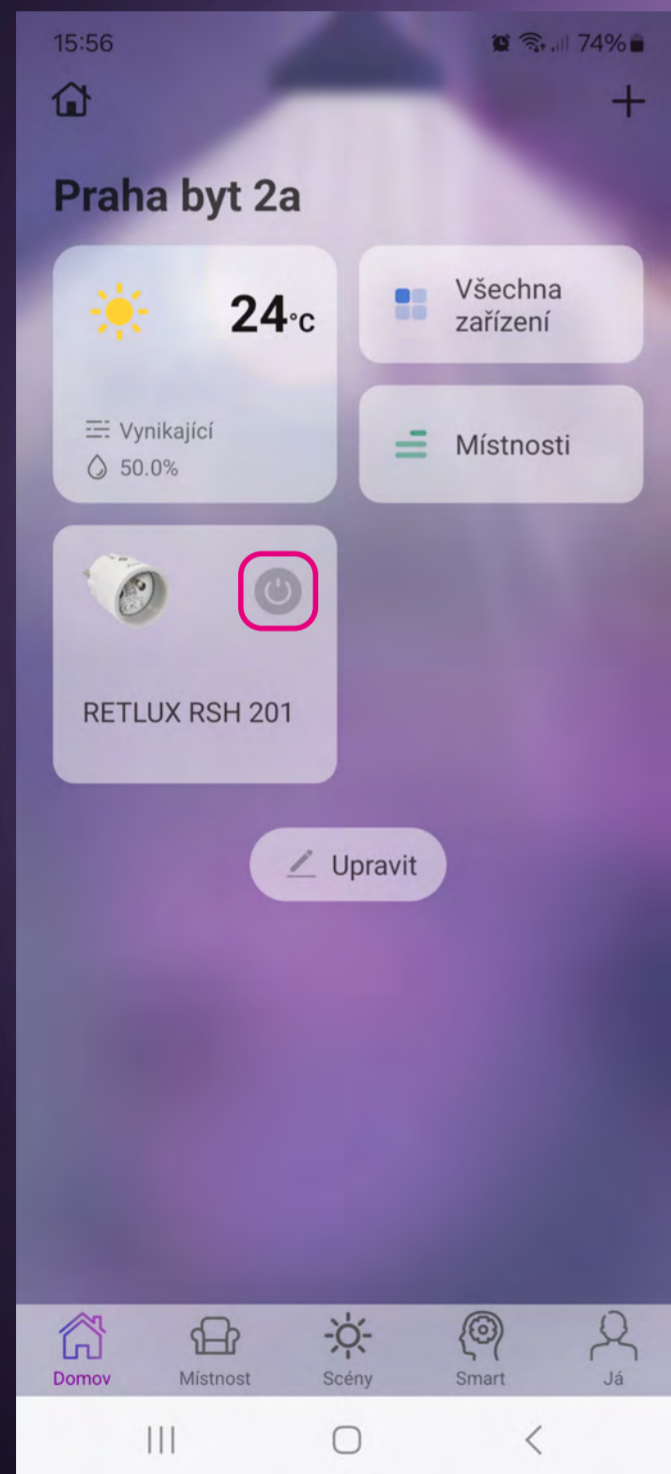
Odebrat zařízení – odeberete zařízení z aplikace Retlux home. Kliknutím na OK odebrání potvrdíte. Kliknutím na Zrušit odebrání zrušíte.

2. Klikněte na **Přidat na domovskou obrazovku** a zařízení se přidá na domovskou obrazovku.

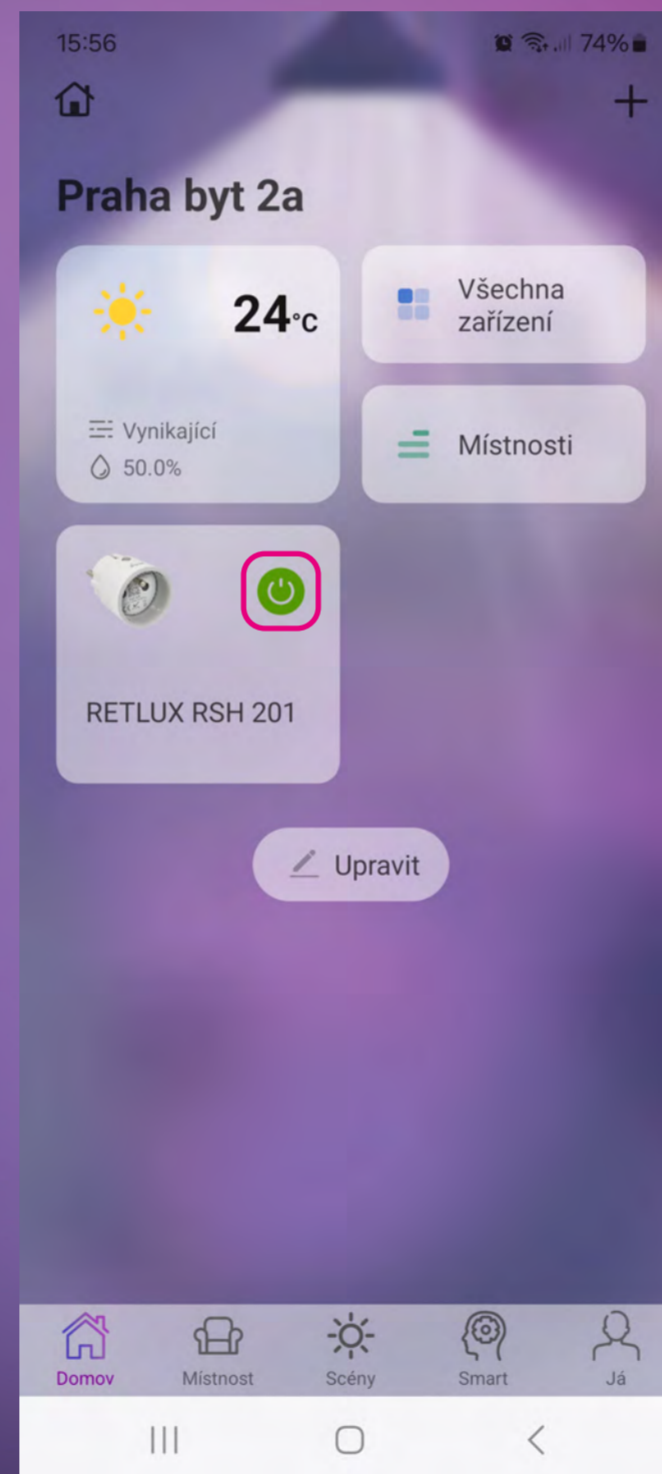


3. Po přidání zařízení na úvodní obrazovku jej budete moci rychle ovládat kliknutím na zelené tlačítko napájení. Navíc na úvodní obrazovce zjistíte stav zařízení, zda je zapnuté, nebo vypnuté.

Zařízení je vypnuté.



Zařízení je zapnuté.

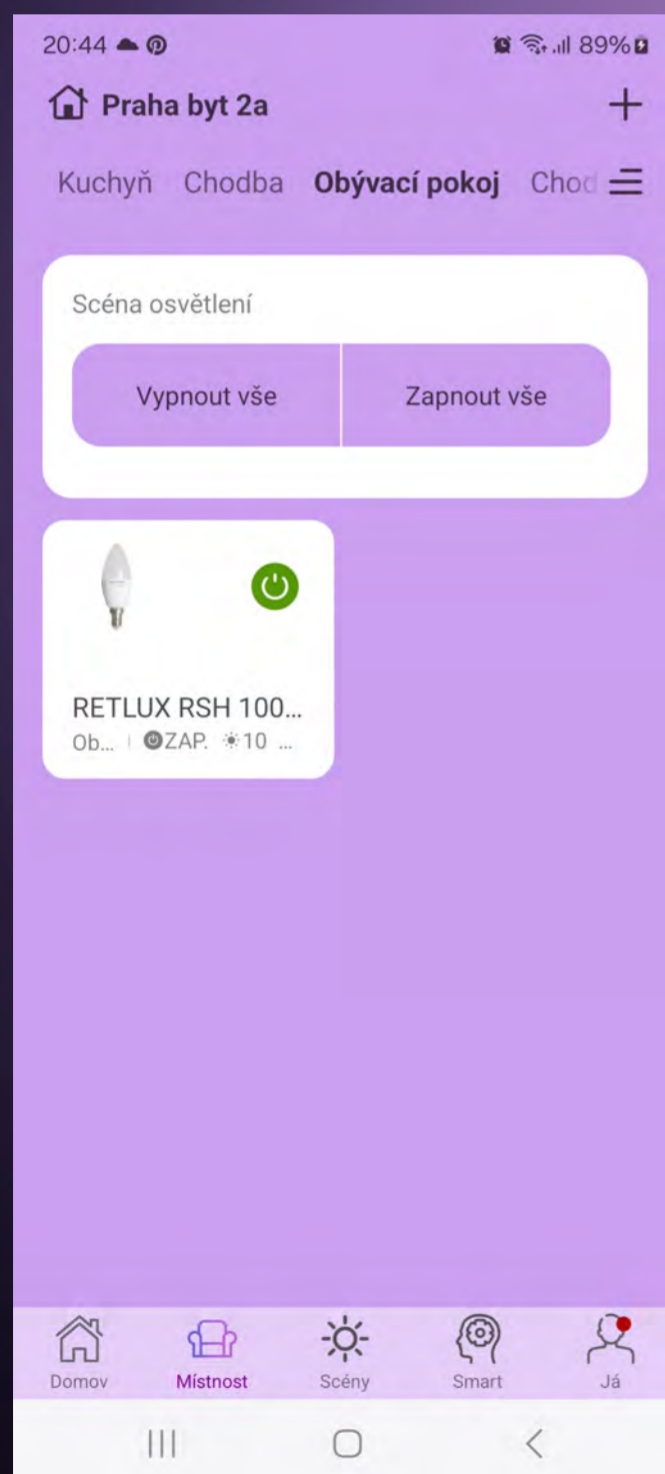


10.3 Ovládání přes Místnost

Na obrazovce **Místnost** vyberte místnost a v ní zařízení, které chcete ovládat. Kliknutím na zařízení jej zapnete nebo vypnete.

10.4 Hromadné ovládání zařízení ve stejné místnosti (vybraná zařízení)

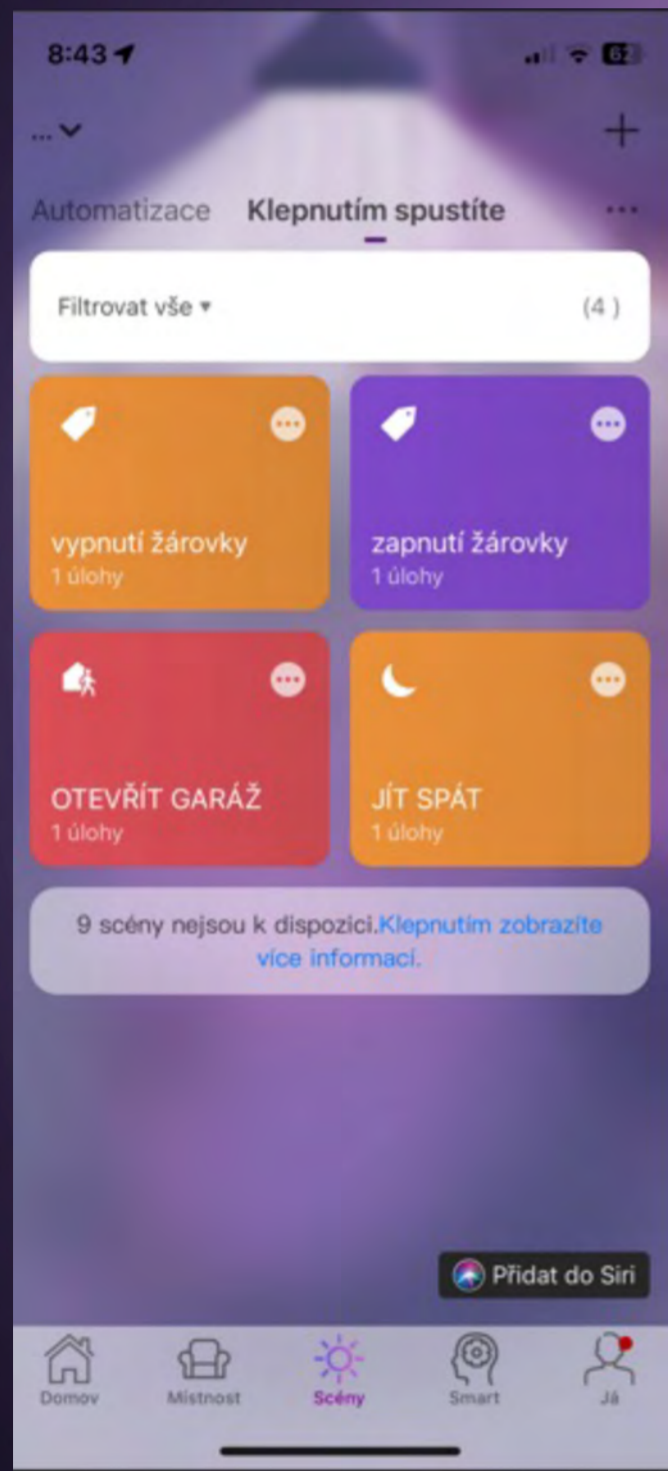
Zařízení, která jsou umístěna ve stejné místnosti, lze ovládat najednou kliknutím na **Vypnout Vše / Zapnout Vše**: (některá zařízení funkci hromadného ovládání podporovat nemusí).



10.5 Ovládání přes Scény

Pokud jste definovali scény **Automatizace**, dojde k zapínání a vypínání zařízení automaticky.

Pokud jste definovali scény **Klepnutím spustíte**, jedním kliknutím na položku ve scéně zapnete nebo vypnete dané zařízení.



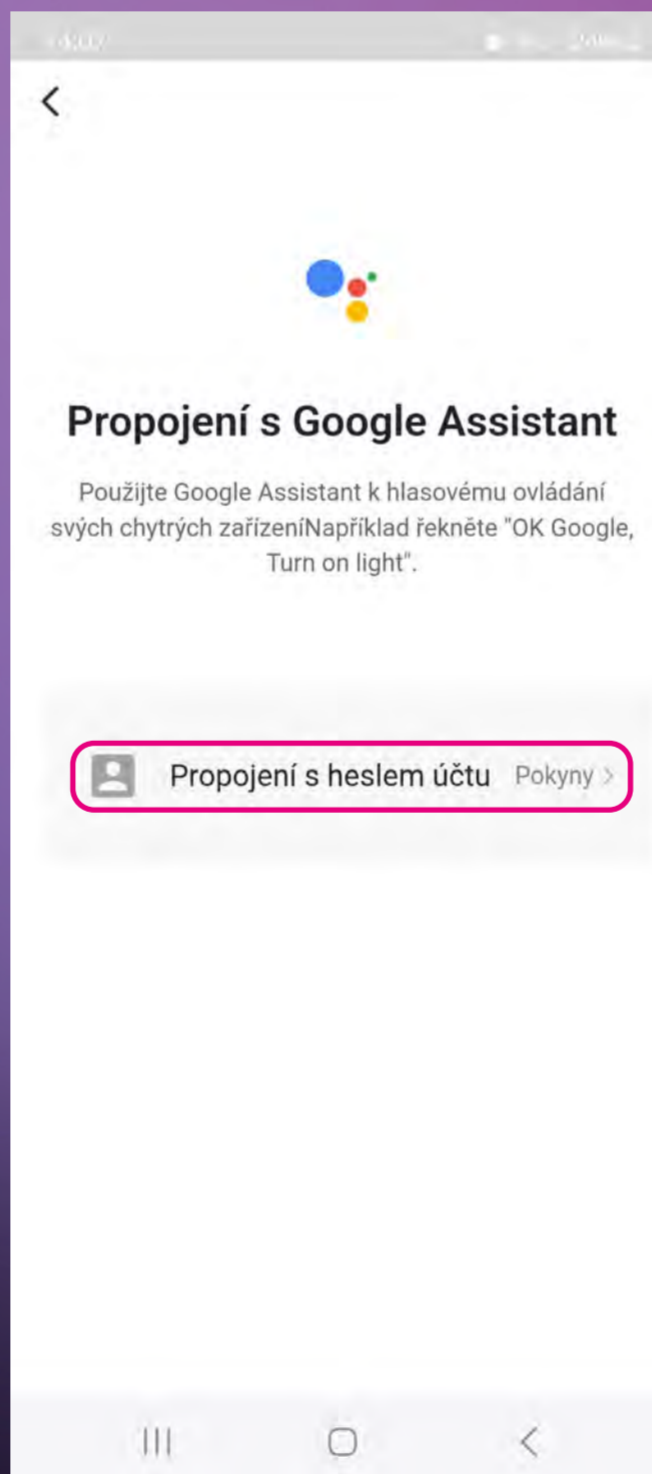
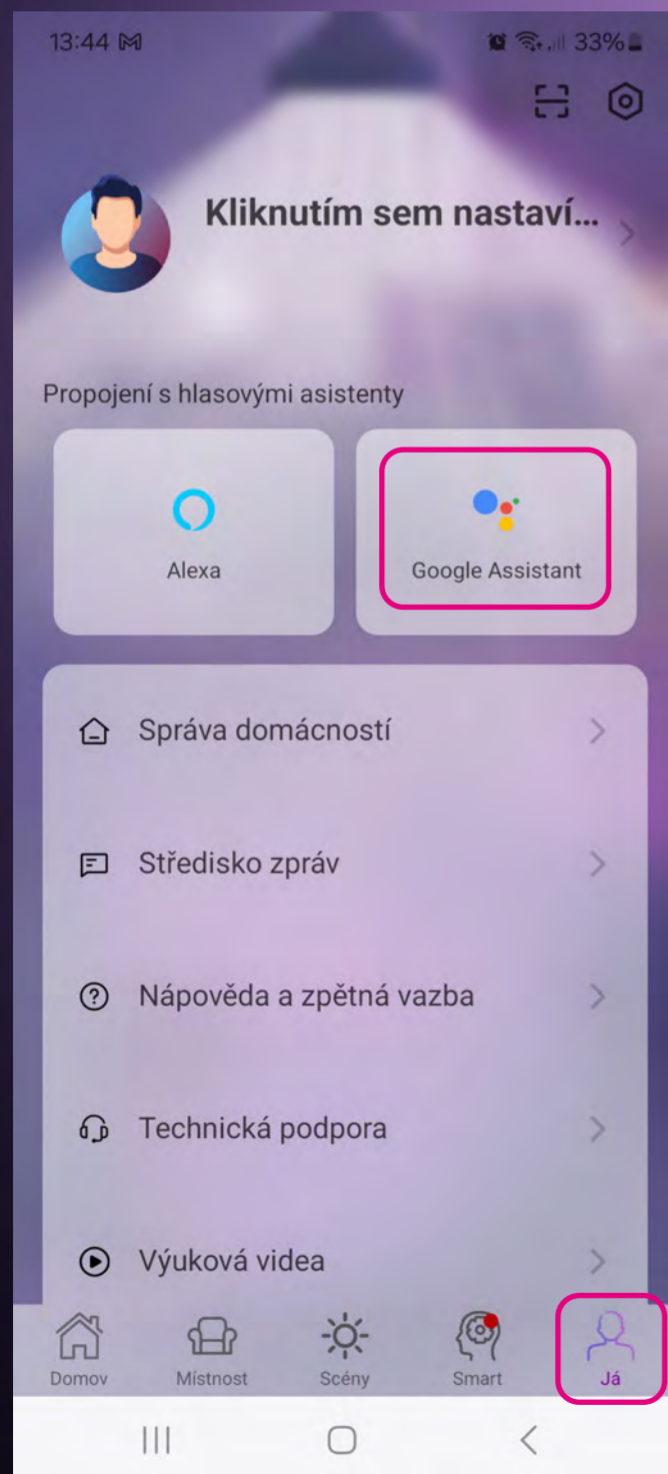
10.6 Hlasové ovládání pomocí asistentů Alexa a Google

Chytrá zařízení spárovaná s aplikací Retlux home budete moci ovládat i pomocí hlasového asistenta ve vašem chytrém telefonu.

1. Na úvodní obrazovce klikněte na ikonu **Já**. V závislosti na typu výrobku (žárovka, zásuvka) se zobrazí dostupné systémy hlasových asistentů: Alexa nebo Google Assistant.

2. Klikněte na ikonu vybraného hlasového asistenta a budete přesměrováni na propojení s účtem a pokyny, jakým způsobem se propojit.

3. Postupujte podle pokynů na obrazovce krok za krokem.



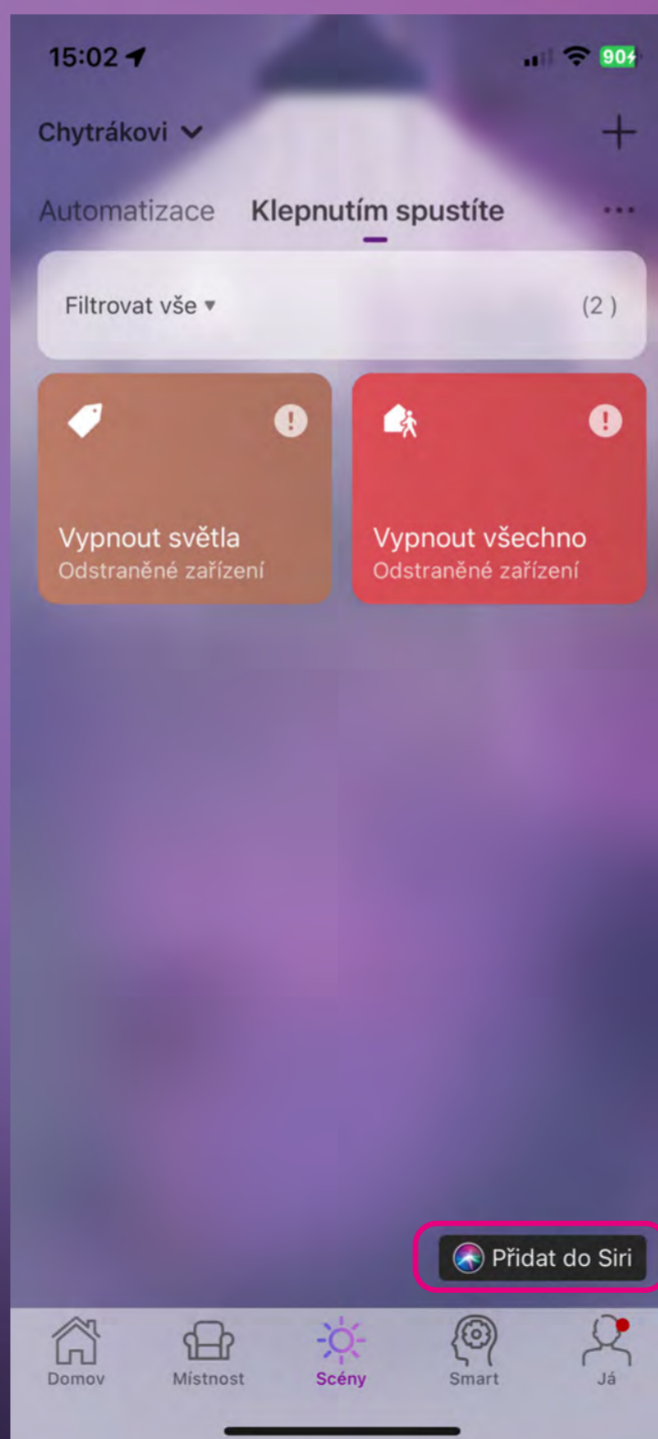
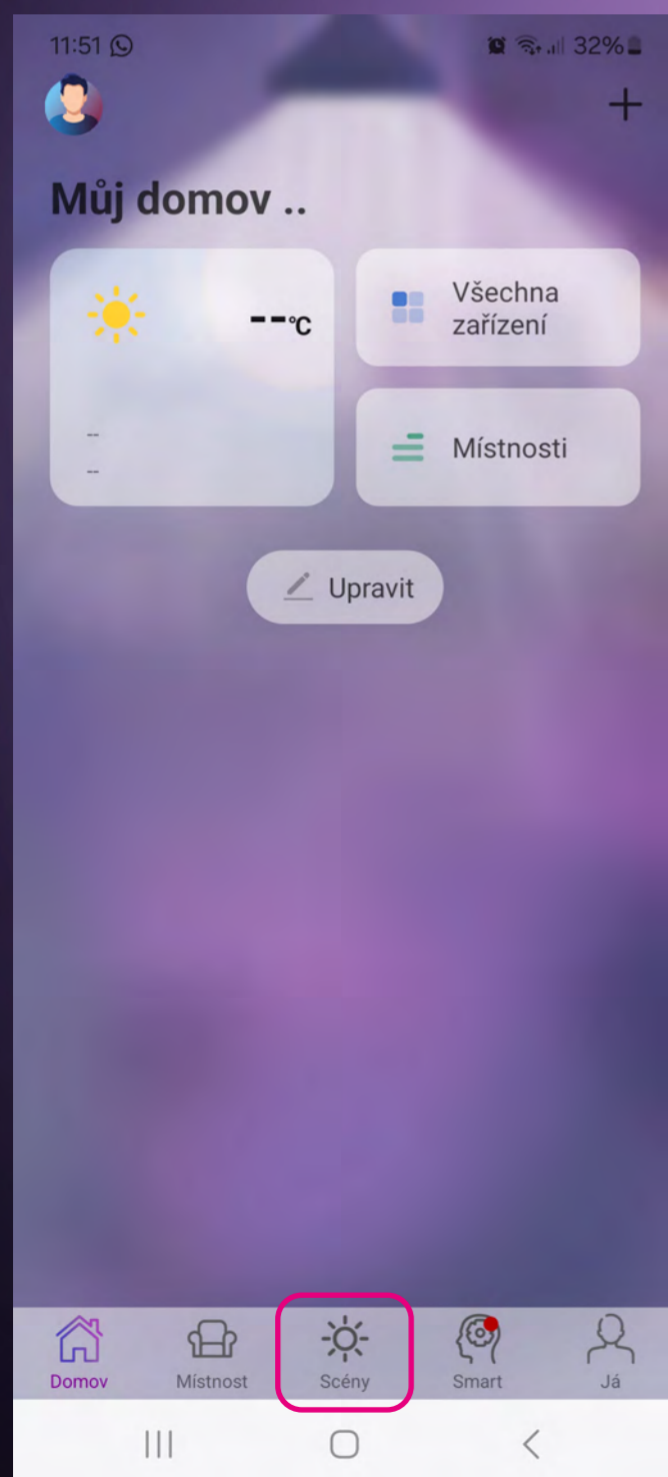
10.7 Hlasové ovládání pomocí asistenta Siri

Asistent Siri je dostupný pouze pro iOS.

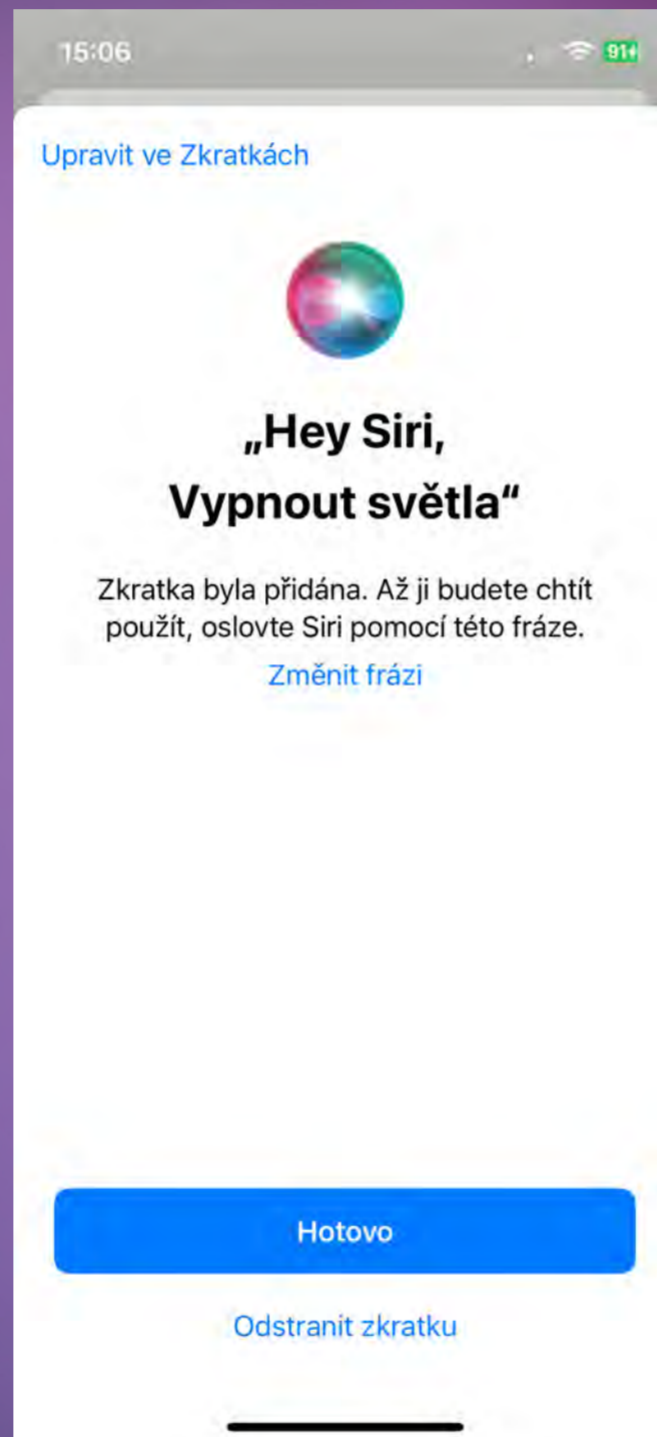
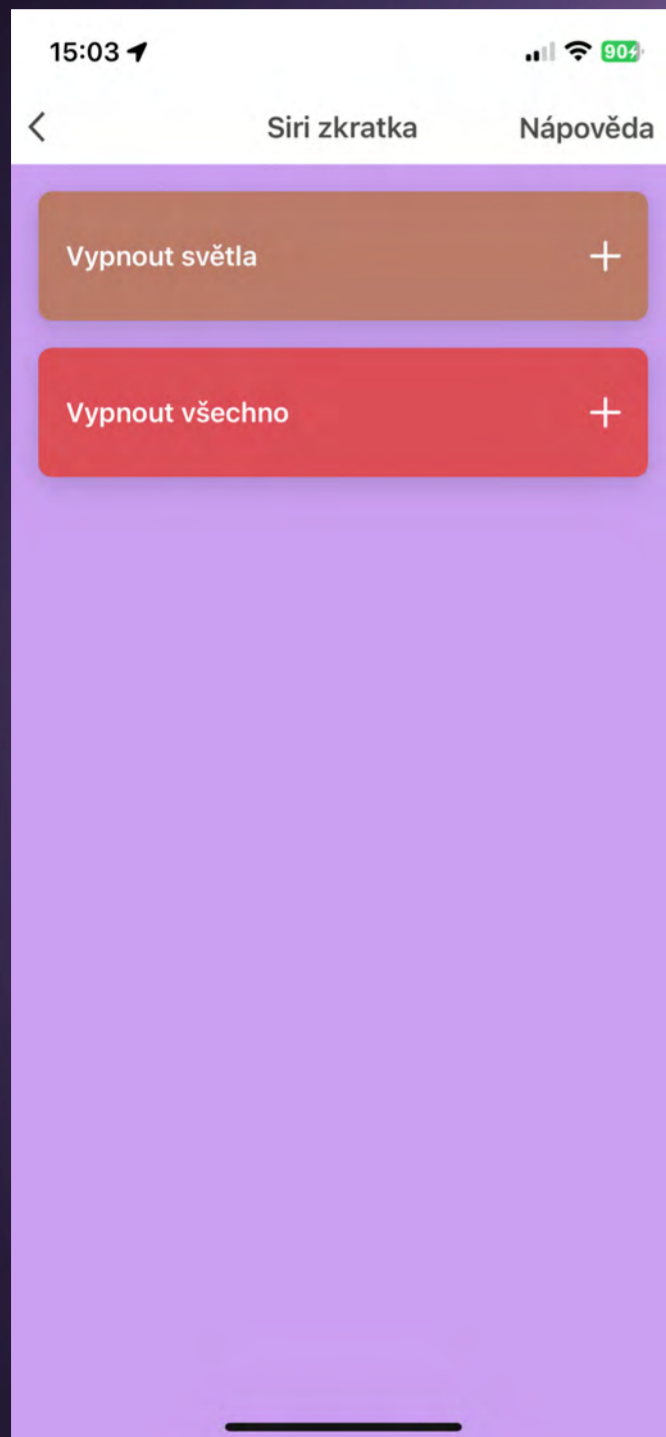
Asistent Siri je podporován v podobně chytrých zkratk, tzv. **Siri Shortcuts**.

1. V aplikaci Retlux home klikněte na ikonu **Scény** a zde klikněte na **Klepnutím spustíte** (viz kapitola 9.2 Vytvoření scény).

2. Klikněte na **Přidat do Siri** v dolní části obrazovky pro propojení s asistentem Siri.



Aplikace následně zobrazí okno s výběrem všech chytrých scén, které máte v aplikaci uložené. Kliknutím na ikonu + přidejte scénu do zkratek Siri

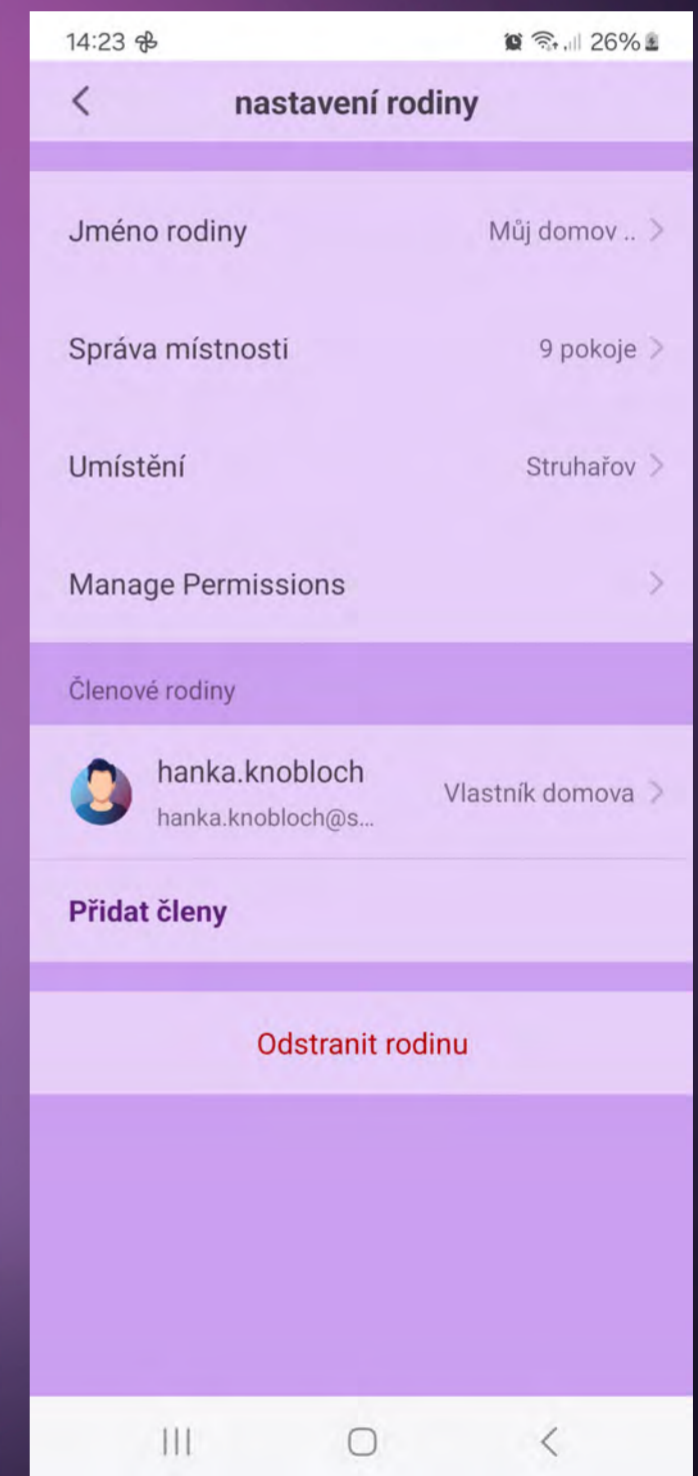
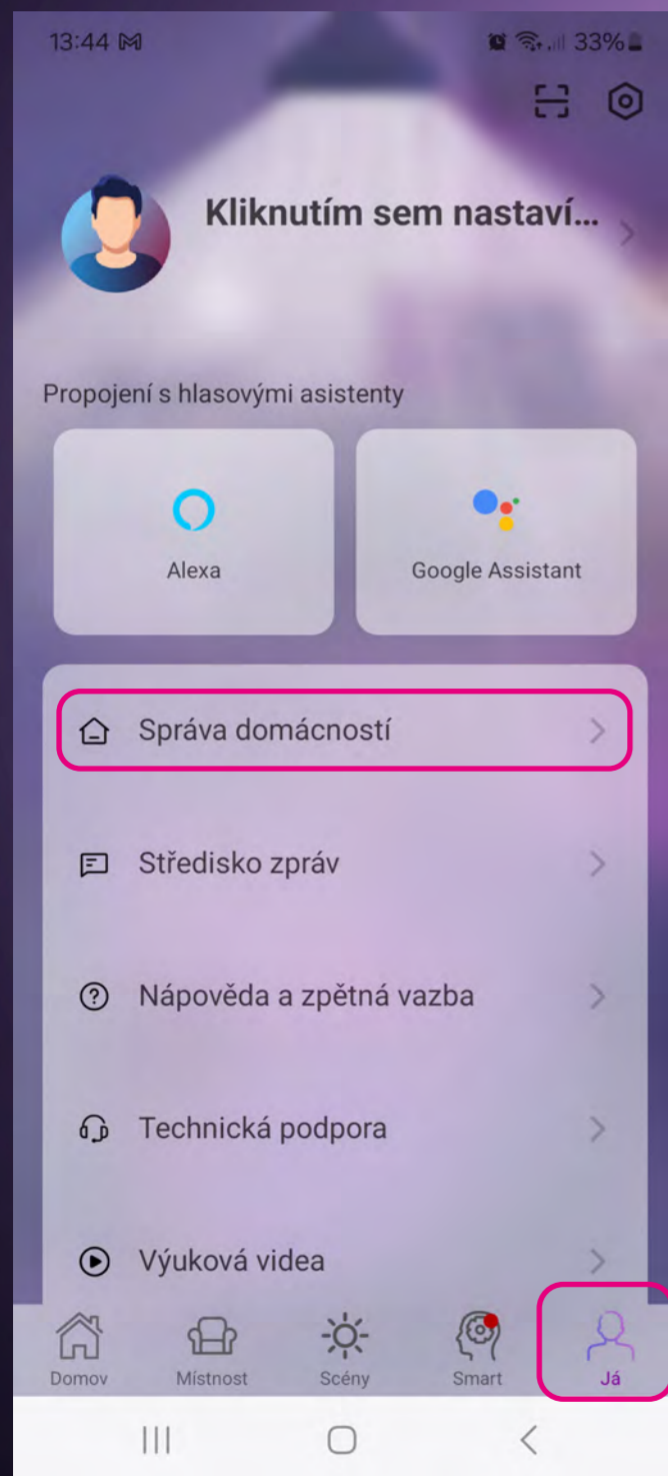


11) Můj domov

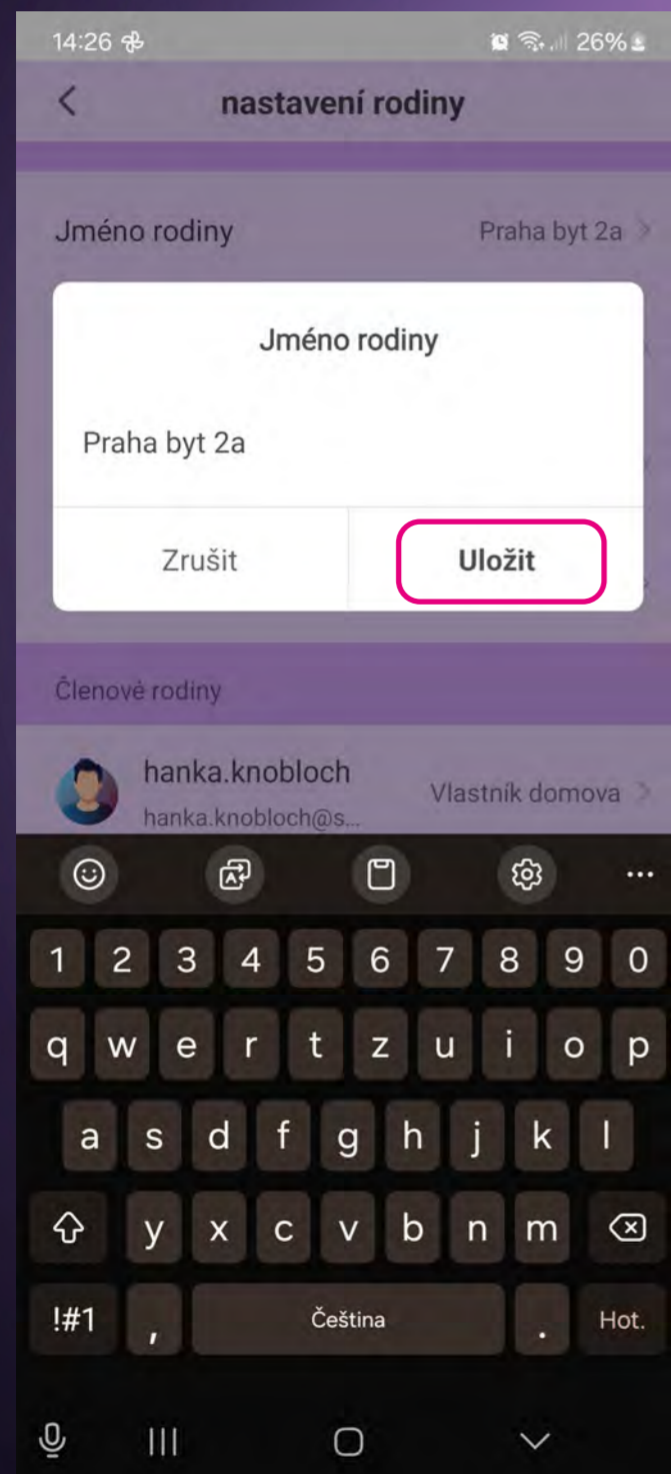
11.1 Nastavení Můj domov

1. Na úvodní obrazovce klikněte na **Já** a zde klikněte na **Správa domácností**.

2. Klikněte na **Můj domov...**, abyste mohli upravit nastavení domova.

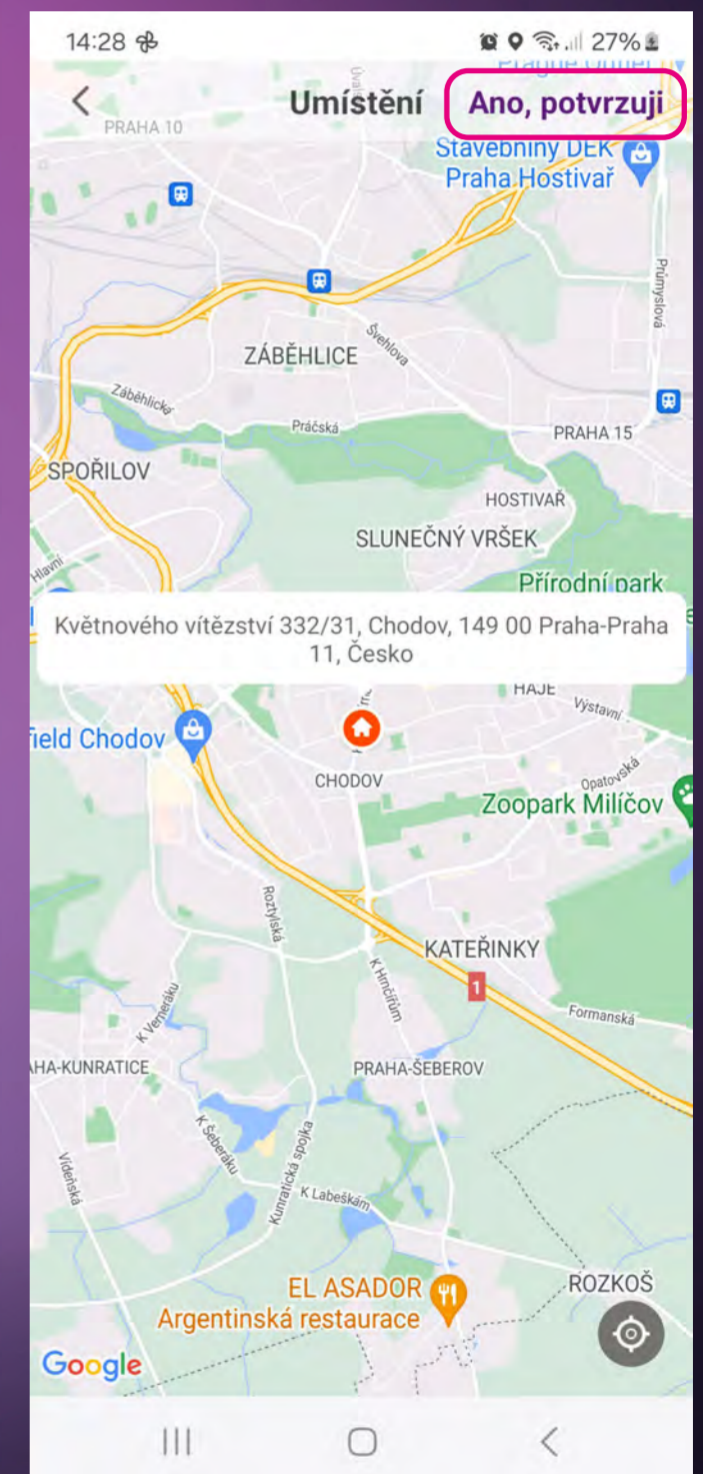


Jméno rodiny: kliknutím na položku budete moci změnit název rodiny. V dolní části obrazovky se zobrazí klávesnice. Pro uložení nového názvu klikněte na **Uložit** a název se uloží.

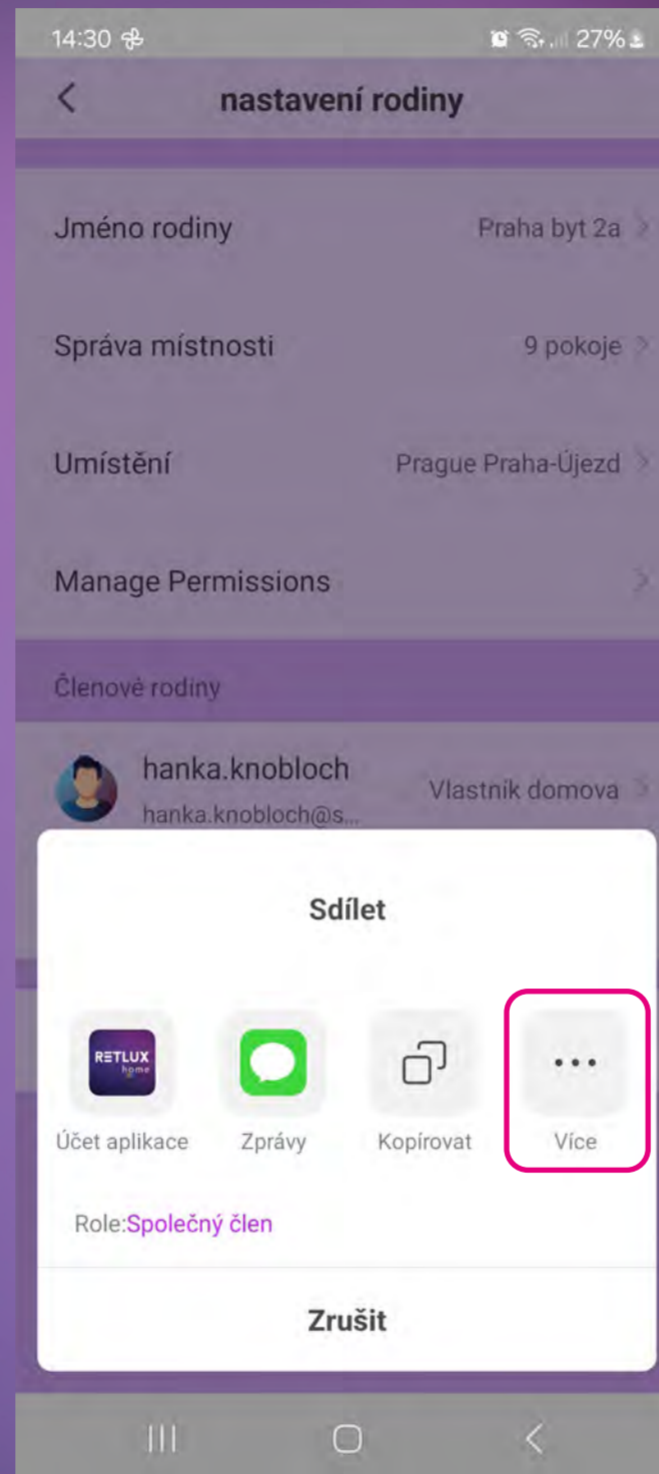
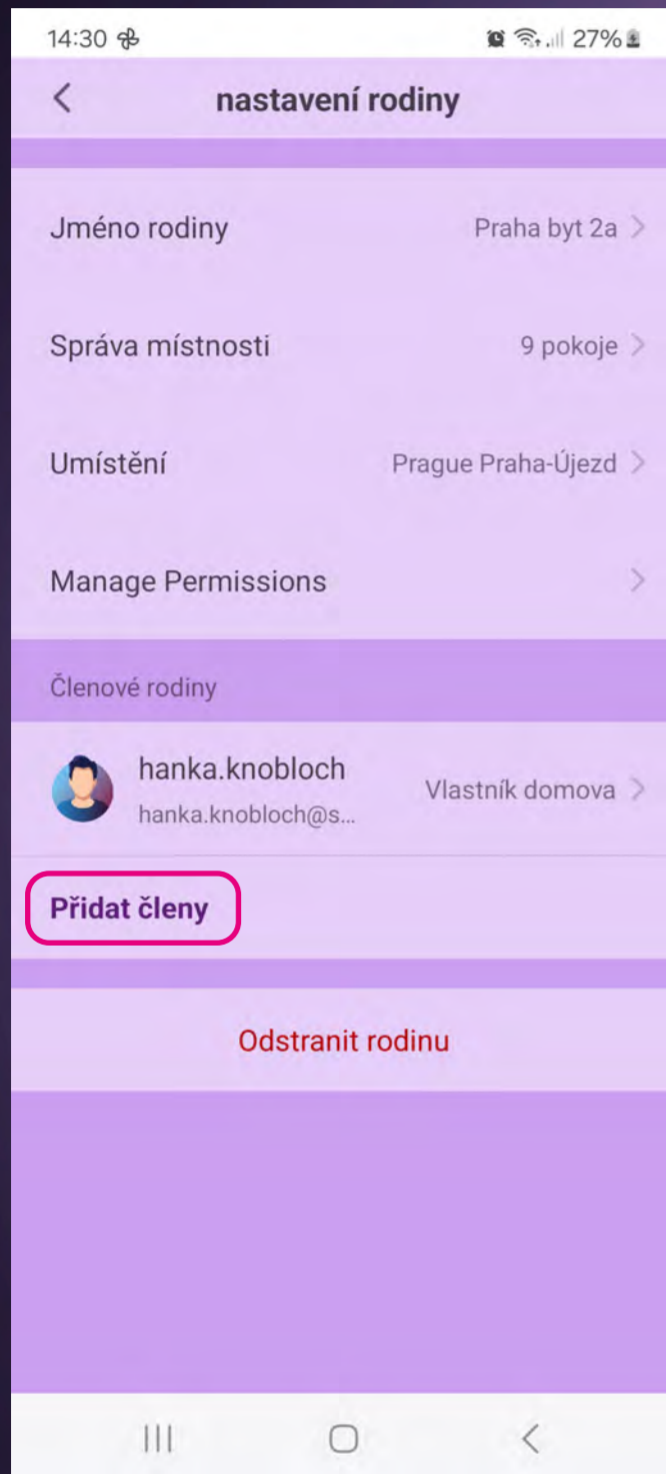


Správa místností: zde budete moci spravovat místnosti (seskupené i neseskupené).

Umístění: zvolte lokalitu daného domova. Kliknutím na položku se zobrazí mapa. Pohybem prstů po mapě umístěte kurzor, a poté klikněte na **Ano, potvrzují**.



3. Klikněte na **Přidat členy** a zvolte způsob přidání nového člena do rodiny.

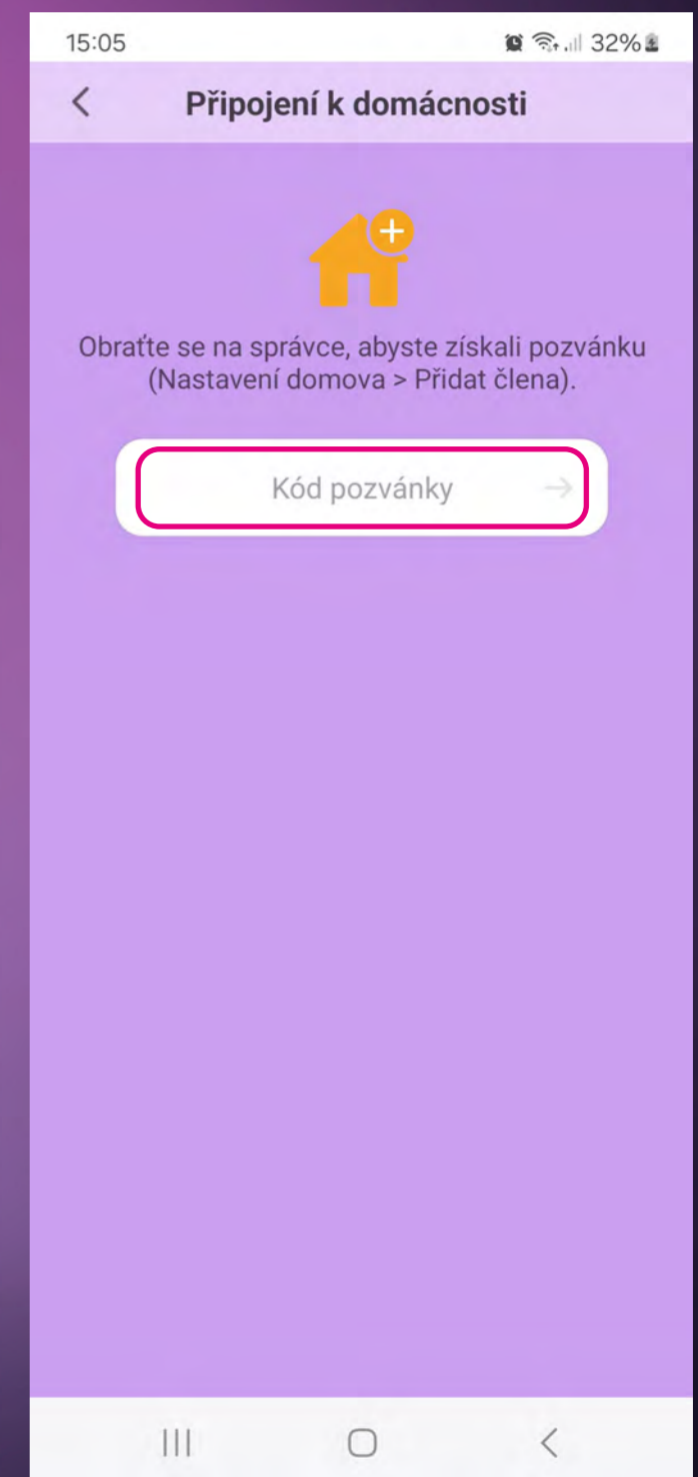
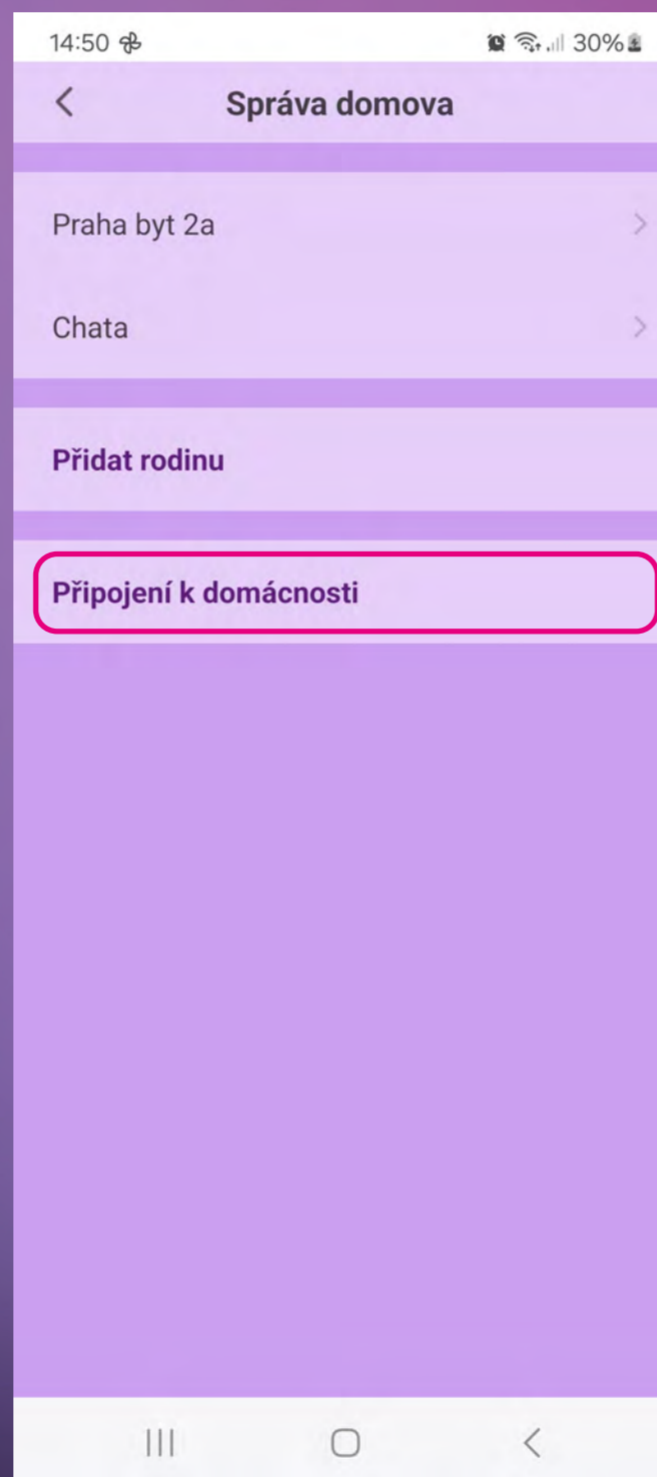
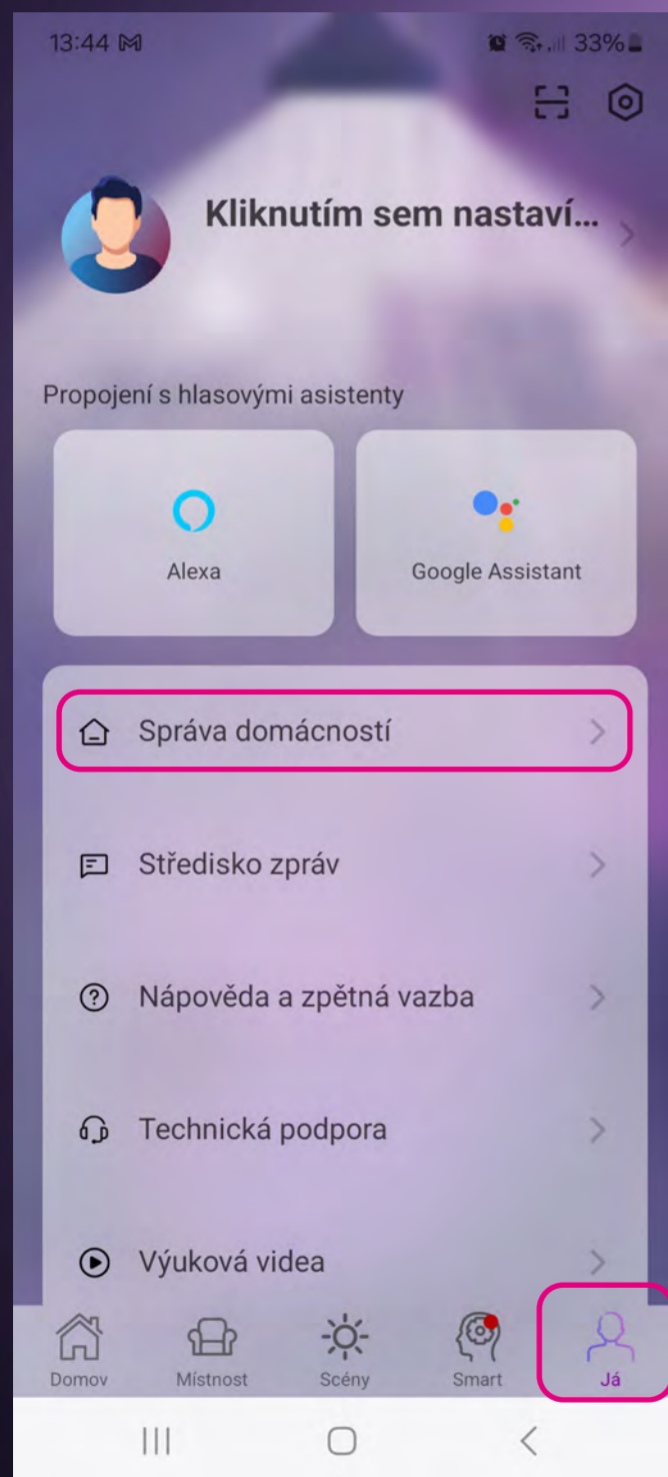


Poznámka: Do nastavení **Můj domov** je možné přejít i přes záložky **Místnost**, **Scény**, **Smart** na horní liště obrazovky.

11.2 Připojení k domácnosti (přidání členů domácnosti)

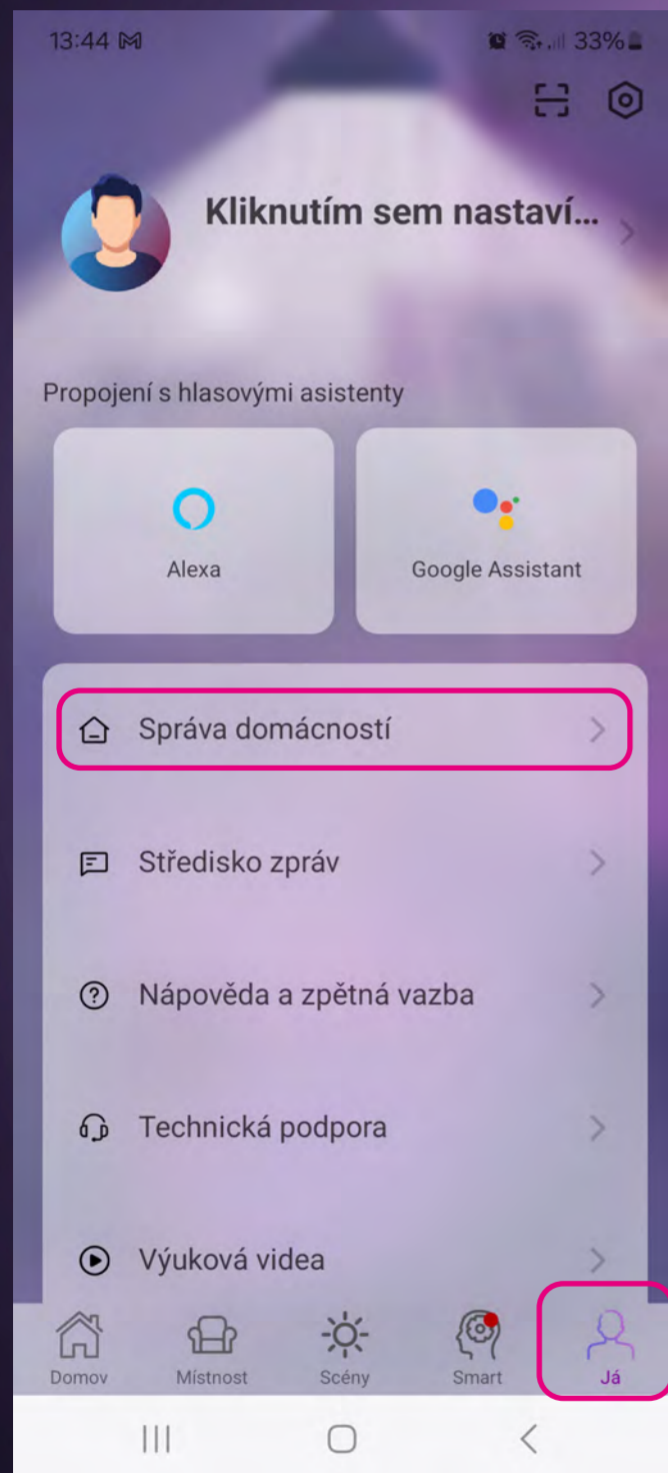
Tato volba slouží k přidání členů domácnosti, členové domácnosti obdrží pozvánku od správce takové rodiny (domova).

Do pole **Kód pozvánky** vložte kód, který obdržíte v pozvánce.

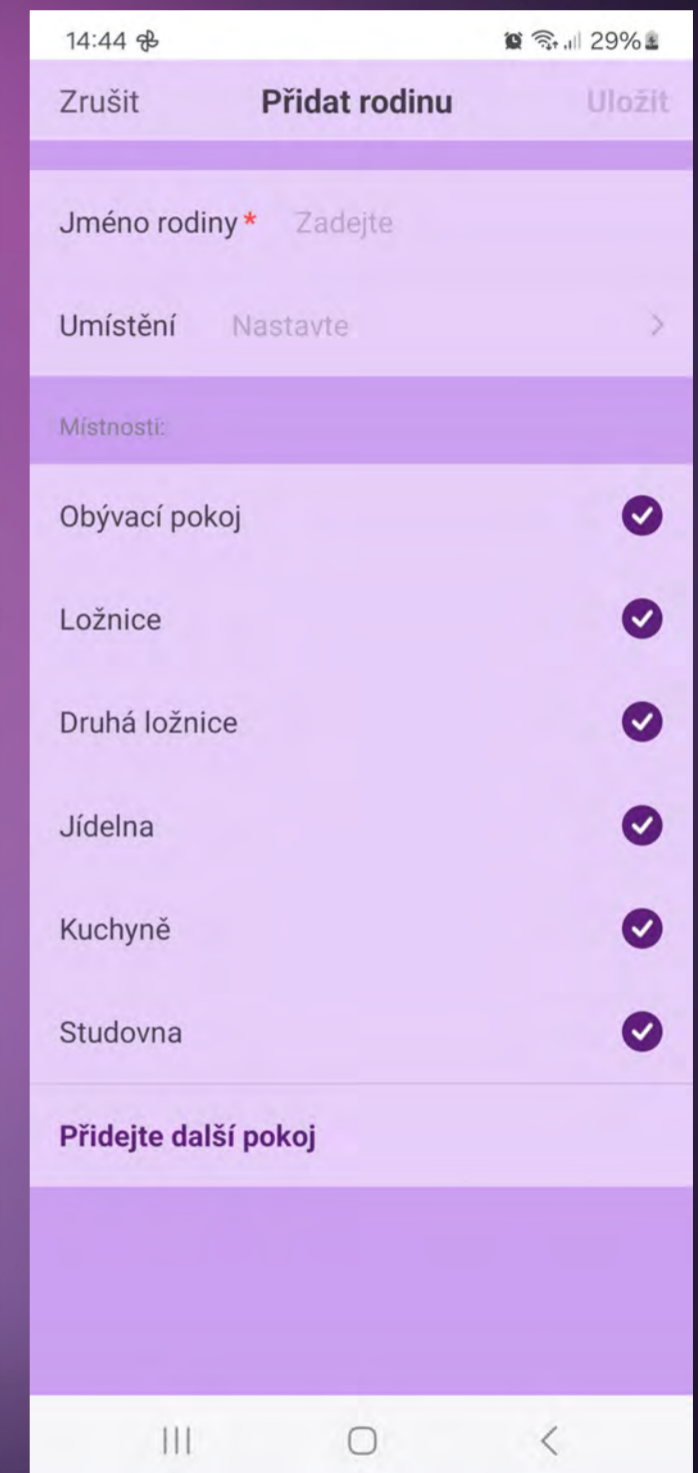
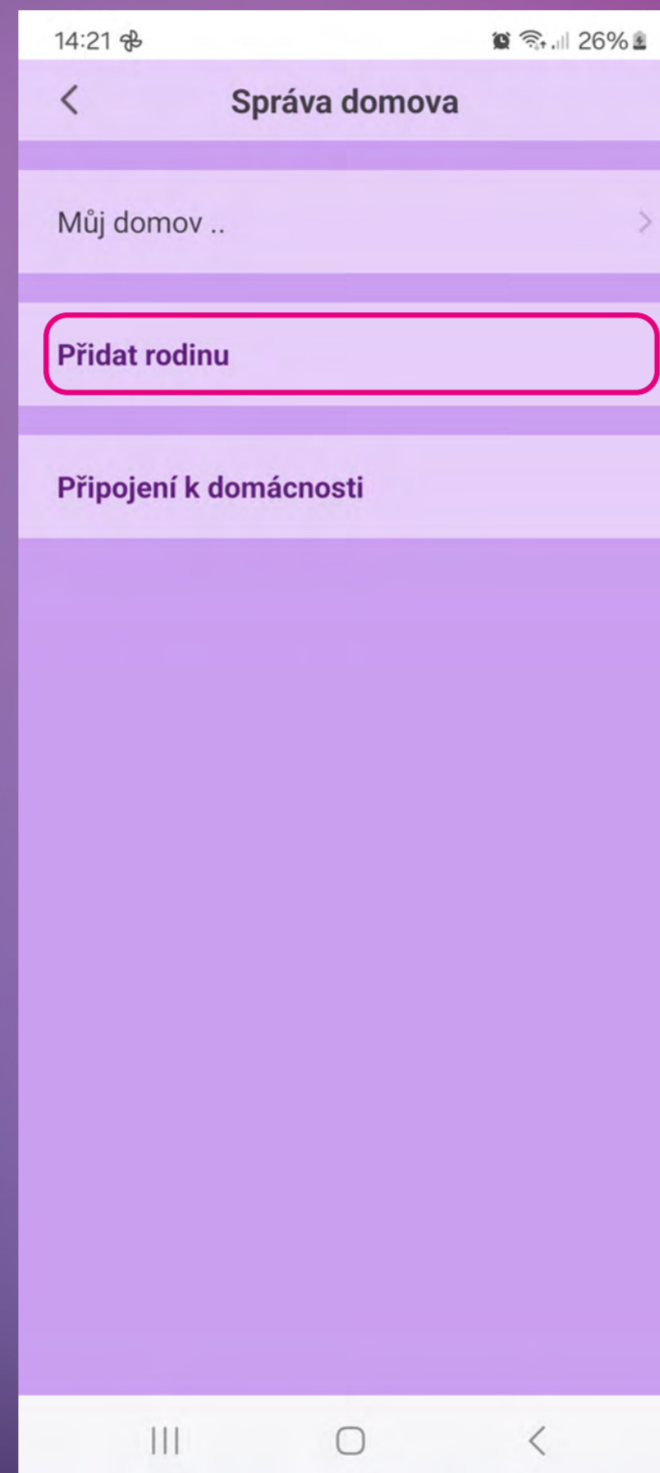


11.3 Přidat rodinu

1. Na úvodní obrazovce klikněte na **Já** a zde klikněte na **Správa domácností**.



2. Klikněte na **Přidat rodinu**, abyste mohli vytvořit novou rodinu.

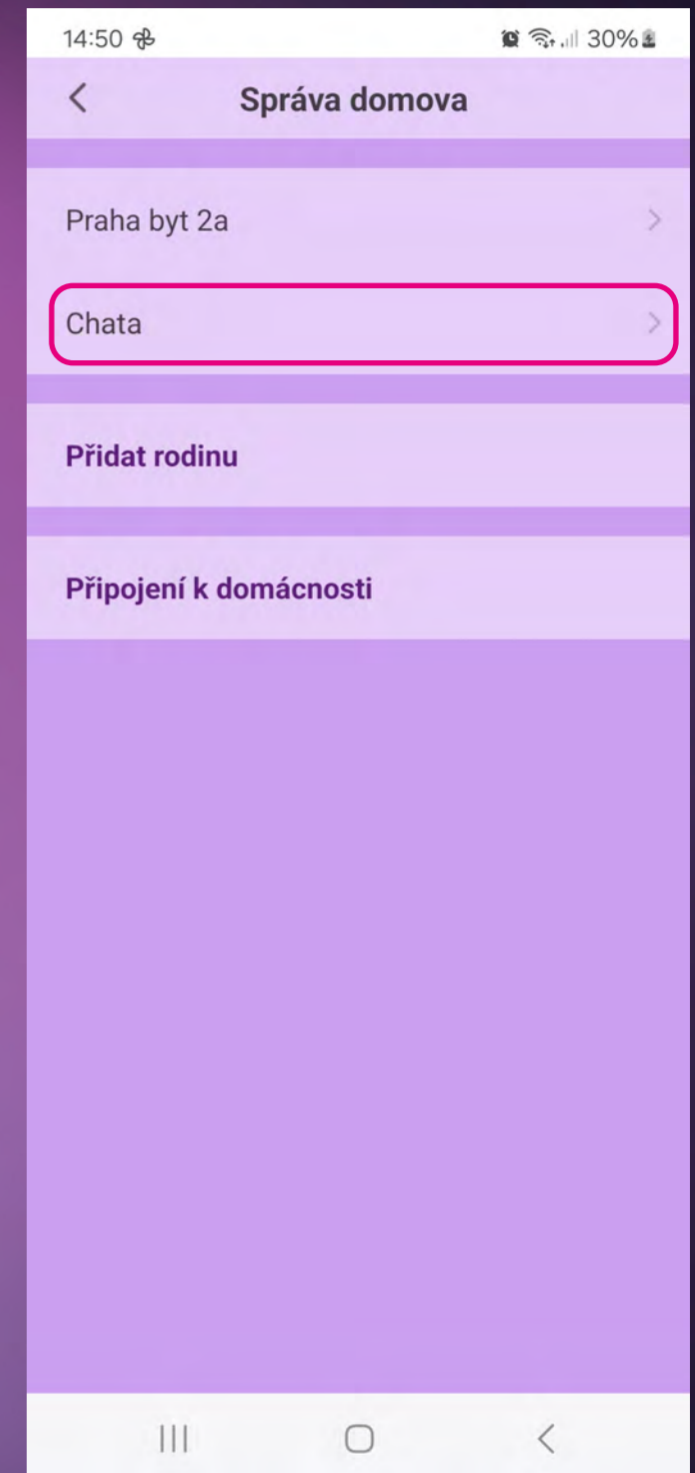
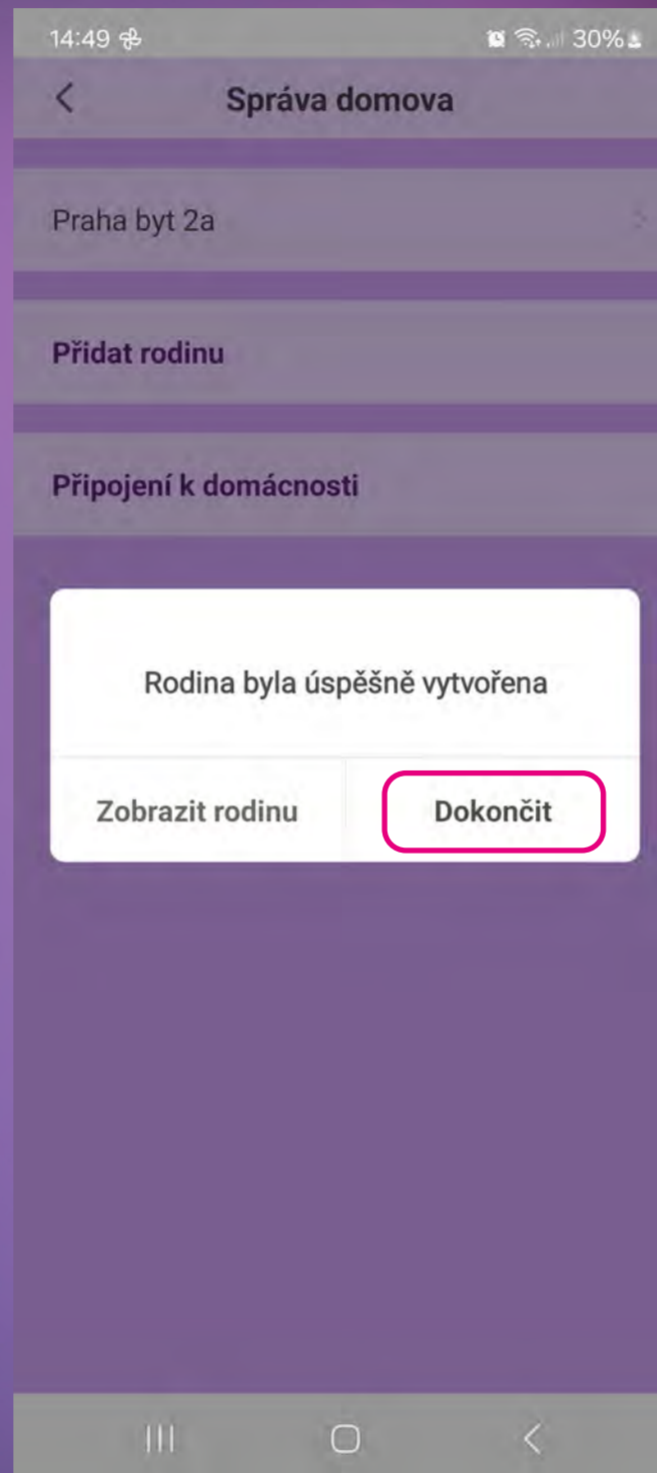
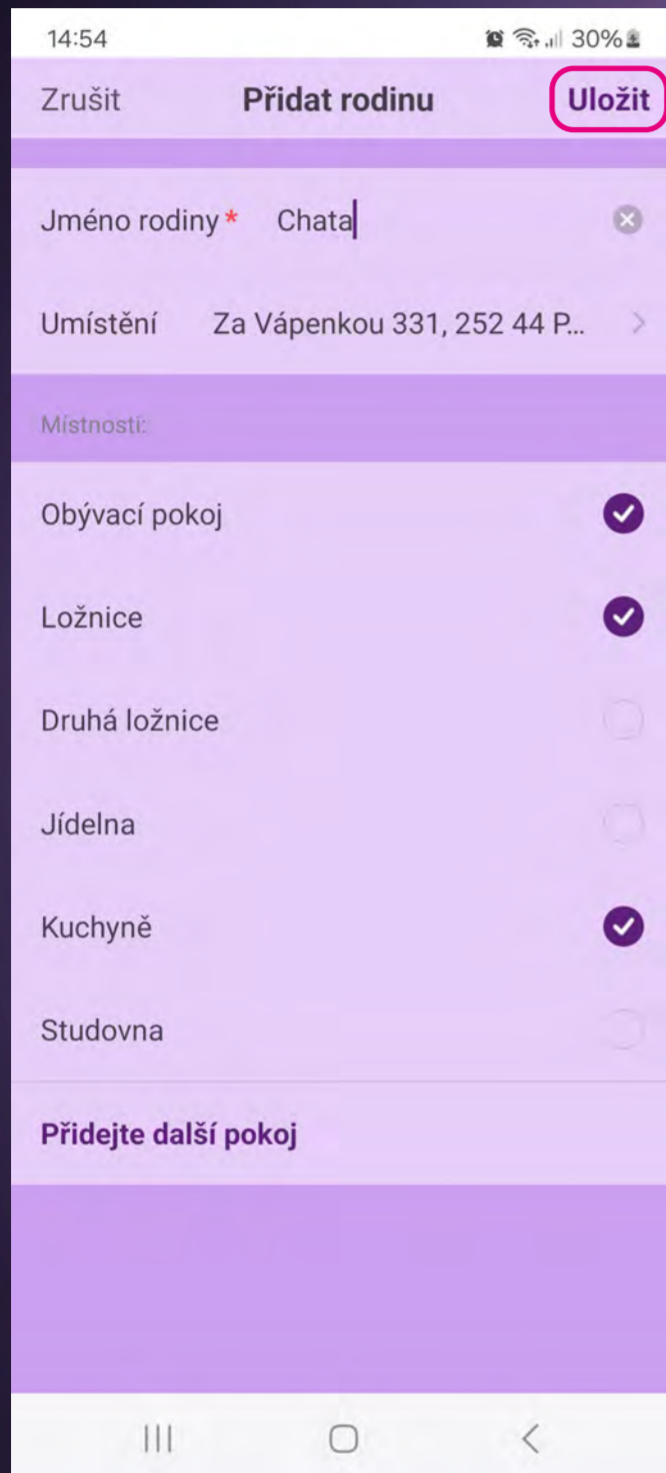


Jméno rodiny: Napište název nové rodiny.

Umístění: zvolte lokalitu daného domova. Kliknutím na položku se zobrazí mapa. Pohybem prstů po mapě umístěte kurzor, a poté klikněte na **Ano, potvrzují**.

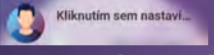
Místnosti: označte místnosti, které se v novém domově (rodině) nacházejí, příp. přes **Přidejte další pokoj** doplňte domov o další místnost.

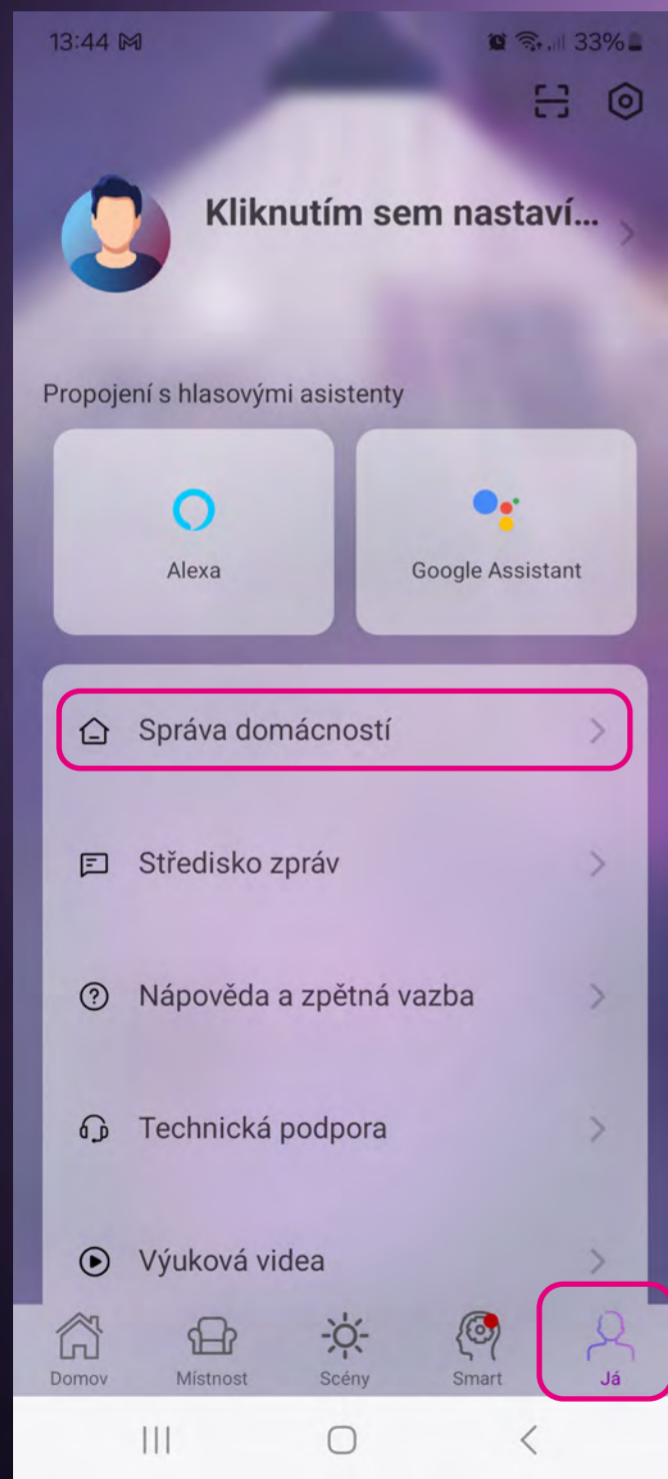
3. Klikněte na **Uložit**, abyste vytvořili novou rodinu. Na dialogovém okně klikněte na **Zobrazit rodinu** pro zobrazení parametrů a jejich úpravu, nebo na **Dokončit** a nová rodina bude vytvořena.



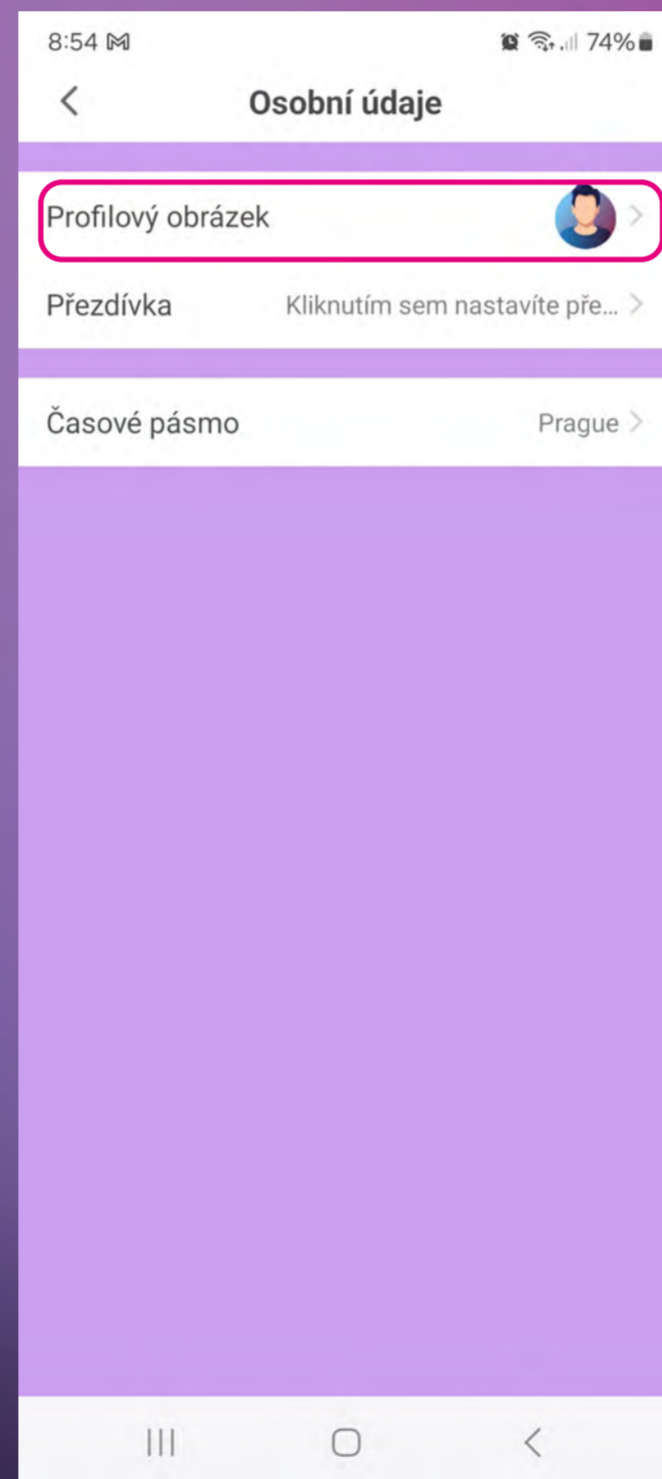
12) Osobní údaje a nastavení

12.1 Osobní údaje

1. Na úvodní obrazovce klikněte na ikonu **Já**, a poté klikněte na  pro vstup do úpravy osobních údajů.



2. Upravte osobní údaje.



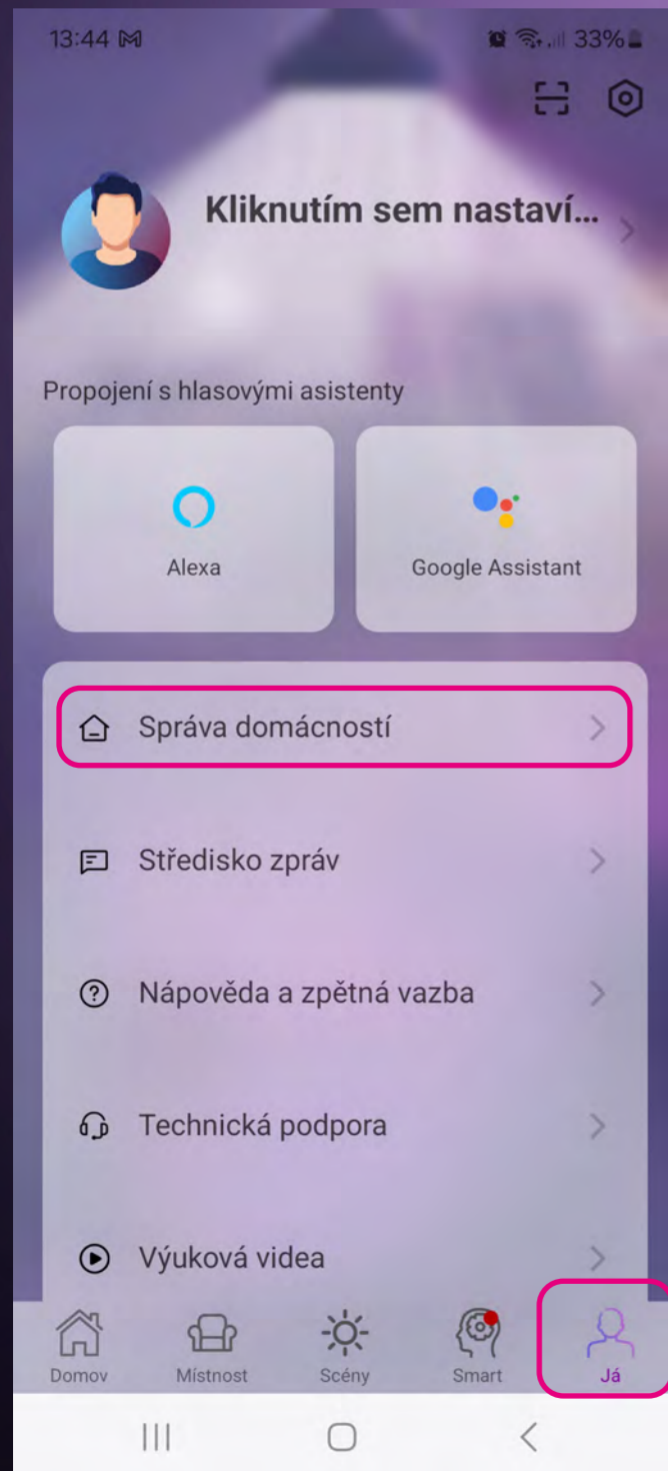
Profilový obrázek: vyberte z galerie profilový obrázek.




Přezdívka: napište přezdívku, kterou budete v rámci aplikace používat.

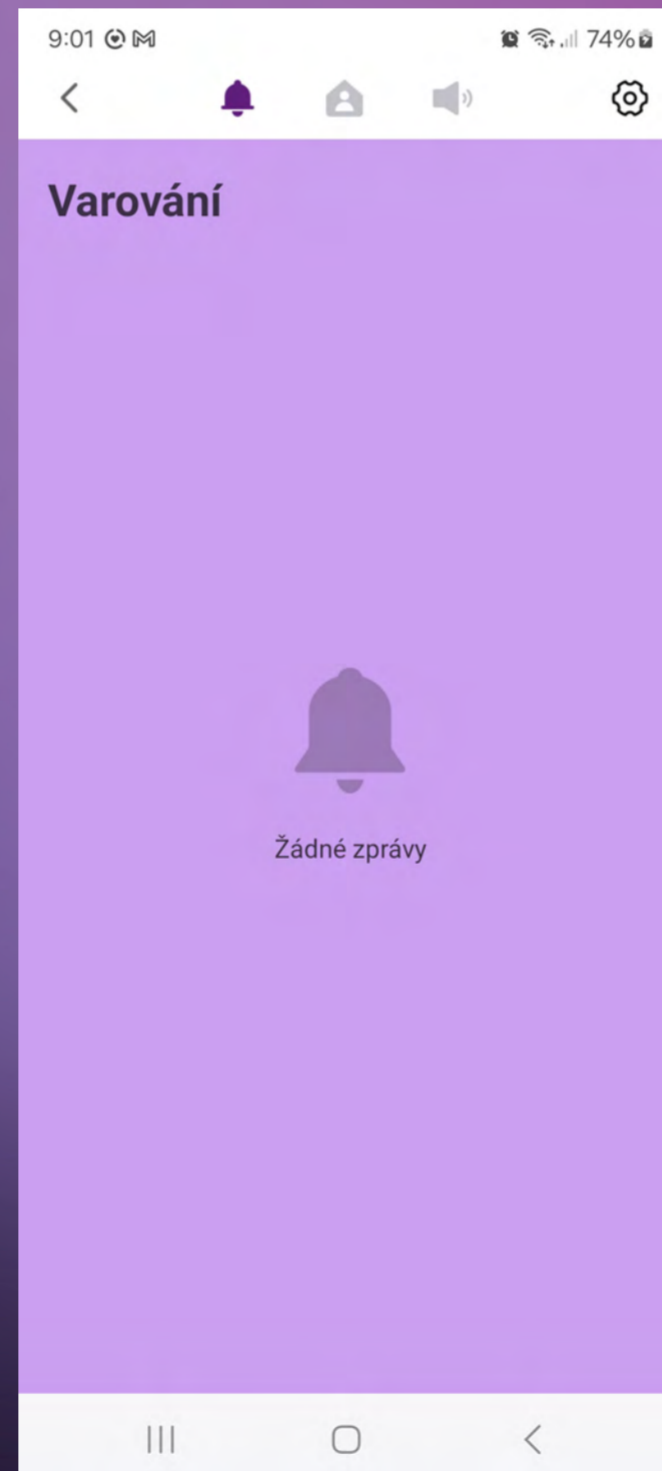
Časové pásmo: vyberte časové pásmo použití aplikace.


12.2 Středisko zpráv

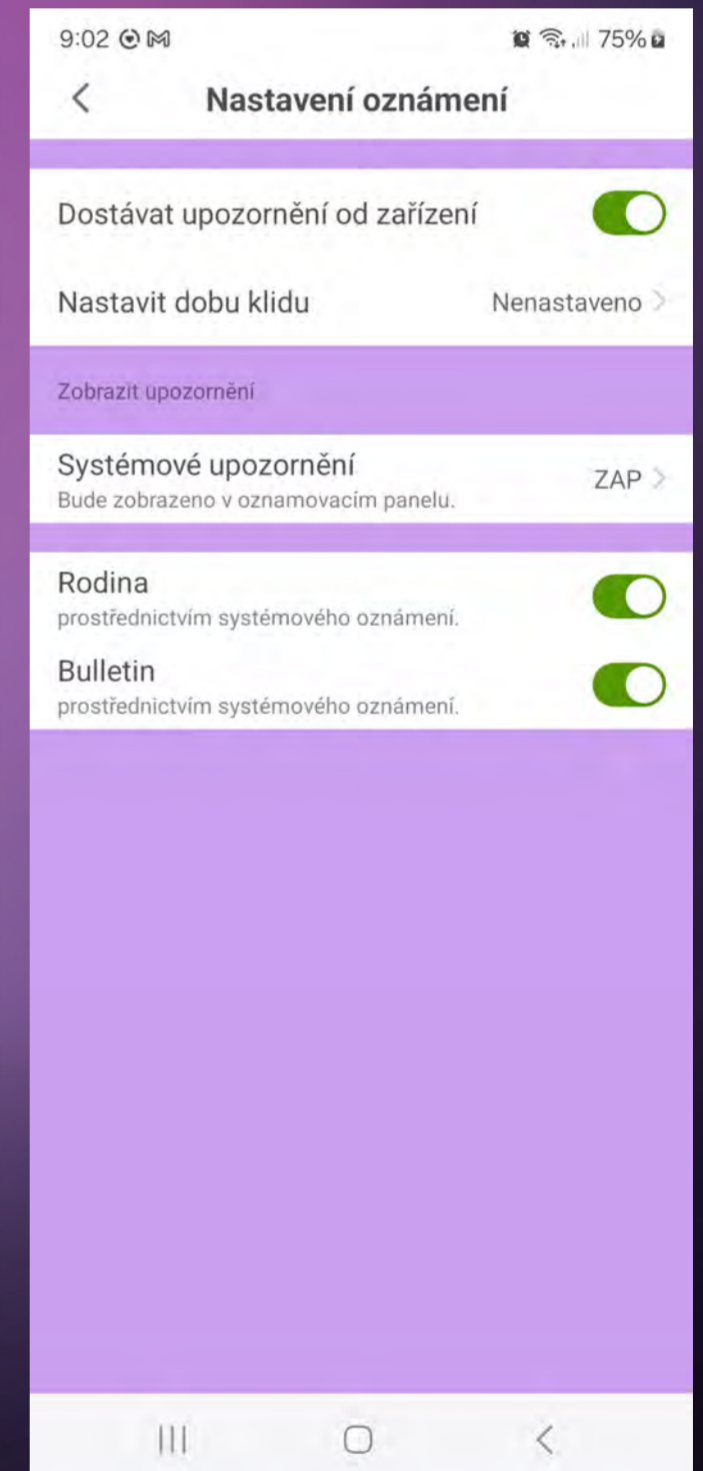
1. Na záložce **Já** klikněte na **Středisko zpráv** a zobrazí se všechny dostupné zprávy a varování.



2. Kliknutím na ikony na horní liště zobrazíte dostupná Varování , zprávy v rámci Rodiny  nebo všeobecná upozornění .



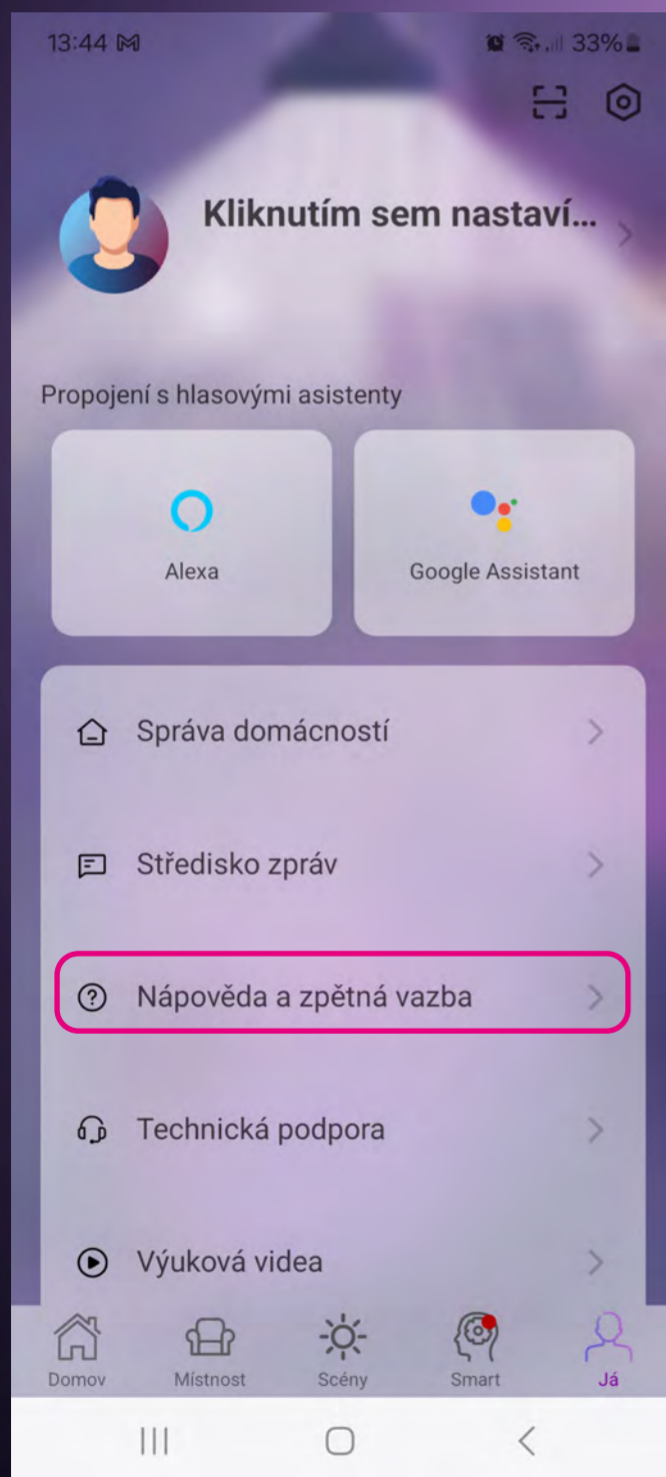
3. Kliknutím na ikonu  v pravém horním rohu vstoupíte do **Nastavení upozornění**, kde budete moci upravit nastavení zpráv a upozornění, **Nastavit dobu klidu**, zapnutí nebo vypnutí **Upozornění od zařízení** nebo **Systémového upozornění**.



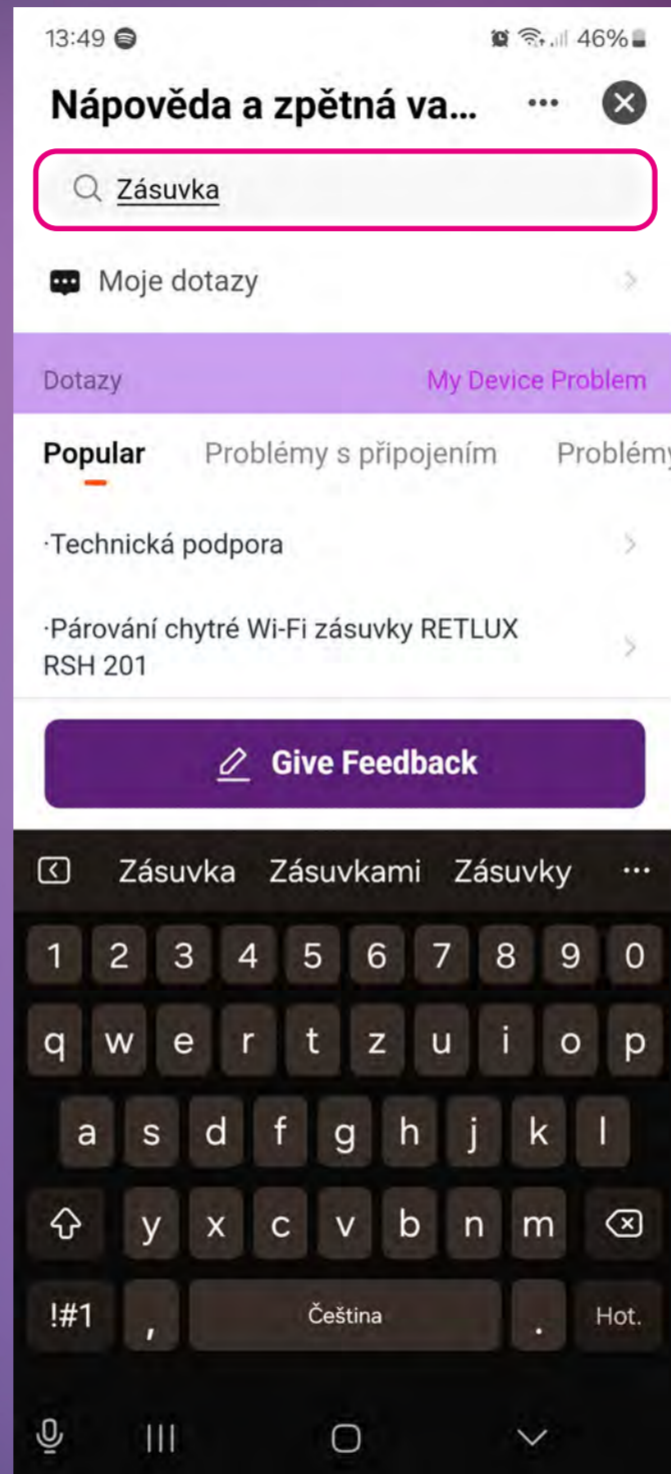
12.3 Náповěda a zpětná vazba

Kliknutím na **Náповěda a zpětná vazba** přejdete do databáze dotazů a odpovědí na nejčastější problémy týkající se spárování zařízení, připojení, aplikace apod.

Dotazy a odpovědi na nejčastější problémy jsou rozděleny na **Nejčastější** (Popular), **Problémy s připojením**, **Problémy s aplikací** a **Problémy s asistenty**. Kliknutí vyberte oblast, a poté kliknutím na konkrétní problematiku zobrazíte odpověď, a příp. popis řešení.



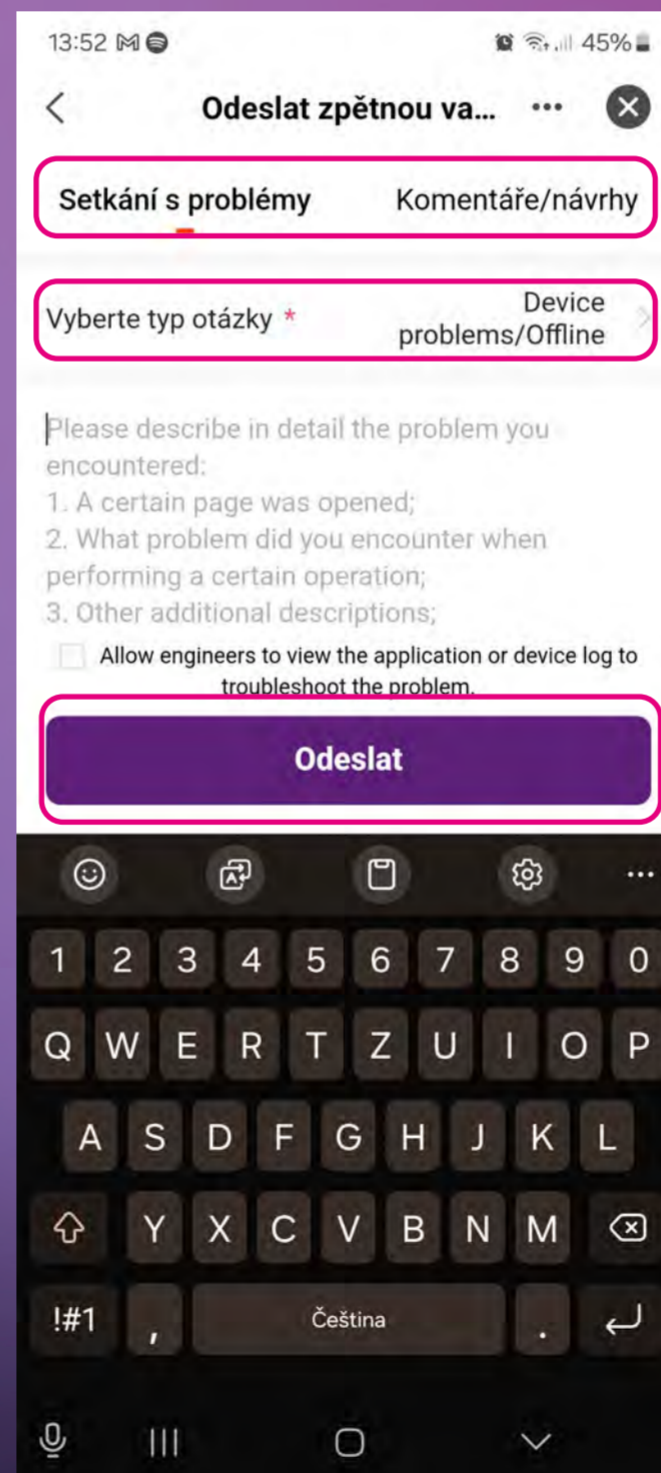
Klikněte do pole **Vložte vaši otázku** a vložte otázku nebo klíčové slovo, které se týká vašeho dotazu, např. **zásuvka**. Zobrazí se seznam odpovědí a řešení vztahující se ke klčovému slovu.



Klikněte na **Zpětná vazba** (Give Feedback) v dolní části obrazovky a vstoupíte do rozhraní, na kterém budete moci vložit konkrétní dotaz na váš problém. Vyberte buď **Setkání s problémy**, nebo **Komentáře/návrhy**.

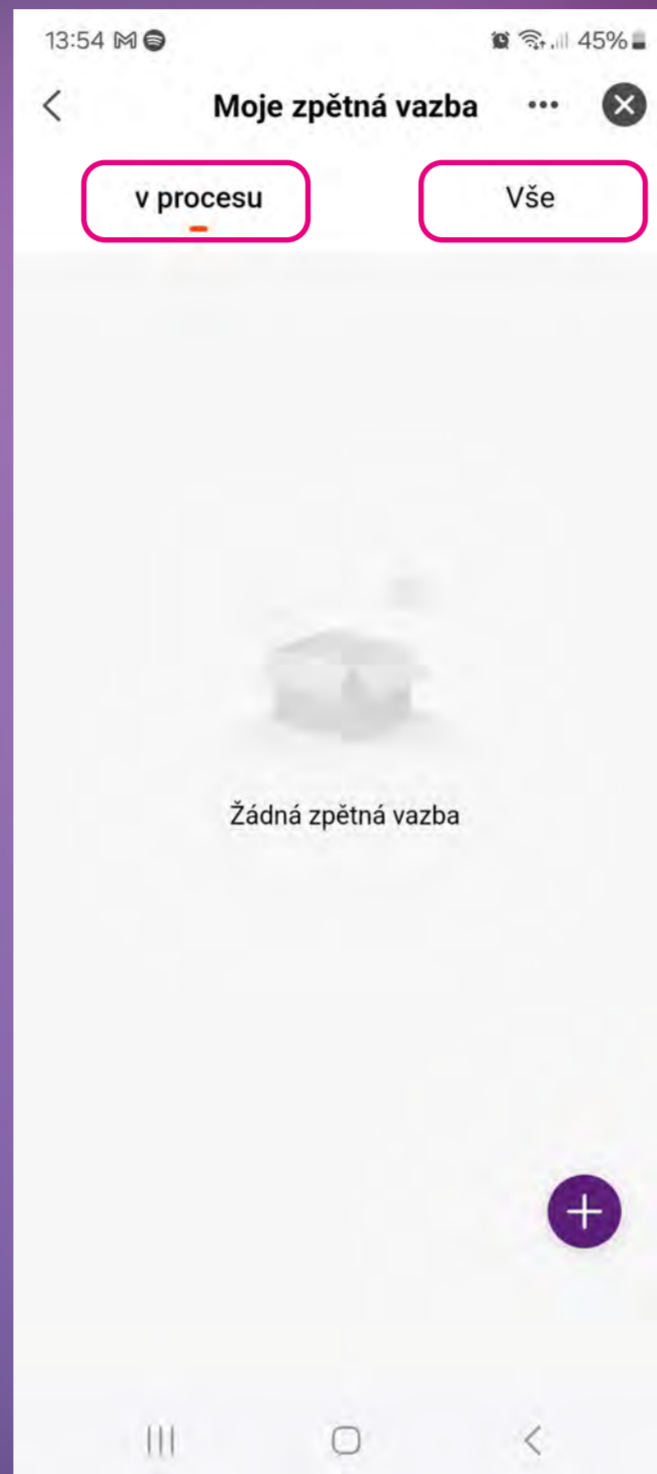
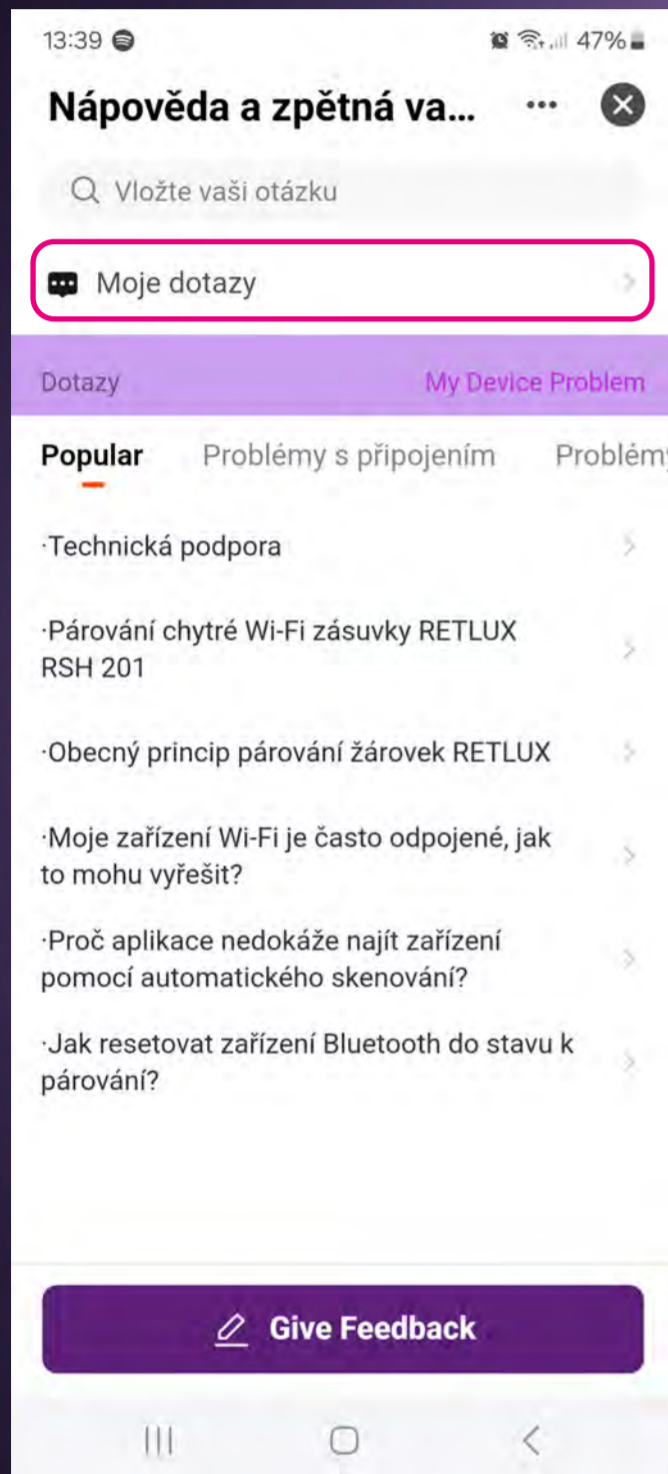


Klikněte na **Vyberte typ otázky / Zvolit** a z vybraného seznamu vyberte oblast, které se bude váš dotaz týkat. Kliknutím do prázdného pole se zobrazí kurzor v dolní části klávesnice, abyste mohli napsat svůj dotaz. Klikněte na **Odeslat** a dotaz bude odeslán na technickou podporu.



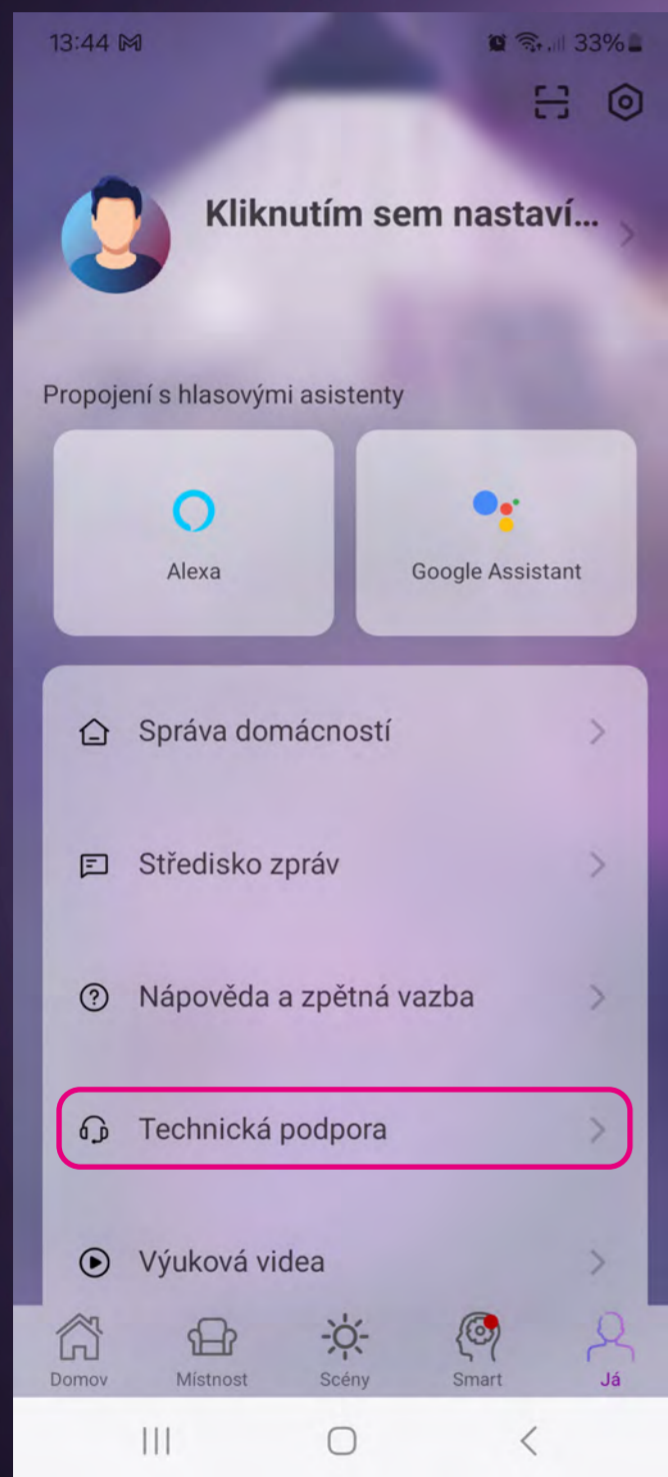
V části **Moje dotazy** se zobrazují dotazy, které jste podali. V části **V procesu** naleznete dosud nezodpovězené. V části **Vše** naleznete všechny dotazy (zodpovězené i nezodpovězené).

Tip: Kliknutím na ikonu **+** vstoupíte na obrazovku pro odeslání zpětné vazby.



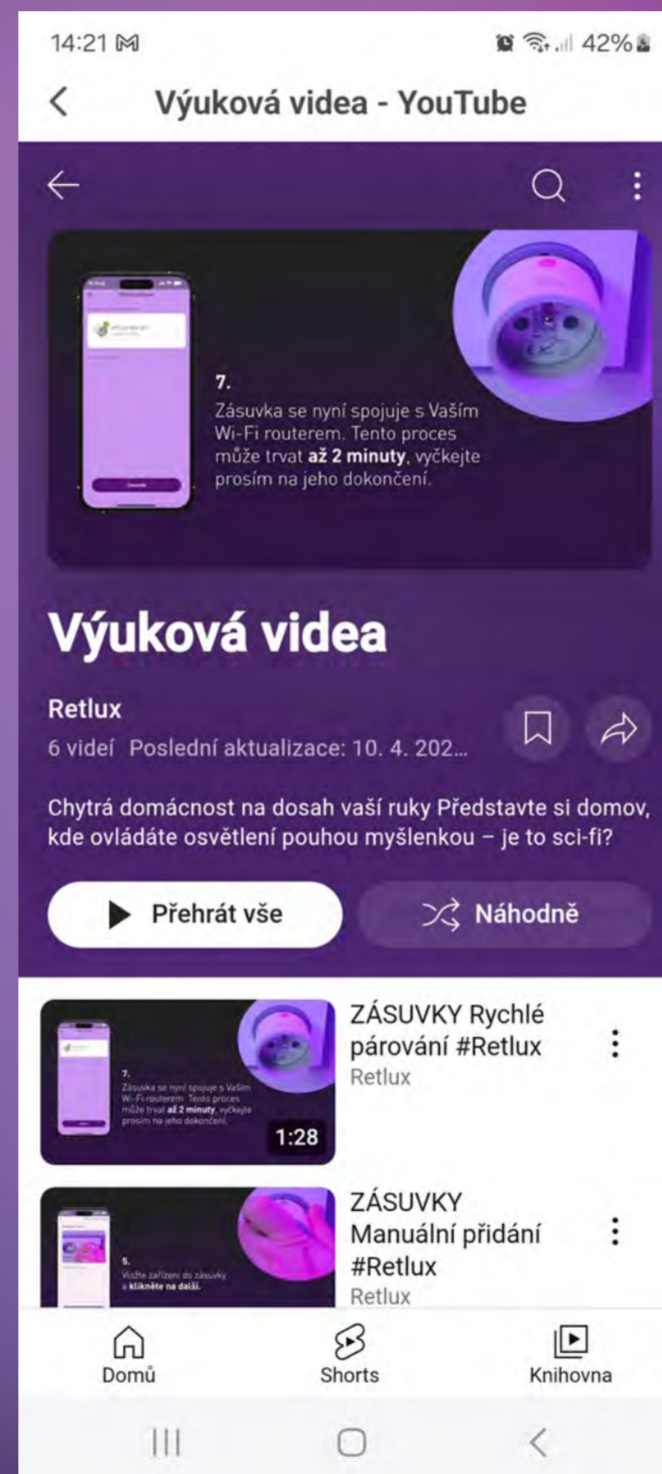
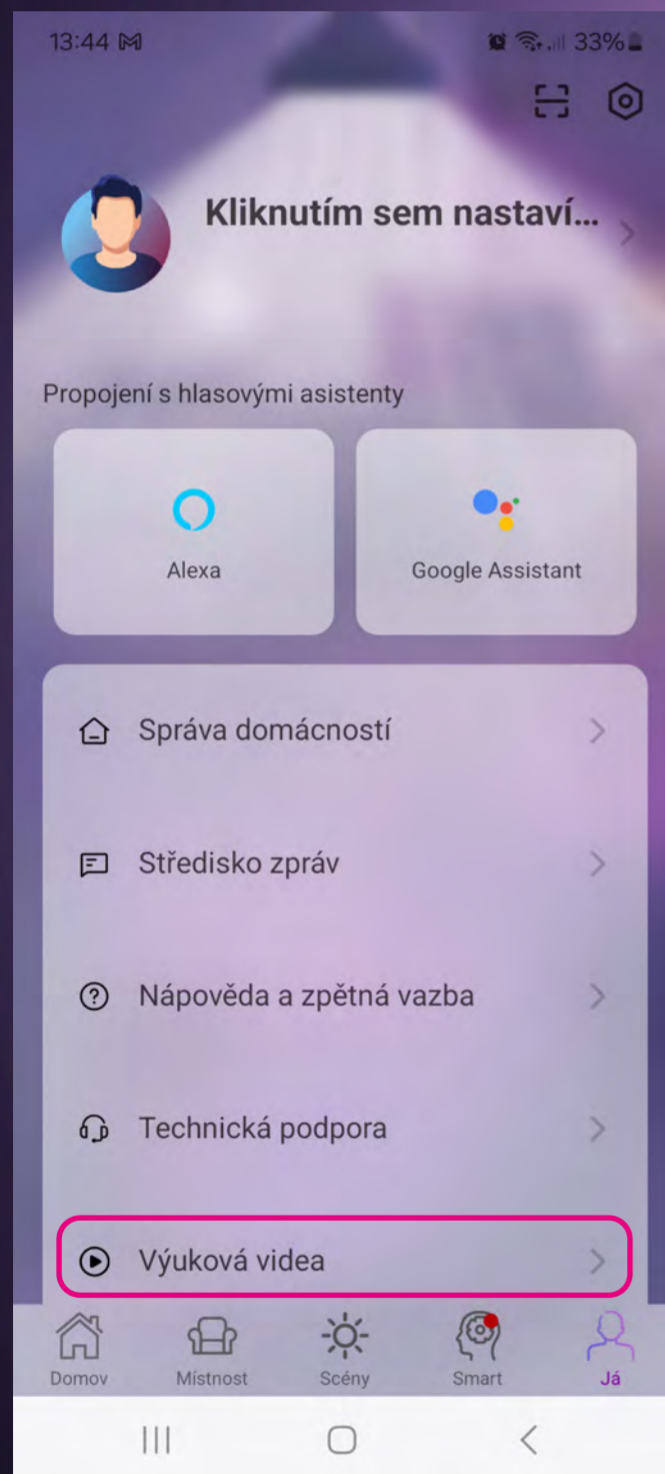
12.4 Technická podpora

Kliknutím na **Technická podpora** přejdete na webové stránky podpory značky Retlux, kde naleznete telefonní i e-mailový kontakt.




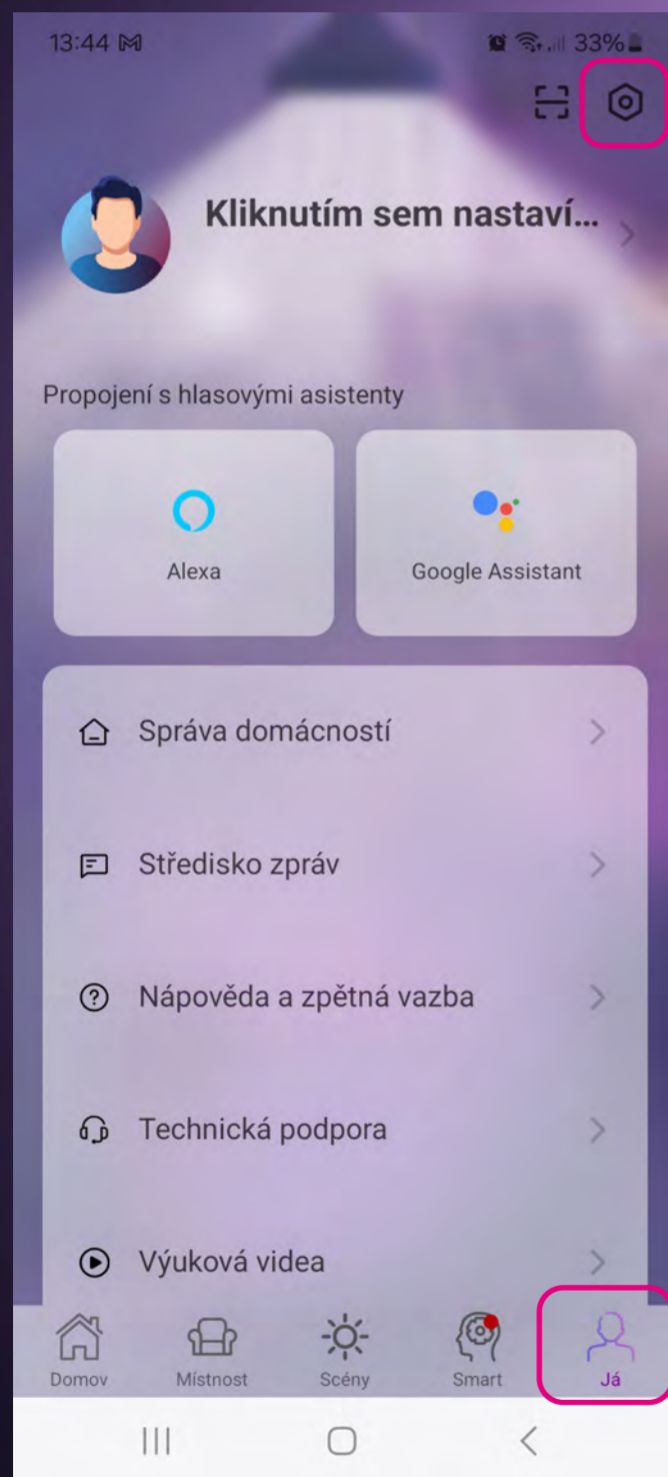
12.5 Výuková videa

Kliknutím na **Výuková videa** přejdete do databáze výukových videí na kanále YouTube. Zde naleznete výuková videa, jak přidat vaše chytré zařízení do seznamu v aplikaci, jak ovládat produkt, vytvořit místnost, scény apod.

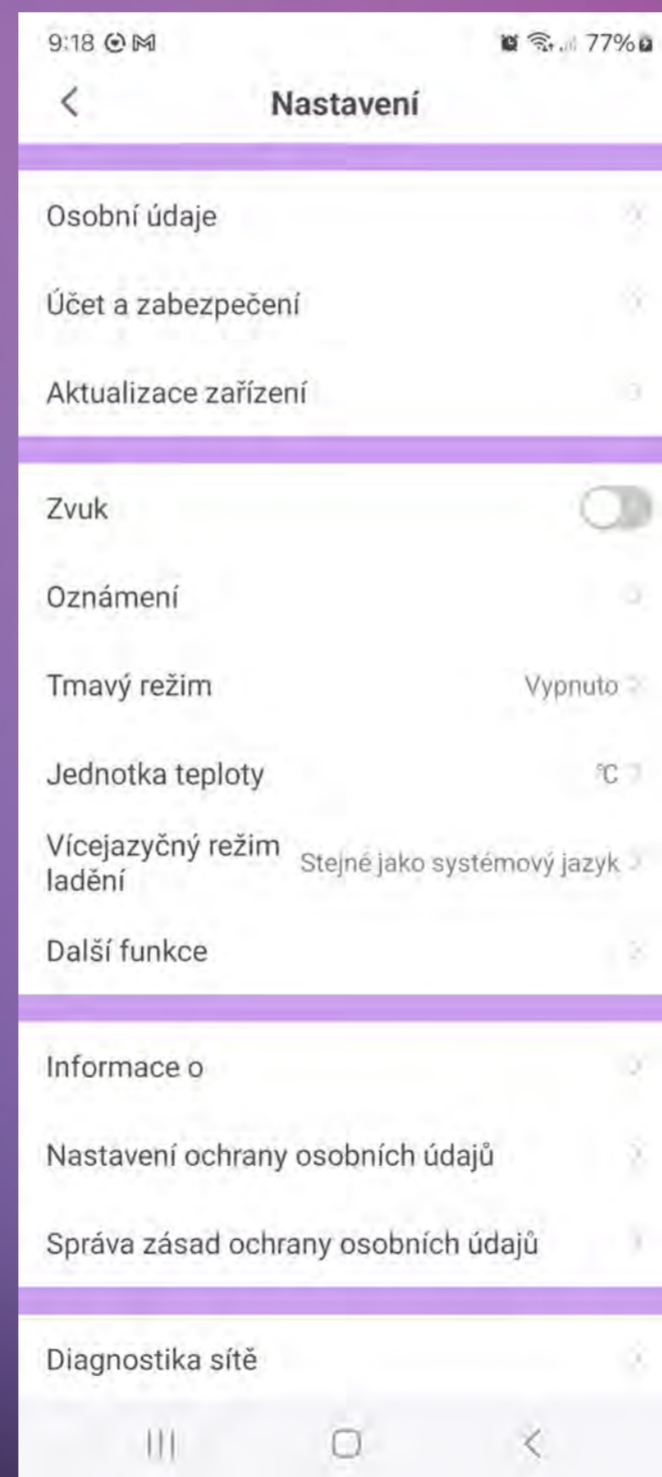


12.6 Nastavení

1. Na záložce **Já** klikněte na ikonu  v pravém horním rohu pro vstup do nastavení aplikace.



2. Proveďte úpravy nastavení aplikace. Přejeďte prstem po obrazovce, abyste zobrazili položky v dolní části obrazovky.



- **Osobní údaje:** budete moci změnit profilový obrázek, přezdívku či časové pásmo.
- **Účet a zabezpečení:** zobrazí se údaje o účtu, lokaci, příp. budete moci změnit přihlašovací heslo apod.
- **Aktualizace zařízení:** zobrazí se dostupné aktualizace zařízení spárovaných s aplikací.
- **Zvuk:** kliknutím zapnete/vypnete zvukové upozornění.
- **Oznámení:** vstoupíte do **Nastavení upozornění**, kde budete moci upravit nastavení zpráv a upozornění.
- **Tmavý režim:** přepnete režim obrazovky na **Normální** nebo **Tmavý** nebo zvolíte možnost **System** pro automatickou volbu režimu na základě barevného schématu systému telefonu.
- **Jednotka teploty:** zvolte jednotku teploty. Výchozí jednotky jsou °C.
- **Vícejazyčný režim ladění:** zvolte jazyk aplikace. Výchozí nastavení je jazyk stejný jako systémový jazyk.
- **Další funkce:** vstoupíte do nabídky dalších funkcí.
- **Informace o:** zobrazí se bližší informace o aplikaci Retlux home, hodnocení aplikace, bližší informace o RETLUX home (přechod na webové stránky www.retlux.cz), Nahrát protokol – odstraňování problémů s aplikací, Aktuální verze, Zkontrolovat aktualizace – vynucená aktualizace apod.
- **Nastavení ochrany osobních údajů:** zobrazí se nastavení oprávnění ochrany osobních údajů, včetně:
 - Povolení/odmítnutí **Analýzy dat**
 - Povolení/odmítnutí **Personalizace**
 - **Oznámení** (přijímání alarmů zařízení a systémových oznámení)
 - **Umístění** (vyhledávání míst, přidání zařízení, získání seznamu sítí Wi-Fi a automatizace scén)
 - **Oprávnění k přístupu k úložišti** (přizpůsobení obrázků, nápověda a zpětná vazba a další)
 - **Kamera** (skenování QR kódů, přizpůsobení obrázků a další)
 - **Mikrofon** (zachycení videohovorů a hlasových příkazů uživatele, když jsou vázána zařízení, jako jsou chytré kamery a videozvonky)
 - **Přístup k oprávněním okolních zařízení** (slouží k vyhledávání blízkých zařízení Bluetooth, provádění funkcí, jako je konfigurace sítě a připojení)
 - **Přístup k oznámení na celé obrazovce** (povolí aplikaci získávat oznámení na celé obrazovce i po jejím zamčení).
- **Správa zásad ochrany osobních údajů:** zobrazí se zásady ochrany osobních údajů a smlouva o poskytování služeb.
- **Diagnostika sítě:** spustíte diagnostiku používané Wi-Fi sítě.
- **Vymazat mezipaměť:** kliknutím vymažete mezipaměť.
- **Odhlásit se:** odhlásíte se z aplikace.